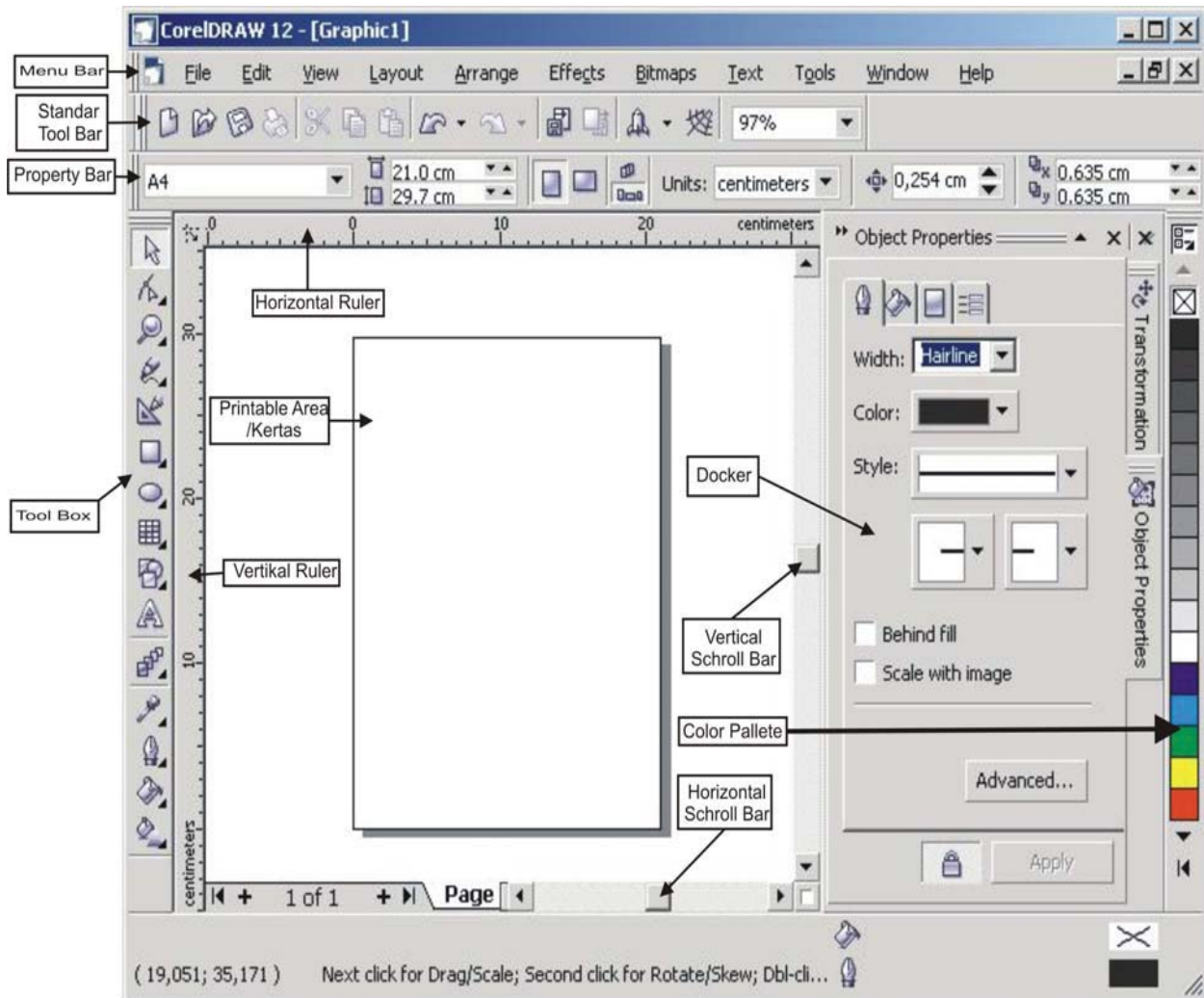


# MODUL PRAKTIKUM DESAIN GRAFIS

## MODUL 1

### ♦ MEMULAI CORELDRAW

1. Klik tombol **Start > Program > Corel Graphic Suite > Corel Draw**.

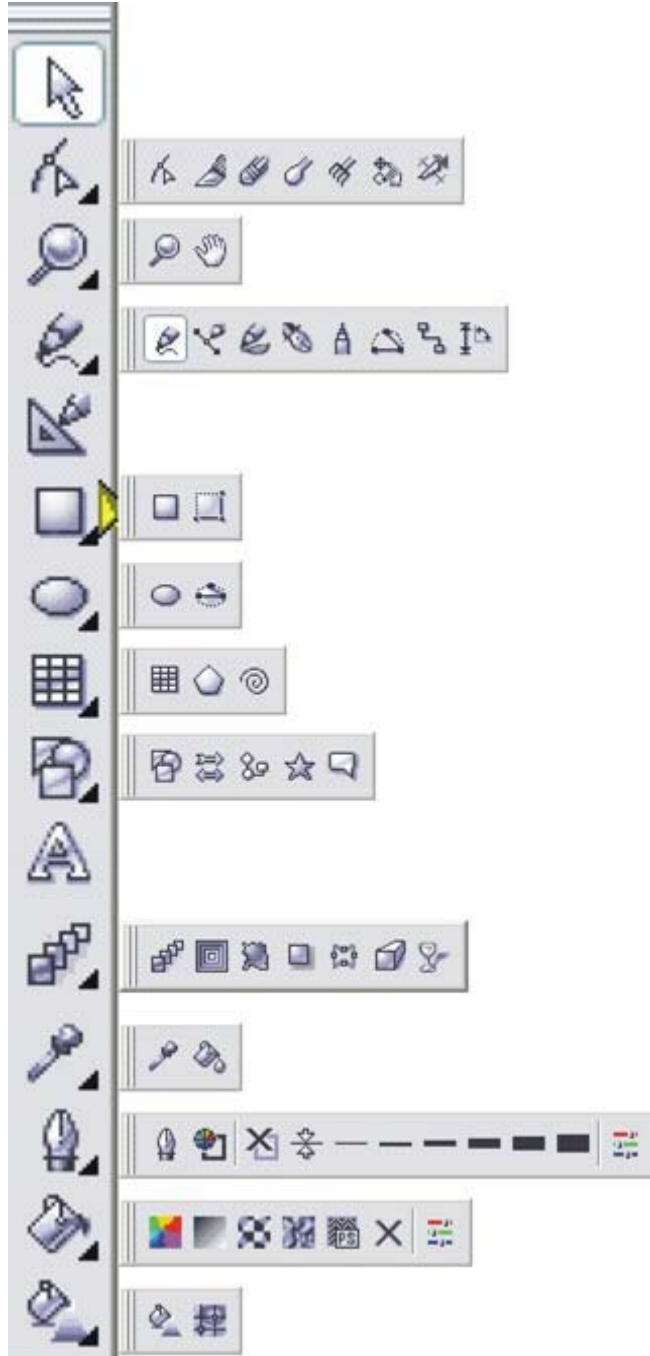


Gambar 1. Interface CorelDraw.




Keterangan:

- |                      |                  |
|----------------------|------------------|
| a. Title bar         | h. Page area     |
| b. Menu bar          | i. Color palette |
| c. Standard tool bar | j. Page number   |
| d. Property bar      | k. Status bar    |
| e. Ruler bar         |                  |
| f. Tool box          |                  |
| g. Work area         |                  |

















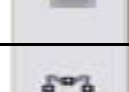

Peralatan untuk mendesain di CorelDraw semua terdapat pada *tool box* (lihat interface pada point f). Ada beberapa tool yang mempunyai tombol *flyout* (panah kanan bawah) yang berisi beberapa tool lainnya. *Flyout* selengkapnya ada pada gambar berikut:



























Berikut ini adalah *tool box* dengan berbagai fungsinya:

Tool	Nama	Fungsi
	Pick tool	Mengaktifkan obyek dan untuk melakukan editing dasar dari obyek. Misalnya <i>scaling, rotating, skewing, resizing</i> .
	Shape tool	Melakukan proses editing node pada <i>shape</i> ( komponen garis dari obyek).
	Knife tool	Pisau yang berfungsi untuk memotong obyek. Cara kerjanya persis seperti menggunakan pisau biasa.

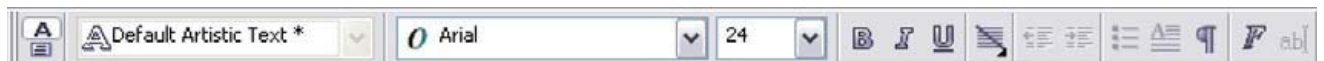
	Eraser tool	Menghapus bagian tertentu dari obyek.
	Smudge tool	Menggosok obyek sehingga merubah bentuk obyek yang digosok tersebut.
	Roughen brush tool	Memberikan efek distorsi pada obyek.
	Free transform tool	Merotasi, membesarkan, mengecilkan, skewing image secara bebas.
	Virtual segment delete tool	Menghapus segmen secara virtual
	Zoom tool	Membesarkan atau mengecilkan tampilan area kerja di monitor.
	Hand tool	Menggeser area kerja ke posisi tertentu.
	Freehand tool	Membuat obyek berupa garis bebas.
	Bezier tool	Membuat obyek garis dengan menentukan banyaknya node
	Artistic media tool	Membuat obyek garis dengan berbagai bentuk yang artistik
	Pen tool	Membuat obyek kombinasi antara garis lurus dan garis lengkung secara langsung.
	Polyline tool	Membuat obyek kombinasi garis lurus dan <i>freehand</i> secara langsung.
	3 point curve tool	Membuat obyek garis dengan kurva 3 <i>point</i> .
	Interactive connector tool	Membuat obyek garis konektor secara interaktif
	Dimension tool	Membuat obyek garis ukuran pada suatu obyek yang kita buat.
	Smart drawing tool	Membuat obyek garis secara bebas seperti <i>freehand tool</i> , namun dengan hasil yang lebih bagus.

	Rectangle tool	Membuat obyek persegi panjang atau bujur sangkar.
	3 point rectangle tool	Membuat obyek persegi panjang atau bujur sangkar dengan kemiringan tertentu.
	Ellips tol	Membuat obyek lingkaran atau elips.
	3 point ellips tool	Membuat obyek lingkaran atau elips dengan kemiringan tertentu.
	Graph paper tool	Membuat obyek menyerupai tabel.
	Polygon tool	Membuat obyek segi banyak.
	Spiral tool	Membuat obyek spiral.
	Basics shape tool	Membuat obyek-obyek dasar.
	Arrows shape tool	Membuat obyek-obyek anak panah.
	Flowchart shape tool	Membuat obyek-obyek <i>flowchart</i> .
	Star shape tool	Membuat obyek-obyek bintang.
	Callout shape tool	Membuat obyek-obyek <i>callout</i> .
	Text tool	Membuat obyek teks.
	Interactive blend tool	Memberikan efek transformasi dari satu obyek ke obyek lain.
	Interactive contour tool	Memberikan efek kontur pada obyek.
	Interactive distortion tool	Memberikan efek distorsi pada obyek.
	Interactive drop shadow tool	Memberikan efek bayangan pada obyek.
	Interactive envelope tool	Memberikan efek perubahan bentuk pada obyek.

	Interactive extrude tool	Memberikan efek tiga dimensi pada obyek.
	Interactive transparency tool	Memberikan efek transparansi warna pada obyek.
	Eyedropper tool	Mengambil sampel warna dari suatu obyek.
	Paintbucket tool	Memberikan warna tertentu pada suatu obyek.
	Outline tool	Memunculkan <i>outline tool</i> .
	Outline color dialog	Memunculkan <i>color outline tool</i> .
	No outline	Menghilangkan <i>outline</i> .
	Hairline outline	Memberikan <i>outline</i> dengan ukuran sangat kecil.
	½ point outline	Memberikan ukuran <i>outline</i> ½ poin.
	1 point outline	Memberikan ukuran <i>outline</i> 1 poin.
	2 point outline	Memberikan ukuran <i>outline</i> 2 poin.
	8 point outline	Memberikan ukuran <i>outline</i> 8 poin.
	16 point outline	Memberikan ukuran <i>outline</i> 16 poin.
	24 point outline	Memberikan ukuran <i>outline</i> 24 poin.
	Color docker window	Memunculkan <i>color docker window</i> untuk <i>outline</i> .
	Fill color dialog	Memunculkan kotak dialog warna isi.
	Fountain fill dialog	Memunculkan kotak dialog warna gradasi

	Pattern fill dialog	Memunculkan kotak dialog pola.
	Texture fill dialog	Memunculkan kotak dialog tekstur.
	Postscript fill dialog	Memunculkan kotak dialog <i>postscript</i> .
	No fill	Menghilangkan warna isi.
	Color docker dialog	Memunculkan <i>color docker window</i> untuk warna isi.
	Interactive fill dialog	Memunculkan kotak dialog warna isi interaktif.
	Interactive mesh fill dialog	Memberikan warna rajutan pada obyek.

*Property bar* adalah fasilitas yang disediakan untuk memunculkan fungsi-fungsi yang sering digunakan ketika aktif pada salah satu alat gambar pada *tool box*. Isi dari *property bar* akan menyesuaikan dengan salah satu alat yang sedang aktif pada *tool box*. Berikut ini adalah salah satu fungsi yang muncul pada *property bar* ketika mengaktifkan *text tool*:

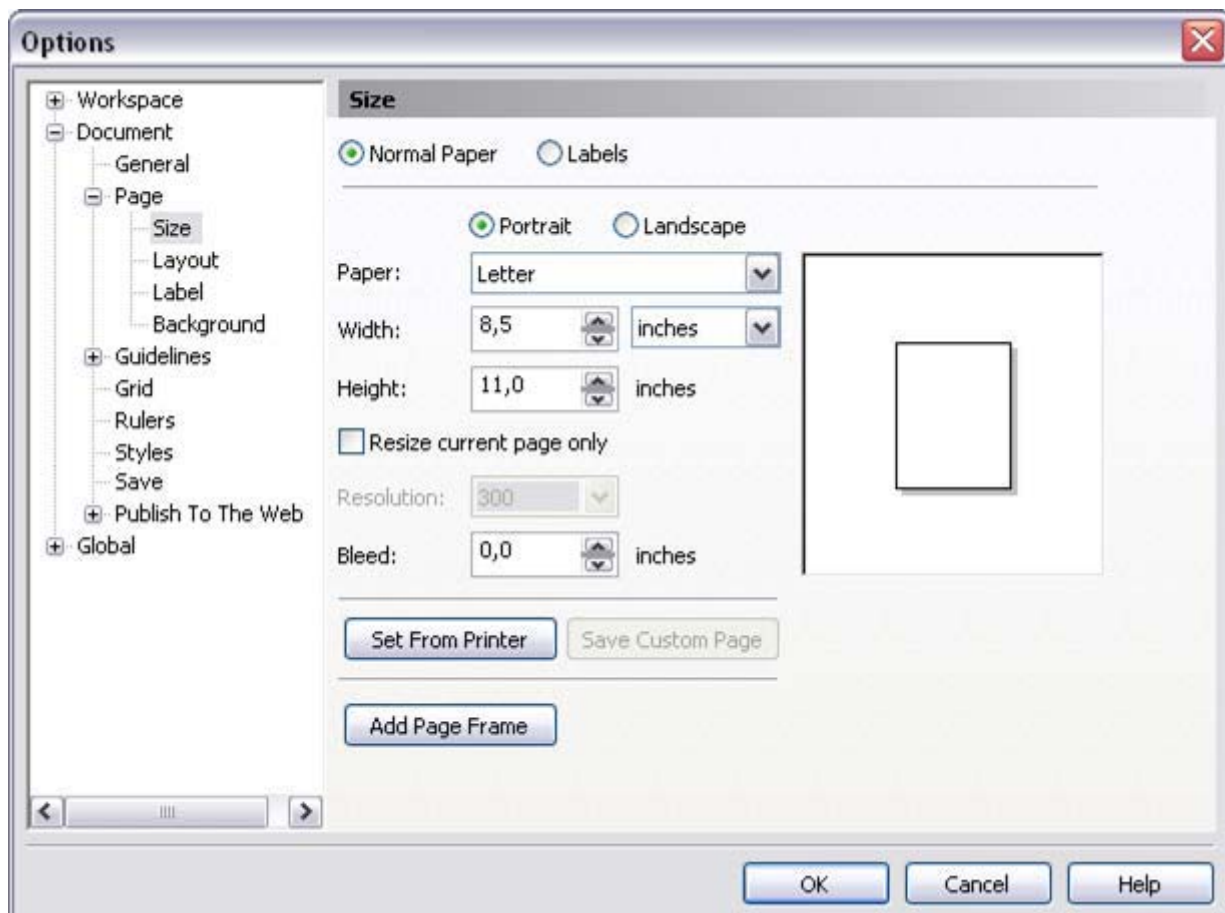


**Gambar 3.** Property bar.

### MENGATUR SETUP HALAMAN

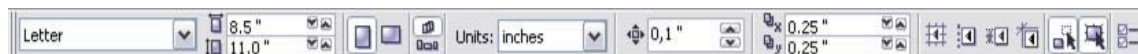
Sebelum kita mulai membuat desain, biasanya kita atur dulu halaman yang akan kita gunakan. Pengaturan halaman tersebut meliputi pemilihan jenis kertas, ukuran kertas, orientasi kertas, satuan ukuran yang akan digunakan dan lain-lain.

1. Klik menu **Layout > Page Setup...** maka akan muncul window seperti berikut:



**Gambar 4.** Page Setup.

Pengaturan halaman juga bisa dilakukan melalui *Property Bar* pada saat aktif pada *Pick Tool*  .



**Gambar 5.** Page Setup Property.