# FELIPE TRIANA CASTAÑEDA

(+57) · 310 · 8187426 ♦ ftrianakast@gmail.com

Calle 6B No-9-26 ♦ Madrid, Cundinamarca, Colombia 250030

https://ftrianakast-cedar-14.herokuapp.com/

#### RESUMEN

Ingeniero de software con buenas habilidades comunicativas y de trabajo en grupo. Entusiasta en temas de arquitectura de software y ciencia de datos. Como ingeniero de software capaz de definir y llevar a cabo arquitecturas basadas en múltiples frameworks y lenguajes de programación, y como entusiasta de ciencia de datos estoy familiarizado con técnicas estadísticas, de análisis de redes y de machine learning.

# **EDUCACIÓN**

# Universidad de los Andes, Bogotá D.C

Agosto 2013

Ingeniería de Sistemas & Computación

Tesis SkinHealth, un sistema para la detección de enfermedades de la piel utilizando la Ontología Ontoderm.

# Colegio Seminario San Juan Apóstol, Facatativá

2008

Bachiller Académico.

Software Engineer

#### **EXPERIENCIA**

#### Globant Latin America

Febrero 2016 - presente

Bogotá D.C

- · Python dev. Desarrollar scripts para migracin de grandes datos utilizando Python.
- · AEM developer: componentes, workflows y servicios OSGi.
- · Diseador de webservices y desarrollador sobre la plataforma Apache Sling.
- · Ingeniero Backend usando lenguaje Java.
- · Experiencia con un equipo internacional de desarrolladores.
- · Trabaj en dos proyectos como referente tenico: proyecto Hewllett Packard y proyecto USANA.

#### Prodigious Latin America

Marzo 2015 - Febrero 2016

Senior Software Engineer

Bogotá D.C— San Francisco

- · AEM developer: componentes, workflows y servicios OSGi.
- · Diseador de webservices y desarrollador sobre la plataforma Apache Sling.
- · Ingeniero Backend usando lenguaje Java.
- · Experiencia con un equipo internacional de desarrolladores.
- · Trabaj en dos proyectos como referente tcnico: proyecto Hewllett Packard y proyecto USANA.

# Aentropico SAS

Mayo 2014 - Octubre 2014

CTO Bogotá D.C — Río de Janeiro

· Líder tecnológico de la organización y representante de la misma. Encargado de dar las directrices de tecnología que soportan el negocio.

- · Diseño de un API Rest para el consumo de la plataforma de análisis de datos.
- · Ingeniería de software utilizando diferentes lenguajes de programación para llevar acabo la arquitectura mencionada: NodeJS, R y Java.
- · Desarrollador frontend utilizando Javascript (AngularJS Framework), CSS3 (preprocesador Stylus), HTML5 (motor de templating Jade).

- · Diseño de base de datos utilizando tecnología NoSQL (MongoDB).
- · Ingeniero de infraestructura encargado del despliegue (AWS, Docker, Heroku), de la seguridad (OAuth 2.0) y de la escalabilidad de la plataforma.
- · Ingeniero de requerimientos. A partir de requerimientos de negocio discernir requerimientos funcionales.
- · Scrum master. Planeación de sprints y responsable de fechas de entrega.

Aentropico SAS Full Stack Developer Agosto 2013 - Mayo 2014

Bogotá D.C — Río de Janeiro

- · Diseño arquitectural de una plataforma que provee herramientas de Análisis Predictivo (machine learning) y de algorítmica avanzada para cualquier tipo de negocios.
- · Diseño de un API Rest para el consumo de la plataforma de análisis.
- · Ingeniería de software utilizando diferentes lenguajes de programación para llevar acabo la arquitectura mencionada: NodeJS, R y Java.
- · Desarrollador frontend utilizando Javascript (AngularJS Framework), CSS3 (preprocesador Stylus), HTML5 (motor de templating Jade).
- · Diseño de base de datos utilizando tecnología NoSQL (MongoDB).
- · Ingeniero de infraestructura encargado del despliegue (AWS, Docker, Heroku), de la seguridad (OAuth 2.0) y de la escalabilidad de la plataforma.
- · Ingeniero de requerimientos. A partir de requerimientos de negocio discernir requerimientos funcionales.
- · Scrum master. Planeación de sprints y responsable de fechas de entrega.

IBM Analista Técnico Agosto 2012 - Diciembre 2012

Boqot'a~D.~C

- · Ingeniero de integración de aplicaciones encargado del levantamiento de requerimientos de integración e implementación de los mismos para una empresa del sector bancario. El trabajo estuvo enmarcado dentro de una metodología tradicional de desarrollo certificada nivel 5 dentro del modelo de madurez CMMI.
- · Implementación de servicios de integración utilizando la plataforma Websphere Message Broker.
- · Implementación de adaptadores Java para aplicaciones legado.

SoftOne SAS

Junio 2012 - Agosto 2012

Desarrollador Freelancer

Bogotá D.C

- · Desarrollo de servicios web sobre el framework JEE para el manejo de los canales IVR y Kioskos de una empresa financiera.
- · Desarrollo de una aplicación móvil sobre la plataforma J2ME para la distribución de pedidos.
- · Los dos proyectos estuvieron enmarcados dentro de una metodología ágil de desarrollo (Scrum).

# HABILIDADES TÉCNICAS

Arquitectura de Software SOA (servicios Rest y SOAP), DDD, MDD, patrones de diseño

Lenguajes de programación Java, Scala, Pyhton, Javascript, Haskell

Librerás Scalaz

rameworks y plataformas Akka, Spray.io, Play Framework, Spring, JEE, NodeJS, ExpressJS

Frameworks y plataformas Frontend

Frontend AngularJS, BackboneJS, CSS3, HTML5, Jade, Stylus, Grunt, Gulp Protocolos & APIs XML, JSON, SOAP, REST

Databases MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis, Neo4j

Tools Maven, SBT, Npm, Git, SVN

# HABILIDADES DE ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS

Metodologías Scrum, XP, TSP.

Comunicación Buena expresión oral y escrita.

#### **IDIOMAS**

Inglés Habla bien, escribe bien, lee bien.

Español Nativo.

### RECONOCIMIENTOS

# Beca quiero estudiar Uniandes

2009

Universidad de los Andes, Bogotá D.C. Otorgada a los ICFES más sobresalientes del país.

# Mejor Bachiller Académico COLSEM

2008

Colegio Seminario San Juan Apóstol.

#### **CURSOS - CONFERENCIAS**

# Coursera, Standford University, United States

Abril 2016

Machine Learning. Este curso provee una introduccin extensa al rea de Machine Learning, datamining y reconocimiento de patrones estadsticos. Entre los temas a tratar se pueden encontrat: (i) Supervised learning (parametric/non-parametric algorithms, support vector machines, kernels, redes neuronales). (ii) Unsupervised learning (clustering, dimensionality reduction, recommender systems, deep learning). (iii) Mejores practices en machine learning/bias/variance theory: processes de innovacin en machine

(iii) Mejores practicas en machine learning(bias/variance theory; procesos de innovacin en machine learning e inteligencia artificial).

This course provides a broad introduction to machine learning, datamining, and statistical pattern recognition. Topics include: (i) Supervised learning (parametric/non-parametric algorithms, support vector machines, kernels, neural networks). (ii) Unsupervised learning (clustering, dimensionality reduction, recommender systems, deep learning). (iii) Best practices in machine learning (bias/variance theory; innovation process in machine learning and AI).

# Coursera, École Polytechnique Fédérale de Lausanne, Switzerland

Mayo 2015

Principles of Reactive Programming. Elementos claves para escribir programas reactivos de una manera componible y la manera de aplicar estos elementos en la construccin de message-driven systems que son escalables y resilentes.

#### Coursera, Escuela Politécnica Federal de Lausana, Suiza

Septiembre 2014

Functional Programming Principles in Scala. Curso sobre temas introductorios y avanzados de programación funcional usando Scala.

#### Speaker Javascript Conference, Medellín Colombia

Octubre 2013

Conferencista invitado en la conferencia anual de Javascript representando a Aentrópico SAS. Tema: explorador de visualizaciones, una danza entre nodeJS y D3.js.

#### edX, Universidad de Berkeley, California

Septiembre 2010

Artifitial Intelligence. Principios de inteligencia artificial.