FELIPE TRIANA CASTAÑEDA

(+57) · 310 · 8187426 ♦ ftrianakast@gmail.com

Calle 6B No-9-26 ♦ Madrid, Cundinamarca, Colombia 250030

https://ftrianakast-cedar-14.herokuapp.com/

RESUMEN

Ingeniero de software con buenas habilidades comunicativas y de trabajo en grupo. Entusiasta en temas de arquitectura de software y ciencia de datos. Como ingeniero de software capaz de definir y llevar a cabo arquitecturas basadas en múltiples frameworks y lenguajes de programación, y como entusiasta de ciencia de datos estoy familiarizado con técnicas estadísticas, de análisis de redes y de machine learning.

EDUCACIÓN

Universidad de los Andes, Bogotá D.C

Agosto 2013

Ingeniería de Sistemas & Computación

Tesis SkinHealth, un sistema para la detección de enfermedades de la piel utilizando la Ontología Ontoderm.

Colegio Seminario San Juan Apóstol, Facatativá

2008

Bachiller Académico.

Software Engineer

EXPERIENCIA

Globant Latin America

Febrero 2016 - presente

Bogotá D.C

- · Python dev. Desarrollar scripts para migracin de grandes datos utilizando Python.
- · AEM developer: componentes, workflows y servicios OSGi.
- · Diseador de webservices y desarrollador sobre la plataforma Apache Sling.
- · Ingeniero Backend usando lenguaje Java.
- · Experiencia con un equipo internacional de desarrolladores.
- · Trabaj en dos proyectos como referente tenico: proyecto Hewllett Packard y proyecto USANA.

Prodigious Latin America

Marzo 2015 - Febrero 2016

Senior Software Engineer

Bogotá D.C— San Francisco

- · AEM developer: componentes, workflows y servicios OSGi.
- · Diseador de webservices y desarrollador sobre la plataforma Apache Sling.
- · Ingeniero Backend usando lenguaje Java.
- · Experiencia con un equipo internacional de desarrolladores.
- · Trabaj en dos proyectos como referente tcnico: proyecto Hewllett Packard y proyecto USANA.

Aentropico SAS

Mayo 2014 - Octubre 2014

CTO Bogotá D.C — Río de Janeiro

· Líder tecnológico de la organización y representante de la misma. Encargado de dar las directrices de tecnología que soportan el negocio.

- · Diseño de un API Rest para el consumo de la plataforma de análisis de datos.
- · Ingeniería de software utilizando diferentes lenguajes de programación para llevar acabo la arquitectura mencionada: NodeJS, R y Java.
- · Desarrollador frontend utilizando Javascript (AngularJS Framework), CSS3 (preprocesador Stylus), HTML5 (motor de templating Jade).

- · Diseño de base de datos utilizando tecnología NoSQL (MongoDB).
- · Ingeniero de infraestructura encargado del despliegue (AWS, Docker, Heroku), de la seguridad (OAuth 2.0) y de la escalabilidad de la plataforma.
- · Ingeniero de requerimientos. A partir de requerimientos de negocio discernir requerimientos funcionales.
- · Scrum master. Planeación de sprints y responsable de fechas de entrega.

Aentropico SAS Full Stack Developer Agosto 2013 - Mayo 2014

Bogotá D.C — Río de Janeiro

- · Diseño arquitectural de una plataforma que provee herramientas de Análisis Predictivo (machine learning) y de algorítmica avanzada para cualquier tipo de negocios.
- · Diseño de un API Rest para el consumo de la plataforma de análisis.
- · Ingeniería de software utilizando diferentes lenguajes de programación para llevar acabo la arquitectura mencionada: NodeJS, R y Java.
- · Desarrollador frontend utilizando Javascript (AngularJS Framework), CSS3 (preprocesador Stylus), HTML5 (motor de templating Jade).
- · Diseño de base de datos utilizando tecnología NoSQL (MongoDB).
- · Ingeniero de infraestructura encargado del despliegue (AWS, Docker, Heroku), de la seguridad (OAuth 2.0) y de la escalabilidad de la plataforma.
- · Ingeniero de requerimientos. A partir de requerimientos de negocio discernir requerimientos funcionales.
- · Scrum master. Planeación de sprints y responsable de fechas de entrega.

IBM Analista Técnico Agosto 2012 - Diciembre 2012

Boqot'a~D.~C

- · Ingeniero de integración de aplicaciones encargado del levantamiento de requerimientos de integración e implementación de los mismos para una empresa del sector bancario. El trabajo estuvo enmarcado dentro de una metodología tradicional de desarrollo certificada nivel 5 dentro del modelo de madurez CMMI.
- · Implementación de servicios de integración utilizando la plataforma Websphere Message Broker.
- · Implementación de adaptadores Java para aplicaciones legado.

SoftOne SAS

Junio 2012 - Agosto 2012

Desarrollador Freelancer

Bogotá D.C

- · Desarrollo de servicios web sobre el framework JEE para el manejo de los canales IVR y Kioskos de una empresa financiera.
- · Desarrollo de una aplicación móvil sobre la plataforma J2ME para la distribución de pedidos.
- · Los dos proyectos estuvieron enmarcados dentro de una metodología ágil de desarrollo (Scrum).

HABILIDADES TÉCNICAS

Arquitectura de Software SOA (servicios Rest y SOAP), DDD, MDD, patrones de diseño

Lenguajes de programación Java, Scala, Pyhton, Javascript, Haskell

Librerás Scalaz

rameworks y plataformas Akka, Spray.io, Play Framework, Spring, JEE, NodeJS, ExpressJS

Frameworks y plataformas Frontend

Frontend AngularJS, BackboneJS, CSS3, HTML5, Jade, Stylus, Grunt, Gulp Protocolos & APIs XML, JSON, SOAP, REST

Databases MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis, Neo4j

Tools Maven, SBT, Npm, Git, SVN

HABILIDADES DE ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS

Metodologías Scrum, XP, TSP.

Comunicación Buena expresión oral y escrita.

IDIOMAS

Inglés Habla bien, escribe bien, lee bien.

Español Nativo.

RECONOCIMIENTOS

Beca quiero estudiar Uniandes

2009

Universidad de los Andes, Bogotá D.C. Otorgada a los ICFES más sobresalientes del país.

Mejor Bachiller Académico COLSEM

2008

Colegio Seminario San Juan Apóstol.

CURSOS - CONFERENCIAS

Coursera, Standford University, United States

Abril 2016

Machine Learning. Este curso provee una introduccin extensa al rea de Machine Learning, datamining y reconocimiento de patrones estadsticos. Entre los temas a tratar se pueden encontrat: (i) Supervised learning (parametric/non-parametric algorithms, support vector machines, kernels, redes neuronales).

- (ii) Unsupervised learning (clustering, dimensionality reduction, recommender systems, deep learning).
- (iii) Mejores practicas en machine learning(bias/variance theory; procesos de innovacin en machine learning e inteligencia artificial).

Coursera, École Polytechnique Fédérale de Lausanne, Switzerland

Mayo 2015

Principles of Reactive Programming. Elementos claves para escribir programas reactivos de una manera componible y la manera de aplicar estos elementos en la construccin de message-driven systems que son escalables y resilentes.

Coursera, Escuela Politécnica Federal de Lausana, Suiza

Septiembre 2014

Functional Programming Principles in Scala. Curso sobre temas introductorios y avanzados de programación funcional usando Scala.

Speaker Javascript Conference, Medellín Colombia

Octubre 2013

Conferencista invitado en la conferencia anual de Javascript representando a Aentrópico SAS. Tema: explorador de visualizaciones, una danza entre nodeJS y D3.js.

edX, Universidad de Berkeley, California

Septiembre 2010

Artifitial Intelligence. Principios de inteligencia artificial.