

FELIPE TRIANA CASTAÑEDA

(+57) · 310 · 8187426 ◇ ftrianakast@gmail.com

Calle 6B No-9-26 ◇ Madrid, Cundinamarca, Kolumbien 250030

<https://ftrianakast-cedar-14.herokuapp.com/>

ZUSAMMENFASSUNG

Software-Ingenieur mit guten kommunikativen Fähigkeiten und Teamfähigkeit. Begeister von Themen der Softwarearchitektur, des Data Science, der funktionalen Programmierung, der verteilten Systeme und der Kategorientheorie. Als Software-Ingenieur bin ich befähigt, Architekturen zu definieren und auszuführen, die auf multiplen Frameworks und Programmiersprachen basieren, und als Anhänger des Data Science bin ich mit Statistiktechniken, Netzwerkanalyse und maschinellem Lernen vertraut.

INTERESSEN

Verteilte Systeme.

Funktionale Programmierung (Scala, Haskell).

Kategorientheorie.

Data Science.

Wahrscheinlichkeitsrechnung und Statistik.

AUSVILDUNG

Universität der Anden, Bogotá D.C

August 2013

Systemtechnik & Informatik

Diplomarbeit Hautgesundheit [Anm. des Übers.: Auf Englisch: SkinHealth], ein System zur Erkennung von Hautkrankheiten unter Einsatz der Ontologie ONTOderm.

Schule Seminar San Juan Apóstol, Facatativá

2008

Allgemeine Hochschulreife.

BERUFSERFAHRUNG

Prodigious Latin America

März 2015 - heute

Leitender Software-Ingenieur

Bogotá D.C — San Francisco

- AEM Entwickler: Komponenten, Workflows und OSGi Services.
- Gestalter von Webservices und Entwickler auf der Grundlage der Plattform Apache Sling.
- Backend Ingenieur unter Einsatz der Programmiersprache Java.
- Erfahrung mit einem internationalen Entwicklerteam.
- Mitarbeit an drei Projekten als technische Bezugsgre: Hewlett Packard, Projekt USANA, Projekt Renault-Nissan.

[Anm. des bers.: Ende der ersten Seite des Lebenslaufs]

Aentropico SAS

Mai 2014 - Oktober 2014

Technikvorstand (CTO)

Bogotá D.C — Río de Janeiro

- Technologieleiter des Unternehmens und Bevollmächtigter des selbigen. Beauftragt, die Weisungen für die Technik vorzugeben, die den Geschäftsbetrieb unterstützen.
- Entwicklung eines API Rest für den Verbrauch der Datenanalyse-Plattform.

- Softwareentwicklung unter Einsatz verschiedener Programmiersprachen, um die genannte Architektur auszuführen: NodeJS, R und Java.
- Frontend Entwickler unter Einsatz von Javascript (AngularJS Framework), CSS3 (Vorprozessor Stylus), HTML5 (Motor der Templating Jade).
- Entwicklung von Datenbanken unter Einsatz von NoSQL-Technologie (MongoDB).
- Konstrukteur der Infrastruktur, verantwortlich für die Bereitstellung (AWS, Docker, Heroku), Sicherheit (OAuth 2.0) und die Stabilität der Plattform.
- Anforderungsingenieur. Ausgehend von den Anforderungen des Geschäftsbetriebs funktionelle Anforderungen erkennen.
- Scrum Master. Planung von Sprints und verantwortlich für die Liefertermine.

Aentropico SAS

Full-Stack Softwareentwickler

August 2013 - Mai 2014

Bogotá D.C — Río de Janeiro

- Entwicklung der Architektur einer Plattform, die für jede Art der Geschäftstätigkeit Instrumente zur Vorhersageanalyse (maschinelles Lernen) und fortgeschrittene Algorithmik bereitstellt.
- Entwicklung eines API Rest für den Verbrauch der Datenanalyse-Plattform.
- Softwareentwicklung unter Einsatz verschiedener Programmiersprachen, um die genannte Architektur auszuführen: NodeJS, R und Java.
- Frontend Entwickler unter Einsatz von Javascript (AngularJS Framework), CSS3 (Vorprozessor Stylus), HTML5 (Motor der Templating Jade).
- Entwicklung von Datenbanken unter Einsatz von NoSQL-Technologie (MongoDB).
- Konstrukteur der Infrastruktur, verantwortlich für die Bereitstellung (AWS, Docker, Heroku), Sicherheit (OAuth 2.0) und die Stabilität der Plattform.
- Anforderungsingenieur. Ausgehend von den Anforderungen des Geschäftsbetriebs funktionelle Anforderungen erkennen.
- Scrum Master. Planung von Sprints und verantwortlich für die Liefertermine.

IBM

Technischer Analyst

August 2012 - Dezember 2012

Bogotá D.C

- Ingenieur der Anwendungsintegration, beauftragt mit der Aufnahme der Anforderungen für die Integration und Implementierung der seibigen für ein Unternehmen aus dem Bankensektor. Die Arbeit entsprach einer traditionellen Entwicklungsmethode, die innerhalb des Reifegradmodells CMMI mit der Stufe 5 zertifiziert ist.
- Implementierung von Integrationsdiensten unter Verwendung der Plattform Websphere Message Broker.
- Implementierung von Java Adaptern für Legado Anwendungen.

SoftOne SAS

Freelance Entwickler

Juni 2012 - August 2012

Bogotá D.C

- Entwicklung von Webservices, aufbauend auf dem Framework JEE, für den Betrieb der Kanle IVR und Kioskos eines Finanzunternehmens.
- Entwicklung einer Anwendung für Mobiltelefone, aufbauend auf der Plattform J2ME, für die Verteilung von Aufträgen.
- Die zwei Projekte entsprachen einer flexiblen Entwicklungsmethode (Scrum).

[Anm. des bers.: Ende der zweiten Seite des Lebenslaufs]

PERSÖNLICHE INITIATIVEN

Bogotá Lambda

Mitorganisator

Juni 2016 - heute

Bogotá D.C

- Mitorganisator und Promoter eines Meetup im Zusammenhang mit Konzepten der funktionalen Programmierung.
- Referent bei zahlreichen Meetups über Konzepte funktionaler Programmierung unter Einsatz von Scala und Haskell.
- Entwickler von Übungsaufgaben, um Konzepte funktionaler Programmierung unter Einsatz von Scala und Haskell zu trainieren.

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

Softwarearchitektur

Programmiersprachen

Bibliotheken

Frameworks und Plattformen

Frontend

Protokolle & APIs XML, JSON, SOAP, REST

Datenbanken

Tools

SOA (Services Rest und SOAP), DDD, MDD, Design

Java, Scala, Python, Javascript, Haskell

Scalaz

Akka, Spray.io, Play Framework, Spring, JEE, NodeJS

AngularJS, BackboneJS, CSS3, HTML5, Jade, Stylus

MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis, Neo4j

Maven, SBT, Npm, Git, SVN

PROJEKTMANAGEMENTFÄHIGKEITEN

Methoden

Scrum, XP, TSP.

Kommunikation

Gute mündliche und schriftliche Ausdrucksfähigkeit.

SPRACHEN

Englisch

Gutes Sprech-, Schreib- und Lesevermögen.

Spanisch

Muttersprache.

AUSZEICHNUNGEN

Stipendium Ich möchte studieren Uniandes

2009

Universität der Anden, Bogotá D.C. Verliehen an die hervorragendsten ICFES-Prüfungsteilnehmer des Landes.

Bester Abiturient COLSEM

2008

Schule Seminar San Juan Apóstol.

Referent Javascript Konferenz, Medellin, Kolumbien

Oktober 2013

Zur Javascript-Jahreskonferenz eingeladen Referent, Aentrópico S.A.S. vertretend. Thema: Explorer für Darstellungen, ein Tanz zwischen NodeJS und D3.js.

CURSOS - CONFERENCIAS

Coursera, Stanford University, Vereinigte Staaten

April 2016

Maschinelles Lernen. Dieser Kurs bietet eine umfangreiche Einführung in den Bereich des maschinellen Lernens, Datamining und in den Bereich der Erkennung statistischer Muster. Unter den zu behandelnden Themen finden sich: (i) Überwachtes Lernen (parametrischer/nicht-parametrischer Algorithmus, Support Vector Machines, Betriebssystemkerne, neuronale Netzwerke). (ii) Unüberwachtes Lernen (Clustering, Dimensionsreduktion, Recommender-Systeme, tiefes Lernen). (iii) Best Practices maschinellen Lernens (Bias-Varianz-Theorie; Innovationsprozesse beim maschinellen Lernen und bei künstlicher Intelligenz).

Coursera, École Polytechnique Fédérale de Lausanne, Schweiz

Mai 2015

Grundsätze der reaktiven Programmierung. Kernelemente, um reaktive kombinationsfähiger Weise zu schreiben, und die Art und Weise, diese nachrichtengesteuerten Systemen anzuwenden, die skalierbar und resilient sind.

