

FELIPE TRIANA CASTAÑEDA

Cl. 131a 9-59 ◊ Bogotá, Colombia
(+57) · 302 · 8454916 ◊ ftrianakast@gmail.com

RESUMEN

Ingeniero de software con buenas habilidades comunicativas y de trabajo en grupo. Entusiasta en temas de arquitectura de software, ciencia de datos, programación funcional, sistemas distribuidos y teoría de categorías. Como ingeniero de software capaz de definir y llevar a cabo arquitecturas basadas en múltiples frameworks y lenguajes de programación, y como entusiasta de ciencia de datos estoy familiarizado con técnicas estadísticas, de análisis de redes y de machine learning.

INTERESES

Sistemas distribuidos.

Programación funcional (Scala, Haskell).

Teoría de Categorías.

Ciencia de datos.

Probabilidad y estadística.

EXPERIENCIA

eBay

MTS 1, Software Engineer

Mar 2022 - Presente
Berlín

- Lideré múltiples proyectos para soportar la plataforma de Rewards en Europa.
- Creación de directivas técnicas y directrices de arquitectura alrededor de la plataforma de Rewards.
- Soporte y creación de microservicios utilizando Java y Scala para el soporte de la plataforma de Rewards en Alemania.

eBay

Senior Software Engineer

Nov 2018 - Mar 2022
Berlín

- Creación de una plataforma para el manejo de Rewards al interior de eBay Alemania.
- El sistema de Rewards soporta millones de usuarios en Europa y fue creado usando microservicios basados en Scala y Java.
- Soporte técnico de varias iniciativas a nivel global incluyendo pagos, carrito y checkout.
- Trabajé con un equipo internacional en la ciudad de Berlín coequipando con múltiples individuos de diferentes culturas.
- Los microservicios fueron creados utilizando la infraestructura interna de eBay.

Zalando

Software Engineer

May 2017 - Nov 2018
Berlín

- Trabajé en un proyecto llamado Collabary al interior de Zalando. Collabary es una plataforma que conecta influenciadores con empresas que quieran hacer promociones: permite la búsqueda de influenciadores, el manejo de campañas y el presupuesto asociado a ellas en Europa.
- Ingeniero de software backend usando Java y NodeJS.
- En términos de Java trabajé utilizando Java 8, Spring Boot y Hibernate.
- En términos de NodeJS trabajé utilizando ExpressJS y Sequelize.
- Para modelaje de bases de datos utilicé Postgres.
- En términos de infraestructura utilicé AWS, Docker y una herramienta interna para el manejo de microservicios.
- Trabajé con un equipo internacional en la ciudad de Berlín coequipando con múltiples individuos de diferentes culturas.

Prodigious Latin America

Senior Software Engineer

Marzo 2015 - Abril 2017
Bogotá D.C/ San Francisco

- Trabajé en tres proyectos como referente técnico: Hewlett Packard, proyecto USANA, proyecto Renault-Nissan.
- AEM developer: componentes, workflows y servicios OSGi.
- Diseñador de webservices y desarrollador sobre la plataforma Apache Sling.
- Ingeniero Backend usando lenguaje Java.
- Experiencia con un equipo internacional de desarrolladores.

Aentropico SAS

CTO

Mayo 2014 - Octubre 2014
Bogotá D.C / Río de Janeiro

- Líder tecnológico de la organización. Encargado de dar las directrices de tecnología que soportan el negocio.
- Diseño de un API Rest para el consumo de la plataforma de análisis de datos.
- Ingeniería de software utilizando diferentes lenguajes de programación para llevar acabo la arquitectura mencionada: NodeJS, R y Java.
- Desarrollador frontend utilizando Javascript (AngularJS Framework), CSS3 (preprocesador Stylus), HTML5 (motor de templating Jade).
- Diseño de base de datos utilizando tecnología NoSQL (MongoDB).
- Ingeniero de infraestructura encargado del despliegue (AWS, Docker, Heroku), de la seguridad (OAuth 2.0) y de la escalabilidad de la plataforma.
- Ingeniero de requerimientos. A partir de requerimientos de negocio discernir requerimientos funcionales.
- Scrum master. Planeación de sprints y responsable de fechas de entrega.

Aentropico SAS

Full Stack Developer

Agosto 2013 - Mayo 2014
Bogotá D.C / Río de Janeiro

- Diseño arquitectural de una plataforma que provee herramientas de Análisis Predictivo (machine learning) y de algorítmica avanzada para cualquier tipo de negocios.
- Diseño de un API Rest para el consumo de la plataforma de análisis.
- Ingeniería de software utilizando diferentes lenguajes de programación para llevar acabo la arquitectura mencionada: NodeJS, R y Java.
- Desarrollador frontend utilizando Javascript (AngularJS Framework), CSS3 (preprocesador Stylus), HTML5 (motor de templating Jade).
- Diseño de base de datos utilizando tecnología NoSQL (MongoDB).
- Ingeniero de infraestructura encargado del despliegue (AWS, Docker, Heroku), de la seguridad (OAuth 2.0) y de la escalabilidad de la plataforma.
- Ingeniero de requerimientos. A partir de requerimientos de negocio discernir requerimientos funcionales.
- Scrum master. Planeación de sprints y responsable de fechas de entrega.

IBM

Analista Técnico

Agosto 2012 - Diciembre 2012
Bogotá D.C

- Ingeniero de integración de aplicaciones encargado del levantamiento de requerimientos de integración e implementación de los mismos para una empresa del sector bancario. El trabajo estuvo enmarcado dentro de una metodología tradicional de desarrollo certificada nivel 5 dentro del modelo de madurez CMMI.
- Implementación de servicios de integración utilizando la plataforma Websphere Message Broker.
- Implementación de adaptadores Java para aplicaciones legado.

SoftOne SAS

Desarrollador Freelancer

Junio 2012 - Agosto 2012
Bogotá D.C

- Desarrollo de servicios web sobre el framework JEE para el manejo de los canales IVR y Kioskos de una empresa financiera.
- Desarrollo de una aplicación móvil sobre la plataforma J2ME para la distribución de pedidos.
- Los dos proyectos estuvieron enmarcados dentro de una metodología ágil de desarrollo (Scrum).

EDUCACIÓN

Universidad de los Andes, Bogotá D.C

Agosto 2013

Ingeniería de Sistemas & Computación

Tesis SkinHealth, un sistema para la detección de enfermedades de la piel utilizando la Ontología Ontoderm.

Colegio Seminario San Juan Apóstol, Facatativá

2008

Bachiller Académico.

INICIATIVAS PERSONALES

Bogotá Lambda

January 2016

Coorganizador

Bogotá D.C

- Coorganizador y promotor de un meetup relacionado con conceptos de programación funcional.
- Conferencista en múltiples meetups sobre conceptos de programación funcional usando Scala y Haskell.
- Diseñador de ejercicios para practicar conceptos de programación funcional usando Scala y Haskell.

HABILIDADES TÉCNICAS

Arquitectura de Software

SOA (servicios Rest y SOAP), DDD, MDD, patrones de diseño

Lenguajes de programación

Java, Scala, Python, Javascript, Haskell

Librerías

Scalaz

Frameworks y plataformas

ZIO, Spring, JEE, NodeJS, ExpressJS

Frontend

AngularJS, BackboneJS, CSS3, HTML5, Jade, Stylus, Grunt, Gulp

Protocolos & APIs

XML, JSON, SOAP, REST

Databases

MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis, Neo4j

Tools

Maven, SBT, Npm, Git, SVN

HABILIDADES DE ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS

Metodologías

Scrum, Kanban.

Comunicación

Buena expresión oral y escrita.

IDIOMAS

Inglés

Competencia profesional completa.

Alemán

Competencia básica. Español

Nativo.

RECONOCIMIENTOS

Beca quiero estudiar Uniandes

2009

Universidad de los Andes, Bogotá D.C. Otorgada a los ICFES más sobresalientes del país.

Mejor Bachiller Académico COLSEM

2008

Colegio Seminario San Juan Apóstol.

Speaker Javascript Conference, Medellín Colombia

Octubre 2013

Conferencista invitado en la conferencia anual de Javascript representando a Aentrópico SAS. Tema: explorador de visualizaciones, una danza entre nodeJS y D3.js.

CURSOS - CONFERENCIAS

Coursera, Yale

May 2021

Financial Markets Este curso provee información extensa para gestionar el riesgo y las finanzas, y provee elementos de finanzas conductuales que permiten entender como funciona la industria de valores, seguros y banca.

Coursera, Stanford

Abril 2016

Machine Learning. Este curso provee una introducción extensa al área de Machine Learning, datamining y reconocimiento de patrones estadísticos. Entre los temas a tratar se pueden encontrar: (i) Supervised learning (parametric/non-parametric algorithms, support vector machines, kernels, redes neuronales). (ii) Unsupervised learning (clustering, dimensionality reduction, recommender systems, deep learning). (iii) Mejores practicas en machine learning(bias/variance theory; procesos de innovación en machine learning e inteligencia artificial).

Coursera, École Polytechnique Fédérale de Lausanne

Mayo 2015

Principles of Reactive Programming. Elementos claves para escribir programas reactivos de una manera componible y la manera de aplicar estos elementos en la construcción de message-driven systems que son escalables y resilientes.

Coursera, Escuela Politécnica Federal de Lausana

Septiembre 2014

Functional Programming Principles in Scala. Curso sobre temas introductorios y avanzados de programación funcional usando Scala.

edX, Universidad de Berkeley, California

Septiembre 2010

Artificial Intelligence. Principios de inteligencia artificial.