

Questões JavaScript

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: AFAP Prova: FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação

Considere o fragmento de código abaixo, retirado do corpo de uma página web que utiliza JavaScript.

```
<body>
  
  <script>
    function trocar(){
      }
  </script>
</body>
```

Para que ao clicar na imagem grupo1.gif ela seja substituída pela imagem grupo2.gif no interior da função trocar deverá ser incluído o comando

- a) # ('\$evento ') .src ('grupo2.gif ') ;
- b) document.getElementById("evento").src = "grupo2.gif";
- c) \$ (' . evento ') . attr ('src ' , 'grupo2.gif ') ;
- d) document.img.src = "grupo2.gif";
- e) document.getElementById("evento").change = "grupo2.gif";

Letra B

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SEFAZ-BA Prova: FCC - 2019 - SEFAZ-BA - Auditor Fiscal - Tecnologia da Informação - Prova II

Considere o fragmento de código JavaScript a seguir que utiliza programação orientada a objetos.

```
<script>
  ____I____{
    this.nome = nome;
  };
  var contribuinte1 = new Contribuinte('Paulo Henrique');
  document.write('O nome do contribuinte é' + contribuinte1.nome);
</script>
```

Para definir a classe, a lacuna I deve ser corretamente preenchida por:

- a) public class Contribuinte(nome)
- b) class Contribuinte(nome)
- c) var Contribuinte = function(nome)
- d) public Contribuinte = function(nome)
- e) default class Contribuinte = function(nome)

Resposta: C

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SEFAZ-BA Prova: FCC - 2019 - SEFAZ-BA - Auditor Fiscal - Tecnologia da Informação - Prova II

Um Auditor Fiscal da área de Tecnologia da Informação possui um conjunto de valores numéricos, em ordem crescente, e deseja localizar o valor 66, mostrando a respectiva posição deste valor no conjunto. Sabendo que a posição dos valores começa em 0, criou o algoritmo abaixo, em JavaScript.

```
<script>
    var v = [1, 2, 12, 46, 66, 78, 90];
    var n=v.length;
    var x=66;
    var e = -1;
    var d = n;
    while(e < d-1){
        var m = (e+d)/2;
        __I__;
        else var d = m;
    }
    document.writeln(d);
</script>
```

Para o auditor conseguir o que deseja, a lacuna I deve ser corretamente preenchida com o comando

- a) if (v[m] > x) var e = m
- b) if (v[d] >= x) var e = m
- c) if (v[m] <= x) var e = m
- d) if (v[d] < x) var e = m
- e) if (v[m] < x) var e = m

Resposta: E

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SEMEF Manaus - AM Prova: FCC - 2019 - SEMEF Manaus - AM - Técnico em Web Design da Fazenda Municipal

Em um site desenvolvido utilizando como uma das linguagens a JavaScript, um Web Designer possui uma variável chamada mensagem contendo um fragmento de texto. Deseja-se trocar, no conteúdo dessa variável, a palavra Parintins por Manaus e exibir o fragmento de texto já com a troca realizada em um elemento HTML cujo atributo id="texto ". Para isso, terá que utilizar o comando

- a) document.write.getElementById("texto") = mensagem.change("Parintins","Manaus");
- b) document.getElementById("#texto").innerHTML = mensagem.replace("Parintins","Manaus");
- c) document.getElementById("texto").value = mensagem.replace("Parintins","Manaus");
- d) document.getElementById("#texto").value = mensagem.change("Parintins","Manaus");
- e) document.getElementById("texto") = mensagem.replace("Parintins","Manaus");

Resposta: E

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SEMEF Manaus - AM Prova: FCC - 2019 - SEMEF Manaus - AM - Técnico de Tecnologia da Informação da Fazenda Municipal

Em uma página web que utiliza JavaScript um Programador deseja aumentar alguns valores de salário que estão em um vetor em 10% e armazenar estes valores ajustados em outro vetor, utilizando o fragmento de código abaixo.

```
<body>
  <script>
    var salarios = [1050.00, 2000.00, 5000.00, 1000.00];
    var v2 = salarios __I__(opera);
    function opera(v, i, a){
      return v * 1.1;
    }
  </script>
</body>
```

Para realizar a operação, a lacuna I deverá ser preenchida por

- a) map.
- b) Math.
- c) split.
- d) clone.
- e) calc.

Letra A

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SEMEF Manaus - AM Prova: FCC - 2019 - SEMEF Manaus - AM - Técnico de Tecnologia da Informação da Fazenda Municipal

Considere o bloco jQuery abaixo, em uma página web onde as referências às bibliotecas necessárias estão corretas.

```
<script>
  $(document).ready(function(){
    $("button").click(function(){
      __I__;
    });
  });
</script>
```

Para adicionar ao div com id = "caixa" as classes principal e branca, a lacuna I deve ser preenchida por

- a) \$("div#caixa").class("principal branca")
- b) \$("#caixa").addClass("principal branca")
- c) \$("div.caixa").addClass("principal branca")
- d) \$("div#caixa").appendClass("principal branca")
- e) \$(".caixa").addClass("principal branca")

Resposta: B

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SEMEF Manaus - AM Prova: FCC - 2019 - SEMEF Manaus - AM - Assistente Técnico de Tecnologia da Informação da Fazenda Municipal - Programador
Considere o fragmento de código de uma página de web abaixo, que utiliza JavaScript.

```
<body>
    <h1 id="id01">PREFEITURA DE MANAUS</h1>
    <p id="id02"></p>
    <script>
        document.getElementById("id02").innerHTML =
document.getElementById("id01").__I__;
    </script>
</body>
```

Para que o texto PREFEITURA DE MANAUS seja exibido no parágrafo cujo id="id02" a lacuna I deverá ser preenchida por:

- a) childNodes[1].nodeValue
- b) firstSibling.nodeValue OU firstNode.nodeValue
- c) value OU text
- d) firstChild.nodeValue OU childNodes[0].nodeValue
- e) parentNode [0] .nodeValue

Resposta: D

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TRF - 4ª REGIÃO Prova: FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação
Considere o fragmento JavaScript abaixo.

```
<script>
    var v = [1, 20, 50, 67, 89, 100];
    var n=v.length;
    var x = 89;
    var j = 0;
    while( __I__ )
        ++j;
    document.write(j);
</script>
```

Para que ao executar o script seja mostrada a posição (índice) no vetor v onde se encontra o número indicado na variável x, a lacuna I deve ser corretamente preenchida por

- a) j <= n && v[j] <= x
- b) j < n || v[j] < x
- c) j < n && v [j] < x
- d) j < n & v[j] = x
- e) j < n && v[j] > x

Resposta: C

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TRF - 4ª REGIÃO Prova: FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação

Considere o fragmento de programa JavaScript abaixo.

```
var str = "123456789";  
var p = /^[5-7]/g;  
var resultado = str.match(p);
```

A variável resultado vai conter

- a) 1,2,3,4,8,9
- b) 5,6,7
- c) 5,7
- d) 1,2,3,4,6,8,9
- e) 3

Resposta: A

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: Prefeitura de Manaus - AM Prova: FCC - 2019 - Prefeitura de Manaus - AM - Assistente Técnico de Tecnologia da Informação - Programador

Um programador está desenvolvendo uma aplicação de teclado virtual para acessar a área restrita de um site e precisa obter as coordenadas X e Y relacionadas à posição do ponteiro do mouse. Para isso, desenvolveu o fragmento de código abaixo, usando jQuery.

```
<head>  
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>  
  <script>  
    $(document).ready(function(){  
      $(document).mousemove(function(event){  
        I  
        .....;  
      });  
    });  
  </script>  
</head>  
<body>  
  <p>Posição do ponteiro do mouse: <span id="ponteiro"></span></p>  
</body>
```

Para exibir as coordenadas X e Y relativas à posição do ponteiro do mouse em um elemento do corpo da página cujo atributo id="ponteiro", a lacuna I deverá ser preenchida por:

- a) \$("#span").text("X: " + event.pageX + ", Y: " + event.pageY)
- b) \$("#span").text("X: " + event.getX + ", Y: " + event.getY)
- c) documento.write#ponteiro("X: " + event.pageX + ", Y: " + event.pageY)
- d) \$("#ponteiro").text("X: " + event.pageX + ", Y: " + event.pageY)
- e) document.getElementById("ponteiro") = "X: " + event.pageX + ", Y: " + event.pageY

Letra D

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TJ-MA Prova: FCC - 2019 - TJ-MA - Técnico Judiciário - Técnico em Informática - Software

Considere o fragmento de código de uma página web, abaixo.

```
<body>
  <p id="exibe"></p>
  <script>
    var text = ""
    var i = prompt("Digite um valor: ") ;
    do {
      text += i + " ";
      i++;
    }
    while (i < 10);
    document.getElementById("exibe").innerHTML = text;
  </script>
</body>
```

Se o valor fornecido para a variável i for

- a) 9, será exibido 9 10.
- b) 1, será exibido 0 1 2 3 4 5 6 7 8.
- c) 11, não será exibido nenhum valor.
- d) -1, ocorrerá uma exceção.
- e) 11, será exibido o valor 11.

Letra E

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: METRÔ-SP Prova: FCC - 2019 - METRÔ-SP - Analista Desenvolvimento Gestão Júnior – Ciências da Computação

Considere o bloco de código abaixo que utiliza JavaScript e JSON.

```
<body>
  <p id="exibe"></p>
  <script>
    var text = '{"trens":[" +
    '{"trem":"0145","linha":"azul" },' +
    '{"trem":"0146","linha":"vermelha" },' +
    '{"trem":"0147","linha":"verde" }]}';
    x = JSON.parse(text);
    document.getElementById("exibe").innerHTML = .....;
  </script>
</body>
```

Para que o bloco de código exiba 0146 vermelha, a lacuna I deve ser corretamente preenchida por

- a) x.trens[2].trem + " " + x.trens[2].linha
- b) text.trens[trem] + " " + text.trens[linha]
- c) x.trens[1].trem + " " + x.trens[1].linha
- d) x.trens[trem] + " " + x.trens[linha]
- e) text.trens[1].trem + " " + text.trens[1].linha

Letra C

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento

Considere a página HTML abaixo, que contém código JavaScript.

```

<body>
  <div id="caixa">
    <p id="p1">Primeiro Parágrafo.</p>
    <p id="p2">Segundo Parágrafo.</p>
  </div>
  <script>
    var para = document.createElement("p");
    var node = document.createTextNode("Terceiro Parágrafo.");
    var element = document.getElementById("caixa");
    I
    .....;
  </script>
</body>

```

Sabendo que com HTML DOM, JavaScript pode acessar e mudar os elementos de uma página web, para que o Terceiro Parágrafo seja adicionado ao contêiner identificado como caixa, a lacuna I deve ser corretamente preenchida por

- a) document.getElementById("caixa").add(para)
- b) element.append(para.append(node))
- c) element.innetHTML(para.add(node))
- d) element.addNode(para.addContent(node))
- e) element.appendChild(para.appendChild(node))

Letra E

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: METRÔ-SP Prova: FCC - 2019 - METRÔ-SP - Analista Desenvolvimento Gestão Júnior – Ciências da Computação

Um Analista precisa desenvolver um aplicativo móvel para celulares com sistemas operacionais Android e iOS. Para isso, poderá utilizar o framework desenvolvido pela equipe do Facebook, que possibilita o desenvolvimento de aplicações mobile utilizando bibliotecas JavaScript para criar interfaces de usuário. Esse framework é conhecido como

- a) Ionic Builder.
- b) Flutter Script.
- c) Cordova.
- d) Xamarin Core.
- e) React Native.

Letra E

Ano: 2022 Banca: FEPESE Órgão: CELESC Prova: FEPESE - 2022 - CELESC - Analista de Sistemas - Desenvolvimento

Assinale a alternativa correta com relação à Template Literals.

- a) Bibliotecas Javascript de back-end voltadas primariamente à implementação de APIs REST.
- b) Recurso Javascript que possibilita a interpolação e a substituição de variáveis em strings.
- c) Modelos extensíveis CSS que proveem maior produtividade em projetos com uso intenso das tags <div> e
- d) Bibliotecas Bootstrap voltadas à aceleração da construção de sites responsivos e voltados à mobile.
- e) São bibliotecas Javascript voltadas à geração de código HTML formatado com as respectivas definições CSS autogeradas.

Letra B

Ano: 2022 Banca: FEPESE Órgão: CELESC Prova: FEPESE - 2022 - CELESC - Analista de Sistemas - Desenvolvimento

Qual método Javascript permite o agrupamento de todos os elementos de um Array em uma string com a possibilidade de definir o caractere de concatenação?

- a) join()
- b) ToString()
- c) concatenate()
- d) ToChar()
- e) plus()

Resposta: A

Ano: 2022 Banca: FGV Órgão: TJ-TO Prova: FGV - 2022 - TJ-TO - Técnico Judiciário - Informática

Considere o código JavaScript a seguir.

```
var x1
var x2
var x3
var y = 11
var z = 12
x1= z++ == ++y
x2= 10 + "casa"
x3= y+1 === z && 10 != "20"
```

Após a execução dessas operações, os valores de x1, x2 e x3 são, respectivamente:

- a) false 10casa true
- b) false 10casa false
- c) false undefined false
- d) true 10casa true
- e) true undefined false

Resposta: D

Ano: 2022 Banca: FGV Órgão: TJ-TO Prova: FGV - 2022 - TJ-TO - Técnico Judiciário - Informática

Analise o código JavaScript exibido a seguir.

```
function xpto(x) {    return x % 2 == 0;
}
const numeros = [22, 0, 18, 1];
alert (numeros.every(xpto));
```

O valor exibido na execução desse código é:

- a) 1
- b) 3
- c) false
- d) true
- e) undefined

Letra C

Ano: 2022 Banca: FGV Órgão: TJ-TO Prova: FGV - 2022 - TJ-TO - Técnico Judiciário - Informática

No contexto da linguagem JavaScript, analise o trecho a seguir.

```
hello = (val) => "Hello " + val;
```

Essa definição é equivalente ao trecho:

- a) `function hello(val) { return 'Hello ' + val; }`
- b) `((val == ' ') ? 'Hello ' + val : val)`
- c) `function hello(val) { if (val != " ") { return 'Hello ' + val } else { return " " } }`
- d) `function hello(val) { return val; }`
- e) `((val != ' ') ? val : " ")`

Letra A

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: Petrobras Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Engenharia de Software

Julgue o próximo item que tratam de CSS, JavaScript e Net Core.

Em JavaScript é possível simular cada uma das quatro categorias de membros de classe da linguagem Java.

Certo

Ano: 2022 Banca: UFPel-CES Órgão: UFPEL Prova: UFPel-CES - 2022 - UFPEL - Técnico de Tecnologia da Informação

Considere o código JavaScript a seguir.

```
let x = "";  
const fn2 = (v, i, a) => {  
    if (i % 2 == 0) x += v;  
}  
function fn1(a) {  
    a.forEach(fn2);  
    return x;  
}  
alert(fn1([2, 3, 5, 7, 11, 13]));
```

A execução desse código provoca a exibição de:

- a) 2511
- b) 2313
- c) 1113
- d) undefined
- e) 3713

Resposta: A

Ano: 2018 Banca: FAURGS Órgão: UFRGS Prova: FAURGS - 2018 - UFRGS - Analista de Tecnologia da Informação - Sistema de Informação

Analise o trecho de código abaixo, escrito em JavaScript.

```
var num = 1;
try{
    num.toPrecision(500)
}
catch(err){
    document.getElementById("emo").innerHTML = err.nome;
}
```

Sobre esse trecho, assinale a afirmação correta.

- a) Uma exceção é gerada se for definido um número com dígitos significativos menores do que 500.
- b) A instrução catch permite definir um bloco de código a ser executado quando ocorre um erro.
- c) Uma exceção é executada se o valor da saída da função for diferente de 500.
- d) A instrução innerHTML permite definir um bloco de código a ser testado para erros enquanto o programa está em execução.
- e) A instrução num.toPrecision permite criar um erro personalizado.

Letra B

Ano: 2018 Banca: FCC Órgão: DPE-AM Prova: FCC - 2018 - DPE-AM - Analista em Gestão Especializado de Defensoria - Analista de Sistema

Um Analista de Sistemas criou, em uma página em condições ideais, o bloco jQuery abaixo.

```
$(document).ready(function(){
    $("input[name^='lei']").css("background-color", "#0000FF");
});
</script>
```

Esse fragmento aplica a cor de fundo

- a) verde somente nos elementos input cujo atributo name contenha a palavra lei.
- b) azul em todos elementos input cujo atributo name contenha um valor terminado pela palavra lei.
- c) vermelha somente nos elementos input cujo atributo name contenha a palavra lei.
- d) azul em todos os elementos input cujo conteúdo do atributo name inicie com a palavra lei.
- e) verde em todos elementos input cujo atributo name contenha a palavra lei.

Resposta: D

Ano: 2018 Banca: FCC Órgão: DPE-AM Prova: FCC - 2018 - DPE-AM - Assistente Técnico de Defensoria - Programador

Os Padrões Web em Governo Eletrônico, sugerem que o código das páginas web seja organizado nas camadas de conteúdo, apresentação e comportamento. A recomendação é que a camada de comportamento seja construída utilizando

- a) PHP, ASP ou XML.
- b) CSS ou XSLT.
- c) JavaScript e DOM.
- d) HTML, XHTML, WML ou XML.
- e) JSP, Servlet e XSS.

Resposta: C

Ano: 2018 Banca: FCC Órgão: DPE-AM Prova: FCC - 2018 - DPE-AM - Assistente Técnico de Defensoria - Programador

Considere a página web abaixo.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head><title>Home</title></head>
  <body>
    <p>Texto 1</p>
    <p>Texto 2</p>
    <p>Texto 3</p>
    <p id="x"></p>
    <script>
      var elementos = document.getElementsByTagName("p");
        I  
    </script>
  </body>
</html>
```

Para exibir o conteúdo do segundo parágrafo ("Texto 2") no parágrafo cujo id="x", utiliza-se na lacuna I a instrução

- a) document.write(x.elementos[2]);
- b) document.getElementById("x").innerHTML = elementos[1];
- c) document.write("#x").innerHTML = elementos[1].toString();
- d) document.getElementById("x").innerHTML = elementos[1].innerHTML;
- e) document.getElementById("x").add = elementos[1].innerHTML;

Letra D

Ano: 2018 Banca: FCC Órgão: DPE-AM Prova: FCC - 2018 - DPE-AM - Assistente Técnico de Defensoria - Programador

Considere a página web abaixo que utiliza Angular.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <script src="angular.min.js"></script>
```

```

</head>
<body>
  <div ng-app="">
    <form>
      <p>Nome: <input type="text" ng-model="nome"></p>
    </form>
  </div>
</body>
</html>

```

Considere os comandos:

- I. <p ng-bind="nome"></p>
- II. <p>{{ nome }}</p>
- III. <p ng-print="nome"></p>
- IV. <p>{\$nome}</p>

Para que o que for digitado no campo nome seja exibido simultaneamente em um parágrafo, na lacuna I podem ser utilizados os comandos que constam APENAS nos itens

- a) III e IV.
- b) I e III.
- c) II e IV.
- d) I e IV.
- e) I e II.

Letra E

Ano: 2018 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: STM Prova: CESPE / CEBRASPE - 2018 - STM - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

Acerca de Bootstrap e Javascript, julgue o próximo item.

Em Javascript, a função top (5,7) é usada para encontrar o maior valor entre 5 e 7.

Resposta: Errado

Ano: 2018 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: STM Prova: CESPE / CEBRASPE - 2018 - STM - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

Acerca de Bootstrap e Javascript, julgue o próximo item.

O código Javascript a seguir altera a palavra Pergunta para Resposta quando o evento onclick é disparado.

```

<html>
  <body>
    <p id='q1'>Pergunta</p>
    <input type='button' value='clique' onclick='javascript:document.getElementById("q1").innerHTML =
"Resposta";'>
  </body>
</html>

```

Certo

Ano: 2018 Banca: COPERVE - UFSC Órgão: UFSC Prova: COPERVE - UFSC - 2018 - UFSC - Analista de Tecnologia da Informação

Suponha o seguinte objeto, definido em um programa escrito na linguagem JavaScript, que representa um produto vendido por um supermercado em seu site. Assinale a alternativa correta.

```
var produto1 = {  
  preco: 29.90,    // Preço do produto em Reais  
  peso: 250,      // Peso do produto em gramas  
  imposto: 28.5,  // Percentual do preço referente a impostos  
  desconto: 10.0  // Percentual de desconto para pagamento à vista  
};
```

A) É possível adicionar um método ao objeto produto1 para calcular o preço de um quilograma do produto, da seguinte maneira:

```
produto1.precoPorKg() {  
  return (1000 * this.preco / this.peso);  
}
```

B) É possível adicionar um método ao objeto produto1 para calcular a diferença entre o seu preço e o preço de outro produto, denominado produto2, que é passado como parâmetro do método e que contém as mesmas propriedades do produto1, da seguinte maneira:

```
produto1.difPreco = function(produto2) {  
  return (this.preco - produto2.preco);  
};
```

C) É possível adicionar um método ao objeto produto1 para calcular o valor do imposto incidente sobre o produto, da seguinte maneira:

```
produto1.valorImposto() = function {  
  return ( imposto * preco / 100.0 );  
};
```

D) É possível adicionar um método ao objeto produto1 que retorne o preço do produto para pagamento à vista, da seguinte maneira:

```
produto1.precoAVista() {  
  return ( (100 - desconto) * preco / 100 );  
}
```

E) É possível adicionar um método ao objeto produto1 que retorne o valor do desconto sobre o preço do produto para pagamento à vista, da seguinte maneira:

```
produto1.descontoAVista : function() {  
  return ( desconto * preco / 100 );  
};
```

Resposta: B

Ano: 2018 Banca: CONSULPLAN Órgão: Câmara de Belo Horizonte - MG Prova: CONSULPLAN - 2018 - Câmara de BH - MG - Analista de TI - Infraestrutura de Sist.

Acerca das funções em JavaScript, analise as afirmativas a seguir.

- I. Uma função é invocada por uma chamada de função. A chamada de função especifica o nome da função e fornece as informações (na forma de argumentos) que as chamadas de função precisam para fazer sua tarefa.
- II. O método max do objeto Math determina o maior de seus dois valores de argumento.
- III. O método random do objeto Math gera valores numéricos de 0.0 até, incluindo, 1.0.

- IV. A função unescape recebe um argumento de string que representa o código em JavaScript a ser executado. O interpretador de JavaScript avalia o código e o executa quando a função unescape é chamada.

Está(ão) correta(s) apenas a(s) afirmativa(s)

- a) II.
- b) III.
- c) I e II.
- d) I e IV

Letra C

Ano: 2018 Banca: SUGEP - UFRPE Órgão: UFRPE Prova: SUGEP - UFRPE - 2018 - UFRPE - Analista de Tecnologia da Informação - Sistemas

Variáveis JavaScript contêm:

- a) um identificador, escopo e um tipo de dados específico.
- b) um contextualizador, localizador e um tipo de dados específico.
- c) um identificador, parâmetro e um tipo de escopo.
- d) um delimitador, escopo e um referenciador.
- e) um identificador, extensão e um ponteiro.

Resposta: A

Ano: 2018 Banca: FUMARC Órgão: COPASA Prova: FUMARC - 2018 - COPASA - Agente de Saneamento - Desenvolvedor Sistemas Informação

Analise o seguinte código escrito na linguagem Javascript:

```
var frutas = new Array("banana", "laranja", "limao");
```

```
frutas.shift();  
frutas.splice(1, 1, "uva")
```

```
for(var i = 0; i < frutas.length; i++)  
    document.write(frutas[i]+ " | ");
```

O resultado correspondente apresentado como saída é:

- a) banana | laranja | limao | uva |
- b) banana | uva | laranja | limao |
- c) laranja | uva |
- d) laranja | uva | limao

Resposta: C

Ano: 2018 Banca: FUMARC Órgão: COPASA Prova: FUMARC - 2018 - COPASA - Analista de Saneamento - Analista de Informática

Analise o seguinte código escrito na linguagem Javascript:

```
var frutas = new Array("banana", "laranja");
```

```
document.write(frutas[2]);
```

O resultado correspondente apresentado como saída é:

- a) banana laranja
- b) laranja
- c) null
- d) undefined

letra D

Ano: 2018 Banca: FGV Órgão: MPE-AL Prova: FGV - 2018 - MPE-AL - Técnico do Ministério Público - Tecnologia da Informação

Assinale a opção que apresenta a linguagem de programação que é suportada nativamente em arquivos PDF.

- a) ASP.net
- b) C
- c) Java
- d) Javascript
- e) Python

Letra D

Ano: 2018 Banca: FGV Órgão: MPE-AL Prova: FGV - 2018 - MPE-AL - Analista do Ministério Público - Desenvolvimento de Sistemas

Analise o script a seguir.

```
<p id="demo"></p>
<script>
    try {
        a = 10/0;
        document.getElementById("demo").innerHTML = "OK";
    }
    catch(err) {
        document.getElementById("demo").innerHTML = err.message;
    }
</script>
```

A execução desse script produz

- a) um erro de sintaxe.
- b) um erro de execução.
- c) a exibição de “OK” no parágrafo.
- d) a exibição de uma mensagem de erro no parágrafo.
- e) a exibição de “Infinity” no parágrafo.

Resposta: C

Ano: 2018 Banca: FGV Órgão: MPE-AL Prova: FGV - 2018 - MPE-AL - Analista do Ministério Público - Desenvolvimento de Sistemas

Observe o código a seguir.

```
<button onmouseover="this.innerHTML='ON'" onmouseout="this.innerHTML='OFF'">Aqui</button>
```

Supondo que o cursor do mouse inicialmente esteja fora da área de botão, assinale o texto exibido no botão quando a página que o contém estiver carregada.

- a) “Abrir” inicialmente, “on” quando o cursor do mouse entra na área do botão, e “off” quando o cursor do mouse sai da área do botão, assim mudando a cada movimentação para dentro ou para fora.
- b) “Abrir” inicialmente, “on” quando o cursor do mouse entra na área do botão, e assim permanece.
- c) “Abrir” inicialmente, “on” quando o cursor do mouse entra na área do botão, e “off” quando o cursor do mouse sai da área do botão, e assim permanece mesmo que o mouse seja movimentado sobre o botão.
- d) “Abrir” inicialmente, “on” quando o cursor do mouse entra na área do botão, e “Abrir” quando o cursor do mouse sai da área do botão, assim mudando a cada movimentação para dentro ou para fora.
- e) “Abrir” inicialmente, “on” quando o cursor do mouse entra na área do botão, e “off” quando o cursor do mouse sai da área do botão pela primeira vez. Nas demais saídas, mudar para “Abrir”.

Resposta: A

Ano: 2018 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: STM Prova: CESPE / CEBRASPE - 2018 - STM - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

Julgue o item seguinte, a respeito de **JQuery**.

O seletor JQuery \$("*:disabled") seleciona todos os elementos que estão desativados (disabled).

Certo

Ano: 2018 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: STM Prova: CESPE / CEBRASPE - 2018 - STM - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

Julgue o item seguinte, a respeito de **JQuery**.

Em JQuery, o método \$.get() é usado para executar uma solicitação HTTP.

Certo