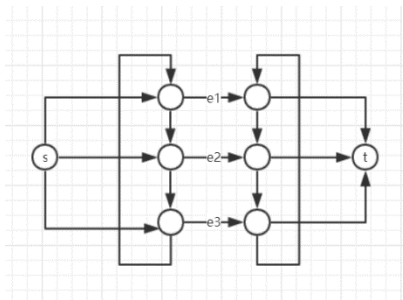


# HW6

## 1. 解释 FF 算法在无理数情况下的不会终止的例子

这个例子的基本想法是先构造一个满足  $a_{n+2} = a_n - a_{n+1}$  性质的数列  $\{a_n\}$ , 取  $a_0 = 1, a_1 = r$ , 容易求出  $a_n = r^n, r = \frac{\sqrt{5}-1}{2}$ . FF 算法可以模拟这个数列的顺序取出增广路径。可以看到这样的例子：

$e_1, e_2, e_3$  是连接源点  $s$  和汇点  $t$  的三条边, 剩余容量分别为  $a_n, a_{n+1}, 0$ 。我们可以按照  $e_1, e_2$  走正方向,  $e_3$  走反方向的方法来构造增广路径。(因为每次新增流量少于上次新增流量, 所以容量为 0 的边反向容量一定够  $a_{n+1}$ ), 则更新后的剩余容量就为  $a_{n+2}, 0, a_{n+1}$ 。按照这种方法循环找增广路径, 则可以模拟出数列  $\{a_n\}$ 。



在这副图中, 初始情况  $e_1 = 1, e_2 = r, e_3 = r^2$ , 为了使用上面叙述的结果, 我们需要把  $e_1$  的容量更新为 0。所以首先走  $p_1 = \{s, e_1, t\}$  (暂时无视其他边), 则此时  $e_1 = 0, e_2 = r, e_3 = r^2$ , 开始符合我们上面的叙述。

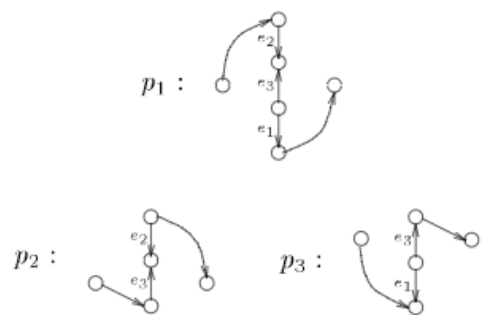
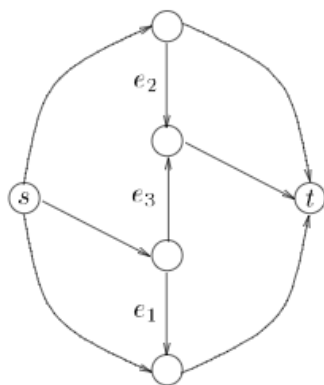
这样我们第二次选择路径可以获得的流量就为  $r^2$ , 接着第三次第四次……为  $r^3, r^4 \dots$  将所有的流量求和即为  $\text{max flow} = 1 + \sum_{i=2}^{\infty} r^i = 1 + 1 = 2$ 。经过无限步之后才会收敛到最大流, 所以算法不会终止。

## 2. 构造一个 FF 算法不终止的例子

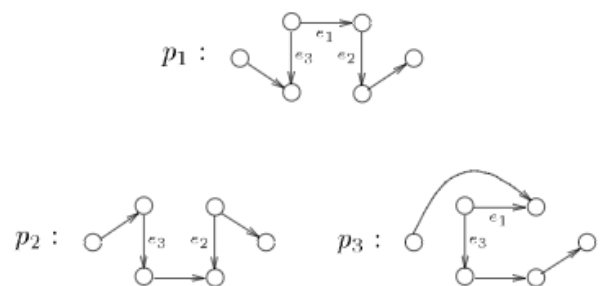
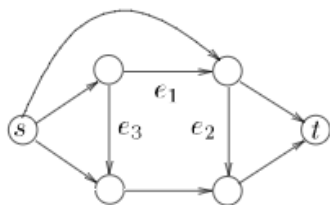
从 1 题可以了解到, 只要构造出的图每次可以取  $e_1 = 0, e_2 = r, e_3 = r^2$  这样的三条边就可以让 FF 算法不终止。所以例子中  $e_1 = 0, e_2 = r, e_3 = r^2$  这三条边的权值做一定的修改就可以再构造一个。不过这只是在原有例子上的修改, 不可以称为新构造了一个例子。

不过让我自己想例子感觉还是有点困难……

这里有几个其他论文里的例子 (下页)



$$e_1 = 1, e_2 = r, e_3 = 1$$



$$e_1 = 1, e_2 = r, e_3 = 1$$

3. 在第一题例子中，如果使用 SPFF 或者 WAP 算法，算法可以正确终止吗？

SPFF 算法：使用 BFS 寻找路径，找三次之后一定会终止。

WAP 算法：按照最宽优先原则，找三次之后也一定终止。