	Quão Divertido Foi o Jogo (de 1 a 10)	Parte Mais Divertida do Jogo	Gostaria de Jogar Novamente?	Local e Número de Pessoas Afetaram a Experiência?	Uso de Habilidades Pessoals	Decisões que Afetaram o Jogo	Estratégia Favorita e Adaptação	Momento Memorável
Jogador 1	10.	Ferrar com o jogo do meu oponente.	Sim, para ter uma revanche com o mesmo oponente.	Joguei em um lugar calmo, sem impacto na experiência.	Não, meu deck estava ruim devido à inexperiência.	Não, meu oponente ainda ganhou.	Não tinha estratégia, adaptando-se conforme jogava.	Quando acabel com o jogo do meu oponente.
Jogador 2	10.	Perceber que poderia jogar com as cartas, entender melhor os efeitos.	Sim, para mostrar a amigos que gostam de jogos.	Ambiente confortável, adaptação a outros contextos possíveis.	***	Sim, uso de uma carta incerta que resultou em boas compras.	Estratégia inicial de pontuação, evolução para estratégia mais elaborada.	Vitória na primeira rodada, descoberta e uso estratégico da carta "Investidor".
Jogador 3	10.	Montar o deck, tomar decisões com base nas próximas rodadas.	Sim, fica mais intuitivo a cada rodada, evita consultar as instruções.	Local estável, afetou positivamente a experiência.	Habilidades de jogador de cartas, não específicas de investimento ou mercado.	Sim, escolha estratégica de jogar com investimentos para marcar mais pontos.	Estratégia com investidores; Adaptação às diferentes estratégias do oponente.	Jogo estável, mais tático do que arriscado. Possibilidade de crescimento estratégico.
Jogador 4	10.	Momento desesperador sem cartas, tentativa de criar estratégias.	Sim, divertido, trabalha raciocínio lógico, simplifica investimento.	Não afetou, local e número de pessoas não impactaram a experiência.	Habilidade econômica de investir em cartas de maior valor.	Sim, deixou de colocar algumas cartas e perdeu o jogo.	Carta de investidor; Diferentes estratégias não exploradas completamente.	Desespero ao não ter mais cartas para jogar e perder o jogo.
Jogador 5	10.	Montar estratégias, focar em setores específicos.	Sim, entender mais o jogo, testar outro baralho.	Não afetou, local tranquilo.	Sim, experiência em outros TCGs como Yu-Gi-Oh, Pokemon, Hearthstone.	Sim, escolha das cartas a manter e descartar.	Ações no campo, cartas de efeito, adaptação fácil.	Quando ganhou o jogo.
Jogador 6	10.	Entender as cartas e como se aplicam no contexto do jogo.	Sim, para explorar mais, ter acesso às cartas especiais.	Sala do Inove, com adversária, não afetou negativamente.	Não muita experiência em jogos de cartas, mas conhecimento de jogos de tabuleiro.	Sim, decisão de parar ou continuar o jogo.	Agregar valor à mesma categoria de investimentos, adaptação durante o jogo.	Começo da primeira rodada, entendendo as cartas e regras.
Jogador 7	9.	Montar o deck, pois dita como jogar.	Sim, testar novas estratégias, pensar em combos entre cartas.	Não afetou, concentração no jogo.	Sim, previsão e leitura de oponente para antecipar movimentos.	Construção do deck, blefar, pular a primeira rodada.	Blefar, esconder cartas no deck ou cemitério; Adaptação constante.	Tentativa de reduzir investimentos do oponente, derrotada pelo touro de ouro.
Jogador 8	9.	Derrotar o oponente, usar carta de armadilha e zerar pontos.	Sim, mesmo que não comercial, jogaria mais vezes.	Ambiente tranquilo, pouca interferência, bem controlado.	Sorte e utilização de dois touros de ouro para imunidade.	Sim, cuidado com aumento excessivo de pontos.	Estratégia das cartas repetidas e carta dos dados; Adaptação continua.	Sofrer perda de 16 pontos de uma vez.
Jogador 9	9.	Bolar estratégia para vencer, administrar jogadas futuras.	Sim, simples, rápida, jogaria várias vezes.	Afetou positivamente, apoio presente, poderia jogar em qualquer lugar.	Estratégias baseadas em conhecimento de outros jogos, administração de cartas.	Sim, equilibrio entre sorte e habilidade, escolha das cartas.	Cartas do investidor, estratégia inicial de pegar o máximo de cartas.	Ter perdido.
Jogador 10	8.	Combinar as cartas, distribuição de pontos e estratégias.	Sim, para explorar novos mecanismos e estratégias.	Não afetou, concentração no jogo.	Aritmética, observação e lógica na escolha de cartas.	Decisões de guardar cartas não compreendidas afetaram o jogo.	Interesse em investidores, desastres como a bolha imobiliária; Adaptação continua.	Perceber vantagem estratégica na segunda partida.

	Experiência Geral de Jogar (de 1 a 10)	Descrição da Experiência Geral	Ritmo de Jogo (de 1 a 5)	Mecânicas Mais Interessantes	Mecânica Confusa ou Dificil de Entender	Carta ou Mecânica Desequilibrada
Jogador 1	10.	Muito envolvente e levemente viciante. Explorou várias formas de estratégias, mesmo confundindo as regras nas primeiras partidas. Destacou a fascinação por combos e formas de montar decks, especialmente para renda fixa.	4.	Gostou da mecânica de rolar o dado pela estratégia e aleatoriedade, e da mecânica do investidor que se junta com outra carta.	No início, a mecânica de quantas cartas por setor foi confusa, mas esclareceu durante o jogo. Relacionou mais à compreensão do tabuleiro.	Não, considera que todas são justas.
Jogador 2	10.	Mesmo com questionamentos sobre o balanceamento, não houve momentos chatos, e o jogo envolve profundidade estratégica em cada jogada.		Destacou a mecânica de cartas retornando da pilha de descarte, considerando-a forte e equilibrada pelo limite do que pode ser recuperado.	Admite que não usou algumas mecânicas, mas não as considera difíceis ou confusas.	Acha que a mecânica de voltar algo da pilha de descarte é a mais forte e pode ser injusta dependendo do deck. Sugeriu limitar o efeito extra ao retornar da pilha. Considerou também a possibilidade de recuperar o deck inteiro, especialmente em uma pool de cartas montáveis.
Jogador 3	10.	Achou o jogo bem envolvente,  10. especialmente pela necessidade de decidir as 10 cartas logo no início.		Destacou os efeitos das cartas, especialmente os de catástrofe e os que anulam os campos, permitindo planejar estratégias à frente do oponente.	Achou as cartas de efeito um pouco confusas, sugerindo deixar explícito quando anulam os dois campos.	Considerou que a carta dos investidores pode ser desequilibrada devido à abundância de cartas de investidor.
Jogador 4	9.	Divertida, com um ritmo interessante que exige pensar para jogar. Aprendeu rápido e ficou interessado, jogando três partidas.	5.	Achou a construção do jogo em relação ao investidor interessante, pois acrescenta poder, mas a torna uma carta mais frágil.	Não, todas as regras foram explicadas de forma simples e sucinta. A única confusão foi sobre a construção de baralhos próprios, especialmente se os jogadores o constroem, e sugeriu esclarecimentos nas regras.	Não, considerou o jogo dinâmico e cada jogador teve oportunidade de realizar jogadas fortes sem considerar injustiça.
Jogador 5	8.	Destacou a temática de investimento, comparando-a a um negócio de investimento real, mas ainda vê espaço para melhorias no jogo.	4.	Achou interessante a mecânica do Engano, que oferece uma segunda chance para evitar perder pontos.	Acha interessante a mecânica de crise, mas sugere cartas mais versáteis, semelhantes ao touro de ouro.	Não viu todas as mecânicas, mas destaca a Terceirização como potencialmente desequilibrada, sugerindo a implementação de um limite para o número de cópias no baralho.
Jogador 6	8.	Considerou o jogo envolvente e divertido, despertando a competitividade.	4.	Destacou a mecânica do deck verde, especialmente a capacidade de puxar ocemitério e renovar a mão, facilitando a rotação de cartas.	Mencionou que algumas mecânicas não estão muito claras, sugerindo melhorias nas descrições das cartas.	Considerou o Investidor quebrado, sugerindo possiveis ajustes como diminuir a quantidade de pontos ou efeitos e facilitar a compra da catástrofe.

Jogadores	Facilidade de Aprendizado das Regras (de 1 a 5)	Regra/Carta que Precisava de Esclarecimento	Qualidade e Eficácia das Explicações no Manual	Interesse Aumentado pelo Manual (de 1 a 5)	Confiança Após Ler o Manual	Recomendação do Manual a Outros Jogadores	Sugestões para Melhorias no Manual
Jogador 1	5.	A regra sobre reduzir as cartas da renda fixa para um lado não estava clara quanto à identificação do lado (próprio ou do oponente). Sugeriu maior especificidade.	Avaliou como bastante boa, destacando a explicação sobre como as cartas afetam umas às outras, como a fraude financeira sendo uma carta de bloqueio.	5.	Sim.	Recomendaria, especialmente pelo fato de ser curto, consultável a qualquer momento do jogo e conter informações úteis sobre cartas com diferentes efeitos.	Não sugeriu mudanças significativas, apenas especificar mais algumas coisas, adicionar detalhes e nomenclaturas no tabuleiro.
Jogador 2	5.	O entrevistado não identificou nenhuma regra ou carta que precisasse de esclarecimento.	Avaliou como tudo muito bem explicado.	3.	Sim.	Recomendaria, pois acredita que o manual está bom o suficiente para isso.	Não sugeriu alterações, indicando que o manual está adequado.
Jogador 3	5.	Não identificou nenhuma regra ou carta que precisasse de esclarecimento.	Avaliou como boa, destacando a clareza das explicações, como no caso do investidor. Considera que as informações fornecidas são suficientes e diretas.	5.	Sim.	Recomendaria, destacando a utilidade do manual para aprender e jogar a primeira partida, e mencionando que, após algumas partidas, o manual provavelmente não seria mais necessário.	Considera que o manual está bom, sem sugerir melhorias específicas.
Jogador 4	5.	O entrevistado não identificou nenhuma regra ou carta que precisasse de esclarecimento.	Avaliou como boa, destacando a simplicidade e clareza do manual.	3.	Sim.	Recomendaria, acreditando que qualquer pessoa que leia o manual conseguirá jogar o jogo.	Sugeriu uma melhoria na explicação do tabuleiro, indicando que a parte da seta poderia ser mais clara, talvez utilizando uma linha vermelha para destacar a área.
Jogador 5	4.	Mencionou a parte que lembra placas de trânsito, indicando que muitas informações podem causar confusão e sugeriu a presença do resumo da regra na carta.	Avaliou como boa parte das explicações, destacando a clareza das instruções sobre que cada imagem faz, mas apontou alguns erros d redundância e destacou que as duas últimas páginas foram um pouco desafiadoras.	3.	Talvez.	Recomendaria, pois muitas informações essenciais estão contidas no manual, e, para entender o jogo, depender do manual é crucial.	Sugeriu que o manual poderia ter menos informações detalhadas para evitar espanto e confusão, destacou o exemplo do investidor com três regras para uma habilidade e sugeriu simplificar a representação visual dos efeitos para facilitar a compreensão.
Jogador 6	4.	Apontou uma questão com a carta de alavancagem, sugerindo que ela não é coesa e precisaria de esclarecimento.	Avaliou como boa, destacando a qualidade e ilustrações do manual, mas sugere melhorar os apêndices com imagens das cartas, especialmente para cartas com efeitos específicos.	3.	Talvez.	Recomendaria, principalmente para que os jogadores possam entender as cartas básicas e as regras essenciais.	Sugere tornar o manual mais conciso, especialmente nas áreas especiais, e simplificar as informações, como no caso do investidor, para torná-las mais diretas. Também sugere melhorar os apêndices com imagens das cartas.

Carimbo de data/hora	Nome	Idade	Curso	Nível de experiência em jogos	Interesse em jogos do tipo "tabletops"	Interesse em assuntos voltados à economia e investimentos?	Frequência de jogos	O que você acha <b>mais desafiador</b> quando se trata de <b>investimentos</b> ?	Como você avalia, numa escala de 1 a 10, a eficácia do jogo de <b>Investopia</b> na explicação atrativa de conceitos financeiros
19/11/2023 11:34:49	Pessoa 1	19 a 24 anos	Sistemas de Informação	Mediano	Sim, já joguei	Sim	Frequentemente	Compreender os diferentes tipos de investimentos, Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos, Entender os termos e jargões financeiros, Tomar decisões de investimento informadas	8.
19/11/2023 11:35:07	Pessoa 2	19 a 24 anos	Sistemas de Informação	Mediano	Não, nunca ouvi falar	Sim	Às vezes	Compreender os diferentes tipos de investimentos, Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos, Entender os termos e jargões financeiros, Tomar decisões de investimento informadas.	10.
19/11/2023 11:35:37	Pessoa 3	19 a 24 anos	Engenheria de Computação	Experiente	Sim, já joguei	Talvez	Frequentemente	Compreender os diferentes tipos de investimentos, Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos	8.
19/11/2023 11:37:37	Pessoa 4	19 a 24 anos	Engenharia de Software	Mediano	Sim, já joguei	Sim	Às vezes	Compreender os diferentes tipos de investimentos, Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos	9.
19/11/2023 11:39:25	Pessoa 5	19 a 24 anos	Design Digital	Iniciante	Não, nunca ouvi falar	Sim	Raramente	Compreender os diferentes tipos de investimentos, Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos, Entender os termos e jargões financeiros	8.
19/11/2023 11:46:24	Pessoa 6	19 a 24 anos	Engenharia de Software	Mediano	Sim, já joguei	Não	Raramente	Compreender os diferentes tipos de investimentos, Tomar decisões de investimento informadas	7.
19/11/2023 11:50:30	Pessoa 7	19 a 24 anos	Engenharia de Software	Experiente	Sim, já joguei	Sim	Às vezes	Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos, Tomar decisões de investimento informadas	8.
19/11/2023 12:41:02	Pessoa 8	19 a 24 anos	Engenharia de Software	Desenvolvedor	Sim, já joguei	Sim	Frequentemente	Compreender os diferentes tipos de investimentos, Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos, Entender os termos e jargões financeiros, Tomar decisões de investimento informadas.	10.
19/11/2023 13:21:25	Pessoa 9	25 a 34 anos	Educação Física	Experiente	Sim, já joguei	Sim	Às vezes	Compreender os diferentes tipos de investimentos, Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos, Entender os termos e jargões financeiros, Tomar decisões de Investimento Informadas	9.
19/11/2023 13:47:18	Pessoa 10	19 a 24 anos	Design Digital	Experiente	Sim, já joguei	Não	Às vezes	Tomar decisões de investimento informadas	8.
19/11/2023 18:59:12	Pessoa 11	19 a 24 anos	Engenharia de Software	Mediano	Sim, já joguei	Sim	Frequentemente	Compreender os diferentes tipos de investimentos, Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos, Entender os termos e jargões financeiros, Tomar decisões de investimento informadas	10.
19/11/2023 22:40:04	Pessoa 12	19 a 24 anos	Engenheria de Computação	Mediano	Sim, já joguei	Talvez	Frequentemente	Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos, Tomar decisões de investimento informadas	9.
27/11/2023 09:13:53	Pessoa 13	35 a 44 anos	Nenhum	Desenvolvedor	Não, nunca ouvi falar	Não	Sempre	Compreender os diferentes tipos de investimentos, Avaliar o risco e a recompensa dos investimentos, Entender os termos e jargões financeiros, Tomar decisões de investimento informadas	6