

CPU 性能基准测试设计方案

张明昆 2211585

2024 年 3 月 18 日

摘要

本文档旨在介绍本小组设计的 CPU 性能的基准测试设计方案，通过一系列计算密集型任务，如质数计算、排序算法、矩阵运算和计算圆周率等，来评估 CPU 的处理速度。这些任务被设计为单线程执行，以测量 CPU 在单一核心上的性能。测试结果将基于每项任务完成所需的时间来评估 CPU 性能。

1 背景

在当今的计算环境中，CPU 性能是衡量计算机整体性能的关键指标之一。随着计算需求的不断增长和多样化，从科学计算到日常应用，准确评估 CPU 性能变得至关重要。本测试集的设计目的是提供一种标准化的方法，通过执行一系列预定义的计算任务，来评估和比较不同 CPU 的性能。

2 测试任务设计

2.1 质数计算

质数计算通过筛选给定范围内的所有质数来评估 CPU 的性能。在这里，我们使用了埃拉托斯特尼筛法（Sieve of Eratosthenes），这是一个高效的质数筛选算法。该算法的基本思想是从 2 开始，将所有小于等于 n 的数的倍数标记为非质数（除了该数本身），剩下的未被标记的数即为质数。这个过程要求 CPU 执行大量的除法和比较操作，能够有效地测试 CPU 处理简单重复任务的能力。

```
int primeCount(int n) {
```

```
vector<bool> prime(n + 1, true);
prime[0] = prime[1] = false;
for (int p = 2; p * p <= n; p++) {
    if (prime[p]) {
        for (int i = p * p; i <= n; i += p) {
            prime[i] = false;
        }
    }
}
return count(prime.begin(), prime.end(), true);
}
```

2.2 排序算法

快速排序算法是一种高效的排序算法，采用分而治之的策略。它首先选择一个“基准”值，然后将数组分成两部分，一部分包括所有小于基准的值，另一部分包括所有大于基准的值。这个过程递归地在两个子数组上重复进行，直到整个数组排序完成。

```
void quickSort(vector<int>& arr, int left, int right) {
    int i = left, j = right;
    int pivot = arr[(left + right) / 2];
    while (i <= j) {
        while (arr[i] < pivot) i++;
        while (arr[j] > pivot) j--;
        if (i <= j) {
            swap(arr[i], arr[j]);
            i++;
            j--;
        }
    }
    if (left < j) quickSort(arr, left, j);
    if (i < right) quickSort(arr, i, right);
}
```

2.3 矩阵运算

矩阵乘法是评估 CPU 执行复杂数学运算能力的一个重要指标。该算法要求将两个矩阵 A 和 B 相乘，生成一个新的矩阵 C。对于矩阵 C 中的每个元素 $C[i][j]$ ，其值计算为矩阵 A 的第 i 行与矩阵 B 的第 j 列对应元素的乘积之和。这个过程包含大量的乘法和加法操作，可以测试 CPU 处理复杂数学运算的能力。

```
vector<vector<int>> matrixMultiply(const vector<vector<int>>& a, const v
    size_t n = a.size();
    vector<vector<int>> result(n, vector<int>(n, 0));
    for (size_t i = 0; i < n; i++) {
        for (size_t j = 0; j < n; j++) {
            for (size_t k = 0; k < n; k++) {
                result[i][j] += a[i][k] * b[k][j];
            }
        }
    }
    return result;
}
```

2.4 计算圆周率

蒙特卡洛方法是一种统计模拟方法，用于计算圆周率 π 的值。该方法通过随机生成点，并计算这些点落在单位圆内的比例来估计 π 值。具体而言，算法生成大量随机点，并判断这些点是否位于单位圆内。然后，根据单位圆内点的数量与总生成点的比例，利用公式 $4 * (\text{单位圆内点的数量} / \text{总点数})$ 来估计 π 值。这个过程涉及到大量的随机数生成和数学运算，测试了 CPU 在处理随机性和计算密集型任务方面的性能。

```
double computePi(int samples) {
    default_random_engine gen;
    uniform_real_distribution<double> dist(0.0, 1.0);
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < samples; i++) {
        double x = dist(gen);
```

```
double y = dist(gen);  
if (x * x + y * y <= 1) count++;  
}  
return 4.0 * count / samples;  
}
```

3 实现细节

每项任务均设计为单线程执行，以便准确评估 CPU 在单核心上的性能。任务的规模被仔细选择，以确保每项任务的执行时间既不会太短，以致于难以测量，也不会太长，以免测试过程过于耗时。为了确保测试结果的准确性和可重复性，每项任务都将重复执行多次，取平均值作为最终结果。

4 测试流程

1. 准备阶段：在开始测试之前，确保测试环境稳定，关闭不必要的应用程序和后台进程，以减少对测试结果的干扰。
2. 执行测试：依次执行每项计算任务，记录每项任务的完成时间。
3. 结果分析：计算每项任务的平均完成时间。这些数据将用于评估 CPU 的性能。

5 测试结果

通过在我们小组成员的电脑上运行该程序，并将测试结果经过 python 数据可视化后，我们绘制了以下图表。

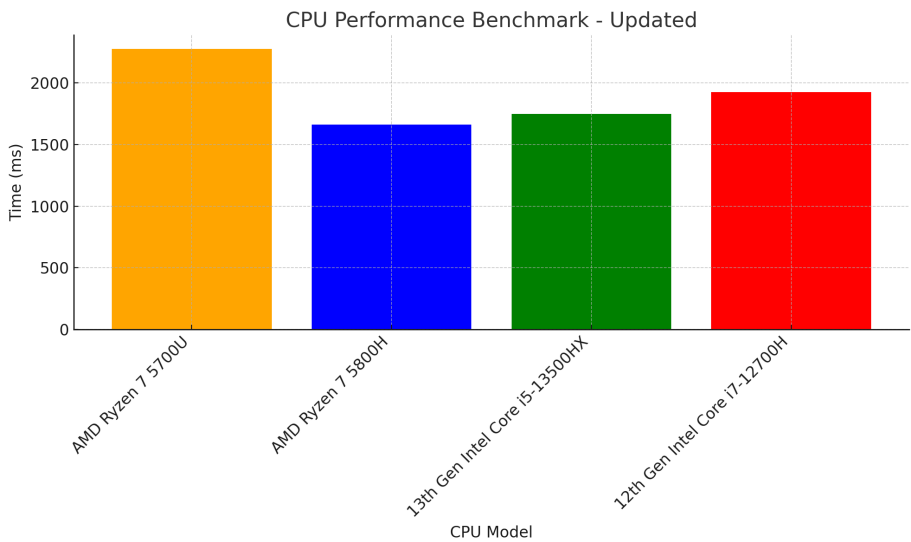


图 1: CPU 测试结果

6 结论

本文档提出的 CPU 性能基准测试设计方案，通过一系列计算任务，能够全面地评估 CPU 的处理速度。这种测试方法简单有效，易于实施。通过这种方法，用户可以获得关于不同 CPU 性能的直观且实用的信息，为 CPU 的选择和性能优化提供科学依据。