

__作品紹介__

現在制作中の個人製作のSUPERJUMPはDSで発売されているnewスーパーマリオブラザーズをもとにした作品です。

現在遊べる内容は5ステージで壁キックや三段ジャンプを駆使して時間内にゴールを目指していくといった内容です。今現在もどんどん足りない部分を補っていく形で実装中です



操作はキーボードのA、D又はexeを起動する前にコントローラーを接続してもらってスティック・十字ボタンで移動、キーボードのSpaceボタン又は、コントローラーのAボタンでジャンプができます。

作品のgitリンク

<https://github.com/fu-ma/fumaEngine/tree/mainGame>