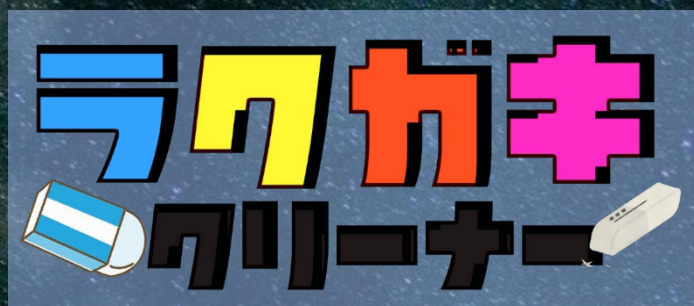


作品集

Flash
Bullet



岩つとミニマム



NATURAL

WARS

TANKEN

自己紹介

名前

すずき ふうた
鈴木 楓汰

生年月日 平成13年 4月15日

出身地 北海道釧路市

学歴 工業高校→吉田学園

趣味 音楽制作、ゲーム、アニメ、カラオケ

好きなゲーム

キングダムハーツシリーズ
サルゲッチュシリーズ
勇者のくせになまいきだシリーズ

これまでやってきた部活動や習い事

アイスホッケー
eスポーツ（LOL部門）

これまで制作してきた 作品

～一年生編～

言語 : C

開発環境 : Visual studio 2015

使用ライブラリ : DirectX SDK (June 2010)

※Unity、UnrealEngineの作品が含まれています。

2DGame 「シューティング」
「アクション」

総合 : 5作品

3DGame 「アクション」

総合 : 3作品

これまで制作してきた 作品

～二年生編～

言語 : **C++**

開発環境 : **Visual studio 2015**

使用ライブラリ : **DirectX SDK (June 2010)**

※**Unity、UnrealEngine**の作品が含まれています。

2DGame 「シューティング」
「アクション」

総合 : **3作品**

3DGame 「アクション」

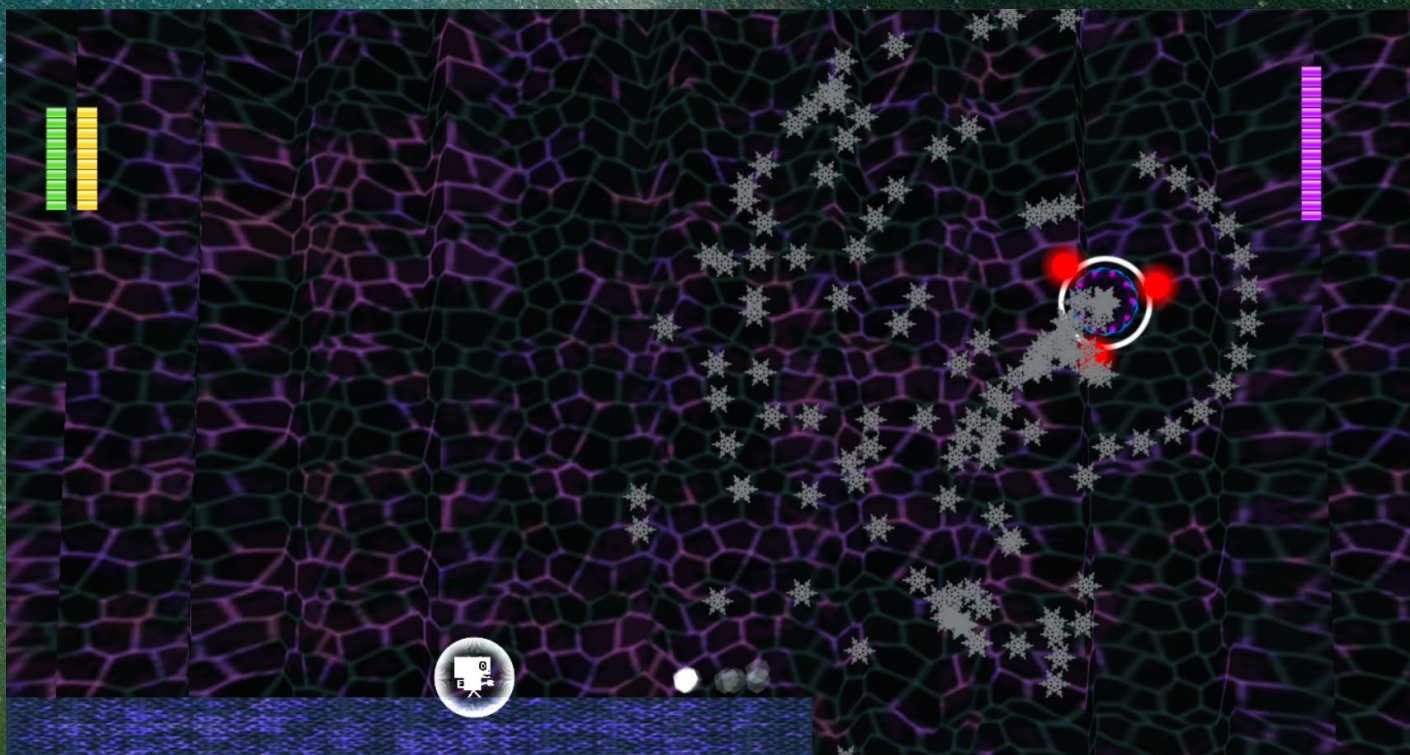
総合 : **2作品**

PICKUP 2D作品

Flash Bullet

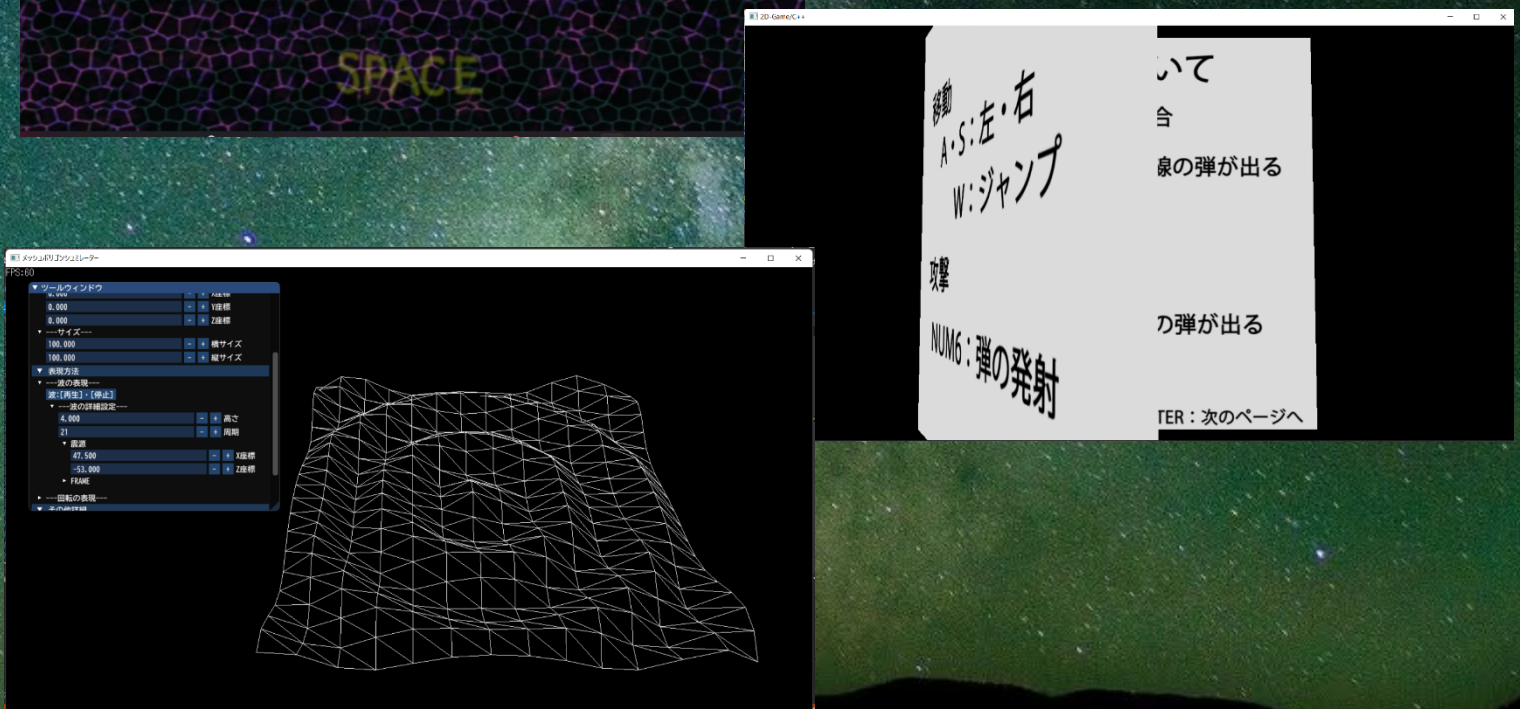
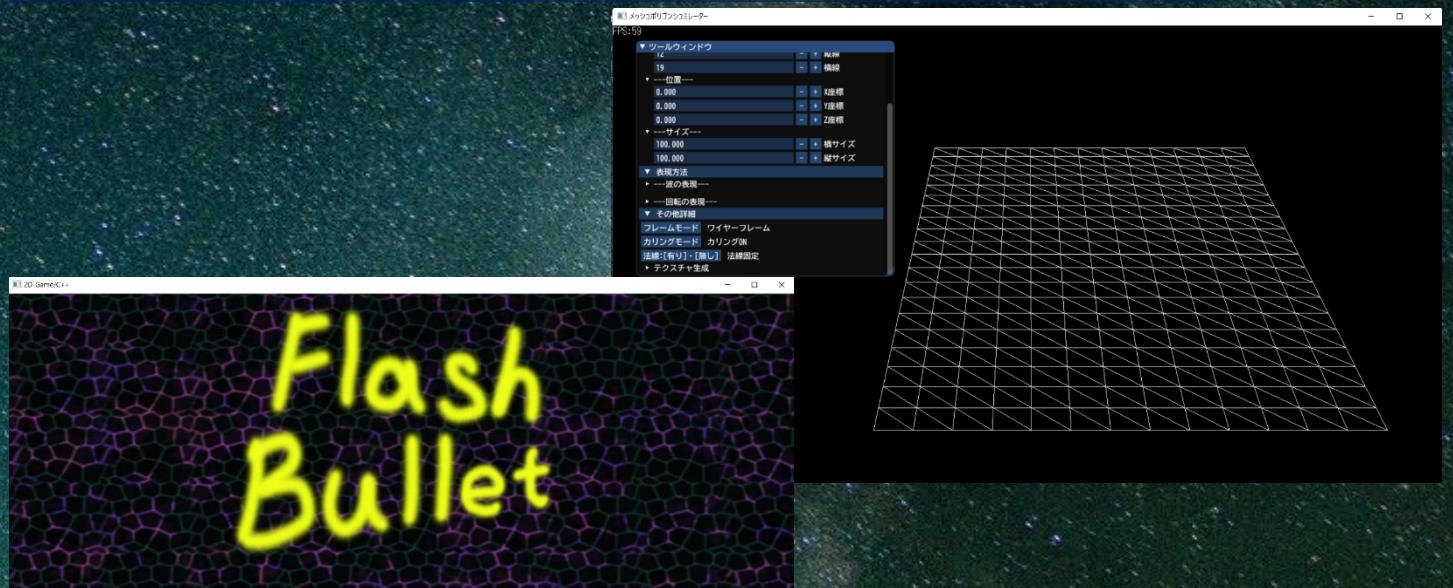
言語 : C++

開発環境 : Visual Studio 2015

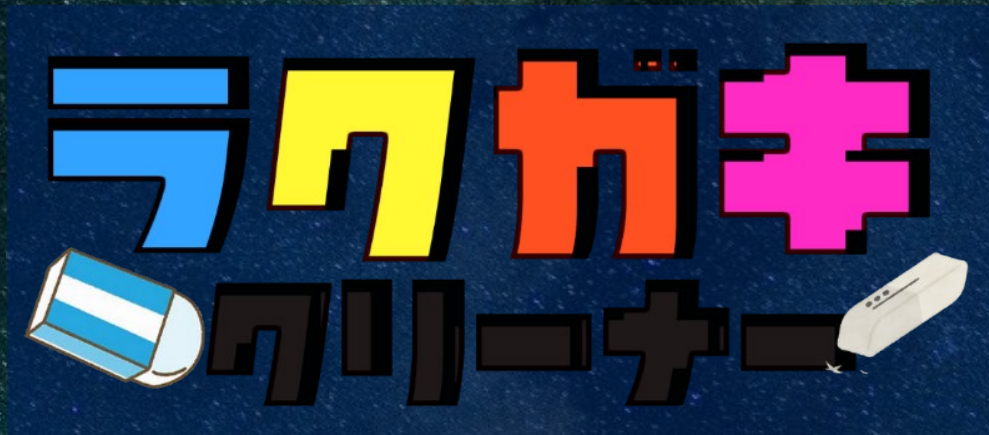


この作品のこだわり

メッシュポリゴンを生成して
波や旗が揺れるような表現を
背景やタイトルロゴ、弾に使用し
て表現力を上げています！



PICKUP 3D作品



言語 : C++

開発環境 : Visual Studio 2015



この作品の担当場所

主に担当した場所は、消しゴムを消したときに出現する消しゴムのカスとUIです。
消しカスは当たり判定や出現方法など
UIはゲージの増減の処理、配置など



プログラムのにはメインプログラマーのサポートとして尽力していました。

これまで参加してきたイベント

- ハッカソン（春・夏・冬）計 4回
- ゲーム大会（個人・団体）計 10以上
- ゲーム作品発表会（個人・チーム）計 5回
- eスポーツ大会（LOL部門）計 3回
- Unity勉強会（SNSで個人参加）計 3回
- UE4勉強会（SNSで個人参加）計 4回

GitダウンロードURL

<https://github.com/fu-ta-15/fu-ta-Gameese.git>