Sınıflandırma

Fuat Can Beylunioğlu

December 23, 2017

Giriș

- Sınıflandırma makine öğreniminin en önemli konularından biridir.
- Çok geniş bir kapsam alanı vardır.
- Kredi değerleme, hassasiyet (sentiment) analizi, ev fiyatlama vs. gibi her alanda karşımıza çıkar.
- Bu kısımda lineer sınıflandırıcılar, karar ağaçları ve türleri, ve k-NN yöntemlerine odaklanacağız.

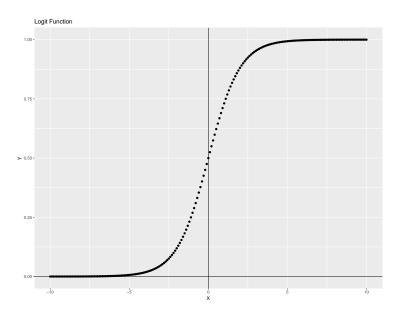
Lineer Sınıflandırıcılar, Lojistik Regresyonlar

- Lineer yöntemler arasındaki iki önemli başlıktan birisidir.
- Lojistik regresyonlar lineer regresyon modeli üzerine kuruludur ve non-lineer uygulamaları yaygın değildir.

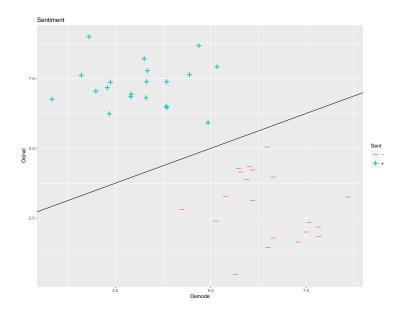
Model denklemi aşağıdaki gibidir:

$$Y_i = \phi(\beta_0 X_{0i} + \beta_1 X_{1i} + \dots + \beta_n X_{ni}) \tag{1}$$

- ▶ Bu denkleme göre X_i'deki herhangi değere karşılık Y_i her zaman 0 ve 1 arası değer üretecektir.
- ▶ Bu yüzden Y_i bir olasılık olarak yorumlanır.
- ▶ Öte yandan X_i de score olarak tanımlanır.



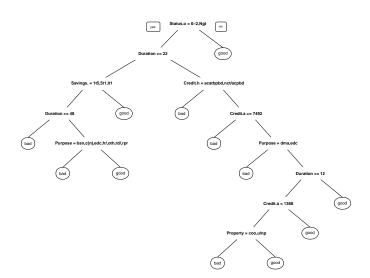
Sentiment Örneği



CART Yöntemleri

- Karar ağaçları (Decision Trees) ve regresyon ağaçları, CART yöntemlerinin en temel iki metotudur.
- Karar ve regresyon ağaçlarının farkı birinin kategorik diğerinin sürekli veriler üzerinde çalışmasıdır.
- Karar ağaçları, lojistik regresyona göre genelde daha düşük ya da benzer performans gösterir.
- Ancak yorumlaması çok daha kolaydır.
- Ote yandan Random Forest ve Boosting gibi daha karmaşık modellerin temelini oluşturur.

Örnek Bir Karar Ağacı



CART Yöntemleri (devam)

Karar ağaçları veriyi bölmek için GINI katsayısını kullanır:

$$G = \sum_{k=1}^{K} \hat{p}_{mk} (1 - \hat{p}_{mk})$$
 (2)

Burada $\hat{p}_{mk} \in \{0,1\}$ 'dır ve denklem heterojen sınıflandırılmış gözlemleri ölçer.

Benzer şekilde regresyon ağaçları da

$$\sum_{m=1}^{|T|} \sum_{x_i \in R_m} (y_i - \hat{y}_{R_m})^2 + \alpha |T|$$
 (3)

denklemi üzerinden işler ve sonuçta çıkan her bir grubun RSS'ini minimize etmek üzerine kuruludur.

Karar Ağaçlarının Avantaj/Dezavantajları

- + Karar ağaçları kolay yorumlanabilir
- + Çok boyutlu olmasına karşın grafiğe dökülebilir.
- + Kategorik verilerde oldukça kolay kullanılır
 - Ancak başarısı çok yüksek değildir.
 - Örneklem kümesi değiştikçe çok farklı karar ağaçları çıkabilir. (Model varyansı)

Bagging

- Bagging, karar ağaçlarının yüksek varyansından kaynaklanan problemleri çözmeyi hedefler.
- Bunun için:
 - Örneklem kümesi genişliği 2/3 ve 1/3 olmak üzere ikiye bölünür.
 - Ilk küme bootsrapping ile defalarca çoğaltılır ve karar ağacı uygulanır.
 - Her bir karar ağacı kullanılarak 1/3 genişliğindeki ikinci küme tahmin edilir.
 - Bu tahminlerin ortalaması modelin başarısı olarak kabul edilir.
- + Metot başarılı sonuçlar vermektedir
 - Ancak birçok karar ağacının ortalaması kullanıldığı için model yorumlanabilir değildir.

Random Forest

- Random Forest ağaç modelleri arasında en popülerlerden biridir.
- ▶ Bagging'in bir kümeye bağlı olmasından kaynaklı olarak veri seti bağımlılığını ortadan kaldırmayı hedefler.
- Random forest:
 - Bagging'te olduğu gibi bootsrapping kullanır.
 - Buna ek olarak her bir ayrım noktasında göze alınacak bağımsız değişken arasından rassal m < n tanesini seçer.</p>
 - ightharpoonup Kalan m-n bağımsız değişken olarak hesaba katmadan ağacı insa eder.
 - Bu rassal seçim göz önünde bulunarak defalarca ağaç üretilir ve bunların ortalaması alınır.

Boosting

- Random Forest'e alternatif bir yöntemdir ve başarısı oldukça yüksektir.
- Karar ağacı ve regresyon ağacı yöntemlerinde yapılan hataları açıklamaya ve gerçekten beyaz gürültüye indirgeyene kadar modeli detaylandırmayı hedefler.
- Buna göre:
 - Veriye bir karar ağacı modeli uygulanır
 - Ağacın uç noktalarında çıkan veriye değil, onun hata ölçüsüne (MSE) regresyon ağacı uygular.
 - Bu süreç önceden belirlenmiş depth katsayısı kadar devam ettirilir.
 - ▶ Böylece hata paylarının verideki bağımsız değişkenlerin tam uygulanmamasından kaynaklanan hata ile beyaz gürültüden kaynaklanan hatayı ayıklar.

R Paketleri

- ▶ rpart, tree
- ▶ randomForest, gbm
- rattle, rpart.plot,RColorBrewer
- ► caret, party, partykit
- ► ROCR

Kaynakça I

