

UTS PEMOGRAMAN MOBILE

Fuad Fakhruddin

221080200159

Github : <https://github.com/fuadfakh>

Berikut adalah daftar widget utama yang digunakan dalam kode **MyShop Mini** di atas, dikelompokkan berdasarkan fungsinya:

1. Struktur Utama & Navigasi

Widget ini membentuk kerangka dasar dari setiap halaman aplikasi.

- **MaterialApp**: Widget root (akar) yang mengatur tema global, judul aplikasi, dan navigasi awal.
- **Scaffold**: Kerangka dasar halaman yang menyediakan struktur untuk AppBar, body, dan floatingActionButton (digunakan di semua halaman).
- **SafeArea**: Menjaga agar konten tidak tertutup oleh *status bar* (jam/baterai) atau *notch* pada HP layar poni.
- **AppBar**: Baris navigasi di bagian atas layar (digunakan di halaman Detail dan List Produk untuk tombol kembali).

2. Layout & Tata Letak (Positioning)

Widget ini digunakan untuk menyusun elemen-elemen di layar.

- **Column**: Menyusun widget secara vertikal (dari atas ke bawah). Contoh: Menyusun Header, Search Bar, dan List Produk.
- **Row**: Menyusun widget secara horizontal (dari kiri ke kanan). Contoh: Icon bintang di sebelah angka rating.
- **Container**: Kotak serbaguna untuk membungkus widget lain. Digunakan untuk memberi *background color*, *border radius* (sudut melengkung), dan bayangan (*boxShadow*) pada kartu produk.
- **SizedBox**: Memberi jarak kosong (spasi) antar elemen, baik vertikal (*height*) maupun horizontal (*width*).
- **Padding**: Memberi jarak di dalam widget agar konten tidak menempel ke tepi layar atau tepi kotak.
- **Stack & Positioned**: Menumpuk widget di atas widget lain.
 - *Fungsi di project ini*: Menempatkan ikon "Love" (Favorit) di atas gambar produk, dan lencana merah (badge) pada ikon keranjang.
- **Center**: Menempatkan widget tepat di tengah-tengah area yang tersedia.

- **Spacer:** Mengisi ruang kosong yang tersisa untuk mendorong widget lain ke tepi (digunakan di WelcomePage).

3. Konten & Media

Widget ini digunakan untuk menampilkan informasi visual dan teks.

- **Text:** Menampilkan tulisan (Nama produk, harga, judul).
- **Icon:** Menampilkan simbol grafis (Ikon pencarian, ikon hati, ikon keranjang).
- **Image (via DecorationImage):** Menampilkan gambar. Di project ini, gambar dimuat dari internet menggunakan NetworkImage di dalam properti decoration milik Container agar bisa dibulatkan sudutnya.
- **Hero:** Widget animasi khusus.
 - *Fungsi di project ini:* Membuat efek transisi gambar yang "terbang" membesar secara mulus saat berpindah dari Home ke Halaman Detail Produk.

4. Interaksi (Input & Button)

Widget yang membuat aplikasi bisa merespon sentuhan pengguna.

- **ElevatedButton:** Tombol timbul dengan warna latar belakang. Digunakan untuk tombol "Masuk Sekarang" dan "Beli Sekarang".
- **GestureDetector / InkWell:** Membungkus widget biasa (seperti Container atau Icon) agar bisa diklik (onTap).
 - *Fungsi di project ini:* Membuat Kartu Produk, Kategori, dan Search Bar bisa diklik untuk pindah halaman.
- **TextField:** Kolom input teks. Digunakan pada bagian pencarian barang.

5. Scrolling (Daftar Gulir)

Widget yang memungkinkan pengguna menggulir layar jika kontennya panjang.

- **SingleChildScrollView:** Membuat satu halaman bisa discroll secara vertikal (agar tidak error saat layar kekecilan).
- **ListView.separated:** Membuat daftar yang bisa discroll.
 - *Fungsi di project ini:* Menampilkan daftar **Kategori** secara horizontal (ke samping).
- **GridView.builder:** Membuat tampilan kisi-kisi (grid/kotak-kotak).
 - *Fungsi di project ini:* Menampilkan daftar **Produk** (2 kolom ke samping).