

**!! Catatan:** Diharapkan seluruh pengerajan Assignment tidak sepenuhnya mengandalkan penggunaan AI !!

"Proses belajar ibarat menanam pohon. Jika hanya mengandalkan AI tanpa memahami esensinya, yang berkembang bukan kompetensimu, melainkan ketergantungan yang melemahkan."

- Learning Design Dibimbang

# Assignment Guidance: Building Portfolio with Streamlit

Data Science Bootcamp

## Periode Pembelajaran

Portofolio Building with Streamlit

## Objectives

1. Student mampu menggunakan basic components di streamlit
2. Student mampu membuat visualisasi interaktif
3. Student mampu menghubungkan github dan streamlit
4. Student mampu deploy projectnya di streamlit

## Deskripsi Assignment

Building Portofolio with Streamlit

## Detail Assignment

Deploy project apapun yang sudah ada ke dalam streamlit menggunakan basic components dengan visualisasi yang interaktif

- Melampirkan link github untuk code streamlit.
- Melampirkan link streamlit yang sudah deploy

## Tools

VSCode & Streamlit

## Pengumpulan Assignment

### Deadline :

Maksimal H+7 Kelas (Pukul 23.30 WIB)

### Details :

Dikumpulkan dalam bentuk Link Google Docs, secara INDIVIDU, di LMS

## Indikator Penilaian

No.	Aspek Penilaian	Parameter	Bobot Maksimal
1	Basic Components	Menggunakan minimal 5 basic components yang berbeda	30
2	Interactive Visualization	Menunjukkan perubahan ketika dilakukan perubahan pada components di visualisasi dan tidak ada error	30
3	Github	Membuat code github yang rapi beserta readme	20
4	Deployment	Link streamlit yang bekerja baik	20

## Referensi/Template

### Sanksi Penggunaan AI:

Apabila student terdeteksi 100% menggunakan AI, maka hasil assignment akan diberikan skor 0.

### Ketentuan Pencapaian Nilai:

Nilai minimum Lulus Penyaluran Kerja: 75

Nilai minimum Lulus Bootcamp: 65

### Ketentuan Penilaian:

Mengumpulkan Assignment tepat waktu: Sesuai dengan nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 12 jam setelah deadline: - 3 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 1x 24 Jam setelah deadline: - 6 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 2x 24 Jam setelah deadline: - 12 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 3x 24 Jam setelah deadline: - 18 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 4x 24 Jam setelah deadline: - 24 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 5x 24 Jam setelah deadline: - 30 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 6x 24 Jam setelah deadline: - 36 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 7x 24 Jam setelah deadline: - 42 dari nilai yang diberikan mentor