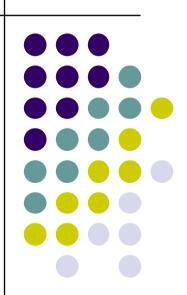
# Javascript

**Events** 

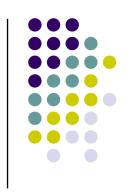


### **Event**



- Event dan Event Handling
  - Membuat aplikasi menjadi responsive, dinamis & interaktif
  - Pemrograman menggunakan *callback*
- Event pada Javascript
  - Memungkinkan javascript untuk merespon interaksi dari user terhadap elemen yang ada di dalam web
  - Bisa melakukan perubahan pada web





- Event dan Event Handling
  - Fungsi yang dipanggil ketika sebuah event terjadi
  - Biasanya ketika ada interaksi dengan elemen HTML
  - Sebuah event harus didaftarkan
- Mendaftarkan Event
  - Inline (sebagai atribut dari elemen HTML) yang memanggil fungsi pada javascript
  - Menggunakan fungsi ekspresi pada javascript
  - Menggunakan method addEventListener



# Inline

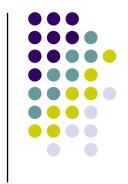
 Inline event memerintahkan javascript untuk mengeksekusi sebuah fungsi, ketika sebuah event terjadi akibat dari interaksi user terhadap sebuah elemen HTML

#### HTML

```
<button class="tombol" type="button" onclick="hitung()">Hitung</button>
```

#### Javascript

```
function hitung() {
    ...
}
```



# **Fungsi Ekspresi**

 Event didaftarkan di dalam script javascript menggunakan fungsi ekspresi tanpa memodifikasi sintaks pada halaman HTML

HTML

```
<button class="tombol" type="button">Hitung</button>
```

#### Javascript

```
var tombol = document.getElementsByTagName('button')[0];
tombol.onclick = function() {
    ...
}
```



## addEventListener

 Event didaftarkan di dalam script javascript menggunakan method addEventListener yang ada di dalam elemen

#### **HTML**

```
<button class="tombol" type="button">Hitung</button>
```

#### Javascript

```
var tombol = document.getElementsByTagName('button')[0];
tombol.addEventListener('click', function() {
   console.log('aw');
});
```

## **Daftar Event**



abort afterscriptexecute animatiend animatiiterati animatistart autocomplete autocompleteerror beforecopy beforecut beforepaste beforescriptexecute beforeunload blur cancel canplay canplaythrough change click close copy ctextmenu

cuechange

cut dblclick drag dragend dragenter dragleave dragover dragstart drop duratichange emptied ended error focus hashchange input invalid keydown keypress keyup load

loadeddata

loadedmetadata loadstart message mousedown mouseenter mouseleave mousemove mouseout mouseover mouseup mousewheel offline online pagehide pageshow paste pause play playing popstate progress ratechange

reset resize scroll search seeked seeking select selectstart show stalled storage submit suspend timeupdate toggle transitiend unload volumechange waiting wheel etc ...

# **TERIMA KASIH**

