

LAPORAN
PRAKTIKUM COMPUTER VISION

PRAKTIKUM 1

Yolo Environment



Disusun oleh:

NAMA MAHASISWA

NIM MAHASISWA

PRODI TEKNIK KOMPUTER
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR
TAHUN 2025

A. Judul Praktikum

Praktikum 1 – Yolo Environment

B. Tujuan Praktikum

Setelah mempelajari materi ini, mahasiswa diharapkan mampu untuk:

1. Mahasiswa mampu mengetahui dan memaham YoloV7
2. Mahasiswa mampu melakukan instalasi python, GPU Driver, CCUDA dan CUDNN
3. Mahasiswa mampu melakukan pelabelan dataset dengan labelimg dan labelme
4. Mahasiswa mampu memahami cara menjalankan Yolo pada CPU dan GPU

C. Teori Dasar

Minimal membahas poin berikut:

1. Defenisi Computer Vision(Kaufman, Perlman, & Speciner, 1995).
2. Pentingnya Computer Vision
3. Tahapan dalam Computer Vision
4. Contoh penerapan computer vision dalam dunia industri

D. Hasil Praktikum

1. Instalasi Python & Requirements

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

2. Instalasi Anaconda

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

3. Instalasi GIT

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

4. Memperoleh Dataset Sekunder

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

5. Dataset Preparation (Labelimg)

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

6. Dataset Preparation (Labelme)

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

7. Instalasi GPU Driver (Optional)

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

8. Instalasi CUDA

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

9. Instalasi CuDNN

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

10. Instalasi YoloV7 dengan CPU Mode

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

11. Instalasi YoloV7 dengan GPU Mode

[Bukti berhasil gambar diprint, tinggi gambar maksimal setengah halaman]

E. Analisis

1. Apa keunggulan Python sehingga banyak digunakan untuk machine learning?

Jawaban

2. Apa tujuan penggunaan IDE Anaconda?

Jawaban

3. Apa perbedaan dataset primer dan sekunder dalam computer vision?

Jawaban

4. Apa tujuan utama penggunaan labelimg dan labelme?

Jawaban

5. Apa perbedaan utama labelimg dan labelme?

Jawaban

6. Apa perbedaan utamakomputasi menggunakan CPU dan GPU?

Jawaban

F. Daftar Pustaka

Kaufman, C., Perlman, R., & Speciner, M. (1995). Network security: Private communication in a public world. Englewood Cliffs, NJ: Prentice Hall **(contoh)**

G. Pemeriksa

Buatkan kolom kosong seperti ini sebagai tempat komentar
pemeriksa laporan

Di sini kolom nilai

Tulis => Poin/total poin

(Nama Dosen)

KETERANGAN

Aturan:

- Setiap mahasiswa harus menyimpan rasa malu di dalam dirinya agar dapat menjaga integritas
- Tidak boleh menyalin hasil pekerjaan teman, gunakan kalimat anda sendiri dan hasil kerja anda sendiri
- Setiap dasar teori wajib disertai sumber referensi, tidak boleh menuliskan pendapat sendiri atau pendapat chatgpt
- Laporan wajib selesai sebelum masuk pada pertemuan berikutnya

Margin :

- Atas menyesuaikan dengan album
- Bawah menyesuaikan dengan album
- Kiri 2 cm
- Kanan 2 cm

Format daftar Pustaka

Diiisi dengan pustaka yang digunakan pada teori dasar menggunakan format “APA”.

Format buku:

Nama Penulis/Pengarang. (tahun terbit/publikasi). Judul utama buku: Anak judul buku.(edisi ke berapa, jika ada). Kota terbit, Negara atau Singkatan Negara Bagian di Amerika: Penerbit.

Contoh:

Kaufman, C., Perlman, R., & Speciner, M. (1995). Network security: Private communication in a public world. Englewood Cliffs, NJ: Prentice Hall

Format web:

Nama Penulis atau Pengarang. (n.d.). Judul/Nama dari web page: Anak judul dari page. Diakses bulan tanggal, tahun, dari URL Web pages

Contoh:

Pitanatri, Putu Dlah Sastri. (2017, September 10). Sandwich generation. Diakses dari
<https://diahastri.com/2017/09/10/sandwich-generation/>