

コード

コスチューム

音

動き

見た目

音

イベント

制御

調べる

演算

変数

ブロック定義

動き

10 歩動かす

15 度回す

15 度回す

どこかの場所へ行く

x座標を0、y座標を0にする

1秒でどこかの場所へ行く

1秒でx座標を0に、y座標を0にする

90度に向ける

マウスのポインターへ向ける

x座標を10ずつ変える

x座標を0にする

y座標を10ずつ変える

y座標を0にする

スプライト

スプライト1

表示する

向き

大きさ

x

y

90

100

0

0

スプライト1

ステージ

背景1