一.关于石头剪刀布需求分析

1.具体目标如下：

1）. 输入电脑和用户的数据。

2）. 存储电脑和用户的数据。

3）. 判断用户的输赢：根据用户的选择，比较用户与计算机的胜负，计算用户的胜负率。

4）. 统计并计算用户成绩，然后给出对用户的评价。

5). 退出。

2.小组待完成的工作：

1）. 认真学习参考程序，理解每个文件、每个函数以及各个变量的作用和意义。在此基础

上进一步改进程序，最后正确地运行程序。

2）. 设计详细的测试计划，然后根据测试计划设计测试用例，对程序进行测试。

3）. 完成设计和总结报告。

3.要求

（1）用 C 语言实现程序设计。

（2）定义各个函数分别完成不同功能，如设计，判断等。

（3）画出查询模块的流程图。

（4）界面友好（良好的人机互交），程序要有注释。

4. 任务

（1）定义各类头文件，变量及宏定义。

（2）设定玩家操作模块和胜负判断模块。

（3）画出部分模块的流程图。

（4）编写代码。

（5）程序分析与调试。

5.运行环境

WINDOWS2000/XP 系统

6.开发工具

系统描述语言 C 语言。

7.参考文献

谭浩强 C 程序设计（第四版）

清华大学出版社 2010