五程序说明

程序应用了 C++面向对象程序设计中类与对象的思想。

程序中定义了“chengji" 类，公用(public) 成员为: 一个 gshow 函数。私有成员为 int 类

型的 win,los(lose),tie 三个成员。定义了一个默认构造函数，将 win,los,tie 三个数据赋初始值

为 0。定义了友元函数 void bijiao();对象的 ni 的建立是在类的声明之后建立的，全局对象的

好处在于，省去了在主函数中定义对象的情况下调用比较函数 void biiao();时需要进行的参

数传递需要应用对象的引用或是对象指针。

程序中 gshow();为 chengji 类的成员函数 void tishi（);为用作程序的开头输出，以及对应

输入字符“i”所调用的函数。由主函数以及 select 函数调用 void help();为用作对输入字符“p”

响应所调用的函数。由 select ()函数调用。

void biiao();为用作对石头、剪刀、布三种进行两两比较的函数。用了两层的 if 语句结构，

响应所出现的九种情况。其中 1 表示石头，2 表示剪刀，3 表示布。同时定义了 chengji 类的

友元函数，主要是用于对私有成员进行处理。由主函数 main()调用 mach();函数为产生电脑

出值的函数，反回的值是 int 类型的，这个函数是继承老师所给的 C 语言版锤子剪刀布中的

enumc\_ h r mach();函数，这个函数是循环类型的函数，不是意义上的随机函数。

Int select();函数为从键盘上读取数值的函数，由主函数 main();调用，我写的返回值类型

是 int 类型的，返回 0 表示不用做处理，返回 1 表示石头，返回 2 表示剪刀，返回 3 表四布，

返回 4 表示键入了 q (表示退出)。里边的 while 循环的意思是只有输入的值是特殊字符

ch,s,g,p,l,q 才能通过，否则将不断输入。