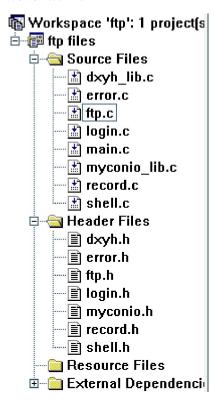
大家都知道 ftp 是个很实用的工具,传输文件很方便,输入几个命令就可以了。最近闲来无事,将过去写的那个 ftp 服务器翻出来,发现用 Linux/Unix 系统自带的 ftp 客户端可以正常登录,但是当使用到 Windows 下自带的 ftp 客户端程序登录时发现传输不了,连 ls 命令都会失败,所以就打算自己写一个简易的 Windows 下 ftp 客户端程序,方便以后使用。现在有很多人使用虚拟机,当然将虚拟机里面的文件移动到 Windows 下有若干种办法,这个 ftp 客户端配合另外那个 ftp 服务器也可以很方便地实现。

这个客户端程序总体上可分为 3 部分:第一部分是执行具体的 ftp 命令、第二部分是执行具体的 shell 命令,第三部分是支持库(myconio.h)。

所有源文件如下:



```
dxyh_lib.c —— 常用包裹函数
error.c —— 错误处理
ftp.c —— 具体处理 ftp 客户端命令
login.c —— 处理用户登录
main.c —— 主文件
myconio_lib.c —— 支持库
record.c —— 处理日志
shell.c —— 处理具体的 shell 命令

下面的就是上面源文件的头文件……
```

具体可支持如下命令 (第1列所示):

```
const FTP_CMD ftp_cmds[] = {
    {"system", ftp_do_syst,
                                 FALSE),
    {"pwd",
                ftp_do_pwd,
                                 FALSE},
                                 TRUE},
    {"cd",
                ftp_do_cd,
    {"quit",
                ftp_do_quit,
                                 FALSE },
    {"bye",
                ftp_do_quit,
                                 FALSE),
    {"mkdir",
                                 TRUE},
                ftp_do_mkdir,
    {"rmdir"
                                 TRUE >,
                ftp_do_rmdir,
    {"delete"
                ftp_do_dele,
                                 TRUE },
    {"mdelete", ftp_do_mdele,
                                 TRUE },
    {"size",
                ftp_do_size,
                                 TRUE },
    {"passive", ftp_do_pasv,
                                 FALSE),
                                 TRUE},
    {"ls",
                ftp_do_list,
                ftp_do_list,
    {"list"
                                 TRUE },
    {"nlist",
                                 TRUE },
                ftp_do_nlst,
                ftp_do_type,
    {"type",
                                 TRUE },
    {"binary",
               ftp_do_bin,
                                 FALSE},
    ("ascii",
                ftp_do_ascii,
                                 FALSE),
                                 TRUE},
      'put",
                ftp_do_put,
    ("mput",
                ftp_do_mput,
                                 TRUE },
    {"get",
{"mget",
                ftp do get,
                                 TRUE},
                ftp_do_mget,
                                 TRUE},
    ("help",
                ftp_do_help,
                                 FALSE),
    {"?",
                ftp_do_help,
                                 FALSE),
    {NULL, NULL, TRUE}
}:
```

下面准备以程序的执行顺序来介绍,不会涉及过多的代码分析,若有不周,见谅。

我的本地 ${
m IP}:10.6.173.224$,虚拟机:10.6.173.225,使用时你只要保证主机和虚拟机能够 ${
m ping}$ 通即可。

1、开始界面



说明:默认的用户名:ftpclient,密码:123456。

2、输入密码

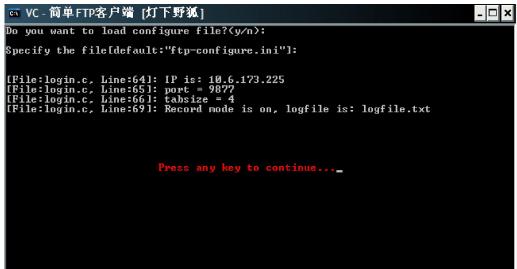


说明:若使用 input_noechoxy 函数则输入不回显。

3、输入失败弹出个确认框以示警告



4、下面进入配置界面,若你已正确处理了配置文件,那么一直回车即可。



说明:其中的 tabsize 是设置制表符长度,在执行 shell 命令例如 more、type 等等时有用。

5、按任意键进入到处理 ftp 客户端的部分

```
Simple ftp client tool...

Connected to 10.6.173.225
220 Ftpd1.0.1 ready for new user.
Name (10.6.173.225:winsock): __
```

说明 若出现此界面 那就说明已成功连接到了 ftp 服务器。输入 ftp 用户名及密码 这里分别为 dengxiayehu 和 123456。

6、成功登录

```
Connected to 10.6.173.225
220 Ftpd1.0.1 ready for new user.
Name (10.6.173.225:winsock): dengxiayehu
331 Please sepcify the password.
Password:
230 Login successful.
215 Linux Type.
ftp>_
```

说明:下面就可以开始运行我们说熟悉的 ftp 命令了,下面我仅列举一些,只要达到一个大家在看过后对这个程序的使用有个大致的映像即可,其他的就留给有兴趣研究它的人。

7、命令使用例子,看图就可以了

```
ftp> pwd
257 /
ftp> mkdir try
257 Directory "try" created.
ftp> cd try
250 Directory successfully changed.
ftp> ls
227 Entering Passive Mode (10,6,173,225,131,103).
150 Here comes the directory listing.
226 Directory send OK.
ftp> _
```

显示当前目录为根目录、创建了一个文件夹、进入文件夹、列出文件夹内容(此时为空)。

下面是对应于上面命令的服务器的响应:

```
(ftpd.c:512:19098) send resp: 257 /
(ftpd.c:575:19098) Got cmd = MKD try
(ftpd.c:537:19098) received a valid cmd MKD try
(ftpd.c:512:19098) send resp: 257 Directory "try" created.
(ftpd.c:575:19098) Got cmd = CWD try
(ftpd.c:537:19098) received a valid cmd CWD try
(ftpd.c:672:19098) dest dir-path is: try
(ftpd.c:512:19098) send resp: 250 Directory successfully changed.
(ftpd.c:575:19098) Got cmd = PASV
(ftpd.c:537:19098) received a valid cmd PASV
(ftpd.c:1000:19098) local bind: 10.6.173.225: 33639
(ftpd.c:512:19098) send resp: 227 Entering Passive Mode (10,6,173,225,131,103).
(ftpd.c:575:19098) Got cmd = LIST
(ftpd.c:537:19098) received a valid cmd LIST
(ftpd.c:512:19098) send resp: 150 Here comes the directory listing.
(ftpd.c:512:19098) send resp: 226 Directory send OK.
```

8 开始传输文件

注意:要用 ascii 模式传输文本文件,用 binary 模式传输非文本文件,否则文件可能会传输不正常。在具体输入命令时,你可以只要输入命令的前面几个字母就可以了,例如 asc、bin 等等。

在具体介绍之前,先来看看我们这个shell 可以干些什么:

```
const SHELL_CMD shell_cmd_table[] = {

{ "clear", shell_clear },
    { "cls", shell_clear },
    { "exit", shell_exit },
    { "list", shell_list },
    { "ls", shell_list },
    { "dir", shell_list },
    { "cd", shell_cd },
    { "pwd", shell_pwd },
    { "rename", shell_rename },
    { "move". shell_mv },
}

             { "move", shell_mv }, 
 { "move", shell_mv }, 
 { "mv", shell_mv }, 
 { "copy", shell_cp }, 
 { "cp", shell_cp },
             { "cat", shell_type }, { "type", shell_type }, { "wc", shell_wc },
             { "wc", shell_wc },
{ "echo.", shell_echo },
{ "more", shell_more },
{ "edit", shell_edit },
{ NULL, NULL }
>;
```

说明: 所有 shell 命令都以'!'字符打头,单独按下'!'的话就进入到循环 shell 模式,提示符变为'#'。

ftp> !_

```
ls
shell.h
ftp.h
dxyh_lib.c
shell.c
ftp.dsp
login.c
main.c
myconio.h
dxyh.h
ftp.dsw
record.c
login.h
myconio_lib.c
ftp.c
                                                                              error.c
record.h
ftp-configure.ini
error.h
```

说明:此时的 ls 显示的是 win 下的文件内容。

看下面具体的 shell 命令操作示例:

```
[F:\code\C++_COde\socket\ftp]# mkdir F:\test
[F:\code\C++_COde\socket\ftp]# cp shell.c F:\test
[F:\code\C++_COde\socket\ftp]# cd F:\test
(current dir) F:\test
[F:\test]# exit
```

说明:在F盘下创建了一个目录,将当前文件夹中的 shell.c 拷贝到该目录,然后进入它,最后输入 exit 命令返回到 ftp 客户端模式。

```
ftp> ascii
200 Switching to ASCII mode.
ftp> pwd
257 /try
257 /try
ftp> 1s
227 Entering Passive Mode (10,6,173,225,131,105).
150 Here comes the directory listing.
226 Directory send OK.
ftp> !pwd
F:\test
ftp> put
(local-file) shell.c
(remote-file) shell.c
local: shell.c remote: shell.c
227 Entering Passive Mode (10,6,173,225,131,106).
150 Ready to receive file.
In ascii mode...
226 File received OK.
28145 bytes transferred in 0.0177 secs(1.6e+003 k)
                   'try
ls
                      bytes transferred in 0.0177 secs(1.6e+003 kbytes/s)
 ftp>
```

```
说明:以 ascii 模式上传了一个文件 shell.c,我们接下来到虚拟机下去看看是否传输成功。
(服务器的输出)
(ftpd.c:575:19098) Got cmd = PASV
(ftpd.c:537:19098) received a valid cmd PASV
(ftpd.c:1000:19098) local bind: 10.6.173.225: 33642
(ftpd.c:512:19098) send resp: 227 Entering Passive Mode (10,6,173,225,131,106).
(ftpd.c:575:19098) Got cmd = STOR shell.c
(ftpd.c:537:19098) received a valid cmd STOR shell.c
(ftpd.c:512:19098) send resp: 150 Ready to receive file.
**********
Bytes received: 28145
28145 bytes received in 0.0706 secs(3.9e+02 Kbytes/s)
(ftpd.c:1470:19098) STOR (shell.c) successfully
(ftpd.c:512:19098) send resp: 226 File received OK.
进入到/try 目录,用 more 命令查看没有问题。
[root@localhost try]# cd /try
[root@localhost try]# 11
total 32
           1 root root 27035 Nov 4 23:51 shell.c
-rw-r--r--
[root@localhost try]# more shell.c
#include <io.h>
#include <fcntl.h>
#include <direct.h>
#include <sys/stat.h>
#include <time.h>
#include "myconio.h"
#include "dxyh.h"
#include "shell.h"
#include "error.h"
               do_shell_flg = TRUE;
o_on_flg = TRUE;
static bool
static bool echo_on_flg
static char cur_directory[MAX_PATH];
static Status shell_once(const char *arg);
static Status shell(void);
static Status shell_clear(const char *arg);
static Status shell_exit(const char *arg);
static Status shell_list(const char *arg);
static Status show_single_item(const char *filename);
static Status show_directory(const char *dir);
static Status shell_cd(const char *arg);
static Status shell_pwd(const char *arg);
--More--(2%)
下面再把它拉出来,这次是使用 bin 模式(对于文本文件来说,虽然传输方式不对,但能做个反面教材)。
```

在 win 下用 notepad 打开看看,发现如下情况:

```
#include <io.h>#include <fc
echo(const char *arg);#stati
, &st)) {#
cFileName);# show
ff_set, " %-12s\r\n", fil
incorrect.\r\n");#
黑块就是这么产生的。
```

下面再个压缩包,放进去再拉出来:







说明:大概30几兆。

```
ftp> type
Using binary mode to transfer file.
ftp> pwd
257 /try
ftp> put
(local-file) arm-elf.tar.gz
(remote-file) arm-elf.tar.gz
local: arm-elf.tar.gz remote: arm-elf.tar.gz
227 Entering Passive Mode (10,6,173,225,131,109).
150 Ready to receive file.
226 File received OK.
36813092 bytes transferred in 10.8 secs(3.3e+003 kbytes/s)
ftp>
```

到虚拟机下去解压:

```
[root@localhost try]# tar xzvf arm-elf.tar.gz .
./usr/local/arm-elf/
./usr/local/arm-elf/bin/
./usr/local/arm-elf/bin/nm
./usr/local/arm-elf/bin/strip
./usr/local/arm-elf/bin/ar
./usr/local/arm-elf/bin/ranlib
./usr/local/arm-elf/bin/as
./usr/local/arm-elf/bin/ld
./usr/local/arm-elf/bin/elf2flt
./usr/local/arm-elf/bin/gcc
./usr/local/arm-elf/bin/ld.real
./usr/local/arm-elf/lib/
./usr/local/arm-elf/lib/ldscripts/
./usr/local/arm-elf/lib/ldscripts/armelf.x
./usr/local/arm-elf/lib/ldscripts/armelf.xbn
./usr/local/arm-elf/lib/ldscripts/armelf.xn
./usr/local/arm-elf/lib/ldscripts/armelf.xr
```

发现解压成功。

好了, 到此这个ftp 客户端介绍得就差不多了, 其他命令自己去试试。

下面再来看看一些 shell 命令的使用情况:

rename 命令

上面显示的是 echo 命令的用法,当然还支持 ehco.、echo on、echo off等。

wc 命令:

最后介绍一下 more 命令,至于编辑器命令,这个比较耗时,而且比较麻烦,暂时没有写,这里先借用一下著名的编辑器 edit (使用库函数 system 即可)。

```
more file: shell.c
#include <io.h>
#include <fcntl.h>
#include <direct.h>
#include <time.h>
#include "myconio.h"
#include "dxyh.h"

#include "shell.h"
#include "error.h"

static bool do_shell_flg = TRUE;
static bool echo_on_flg = TRUE;
static char cur_directory[MAX_PATH1;
static Status shell_once(const char *arg);
static Status shell_clear(const char *arg);
static Status shell_clear(const char *arg);
static Status shell_lexit(const char *arg);
static Status shell_lexit(const char *arg);
static Status shell_list(const char *arg);
--More--( 1%)
```

按下空格或回车往下输出, esc 退出 more 命令:

```
Simple ftp client tool...

    usr_cprintf(buff);
    return SHELL_OK;
}

static Status shell_pwd(const char *arg)
{
    char path[MAX_PATH];

    if (0 == GetCurrentDirectory(MAX_PATH, path)) {
        win_err_sys("GetCurrentDirectory error");
        return SHELL_ERR;
    }
    usr_cprintf("%s\r\n", path);
    return SHELL_OK;
}

static Status shell_cd(const char *arg)
{
    if (NULL == arg)
    --More--(16%)
```

到此这个程序相信大家已会用了,至于那个支持库 myconio.h 的说明文档我已上传到网上过,大家有空找找,不过这里这个库是最新的,也是最为健壮,也就是 bug 最少的一版,呵呵。

至于具体的程序的分析,就留给需要的人他们自己了。

灯 下 野 狐 2010年 12 月

Mail: dengxiayehu@yeah.net