

周潮玮

13961513502 | ZhouChao@shvfs.cn | 江苏省无锡市
github.com/fucangyun/personal
22岁 | 男
游戏策划



教育经历

上海大学 211

2022年09月 - 2023年08月

游戏设计 上海温哥华电影学院

上海

相关课程：Unity2D/3D，项目管理，团队管理，关卡设计，UI/UX设计

湖南大学 985

2018年09月 - 2022年06月

自动化 本科 电气与信息工程学院

湖南长沙

相关课程：高等数学、C++面向对象程序设计、ACM大学生程序设计、Excel数据处理与分析

技能/证书及

- **技能**：Office, C/C++, C#, Unity, UE, Matlab
- **证书/执照**：计算机二级，英语（CET-6），普通话（二甲）

项目经历

Unity3D/VR 射击塔防 Tower & Slingshot

2023年03月 - 2023年04月

主策划

- 撰写和迭代游戏设计文档，确定核心玩法和主要机制
- 负责所有敌人和防御塔的数值与机制设计和大部分关卡设计

Unity2D 横版解谜 Sunny Homeland

2023年02月 - 2023年03月

项目经理/策划/程序

- 管理项目跟进进度，分配工作和确定优先级，处理各种突发状况，确保项目按时完成
- 确定核心玩法和主要机制，审核并优化关卡设计
- 和另一名程序合作实现游戏机制，并根据关卡设计文档搭建所有关卡

Unity小游戏若干

策划/程序

- 由2-3人合作完成的小游戏，限定主题，一个白天完成，负责功能实现和机制与关卡设计

游戏相关经历

- 热爱全成就全收集的硬核玩家，在塔防、肉鸽、RPG等品类有上千小时深度游戏体验
- 《蔚蓝》《艾尔登法环》《Unreal Tournament (UE)》等原创关卡设计文档与白盒搭建
- 《无限塔防2》《王国保卫战》《怪物猎人：世界》《艾尔登法环》《杀戮尖塔》等评测视频，拆解和体验分析文档