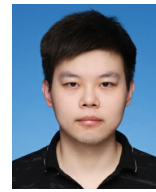


周潮玮

13961513502 | ZhouChao@shvfs.cn | 江苏省无锡市
github.com/fucangyun/personal
22岁 | 男
游戏策划



教育经历

- 上海大学** 211 2022年09月 - 2023年08月
游戏设计 上海温哥华电影学院
相关课程：Unity2D/3D，项目管理，团队管理，关卡设计，UI/UX设计
- 湖南大学** 985 2018年09月 - 2022年06月
自动化 本科 电气与信息工程学院 湖南长沙
相关课程：高等数学、C++面向对象程序设计、ACM大学生程序设计、Excel数据处理与分析

技能/证书及其他

- **技能**：Office，C/C++，C#，Matlab，Unity，UE
- **证书/执照**：计算机二级
- **语言**：英语（CET-6），普通话（二甲）

游戏项目经历

- Unity3D/VR 射击塔防 Tower & Slingshot** 2023年03月 - 2023年04月
主策划
- 撰写和迭代游戏设计文档，确定核心玩法和主要机制
 - 负责所有敌人和防御塔的数值与机制设计和大部分关卡设计
- Unity2D 横版解谜 Sunny Homeland** 2023年02月 - 2023年03月
项目经理/策划/程序
- 管理项目跟进进度，分配工作和确定优先级，处理各种突发状况，确保项目按时完成
 - 确定核心玩法和主要机制，审核并优化关卡设计
 - 和另一名程序合作实现游戏机制，并根据关卡设计文档搭建所有关卡
- Unity小游戏若干**
策划/程序
- 由2-3人合作完成的小游戏，限定主题，一个白天完成，负责功能实现和机制与关卡设计

游戏相关经历

- 游戏评测视频&分析文档**
- 《无限塔防2》《王国保卫战》《怪猎世界》《杀戮尖塔》等拆解、测评、体验分析
- UE原创关卡白盒**
- 《蔚蓝》《艾尔登法环》《Unreal Tournament》等原创关卡设计