

周潮玮

13961513502 | ZhouChao@shvfs.cn | 江苏省无锡市
github.com/fucangyun/personal
22岁 | 男
应届生 | 8月到岗 | 游戏策划

个人简述

- 重视玩法、关卡和玩家体验的游戏策划求职者
- 资深ARPG玩家，上千小时的古剑奇谭、怪猎、刺客信条、战神等主机游戏经验，制作拆解文档、机制和体验分析报告、测评视频等
- 独立完成UE4原创关卡设计，类型涵盖RPG、解谜、FPS，包含可玩demo、关卡设计文档

游戏作品

Unity3D 多人联机战旗卡牌 诸子百家 2023.05 - 2023.07
项目管理/策划/程序

- 制作桌游原型，验证核心玩法和玩家体验，完成初期设计
- 设计并实现卡牌交互与镜头控制，并持续测试、反馈、迭代设计
- 管理项目跟进进度，分配工作和确定优先级，处理各种突发状况，确保项目按时完成

Unity3D/VR 射击塔防 Tower & Slingshot 2023.03 - 2023.04
主策划

- 撰写和迭代游戏设计文档，确定塔防类型和细节玩法方向
- 参考主流塔防游戏，设计所有敌人和防御塔的数值与机制
- 负责全部关卡设计，让不同关卡承担各自的职能，给玩家独特的关卡体验
- 跟踪并记录玩家的游玩反馈，平衡各类数值设计

Unity2D 横版解谜 Sunny Homeland 2023.02 - 2023.03
项目管理/策划/程序

- 设计并实现核心玩法和主要机制，确定总关卡流程
- 在2023网易雷火游戏开发大赛中入围决赛

教育经历

上海大学 上海
游戏设计 上海温哥华电影学院 2022.09 - 2023.08

湖南大学 湖南长沙
自动化 本科 电气与信息工程学院 2018.09 - 2022.06

技能/证书

- 技能：Office, C/C++, C#, Unity, UE
- 证书/执照：计算机二级，英语（CET-6），普通话（二甲）