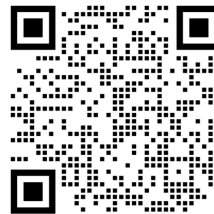


周潮玮

13961513502 | ZhouChao@shvfs.cn
cloudzhou3.wordpress.com
游戏策划



作品集



微信

个人简述

- 重视玩法、关卡和玩家体验的游戏策划求职者
- 资深ARPG玩家，上千小时的怪猎、刺客信条、战神、魂系、国产单机等主机游戏体验，制作拆解文档、机制和体验分析报告、测评视频等
- 独立完成UE4原创关卡设计，类型涵盖RPG、解谜、FPS，包含可玩demo、关卡设计文档

独立游戏作品

Unity3D 多人联机战旗卡牌 诸子百家

2023.05 - 2023.07

项目管理/策划/程序

- 制作桌游原型，验证核心玩法和玩家体验
- 设计并实现3C、UX，并持续测试、反馈、迭代设计
- 确定项目里程碑，分配工作和优先级，处理突发状况，定期周报，确保按时完成

Unity3D/VR 射击塔防 Tower & Slingshot

2023.03 - 2023.04

主策划

- 撰写和迭代游戏GDD，确定塔防类型和细节玩法方向
- 参考主流塔防游戏，设计所有敌人和防御塔的数值与机制
- 负责全部关卡设计，让不同关卡承担各自的职能，给玩家独特的关卡体验
- 跟踪并记录玩家的游玩反馈，平衡数值

Unity2D 横版解谜 Sunny Homeland

2023.02 - 2023.03

项目管理/策划/程序

- 确定整体关卡节奏，融合玩法机制与叙事，完成关卡设计
- 在2023网易雷火游戏开发大赛中入围决赛

教育经历

上海大学

2022.09 - 2023.08

游戏设计 上海温哥华电影学院

技能/课程：C/C++，C#，Unity，UE，关卡设计，UI/UX设计，游戏分析

湖南大学

2018.09 - 2022.06

自动化 本科 电气与信息工程学院