



**UNIVERSIDAD DEL MAR**

**CAMPUS PUERTO ESCONDIDO**

**INFORMÁTICA**

## **MENSAJES DEL SISTEMA**

**M. EN C. MANUEL ALEJANDRO VALDÉS MARRERO**

### **INGENIERÍA DE SOFTWARE II**

CLEMENTE HERNANDEZ ALICIA ADRIANA

CORTÉS PÉREZ JENNIFER

CRUZ CORTES URIEL ROMEO

CRUZ MARTINEZ GERMAN LUIS

DE LA CRUZ LÓPEZ LUIS FERNANDO

DIONISIO DIAZ EDER EUCLIDES

IBARRA MARTÍNEZ JONATHAN EDUARDO

JIMÉNEZ RÍOS BEATRIZ ANDREA

LÓPEZ ARAGÓN HERNÁN SESAÍ

PERALTA REYES RICKY DIDIER

MATIAS ACEVEDO LUIS FERNANDO

REYES CORTES FRANCISCO SAMUEL

RUIZ SIERRA LUIS ANTONIO

TRISTE PÉREZ VÍCTOR

VASQUEZ POLICARPO ERIK

**PUERTO ESCONDIDO, A 13 DE MARZO DE 2023**

Identificador de mensaje	Título del mensaje	Mensaje	Icono mensaje	Botones y foco	Requerimiento(s) asociado(s)
1.1.1	Abrir Torneo	El sistema no encontró el archivo. Compruebe el nombre de archivo e intente de nuevo.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.1.4.1.1.1
1.1.2.	Abrir Torneo	El archivo seleccionado no pertenece al sistema, intente seleccionando otro archivo.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.1.4.1.1.2
1.2.	Torneo Abierto	El archivo ha sido Abierto exitosamente.	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.1.1.4.1.1.3
2.1.	Nombre participante	Ingrese un nombre para el nuevo participante.	Interrogación	<u>Aceptar</u> Cancelar	R.1.2.1.1.4.2.1
2.1.1	Nombre participante	El campo 'Nombre del participante' no puede estar vacío. Ingrese un nombre para el participante. Ejemplo: Pedro Cortés	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.1.4.2.5

--	--	--	--	--	--

2.2.1.	Datos Generales	El campo 'Nombre del torneo' no puede estar vacío. Ingrese un nombre para el torneo.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.1
2.2.2.	Datos Generales	El campo 'Organizador del torneo' no puede estar vacío. Ingrese un nombre para el organizador del torneo.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.2
2.2.3.	Datos Generales	La fecha inicial del torneo no concuerda con la fecha final del torneo. Verifique que la fecha inicial del torneo sea antes de la fecha final del torneo.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.3
2.3.	Iniciar torneo: desempates	Verifique que exista al menos un criterio de desempate seleccionado.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.4

2.3.1	Iniciar torneo: desempates	El desempate Bucholtz no puede ser utilizado en el torneo de tipo Round Robin. Seleccione otro criterio de desempate.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.5
2.3.2	Iniciar torneo: desempates	No se pueden utilizarlos siguientes criterios de desempate: Diferencia de marcadores, Marcador en contra, Marcador a favor y Marcador de participante final, si no hay marcadores seleccionados.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.6
2.3.3	Iniciar torneo: desempates	El torneo de tipo Eliminación directa solo puede utilizar los criterios de desempate Puntuación y Marcador de participante final.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.7
2.4.1.	Datos Personalización	El campo 'Nombre de los participantes' no puede estar vacío. Ingrese un nombre en singular para los participantes. Ejemplo: Jugador, Equipo	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.8

2.4.2.	Datos Personalización	El campo 'Nombre de los participantes que inician el encuentro' no puede estar vacío. Ingrese un nombre en singular para los participantes que inician el encuentro. Ejemplo: Blanca, Local	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.9
2.4.3.	Datos Personalización	El campo 'Nombre de los participantes que no inician el encuentro' no puede estar vacío. Ingrese un nombre en singular para los participantes que no inician el encuentro. Ejemplo: Negra, Visitante	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.10
2.4.4.	Datos Personalización	El campo 'Nombre de los ciclos' no puede estar vacío. Ingrese un nombre para los ciclos. Ejemplo: Rondas, Jornadas, Semana	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.11

2.4.5.	Datos Personalización	El campo 'Nombre de los encuentros' no puede estar vacío. Ingrese un nombre para los encuentros. Ejemplo: Partida, Partido	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.12
2.4.6.	Datos Personalización	El campo 'Nombre para participantes sin encuentros' no puede estar vacío. Ingrese un nombre en singular para participantes sin encuentros. Ejemplo: Descanso	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.13
2.4.7.	Datos Personalización	El puntaje para ganador no puede ser menor que el puntaje para perdedor al igual que el puntaje para empatar. Verifique los 3 campos.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.14
2.4.8.	Datos Personalización	El campo 'Nombre de los marcadores' no puede estar vacío. Ingrese un nombre en singular para los	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.15

		marcadores.			
2.4.9	Datos Participantes	Verifique que existan al menos dos participantes para iniciar el torneo.	Error	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.1.16
2.5.	Iniciar torneo	Seleccione el número de ciclos para el torneo.	Interrogación	<u>Aceptar</u> Cancelar	R.1.2.1.2.2
2.6.	Iniciar torneo Suizo	El torneo xxx se ha iniciado correctamente.	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.2.1
2.7.	Iniciar torneo	Seleccione el número de vueltas para el torneo.	Interrogación	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.3
2.8.	Iniciar torneo Round Robín	El torneo xxx se ha iniciado correctamente.	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.3.2
2.9	Iniciar torneo	Seleccione el tipo de torneo Eliminación directa	Interrogación	<u>Aceptar</u> Cancelar	R.1.2.1.2.4.1
2.9.1	Iniciar torneo	Número de ciclos es: xx	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.2.4.3
2.10.	Cancelar Torneo	¿Está seguro de cancelar el torneo?	Interrogación	Sí, <u>No</u>	R.1.2.1.3.1
2.11.	Cancelar Torneo	¿Está realmente seguro de que desea cancelar el torneo? Si selecciona Sí, los datos del torneo se borrarán y no se podrán	Advertencia	Aceptar <u>Cancelar</u>	R.1.2.1.3.1.1

		recuperar.			
3.1.	Nuevo participante	Ingresa el nombre del participante.	Interrogación	<u>Aceptar</u> Cancelar	R.1.3.2.4.2.1.
3.2.	Nuevo participante	El participante xxx ha sido agregado exitosamente.	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.1.4.3.2 R.1.2.1.1.4.5.1
3.3.	Nuevo participante	Seleccione el puntaje para el participante xxx.	Interrogación	<u>Aceptar</u> Cancelar	R.1.2.1.1.4.2.2 R.1.2.1.1.4.2.3 R.1.2.1.1.4.3.1 R.1.2.1.1.4.3.3
3.4.	Modificar participante	Ingresa el nuevo nombre para el participante xxx.	Interrogación	Aceptar <u>Cancelar</u>	R.1.2.1.1.4.3.1
3.5.	Modificar participante	El nombre del participante xxx ha sido reemplazado porxxx exitosamente.	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.1.3.2.4.3.1.1.
3.6.	Modificar participante	Seleccione el nuevo puntaje para el participante xxx con el puntaje xxx.	Interrogación	<u>Aceptar</u> Cancelar	R.1.3.2.4.3.1.2.
3.7.	Eliminar participantes	¿Está seguro de que desea eliminar al participante xxx?	Interrogación	Aceptar <u>Cancelar</u>	R.1.2.1.1.4.6.3.



3.8.	Eliminar participantes	El participante xxx ha sido eliminado exitosamente.	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.1.3.2.4.4.1.1.
3.9.	Guardar Torneo	Sus datos del torneo xxx han sido guardados exitosamente.	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.1.2.1.1.5.1
3.10	Cancelar administrar Torneo	¿Está seguro de cancelar el llenado del formulario?, si presiona el botón Aceptar el avance de sus datos se borrarán y no se podrán recuperar	Advertencia	Aceptar <u>Cancelar</u>	R.1.2.1.1.6
4.1	Capturar resultados	Se necesitan los resultados de la ronda actual para continuar.	Error	<u>Aceptar</u>	R.2.2.2..9.1
4.2.	Capturar resultados	Los campos se han llenado correctamente	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.2.2.2.9.1
4.3.7.	Siguiente ronda	Ronda XXX	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.2.2.2.9.2
4.4.	Resultados finales	El sistema ha creado el archivo CSV correctamente	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.2.2.2.11.1 R.2.4.4.1.1 R.2.5.8.1

4.5.1	Guardar captura de resultados	La captura de resultados ha sido guardada correctamente	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.2.3.5.3.1 R.2.3.5.3.5
4.5.2	Guardar resultados	El sistema necesita un valor numérico para guardar. Por favor verifique que solo incluya valores numéricos.	Error	<u>Aceptar</u>	R.2.3.5.3.1
4.5.3	Guardar resultados	El sistema necesita un valor numérico positivo para guardar. Por favor verifique que solo incluya valores numéricos positivos.	Error	<u>Aceptar</u>	R.2.3.5.3.1
5.1	Modificar de resultados	Los datos han sido modificados correctamente	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.2.3.5.3.3
5.2.1	Capturar resultados	¿Desea cancelar la captura de resultados?	Confirmación	<u>Si</u> , No	R.2.3.5.3.4
5.2.2	Capturar resultados	Al cancelar la ronda se perderán todos los datos ingresados ¿Está seguro de cancelarlo?	Advertencia	<u>Si</u> , No	R.2.3.5.3.4

5.2.3	Capturar resultados	La ronda X se ha cancelado	Notificación	<u>Aceptar</u>	R.2.3.5.3.4
5.3	Capturar resultados	Los datos no han sido guardados. ¿Desea salir sin guardar los datos?	Advertencia	Si, <u>Guardar y salir</u>	R.2.3.5.3.5.
6.1	Resultados finales	El torneo aún no ha sido concluido	Error	<u>Aceptar</u>	R.2.5.3.
6.2	Resultados finales	El sistema no pudo generar el archivo CSV debido a un error de escritura de datos.	Error	<u>Aceptar</u>	R.2.2.2.11.1 R.2.4.4.1.1. R.2.5.8.1
6.3	Guardar captura de resultados	Verifique que todos los campos sean llenados correctamente	Error	<u>Aceptar</u>	R2.3.5.3.1