JS基础课第一周阶段模拟测试

- 1. 描述出JS中常用的数据类型,以及阐述之间的区别
- 2.JS中的数据类型该如何检测
- 3.浏览器中常用的内核有哪些?
- 4.JS中创建变量的几种常用方式?
- 5.null和undefined的区别

6.写出下面代码输出的结果

7.写出下面代码输出的结果

```
1  let num = Number('12.5px');
2  let type = typeof num;
3  if (num == NaN) {
    alert(NaN);
5  } else if (type === 'number') {
    alert('number');
7  } else if (num == 12.5) {
    alert(12.5);
9  } else {
    alert('12.5px');
11  }
```

8.写出下面代码的输出结果

```
1 | console.log(1 + false + undefined + [] + null + true + '珠峰培训' + [12] + 1);
2 | let i=1;
4 | console.log(2-(i++)+(--i)+2+(++i)-(i--)-2);
5 | console.log(i);
```

9.写出下面代码的输出结果

```
for (var i = 10; i >= 2; i--) {
       if (i === 6) {
2
 3
           i-=2;
           break;
 5
      } else if(i<=5) {
           i=2;
 6
 7
      } else {
8
           i-=2;
9
            continue;
10
        }
       i--;
11
        alert(i);
12
13
14 | alert(i);
```

10.写出下面代码的输出结果

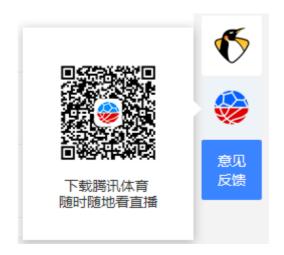
```
Number("");
1
2
3 parseFloat("")
4
5
  !!"parseInt(NaN)";
6
7
   !typeof typeof [12,23];
   parseFloat("1.6px") + parseInt("1.2px");
9
10
   typeof "parseInt(undefined)" + 12 + !!Number('');
11
12
13 typeof !!parseInt(undefined) + !parseFloat(null);
```

11.实现任意数求和

需求:传递实参个数不固定、有效数字才进行相加、排除字符串拼接的嫌疑、把计算的结果返回到外面

ES5和ES6方式均可

12.实现如下效果(点击右侧按钮,控制二维码的显示隐藏)



```
1  /*
2 * btn: 右侧的按钮元素
3 * codeImg: 左侧的二维码图片盒子
4 */
5 let btn = document.getElementById('btn');
6 let codeImg = document.getElementById('codeImg');
7  //向下完成你的代码
```

13.实现如下效果

游戏 新网游 新手卡 有奖活动 手游



- Fami通日本2019上半年销量榜
- ・《天气之子》3天票房16.4亿
- 《幽游白书》舞台剧角色照片
- · ≪Elden Ring≫不参加科隆展

鼠标滑过上面的页卡,底下的内容可以跟着切换

```
1  /*
2  * navList: 页卡区域的五个LI元素集合
3  * conList: 内容区域的五个DIV元素集合
4  */
5  let navList = navBox.getElementsByTagName('li');
6  let conList = contentBox.getElementsByTagName('div');
7  //向下完成你的代码
```