

## **Exercice 4**

Poursuivre l'amélioration de l'application bancaire existante pour inclure des fonctionnalités avancées en utilisant des classes abstraites et des propriétés statiques. Vous allez étendre la hiérarchie de classes précédente avec une classe de base abstraite pour les comptes et des propriétés statiques pour les taux d'intérêt.

### **Objectifs :**

1. **Compte** : classe de base abstraite pour les comptes bancaires.
  - Transformer la classe Compte en classe abstraite.
  - Ajouter une méthode abstraite **CalculInteret() : number** que les classes dérivées devront implémenter.
  - Ajouter une méthode **AppliquerInteret() : void** pour appliquer les intérêts calculés au solde.
2. **Courant** : représentant les comptes courants des clients.
  - Ajouter des propriétés **statiques TAUX\_POSITIF (3%)** et **TAUX\_NEGATIF (9.75%)** pour les taux d'intérêt.
  - Implémenter la méthode **CalculInteret() : number** pour calculer les intérêts des comptes courants en utilisant les taux positifs et négatifs.
3. **Epargne** : représentant les comptes d'épargne des clients.
  - Ajouter une propriété **statique TAUX (4.5%)** pour le taux d'intérêt.
  - Implémenter la méthode **CalculInteret() : number** pour calculer les intérêts des comptes d'épargne en utilisant le taux fixe.