

Exercice 6

Vous devez introduire des constructeurs dans les classes Personne, Compte, Courant, Epargne et Banque pour initialiser leurs propriétés. L'objectif est de s'assurer que le programme continue de fonctionner correctement après ces modifications.

Objectifs :

1. Définir les constructeurs dans les classes suivantes :

- Personne
- Compte
- Courant
- Epargne
- Banque

2. Modifier les classes pour utiliser les constructeurs :

- Ajouter les paramètres nécessaires pour initialiser toutes les propriétés des classes.
- Assurer que toutes les propriétés des classes sont initialisées correctement via les constructeurs.

3. Tester le fonctionnement correct des classes modifiées :

- Créer des instances de chaque classe en utilisant les nouveaux constructeurs.
- Effectuer des opérations de base pour vérifier que les propriétés sont initialisées et utilisées correctement.