Data model

Les attributs spéciaux

Les attributs spéciaux (entourés de double underscore) sont accessible depuis le type d'une classe ou l'instance d'une classe. Ceux-ci sont en en lecture seule.

Nom	Accessible sur	Objectif
name	classe	Renvoie le nom de la classe
bases	classe	Renvoie un tuple des classes parentes de la classe.
class	objet	Permet de connaître à partir de quelle classe l'objet a été créé
dict	objet	Renvoie un dictionnaire des méthodes et attributs disponibles
doc	classe & objet	Renvoie la "docstring" de la classe interrogée

COGNITIC

Les méthodes spéciales

Les méthodes spéciales (entourés de double underscore) permettent de définir le comportement d'une classe. Celles-ci peuvent être redéfinie par la classe.

Nom	Rôle
init(self[,])	Permet l'initialisation des champs correct lors de la création de l'objet.
repr(self)	Envoie la représentation "officielle" en chaîne de caractères d'un objet. Cette fonction est principalement utilisée à fins de débogage
str(self)	Envoie la représentation "informelle" en chaîne de caractères d'un objet. Elle est appelée nativement par les fonctions "str()", "format()" et "print()".

https://docs.python.org/fr/3.7/reference/datamodel.html#basic-customization

Les méthodes spéciales

Elles permettent également de redéfinir les opérateurs de comparaison.

Nom	Opérateur
eq(self, other)	==
ne(self, other)	!=

Nom	Opérateur
lt(self, other)	<
le(self, other)	<=

Par défaut, il existe une relation implicite entre les opérateurs d'égalité stricte.

L'opérateur "__ne__()" délègue à "__eq__()" et renvoie le résultat inverse.

Nom	Opérateur
gt(self, other)	>
ge(self, other)	>=