

Exo2 maison

Simuler la vie dans un petit village dans lequel des maisons peuvent être construites à des adresses bien précises ou qu'elles peuvent être également détruites.

Assurez-vous que les attributs de vos différentes classes possèdent un *getter* et un *setter* bien défini.

Bonus :

Ajouter des propriétaires aux maisons. Les propriétaires peuvent acheter et vendre les maisons ou bien les louer à d'autres personnes.