# TRƯỜNG CAO ĐẮNG KỸ THUẬT CAO THẮNG BỘ MÔN TIN HỌC

#### ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ

MÔN: LẬP TRÌNH WINDOWS - Lớp: CĐTH17D

THÒI GIAN: 60 PHÚT

### LƯU Ý:

\* Cách đặt tên Project như sau: <Somay\_HoTen\_MaSV\_\_Lop>

Ví dụ: Số máy: 01, Mã SV: 012345 - Nguyễn Văn An lớp CĐTH17D

01\_NguyenVanAn\_012345\_CDTH17D

\* Cơ sở dữ liệu: SQL server

#### ĐỀ BÀI:

## Viết chương trình quản lý thông tin cầu thủ.

Thông tin của một cầu thủ bao gồm:

Mã cầu thủ: chuỗi tối đa 5 ký tự

Họ tên cầu thủ: chuỗi tối đa 30 ký tự

Giới tính: kiểu dữ liệu bool

Ngày sinh: kiểu dữ liệu ngày

Địa chỉ: chuỗi tối đa 100 ký tự

Mã câu lạc bộ: chuỗi tối đa 4 ký tự

Chiều cao: kiểu số thực

Thông tin của một câu lạc bộ bao gồm:

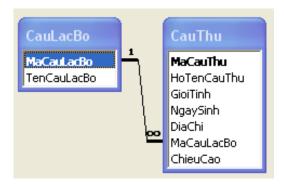
Mã câu lạc bộ: chuỗi tối đa 4 ký tự

Tên câu lạc bộ: chuỗi tối đa 100 ký tự

# Hãy thiết kế và lập trình cho các màn hình sau:

- 1) Màn hình chính
- 2) Màn hình danh sách tất cả cầu thủ
- 3) Màn hình liệt kê Danh sách Cầu Thủ theo Câu Lạc Bộ

#### \* Cơ sở dữ liệu:



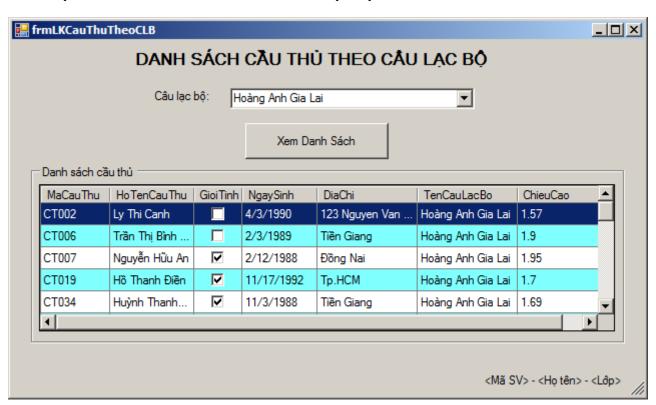
- \* Các màn hình
- 1) Màn hình chính



2) Màn hình danh sách tất cả cầu thủ



3) Màn hình liệt kê danh sách Cầu Thủ theo Câu Lạc Bộ



HÉT