TRƯỜNG CAO ĐẮNG KỸ THUẬT CAO THẮNG KHOA ĐIỆN TỬ - TIN HỌC ໑૦ଢ଼

ĐỀ THI HỌC KỲ (THI LẦN 02) MÔN: CHUYÊN ĐỀ JAVA LỚP: CĐ TH 12 A-B-C THỜI GIAN: 60 PHÚT NGÀY THI: 10/01/2015

(<u>Lưu ý:</u> sinh viên không sử dụng tài liệu)

THÔNG TIN SINH VIÊN		
Họ và Tên:		
MSSV:		
Lớp:		

ĐÁP ÁN TRẢ LỜI TRẮC NGHIỆM

(Chọn một đáp án đúng nhất ghi vào ô đáp án)

Câu hỏi	Đáp án
1	A
2	D
3	С
4	С
5	С
6	В
7	A
8	С
9	D
10	В
11	С
12	A
13	В
14	D
15	В

Câu hỏi	Đáp án
16	A
17	С
18	В
19	A
20	В
21	D
22	A
23	С
24	D
25	D
26	С
27	В
28	A
29	D
30	A

```
a. Java Development Kit
                                                              b. Java Development Kind
              c. Java Development Key
                                                              d. Cả 3 câu trên đều sai
          Ngôn ngữ lập trình Java được dùng để viết các loại ứng dụng nào?
Câu 2:
              a. Desktop Application
                                                              b. Server Application
              c. Mobile Application
                                                              d. Cả 3 câu trên đều đúng
          Kiểu dữ liệu nào không có trong ngôn ngữ lập trình Java?
Câu 3:
                                                              b. boolean
              a. int
              c. string
                                                              d. short
          Chọn câu lệnh đúng để khai báo một hằng số có tên MAX có giá trị 100 trong ngôn
<u>Câu 4:</u>
          ngữ lập trình Java
              a. constant int MAX = 100;
                                                              b. const int MAX = 100;
              c. final int MAX = 100;
                                                              d. readonly int MAX = 100;
<u>Câu 5:</u>
          Giá tri của t là bao nhiều sau khi thực hiện đoan chương trình sau?
          int a = 0, b = 6;
          int t = ((a!=0)?1:((b==0)?0:-1));
              a. 0
                                                              b. 1
              c. -1
                                                              d. 6
Câu 6:
          Cho biết kết quả in ra màn hình của đoạn chương trình sau?
          int x = 5, y = 0;
          y = --x;
          y += --x;
          System.out.println(x + "" + y - -);
              a. 36
                                                              b. 37
              c. 56
                                                              d. 57
          Cho biết kết quả in ra màn hình của đoan chương trình sau?
Câu 7:
          int m = 1, n = 2;
          if(++m > n--)
             ++m;
          else
             n--;
          System.out.println(m+n);
              a. 2
                                                              b. 3
              c. 4
                                                              d. 5
<u>Câu 8:</u>
          Cho biết kết quả in ra màn hình của đoạn chương trình sau?
          int x=0;
          int y=0;
          for (int z = 0; z < 5; z++){
             if((++x>2)|(++y>2))
               χ++;
          }
          System.out.println(x + "" + y);
                                                              b. 53
              a. 52
                                                              d. 83
          Hàm khởi tạo mặc định của lớp Foo là hàm nào?
Câu 9:
              a. void Foo()
                                                              b. Foo()
              c. public void Foo()
                                                              d. public Foo()
```

JDK là từ viết tắt của từ nào?

<u>Câu 1:</u>

```
Chọn dòng bị lỗi trong đoạn chương trình sau?
<u>Câu 10:</u>
           public class HelloWorld{
                                                               // Dòng 1
              public static void Main (String[] args){
                                                               // Dòng 2
                System.out.println("Hello world!!!");
                                                               // Dòng 3
             }
           }
               a. Dòng 1
                                                             b. Dòng 2
               c. Dòng 3
                                                             d. Không có dòng nào bị lỗi
<u>Câu 11:</u>
           Sử dung lớp/interface nào để lập trình đa tuyến trong ngôn ngữ lập trình Java?
               a. Thread
                                                             b. Runnable
               c. Cả a và b đều đúng
                                                              d. Cả a và b đều sai
           Phương thức nào thuộc interface Runnable?
Câu 12:
                                                             b. start()
               a. run()
               c. Cả a và b đều đúng
                                                             d. Cả a và b đều sai
           Trong lập trình đa tuyến, dùng từ khóa nào trên các phương thức để thực hiện
<u>Câu 13:</u>
           đồng bô hóa?
               a. sycn
                                                              b. synchronized
                                                              d. Cả 3 câu trên đều sai
               c. synchronize
Câu 14:
           AWT là từ viết tắt của từ nào?
               a. Advanced Windowing Toolkit
                                                             b. Advanced Windowing Toolbox
               c. Abstract Windowing Toolbox
                                                              d. Cả 3 câu trên đều sai
           Đối tượng nào không phải là đối tượng Container trong thư viện AWT?
<u>Câu 15:</u>
                                                             b. TextArea
               a. Frame
               c. Panel
                                                              d. Dialog
           Component nào không có trong thư viện AWT?
<u>Câu 16:</u>
               a. RadioButton
                                                             b. Button
               c. Checkbox
                                                             d. TextField
           Cho một Component comp và một Container cont có kiểu trình bày là FlowLayout.
<u>Câu 17:</u>
           Cho biết cách để gắn comp vào cont?
               a. cont.addComponent(comp)
                                                             b. comp.add(cont)
                                                              d. Cả 3 câu trên đều sai
               c. cont.add(comp)
           Sử dụng LayoutManager nào thì kích thước của các Component được giữ nguyên?
<u>Câu 18:</u>
               a. BorderLayout
                                                             b. FlowLayout
               c. GridBagLayout
                                                              d. Cả 3 câu trên đều sai
           Layout Manager nào mà các Component được đặt theo các đường viên của
Câu 19:
           Container theo các cạnh West, East, South, North và Center?
               a. BorderLayout
                                                             b. GridLayout
               c. GridBagLayout
                                                             d. Null Layout
Câu 20:
           Lớp cơ sở trực tiếp của lớp Frame trong thư viện AWT là gì?
               a. Container
                                                             b. Window
               c. Component
                                                             d. Object
           Chọn câu lệnh đúng để gán nội dung "Hello world!!!" cho đối tượng JLabel lblHello?
Câu 21:
               a. lblHello.Label = "Hello world!!!";
                                                             b. lblHello.setLabel("Hello world!!!");
               c. lblHello.Text = "Hello world!!!";
                                                              d. lblHello.setText("Hello world!!!");
           Trong thư viên AWT, đối tương của lớp nào có thể chứa đối tương MenuBar?
Câu 22:
               a. Frame
                                                             b. Panel
               c. ScrollPane
                                                              d. Cả 3 câu trên đều đúng
Câu 23:
           Trong thư viện AWT, đối tượng sự kiện (event object) của đối tượng Button là gì?
               a. MouseEvent
                                                             b. KevEvent
               c. ActionEvent
                                                              d. Cả 3 câu trên đều đúng
```

Phương thức nào thuộc interface ActionListener? <u>Câu 24:</u> a. windowClosed() b. mouseClicked() c. keyPressed() d. actionPerfomerd() JDBC là từ viết tắt của từ nào? Câu 25: a. Java Database Connection b. Java Database Construction c. Java Database Conditon d. Java Database Connectivity Câu 26: JDBC API nằm trong gói thư viện nào? a. java.sql b. javax.sql c. Cả a và b đều đúng d. Cả a và b đều sai Phương thức nào thuộc lớp DriverManager dùng để tao kết nối đến CSDL trong <u>Câu 27:</u> **IDBC?** a. createConnection() b. getConnection() c. setConnection() d. makeConnection() Kiểu dữ liệu trong CSDL SQL là CHAR thì kiểu dữ liệu tương ứng trong ngôn ngữ Câu 28: lập trình Java là gì? a. String b. char d. Cả 3 câu trên đều sai c. char* Phương thức executeUpdate() của đối tượng Statement được dùng để thực thi loại <u>Câu 29:</u> câu lệnh SQL nào? a. Insert b. Update d. Cả 3 câu trên đều đúng c. Delete Phương thức nào của đối tượng Connection dùng để đóng kết nối đến CSDL trong Câu 30:

c. Disconnect() d. disconnectConenction()

Hết./.

Khoa Điện tử - Tin học

JDBC?

a. Close()

TPHCM, ngày 05 tháng 01 năm 2015 GV ra đề

b. closeConnection()

TRẦN THANH TUẤN