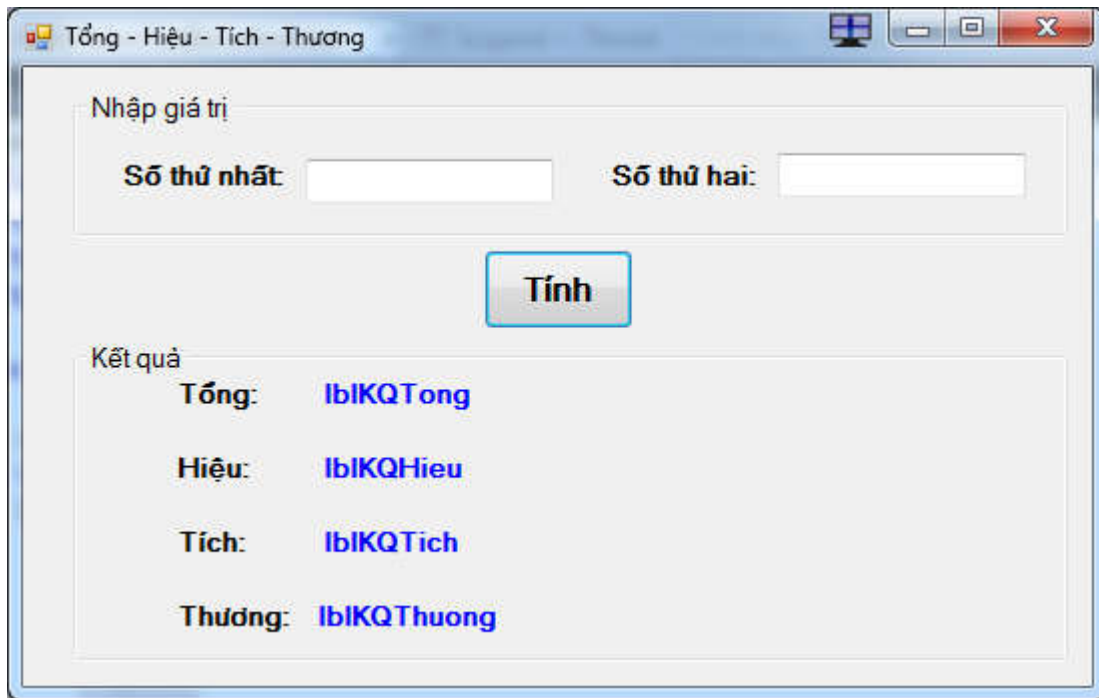


THỰC HÀNH 3 – LABEL, TEXTBOX, BUTTON

Bài 1: Thiết kế giao diện và thực hiện tính tổng, hiệu, tích, thương



Tổng - Hiệu - Tích - Thương

Nhập giá trị

Số thứ nhất: Số thứ hai:

Tính

Kết quả

Tổng: lbKQTong

Hiệu: lbKQHieu

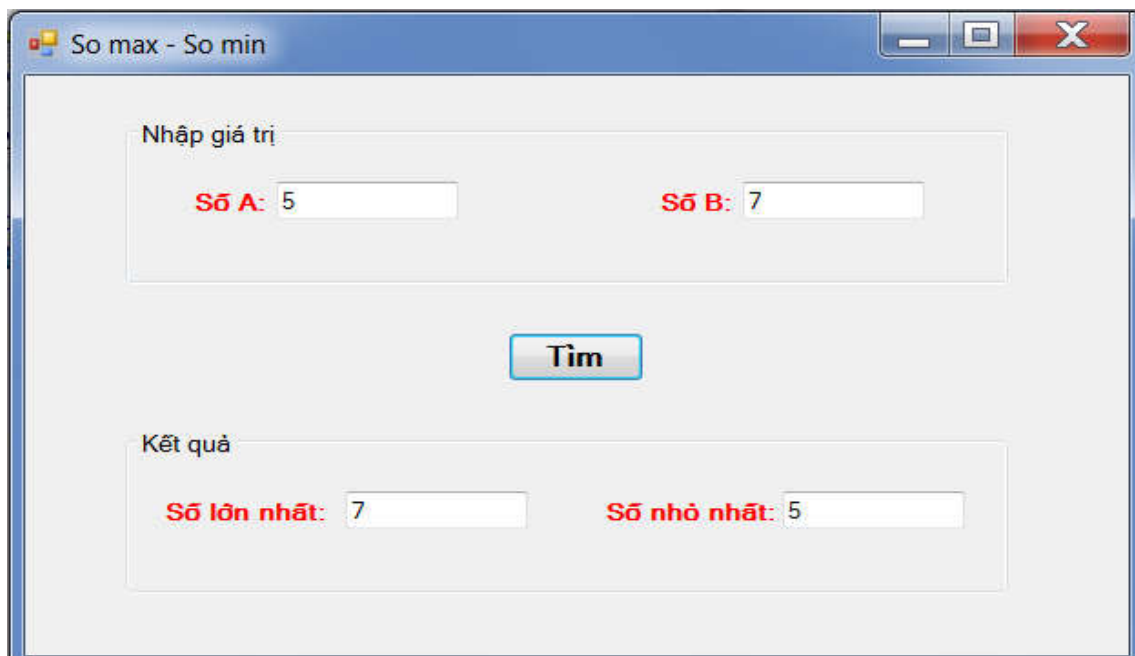
Tích: lbKQTich

Thương: lbKQThuong

Người dùng nhập hai số vào 2 textbox, bấm vào button Tính thực hiện xuất ra kết quả tương ứng trên lbKQTong, lbKQHieu, lbKQTich, lbKQThuong

Đối với phép chia không thực hiện được chia 0, kết quả hiển thị: “Không thực hiện được” đổi sang chữ màu đỏ.

Bài 2: Hãy viết chương trình cho phép nhập vào hai số A,B. Hãy trả về kết quả số lớn nhất, nhỏ nhất như sau



So max - So min

Nhập giá trị

Số A: 5 **Số B:** 7

Tìm

Kết quả

Số lớn nhất: 7 **Số nhỏ nhất:** 5

Lưu ý: không cho phép người dùng nhập vào textbox kết quả

Bài 3: Hãy viết chương trình cho phép thực hiện chức năng giải phương trình bậc 2, thiết kế form như sau

The screenshot shows a Windows application window titled "Giải phương trình bậc 2". The window has a standard Windows title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area is light gray and contains the following elements:

- A section titled "Nhập thông tin hệ số" (Enter coefficient information) with three input fields:
 - Label: "Hệ số A" (Coefficient A)
 - Label: "Hệ số B" (Coefficient B)
 - Label: "Hệ số C" (Coefficient C)
- Three buttons arranged horizontally:
 - Button: "PT mới" (New equation)
 - Button: "Giải" (Solve)
 - Button: "Thoát" (Exit)
- A section titled "Kết quả" (Result) with a large, empty text area for displaying the solution.

- Không cho phép người dùng nhập vào textbox kết quả
- Nhấp PT mới: xóa nội dung trên textbox nhập thông tin hệ số
- Thoát để đóng chương trình