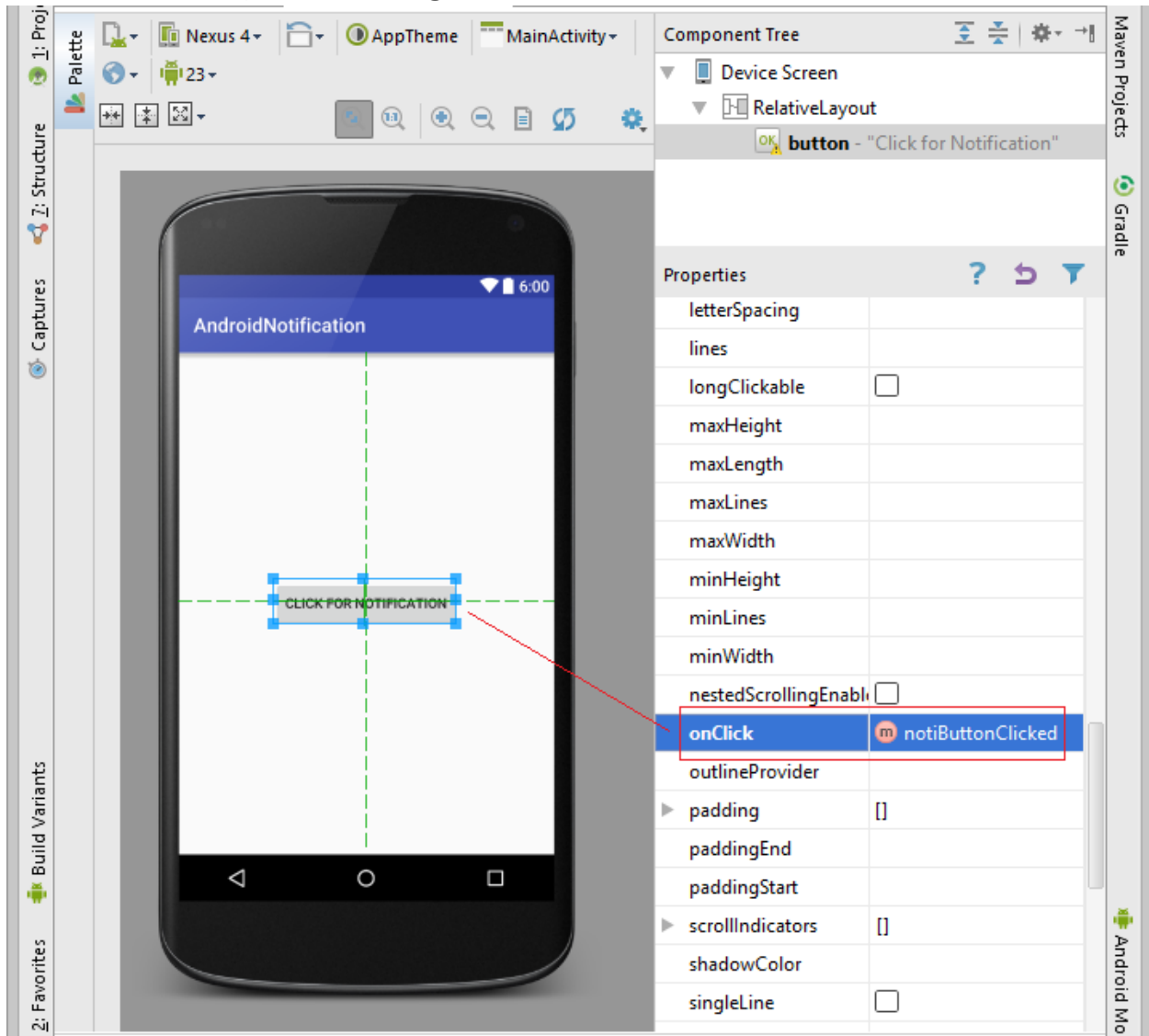


**Bước 1: Tạo Empty Project****Bước 2: Tạo giao diện đơn giản như sau****Bước 3: Xử lý hiển thị thông báo**

```
public class MainActivity extends Activity {

    private NotificationCompat.Builder notBuilder;

    private static final int MY_NOTIFICATION_ID = 12345;

    private static final int MY_REQUEST_CODE = 100;
```

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    this.notBuilder = new NotificationCompat.Builder(this);

    // Thông báo sẽ tự động bị hủy khi người dùng click vào Panel
    this.notBuilder.setAutoCancel(true);
}

public void notiButtonClicked(View view) {

    // -----
    // Chuẩn bị một thông báo
    // -----

    this.notBuilder.setSmallIcon(R.mipmap.ic_launcher);
    this.notBuilder.setTicker("This is a ticker");

    // Sét đặt thời điểm sự kiện xảy ra.
    // Các thông báo trên Panel được sắp xếp bởi thời gian này.
    this.notBuilder.setWhen(System.currentTimeMillis()+ 10* 1000);
    this.notBuilder.setContentTitle("This is title");
    this.notBuilder.setContentText("This is content text ....");

    // Tạo một Intent
    Intent intent = new Intent(this, MainActivity.class);

    // PendingIntent.getActivity(..) sẽ start mới một Activity và trả về
    // đối tượng PendingIntent.
    // Nó cũng tương đương với gọi Context.startActivity(Intent).
    PendingIntent pendingIntent = PendingIntent.getActivity(this,
MY_REQUEST_CODE,
```

```
                intent, PendingIntent.FLAG_UPDATE_CURRENT);
        this.notBuilder.setContentIntent(pendingIntent);

        // Lấy ra dịch vụ thông báo (Một dịch vụ có sẵn của hệ thống).
        NotificationManager notificationService =

(NotificationManager)this.getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);

        // Xây dựng thông báo và gửi nó lên hệ thống.

        Notification notification = notBuilder.build();
        notificationService.notify(MY_NOTIFICATION_ID, notification);

    }
}
```