



TRƯỜNG CAO ĐẲNG KỸ THUẬT CAO THẮNG

KHOA ĐIỆN TỬ - TIN HỌC  
BỘ MÔN TIN HỌC



# KIỂM THỬ PHẦN MỀM



# Kiểm thử phần mềm

## Kiểm thử trong vòng đời phần mềm

GV: Nguyễn Thị Ngọc

GV: Nguyễn Thị Ngọc

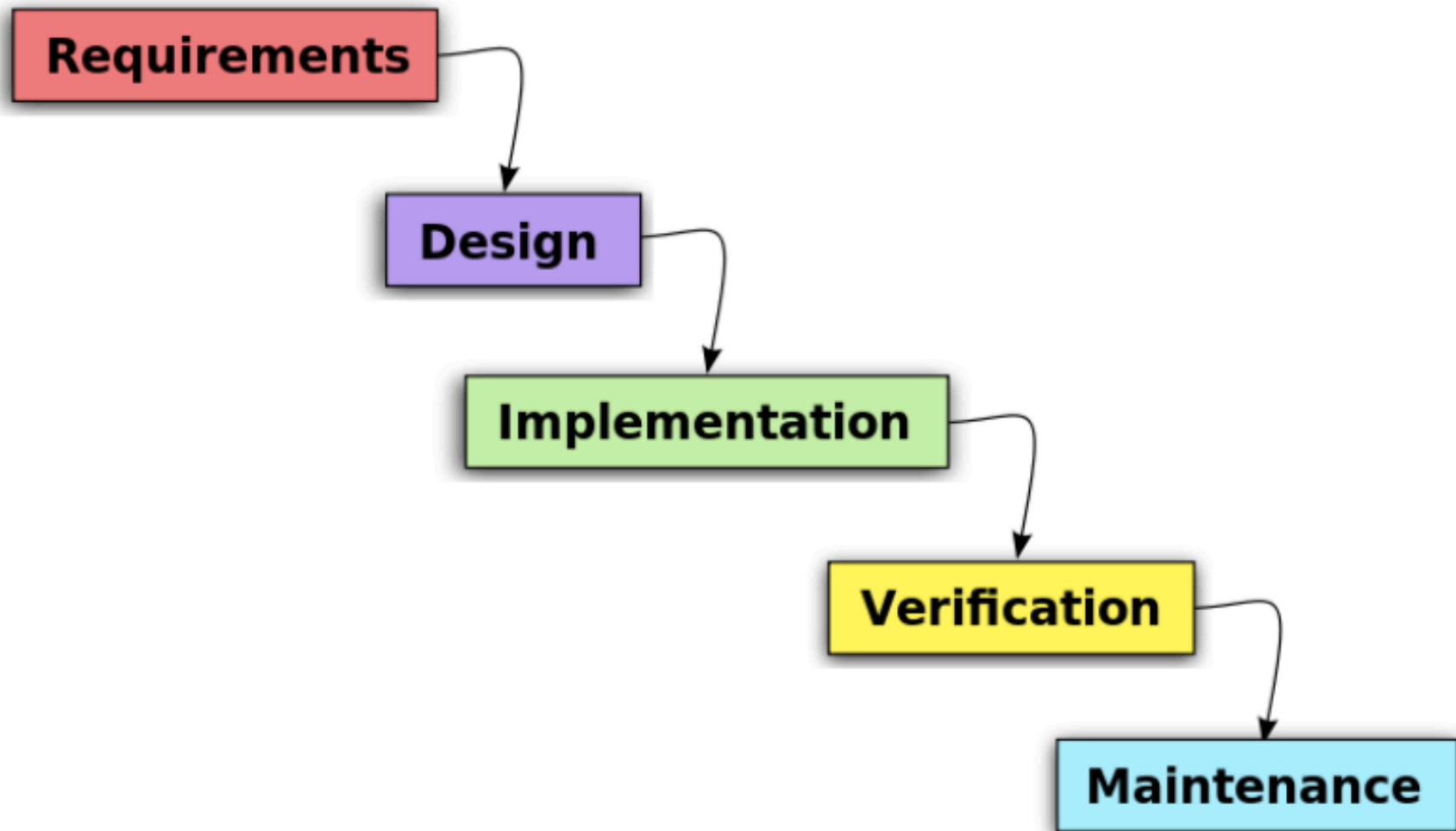
9/6/19



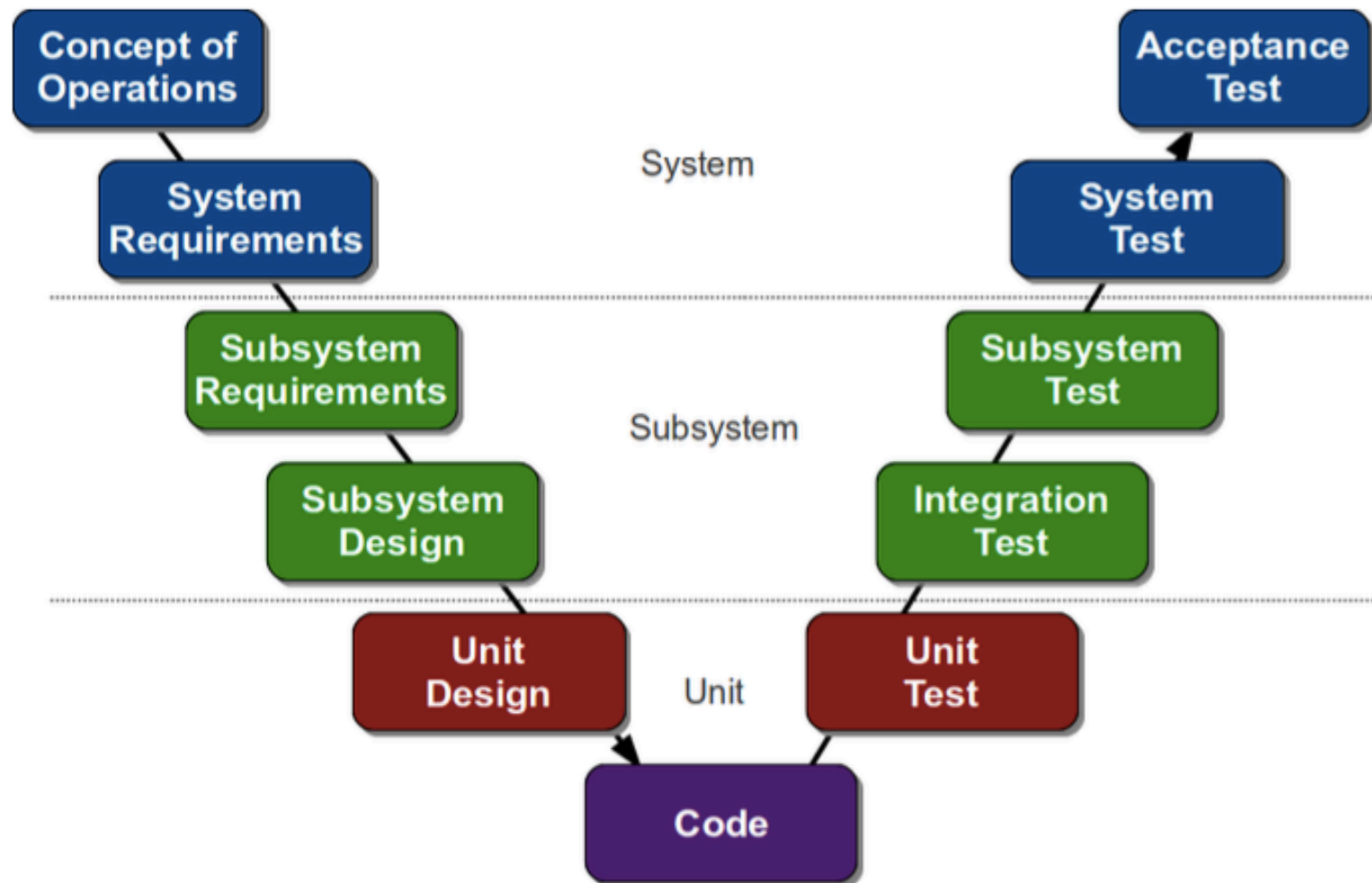
# Nội dung

- ❑ Kiểm thử trong vòng đời phần mềm
- ❑ Các cấp độ kiểm thử
- ❑ Các loại kiểm thử

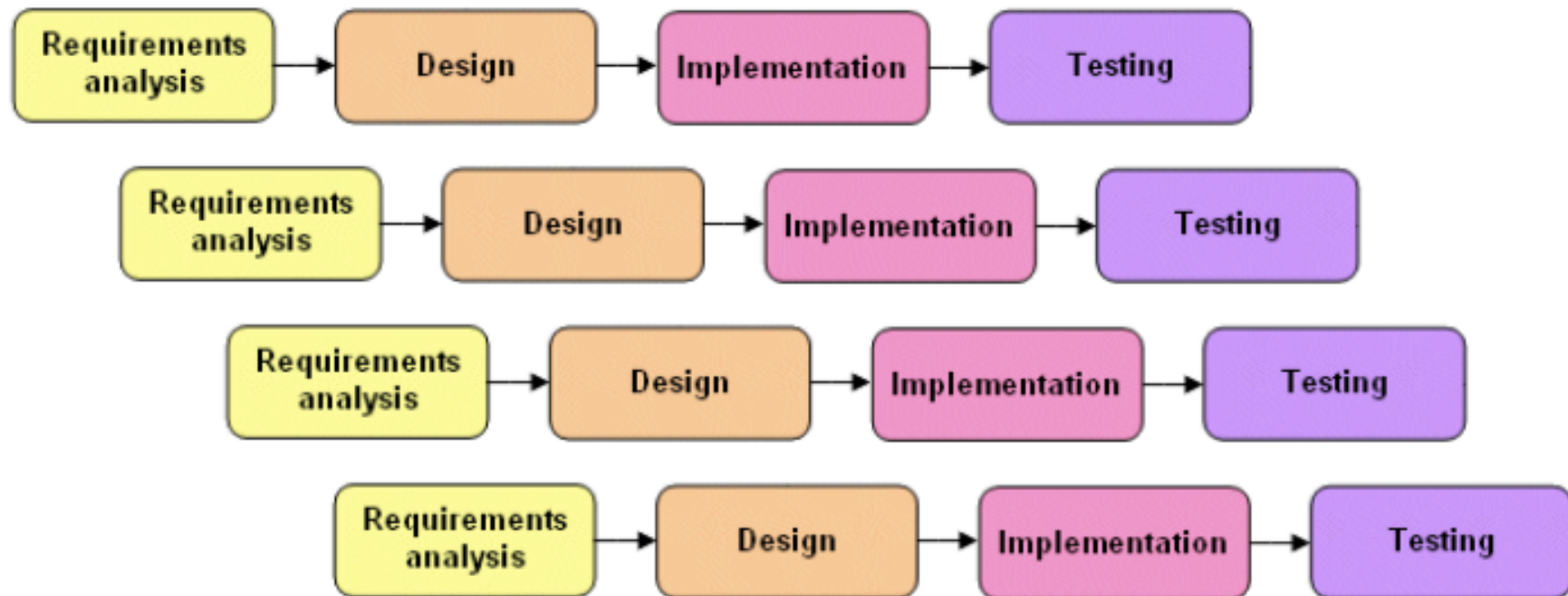
# Mô hình thác nước



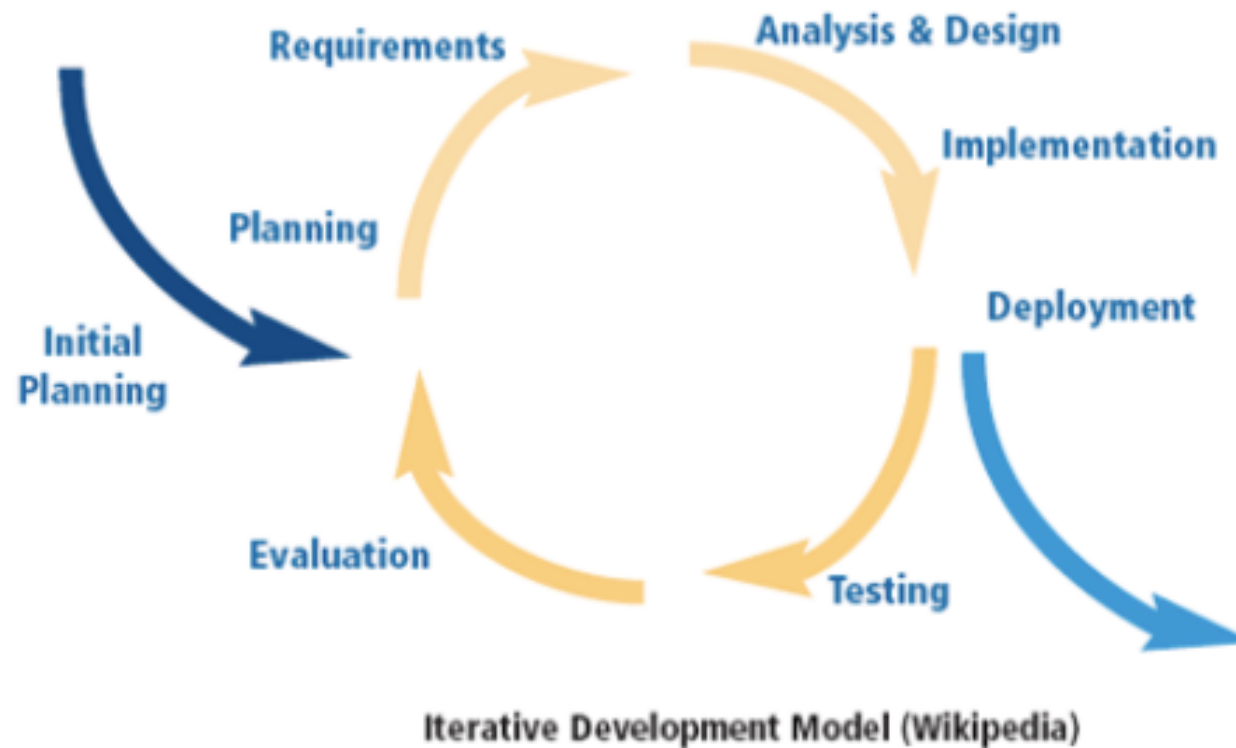
# Mô hình chữ V



# Mô hình gia tăng



# Mô hình lặp

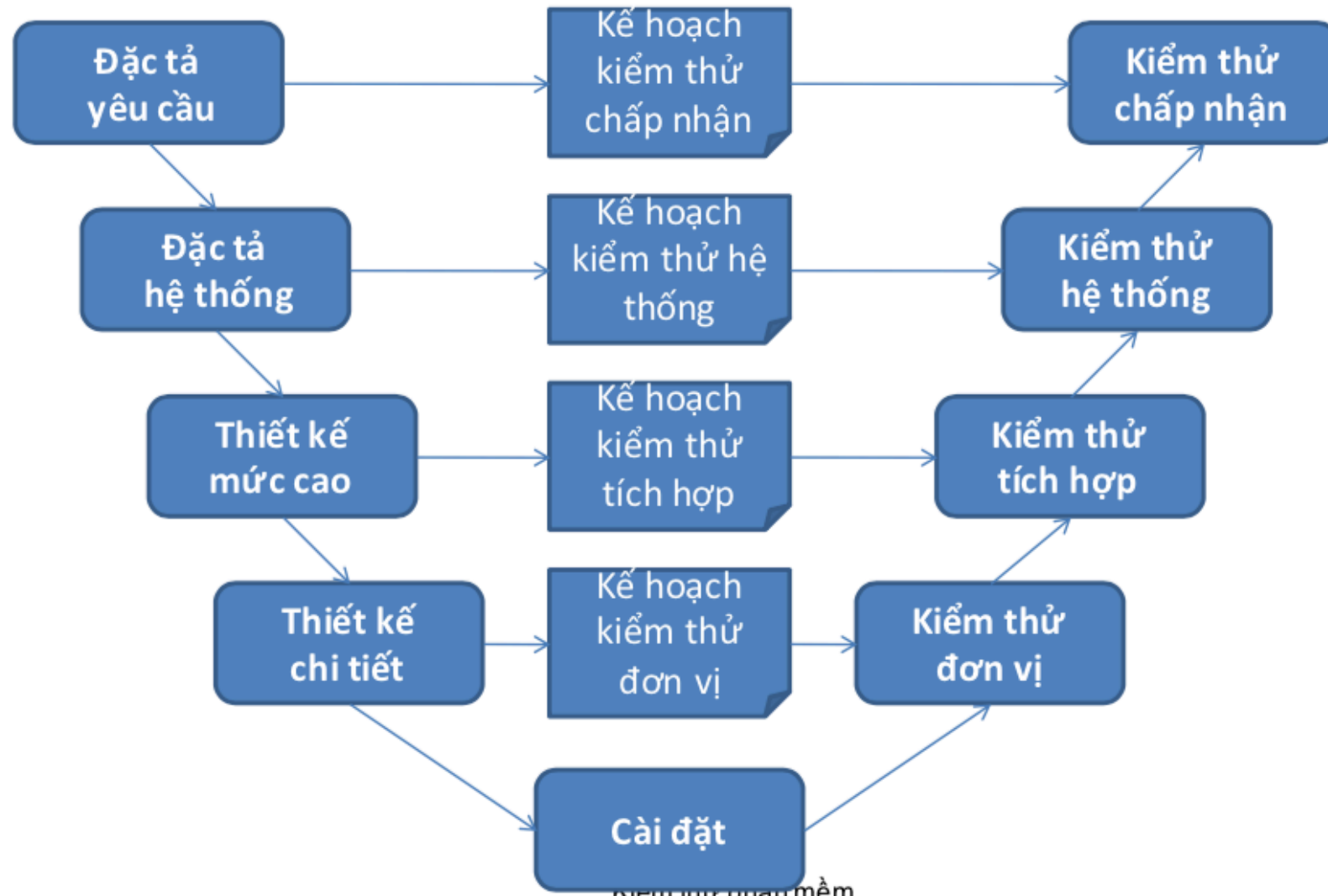


# Kiểm thử trong vòng đời phần mềm

- ❑ Đặc tính chung của kiểm thử tốt
  - Kiểm thử cho mỗi giai đoạn/phần phát triển
  - Các mức kiểm tra phối hợp liên tục, không trùng lặp
  - Phân tích, thiết kế bắt đầu sớm, ngăn ngừa lỗi



# Kiểm thử trong vòng đời phần mềm



# Kiểm thử trong vòng đời phần mềm

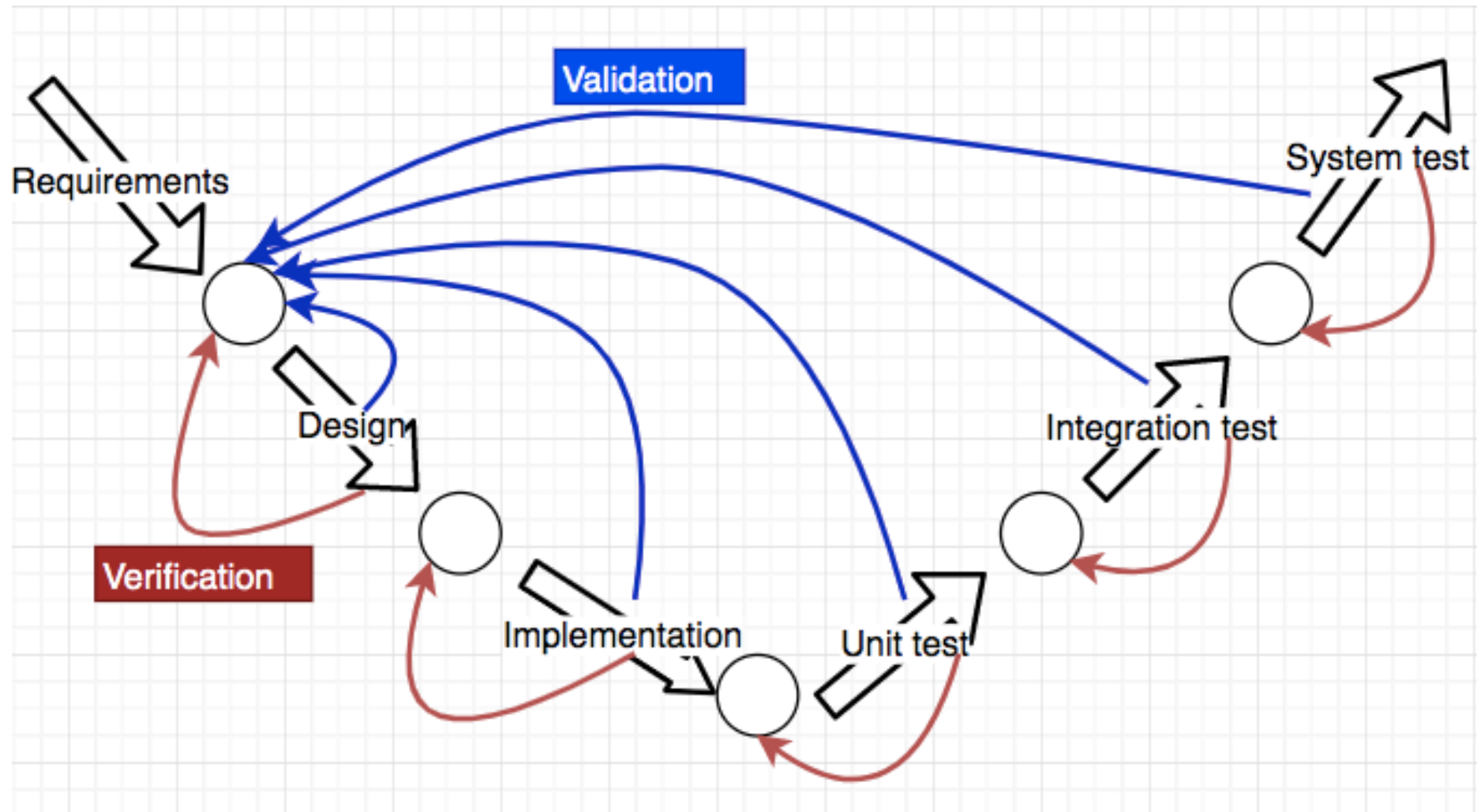
## ❑ Verification

- Đảm bảo phần mềm được thực hiện đúng theo từng giai đoạn

## ❑ Validation

- Đảm bảo phần mềm được xây dựng đúng theo yêu cầu khách hàng

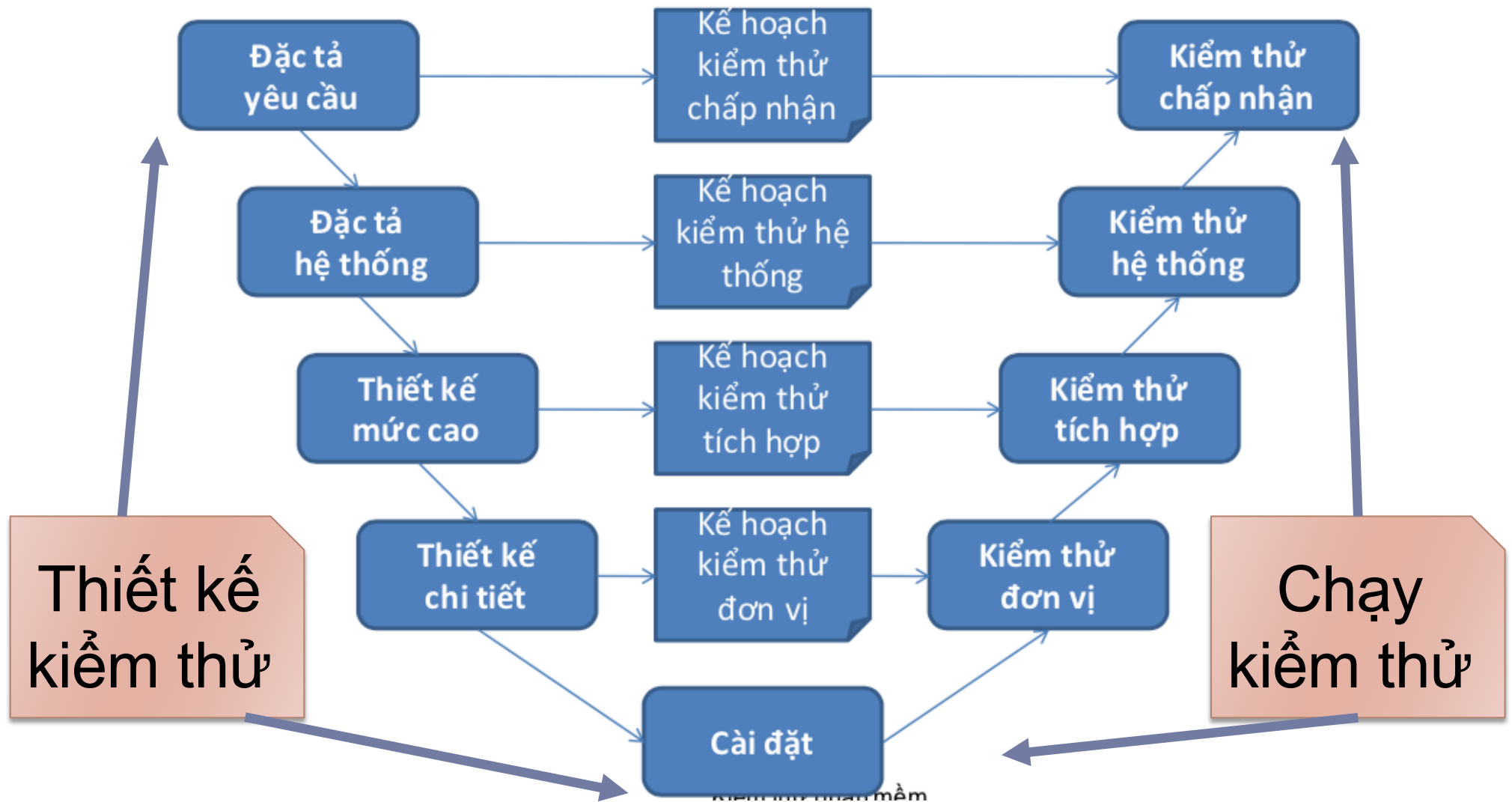
# Kiểm thử trong vòng đời phần mềm



# Nội dung

- ❑ Kiểm thử trong vòng đời phần mềm
- ❑ Các cấp độ kiểm thử
- ❑ Các loại kiểm thử

# Mô hình chữ V



# Kiểm thử đơn vị – Unit testing

- ❑ Tên khác
  - Component testing
  - Module testing
  - Program testing
- ❑ Mỗi đơn vị được kiểm thử độc lập, trước khi tích hợp
- ❑ Mức thấp nhất và cụ thể, chi tiết nhất

# Kiểm thử đơn vị – Unit testing

## ❑ Mục tiêu:

- Đảm bảo mã nguồn từng đơn vị đúng theo đặc tả
- Bao gồm chức năng và phi chức năng

## ❑ Dựa trên:

- Yêu cầu
- Thiết kế đơn vị
- Mã nguồn

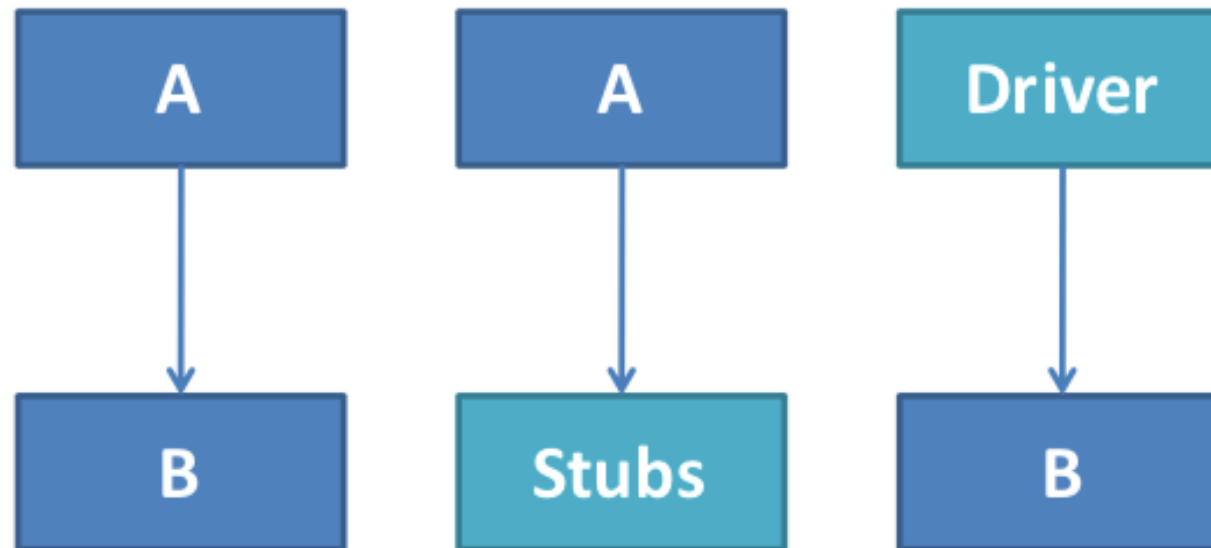
# Kiểm thử đơn vị – Unit testing

- ❑ Ai thực hiện?
  - Lập trình viên
- ❑ Báo cáo
  - Lỗi được sửa ngay, không cần báo cáo
- ❑ Công cụ
  - Viết trực tiếp mã nguồn
  - Unit test framework
  - Mocking framework
  - Dependency Injection and IoC containers



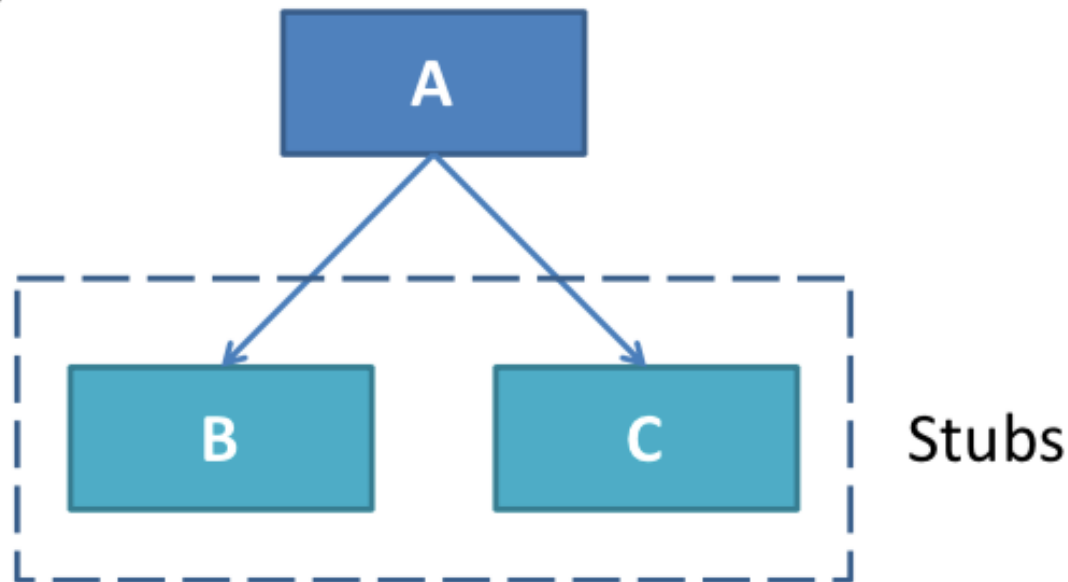
# Kiểm thử đơn vị – Unit testing

- ❑ Stubs và Driver là các đơn vị giả lập
- ❑ Giá trị trả về
  - Cố định
  - Nhập vào



# Kiểm thử đơn vị – Unit testing

- ❑ Đơn vị A có gọi đến đơn vị B và C
- ❑ Kiểm thử độc lập đơn vị A
  - Thay đơn vị B và C bằng các đơn vị giả lập (Stubs)



# Kiểm thử đơn vị – Unit testing

## ❑ Test driven development

- Test-first approach
- Hướng tiếp cận phát triển phần mềm dựa trên Unit Test
- Chuẩn bị và tự động hoá test case trước khi coding
- Lập trình từng phần một → tất cả test case đều đạt

# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

- ❑ Kiểm tra 2 đơn vị/hệ thống
- ❑ Mục tiêu:
  - Kiểm thử giao diện/sự tương tác giữa các đơn vị/hệ thống
  - Kiểm thử các tập không hoạt động độc lập
  - Kiểm thử chức năng và phi chức năng
- ❑ Dựa trên:
  - Thiết kế phần mềm
  - Kiến trúc phần mềm
  - Workflows/Use-cases

# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Hai cấp độ

- Kiểm thử tích hợp đơn vị
- Kiểm thử tích hợp hệ thống

## ❑ Ai thực hiện?

- Người phát triển
- Người thiết kế
- Người kiểm thử độc lập

# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

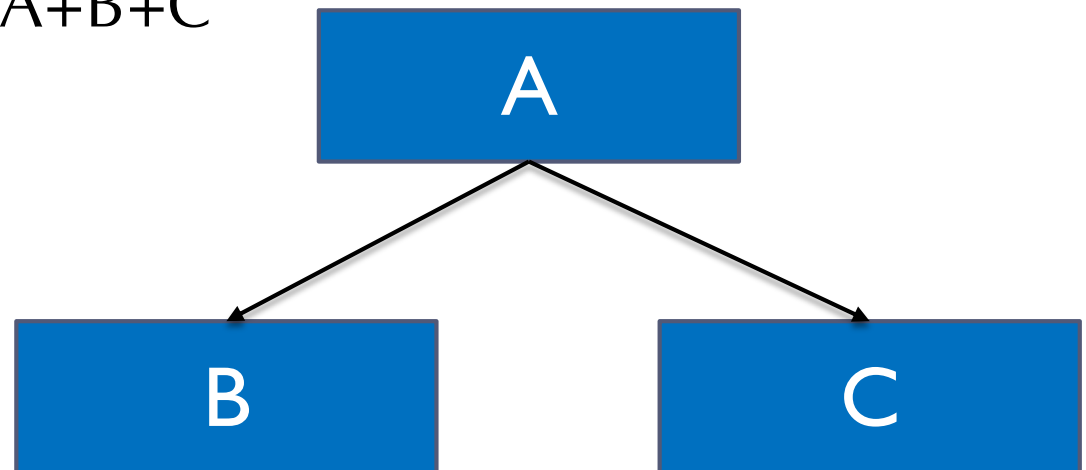
## ❑ Chiến lược

- Big-bang
- Incremental (gia tăng)

# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Big-bang integration

- Các thành phần được tích hợp cùng một lúc, và sau đó được **kiểm thử**.
- Ví dụ:
  - ▶ Kiểm thử đơn vị A, B, C
  - ▶ Kiểm thử tích hợp A+B+C



# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Big-bang integration

### ➤ Ưu điểm

- ▶ Mọi đơn vị đã hoàn thành trước kiểm thử
- ▶ Không cần giải lập các đơn vị tích hợp phức tạp

### ➤ Nhược điểm

- ▶ Tốn thời gian
- ▶ Khó định vị lỗi



# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Incremental integration

- Bắt đầu với 1 đơn vị, thêm dần 1 đơn vị và kiểm thử nó theo một đường dẫn cơ sở (baseline)
- Ưu điểm
  - ▶ Dễ định vị lỗi và sửa chữa
  - ▶ Có thể bắt đầu sớm
- Nhược điểm
  - ▶ Khó khăn trong giả lập các đơn vị phức tạp
- Phân loại
  - ▶ Top-down
  - ▶ Bottom-up
  - ▶ Functional

# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Top-down Integration

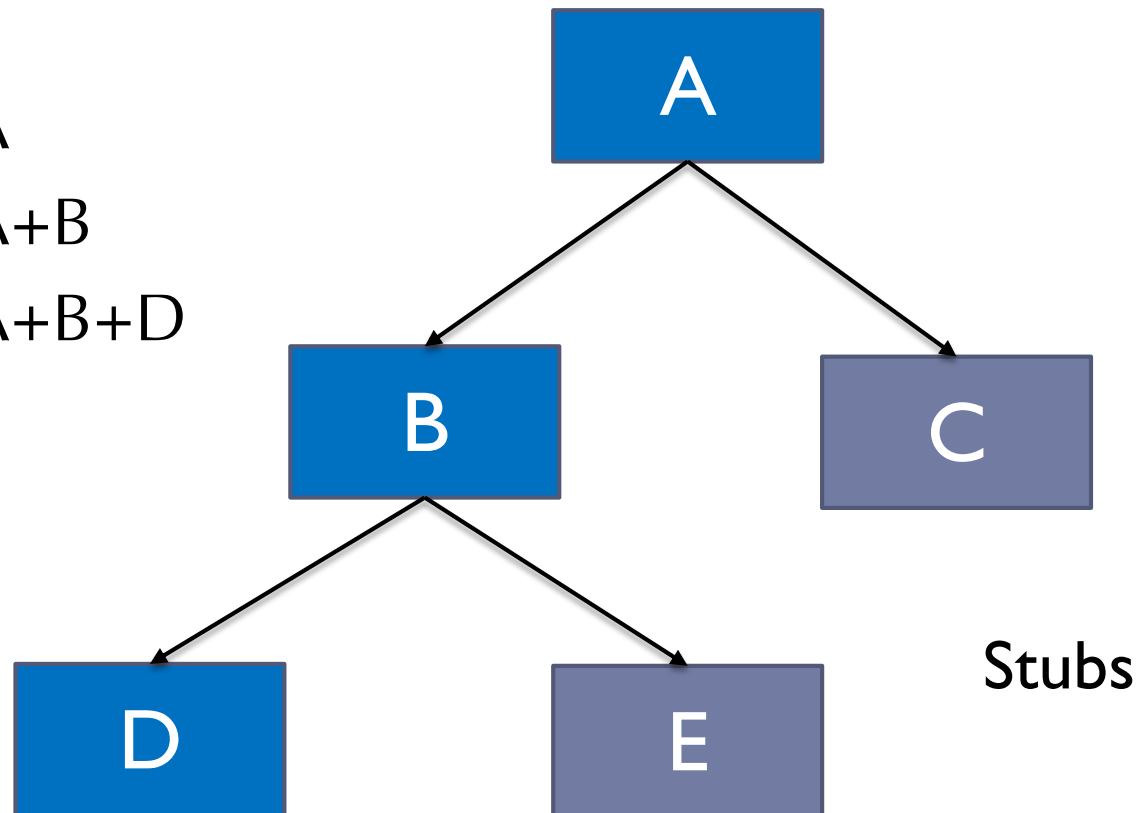
- Kiểm thử đơn vị ở mức cao trước, rồi tích hợp dần các đơn vị mức thấp hơn
- 2 cách
  - ▶ Tích hợp chiều sâu (breadth-first)
  - ▶ Tích hợp chiều ngang (depth-first)

# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Tích hợp chiều sâu

### ➤ Ví dụ:

- ▶ Baseline0: A
- ▶ Baseline0: A+B
- ▶ Baseline0: A+B+D
- ▶ ...

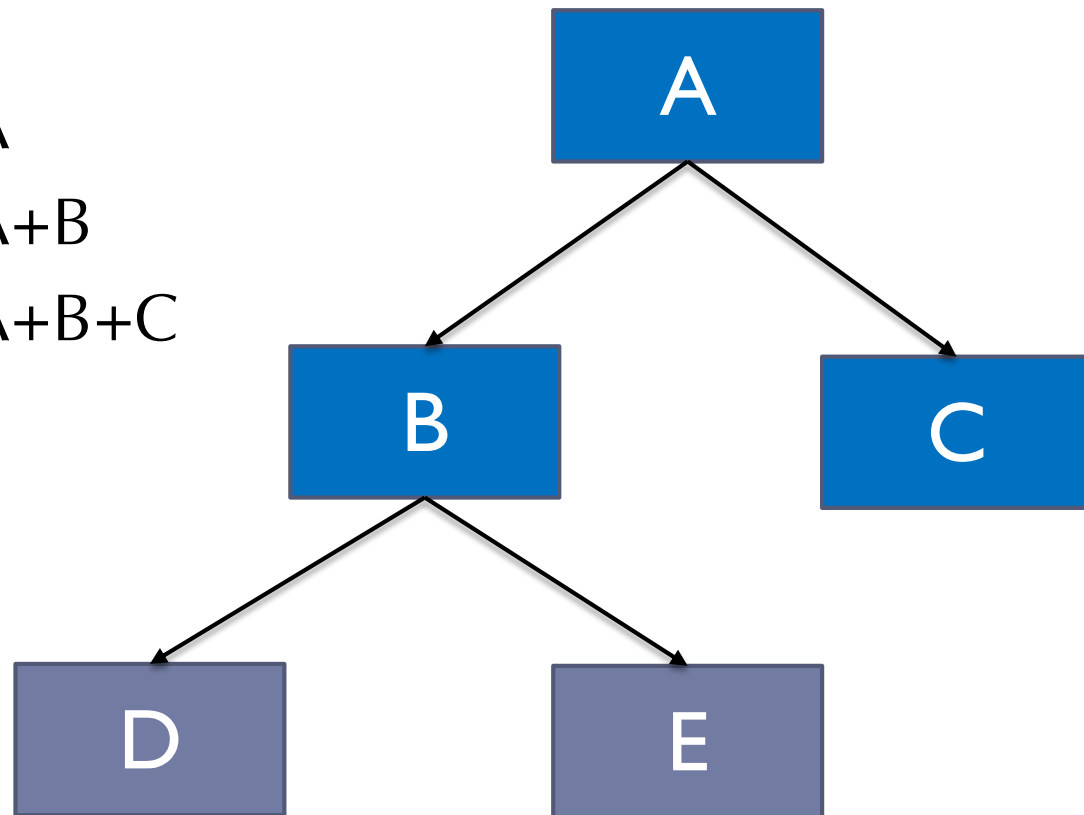


# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Tích hợp theo chiều ngang

➤ Ví dụ:

- ▶ Baseline0: A
- ▶ Baseline1: A+B
- ▶ Baseline2: A+B+C
- ▶ ...



Stubs

# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Top-down Integration

### ➤ Ưu điểm

- ▶ Phát hiện sớm các lỗi thiết kế
- ▶ Có phiên bản hoạt động sớm

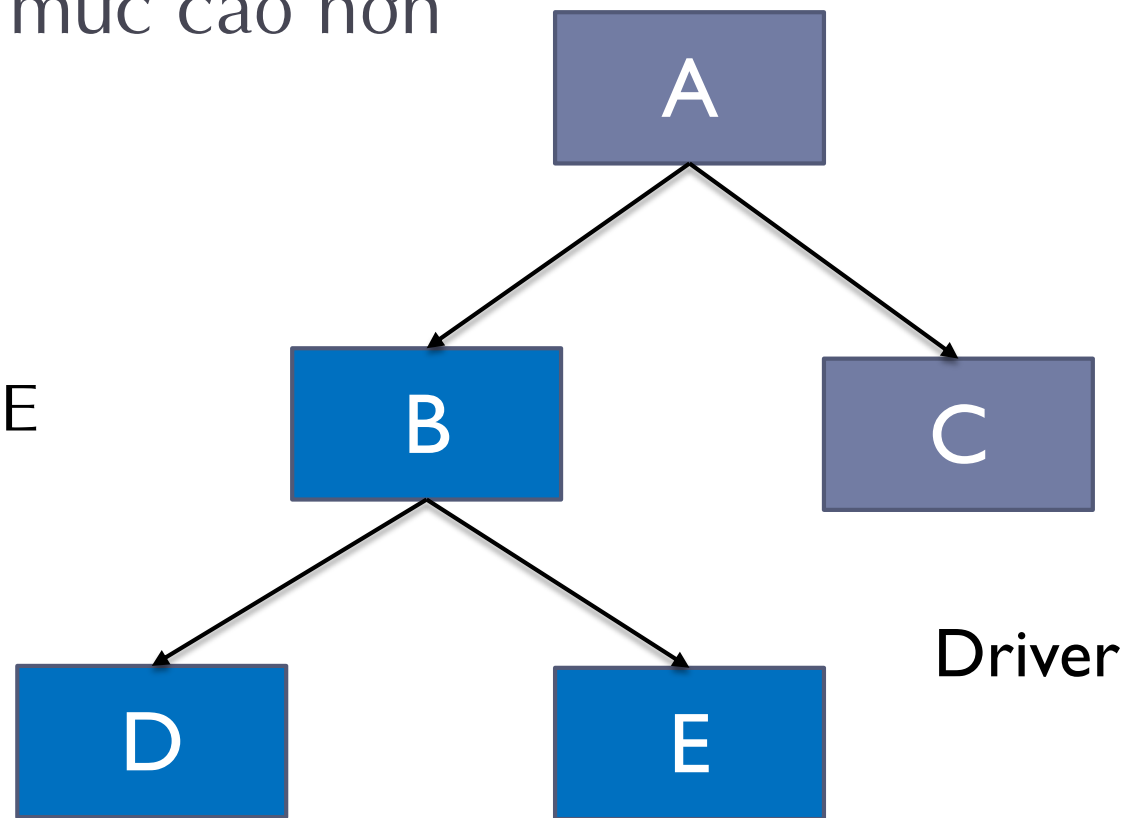
### ➤ Nhược điểm

- ▶ Khó mô phỏng các đơn vị cấp thấp có chức năng phức tạp
- ▶ Không kiểm thử đầy đủ các chức năng chi tiết

# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Bottom-up Integration

- Kiểm thử đơn vị ở mức thấp trước, rồi tích hợp dần các đơn vị mức cao hơn
- Ví dụ:
  - ▶ Baseline0: D
  - ▶ Baseline1: D,B
  - ▶ Baseline2: D,B,E
  - ▶ ...



# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Bottom-up Integration

- Các đơn vị ở mức thấp nhất được tích hợp thành các nhóm thể hiện một chức năng của phần mềm
- Một driver được tạo ra để thao tác các test case
- Nhóm đơn vị được kiểm nghiệm
- Driver được bỏ đi và các nhóm đơn vị được tích hợp dần lên phía trên trong sơ đồ phân cấp chương trình

# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Bottom-up Integration

### ➤ Ưu điểm

- ▶ Trách tập đơn vị giả lập có chức năng phức tạp
- ▶ Thuận tiện phát triển các đơn vị cấp thấp dùng lại được

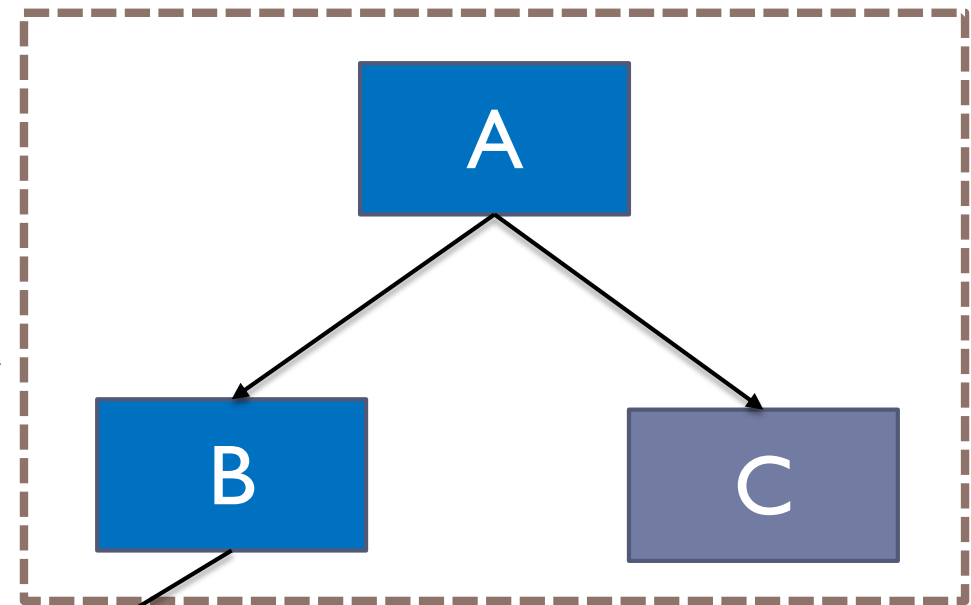
### ➤ Nhược điểm

- ▶ Phát hiện chậm lỗi thiết kế
- ▶ Chậm có phiên bản thực hiện được



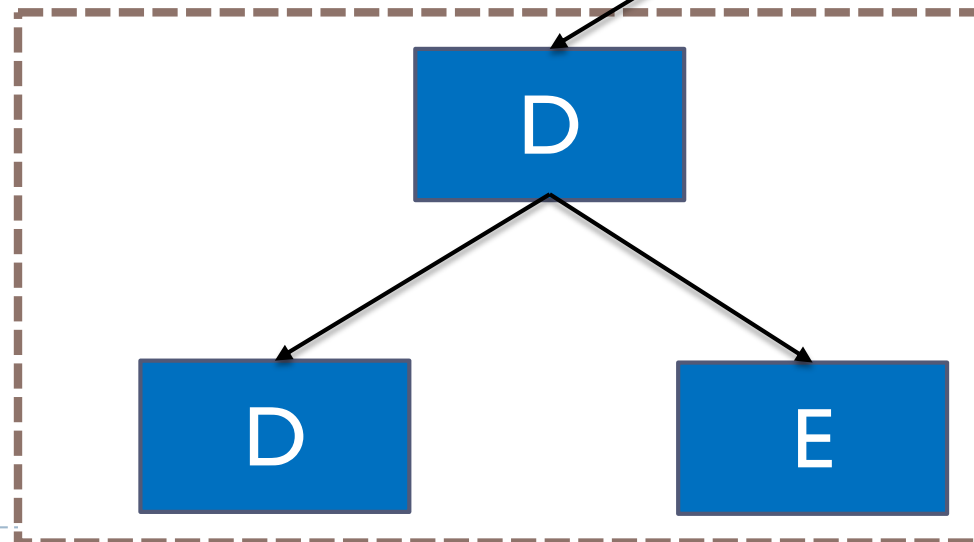
# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

- ❑ Sandwich testing
  - Phối hợp 2 chiến lược top-down và bottom-up



Kiểm tra  
top-down

Các đơn vị  
được tích  
hợp theo  
chức năng



# Kiểm thử tích hợp – Integration testing

## ❑ Functional incremental

- Tích hợp và kiểm thử các đơn vị theo thứ tự thực hiện của một chức năng

# Kiểm thử hệ thống – System testing

- ❑ Là bước cuối cùng của kiểm thử tích hợp
- ❑ Kiểm thử hệ thống như một tổng thể
- ❑ Mục tiêu:
  - Phát hiện sai sót trong toàn bộ hệ thống chạy trên môi trường
  - Kiểm thử chức năng và phi chức năng
- ❑ Dựa trên:
  - Đặc tả yêu cầu phần mềm
  - Use case
  - Tài liệu hướng dẫn sử dụng

# Kiểm thử hệ thống – System testing

## ❑ Ai thực hiện ?

- Thường và nên là nhóm kiểm thử độc lập

## ❑ Phân loại

- Kiểm thử chức năng – Functional testing
- Kiểm thử phi chức năng – Non-functional testing

# Kiểm thử chấp nhận – Acceptance testing

- ❑ Bước cuối cùng của validation
- ❑ Mục tiêu
  - Xác nhận từ phía người dùng hệ thống đáp ứng đúng mong đợi của người dùng
- ❑ Dựa trên
  - Đặc tả yêu cầu
- ❑ Ai thực hiện?
  - Khách hàng/người sử dụng
  - Có thể bao gồm kiểm thử viên

# Kiểm thử chấp nhận – Acceptance testing

## □ Alpha testing và Beta testing

### ➤ Giống

- ▶ Khi phần mềm đã ổn định
- ▶ Nhận phản hồi về lỗi, mong đợi, đề xuất

### ➤ Khác

- ▶ Alpha testing thực hiện tại môi trường phát triển
- ▶ Beta testing thực hiện tại môi trường thực tế

# Nội dung

- ❑ Kiểm thử trong vòng đời phần mềm
- ❑ Các cấp độ kiểm thử
- ❑ Các loại kiểm thử

# Các loại kiểm thử

- ❑ Kiểm thử chức năng
  - Functional testing/Black-box testing
- ❑ Kiểm thử phi chức năng
  - Non-functional testing
- ❑ Kiểm thử cấu trúc
  - Structural testing/White-box testing
- ❑ Kiểm thử liên quan thay đổi
  - Confirmation testing/Re-testing & Regression testing



# Kiểm thử chức năng

- ❑ Functional testing/Back-box testing
- ❑ Dựa trên đặc tả chức năng
- ❑ Phát hiện sai sót về chức năng
- ❑ Không quan tâm đến cách cài đặt

# Kiểm thử chức năng

## ❑ Các kỹ thuật

- Phân hoạch tương đương (Equivalence partitioning)
- Phân tích giá trị biên (Boundary value analysis)
- Sơ đồ chuyển trạng thái (State transition diagrams)
- Bảng quyết định (Decision tables)
- Đồ thị nhân quả (Cause-Effect Graph)
- Kiểm thử dựa trên use case (Use case testing)

# Kiểm thử phi chức năng

- ❑ Kiểm thử hiệu năng – Performance testing
- ❑ Kiểm thử tính tiện dụng – Usability testing
- ❑ Kiểm thử bảo mật – Security testing
- ❑ Kiểm thử cấu hình/cài đặt – Configuration/Installation testing
- ❑ Kiểm thử sao lưu/khôi phục – Back-up/Recovery testing

# Kiểm thử phi chức năng

- ❑ Kiểm thử hiệu năng - Performance testing
  - Kiểm thử khối lượng – Volume testing
    - ▶ Kiểm tra khả năng xử lý dữ liệu lớn của hệ thống
  - Kiểm thử tải/quá tải – Load/Stress testing
    - ▶ Kiểm tra yêu cầu về thời gian đáp ứng của hệ thống

# Kiểm thử phi chức năng

- ❑ Kiểm thử tính tiện dụng - Usability testing
  - Dễ học, sử dụng đơn giản
  - Hiệu quả khi sử dụng
  - Giao diện đơn giản, đồng nhất
  - Hỗ trợ thông tin phản hồi
  - Ngăn ngừa lỗi
  - Liên kết tắt
  - Thông điệp báo lỗi tốt
  - ...

# Kiểm thử phi chức năng

- ❑ Kiểm thử bảo mật – Security testing
  - Kiểm tra tính hợp lệ của việc truy xuất trong và ngoài chương trình

# Kiểm thử phi chức năng

## ❑ Kiểm thử cấu hình/cài đặt

### ➤ Kiểm tra cấu hình

- ▶ Phần cứng, môi trường phần mềm khác nhau
- ▶ Cấu hình bản thân phần mềm
- ▶ Độ độ nâng cấp phiên bản

### ➤ Kiểm tra cài đặt

- ▶ Gói cài đặt (CD, mạng,...)
- ▶ Uninstall

# Kiểm thử phi chức năng

- ❑ Kiểm thử sao lưu/phục hồi
  - Kiểm tra khả năng sao lưu và khôi phục hệ thống từ sự cố



# Kiểm thử cấu trúc

- ❑ Có nghiên cứu mã nguồn
- ❑ Phân tích thứ tự thực hiện các lệnh

# Kiểm thử cấu trúc

- ❑ Phương pháp bao phủ mã lệnh (code coverage)
  - Bao phủ câu lệnh (Statement)
  - Bao phủ nhánh (Decision)
  - Bao phủ điều kiện (Condition)
  - Bao phủ quyết định đa điều kiện (Multiple condition)
  - Bao phủ lặp (Loop)

# Kiểm thử liên quan thay đổi

- ❑ Kiểm tra sau khi lỗi được sửa chữa
- ❑ Kiểm thử lại – Re-testing/Confirmation testing
  - Kiểm tra lại các trường hợp đã phát hiện lỗi xem đã chính xác chưa
  - Xác nhận lỗi đã được sửa chữa
  - → Không bảo đảm lỗi mới không phát sinh
- ❑ Kiểm thử hồi qui – Regresstion testing
  - Kiểm tra lại tất cả các trường hợp kiểm thử đã thoả trước đó
  - Tìm ra các lỗi mới phát sinh

# Thảo luận