CHƯƠNG TRÌNH LẤY THÔNG TIN MÁY TÍNH

Mô tả:

- Name: cho biết tên máy tính

- RAM: dung lượng bộ nhớ RAM (tính bằng đơn vị MB)

- Nút "Thoát" tắt ứng dụng

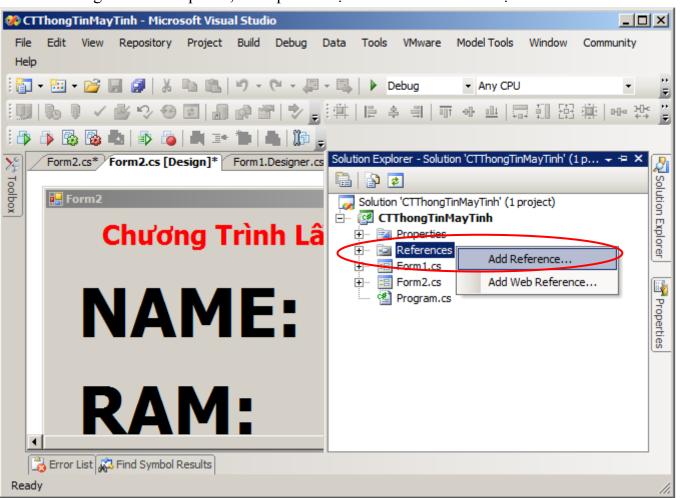


1. Thiết kế giao diện

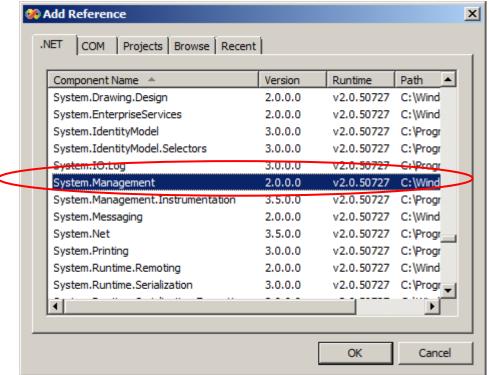


2. Bổ sung thư viện System. Management

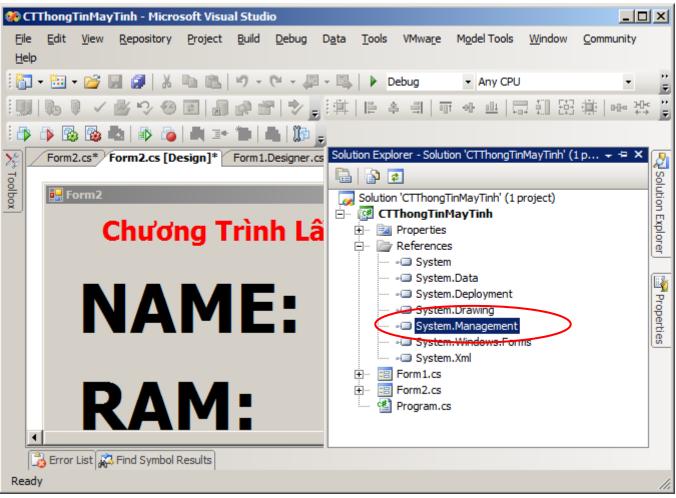
Bước 1: Trong Solution Explorer, click phải chuột vào References và chọn Add Reference



Bước 2: Trong hộp thoại **Add Reference**, Chọn thẻ **.NET** và chọn **System.Management**. Sau đó click chuột vào nút **OK**.



Sau khi đã bổ sung thư viện System. Management xong, ta cần kiểm tra lại: Trong Solution Explorer, click chuột trái vào References, kiểm tra xem có thư viện System. Management không?



3. Lập trình

Sự kiện Form_Load:

- + Được gọi khi khởi động Form.
- + Trong màn hình thiết kế, để tạo sự kiện Form_Load chỉ cần double click chuột vào bất kỳ vị trí trống nào trên Form.

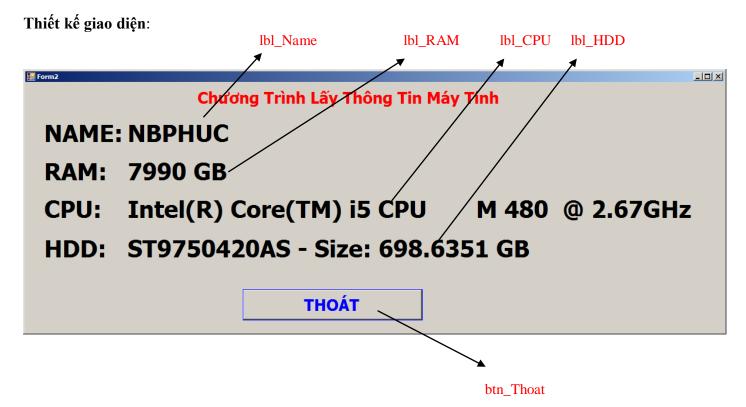
Mã nguồn xử lý:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System. Windows. Forms;
using System.Management;
using System. Management. Instrumentation;
namespace CTThongTinMayTinh
    public partial class Form1 : Form
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        private void Form1 Load(object sender, EventArgs e)
            long DungLuongRAM = 0;
            // Tên máy tính
            lbl Name.Text = Environment.MachineName.ToString();
            // Lấy dung lượng bộ nhớ RAM
            ManagementObjectSearcher searcher = new ManagementObjectSearcher
                                                ("SELECT * FROM Win32 Computersystem");
            foreach (ManagementObject obj in searcher.Get())
                DungLuongRAM = long.Parse(obj["TotalPhysicalMemory"].ToString());//Byte
                DungLuongRAM = DungLuongRAM / (1024 * 1024); // đổi sang GB
            }
            lbl RAM.Text = DungLuongRAM.ToString() + " GB";
        }
        private void btnThoat Click(object sender, EventArgs e)
            Close();
    }
```

Biên dịch và chạy chương trình

4. Mở rộng ứng dụng lấy thông tin máy tính





Mã nguồn xử lý:

GV: Nguyễn Bá Phúc

```
InitializeComponent();
    }
   private void Form1 Load(object sender, EventArgs e)
        long DungLuongRAM = 0;
        // Tên máy tính
        lbl Name.Text = Environment.MachineName.ToString();
        // Lấy dung lượng bộ nhớ RAM
        ManagementObjectSearcher searcher = new ManagementObjectSearcher
                                             ("SELECT * FROM Win32 Computersystem");
        foreach (ManagementObject obj in searcher.Get())
            DungLuongRAM = long.Parse(obj["TotalPhysicalMemory"].ToString());//Byte
            DungLuongRAM = DungLuongRAM / (1024 * 1024); // đổi sang GB
        lbl RAM.Text = DungLuongRAM.ToString() + " GB";
        // Tên CPU
        string sCPUName = "";
        ManagementObjectSearcher searcher2 = new ManagementObjectSearcher
                                             ("SELECT * FROM Win32 Processor");
        foreach (ManagementObject obj in searcher2.Get())
            sCPUName = obj["Name"].ToString();
        lbl CPU.Text = sCPUName;
        // Thông tin đĩa cứng (HDD)
        string sHDDName = "";
        float sHDDSize = 0;
       ManagementObjectSearcher searcher3 = new ManagementObjectSearcher
                                             ("SELECT * FROM Win32 DiskDrive");
        foreach (ManagementObject obj in searcher3.Get())
            foreach (PropertyData pd in obj.Properties)
                if (pd.Name == "Model")
                    sHDDName = pd.Value.ToString();
                if (pd.Name == "Size")
                    string size = pd.Value.ToString(); // byte
                    sHDDSize = float.Parse(size) / (1024 * 1024 * 1024); //GB
                }
            }
        lbl HDD.Text = sHDDName + " - Size: " + sHDDSize.ToString() + " GB";
    }
   private void btnThoat Click(object sender, EventArgs e)
        Close();
}
```