

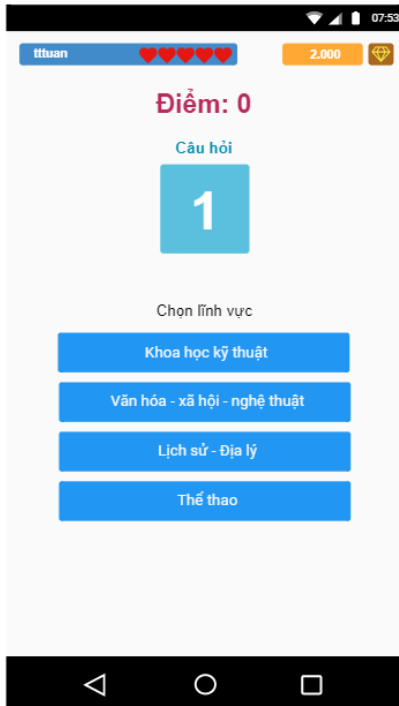
LẬP TRÌNH DI ĐỘNG (Tuần 08)

1. Viết API

- Lấy 04 lĩnh vực ngẫu nhiên: `/api/linh-vuc`
- Lấy 01 câu hỏi ngẫu nhiên theo lĩnh vực được chọn: `/api/cau-hoi?linh_vuc=<id>`

2. Viết ứng dụng Quizz Game: gồm 2 Activity

- **Activity 01 (MainActivity):** hiển thị 04 lĩnh vực được lấy ngẫu nhiên trong CSDL



Chỉ cần thiết kế layout phần này

- **Activity 02 (CauHoiActivity):** hiển thị nội dung câu hỏi được lấy ngẫu nhiên trong CSDL theo lĩnh vực được chọn



Chỉ cần thiết kế layout phần này