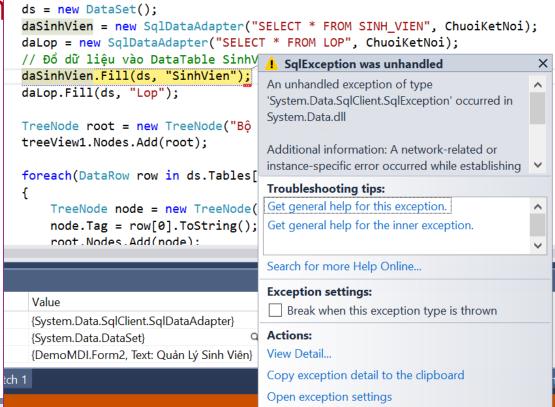
# LẬP TRÌNH WINDOWS

# Nội Dung

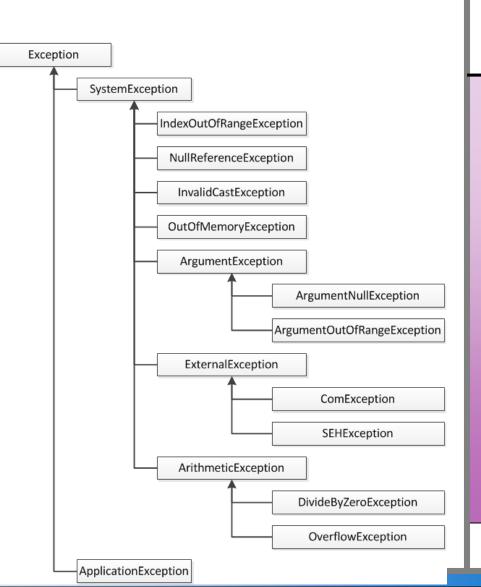
- Xử lý ngoại lệ
- Multiple Document Interface (MDI)
- ImageList
- TreeView

 Ngoại lệ (Exeption): các lỗi xuất hiện khi chương trình đang thực thi → dừng

chương trình



Lớp Exception
 và một số lớp con



```
    Xử lý ngoại lệ trong C#:

       // Khối xử lý chính
  catch (ExceptionName e1)
       // Khối xử lý loại ngoại lệ thứ 1
  catch (ExceptionName e2)
       // Khối xử lý loại ngoại lệ thứ 2
  catch (ExceptionName eN)
       // Khối xử lý loại ngoại lệ thứ N
  [finally
      // Khối xử lý sau khi đã xử lý ngoại lệ
  }]
```

 Xử lý ngoại lệ trong C#: try // Khối xử lý chính catch (Exception ex) // Khối xử lý chung cho các loại ngoại lệ finally // Khối xử lý sau khi đã xử lý ngoại lệ

 Xử lý ngoại lệ trong C#: try // Khối xử lý chính catch // Khối xử lý chung cho các loại ngoại lệ [finally // Khối xử lý sau khi đã xử lý ngoại lệ

Tạo ngoại lệ trong C#:

throw new Exception(<thông tin ngoại lệ>);

- Úng dụng MDI có duy nhất một cửa sổ cha (MDI Parent) và có thể có nhiều cửa sổ con (MDI Child)
- Một số ưu điểm của ứng dụng MDI:
  - Các cửa sổ con được quản lý bởi một cửa sổ cha duy nhất
  - Hệ thống Menu (MenuStrip), Thanh công cụ (ToolStrip) được sử dụng chung cho nhiều cửa sổ con
  - Đóng cửa sổ cha thì các cửa sổ con cũng được đóng lại

- Thiết lập Form thành MDI:
   IsMdiContainer → True
- Một số thuộc tính của MDI Parent:
  - Form ActiveMdiChild // trả về MDI Child Form đang được kích hoạt
  - bool IsMdiContainer // xác định form là MDI
     Parent hoặc không
  - Form[] MdiChildren // trả về mảng chứa các MDI
     Child Form

- Một số thuộc tính của MDI Child:
  - Form MdiParent // trả về MDI Parent Form
  - bool IsMdiChild // xác định form là MDI Child hoặc không
- Phương thức:
  - void LayoutMdi(MdiLayout value) // xác định cách hiển thị các MDI Child Form

- Một số thuộc tính của MDI Child:
  - Form MdiParent // trả về MDI Parent Form
  - bool IsMdiChild // xác định form là MDI Child hoặc không
- Phương thức:
  - void LayoutMdi(MdiLayout value) // xác định cách hiển thị các MDI Child Form

- Một số cách hiển thị Child Form:
  - Cascade: sắp xếp các cửa sổ Child Form theo dạng hình mái ngói



Một số cách hiển thị Child Form:

- TileHorizontal: sắp xếp các cửa sổ Child Form

theo chiều ngang



Một số cách hiển thị Child Form:

- TileVertical: sắp xếp các cửa sổ Child Form

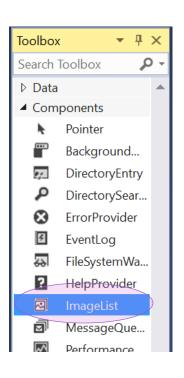
theo chiều dọc



 Quản lý danh sách các đối tượng Image (hình ảnh)

# Tạo đối tượng ImageList

#### Design:

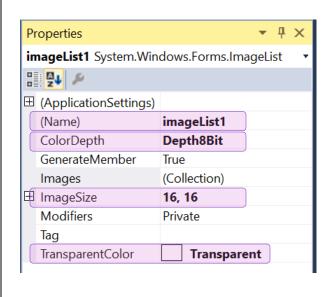


#### Code:

ImageList <tên\_biến> = new ImageList();

### Thiết lập các thuộc tính

#### Design:



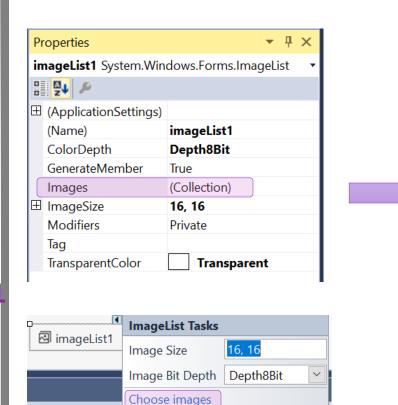


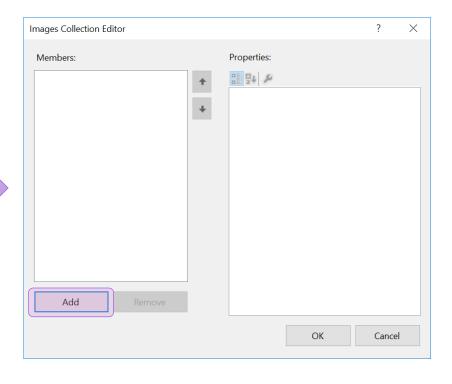
#### Code:

```
<tên_biến>.ColorDepth = ColorDepth.<giá_tri_Bit>;
<tên_biến>.ImageSize = new Size(<width>, <height>);
<tên_biến>.TransparentColor = Color.<màu_sắc>;
```

#### Thêm hình ảnh vào ImageList

#### **Design:**





#### Thêm hình ảnh vào ImageList

#### Code:

<tên\_biến>.Images.Add(Image.FromFile(<đường\_dẫn>));

- Lấy số lượng hình ảnh
  - <tên\_biến>.Count
- · Lấy hình ảnh
  - <tên\_biến>.lmages[<index>]
- Xóa hình ảnh
  - <tên\_biến>.RemoveAt(<index>)
  - <tên\_biến>.Clear()

- TreeView là điều khiến cho phép trình bày danh sách phần tử ở dạng cây
- Mỗi phần tử của cây được gọi là một node (là đối tượng thuộc lớp TreeNode)

#### Một số thuộc tính:

- bool CheckBoxes
- bool FullRowSelect
- ImageList ImageList
- int ImageIndex
- bool LabelEdit
- TreeNodeCollection Nodes // danh sách các Node
- bool Scrollable
- TreeNode SelectedNode // Node được chọn
- bool ShowLines
- bool ShowPlusMinus
- bool ShowRootLines

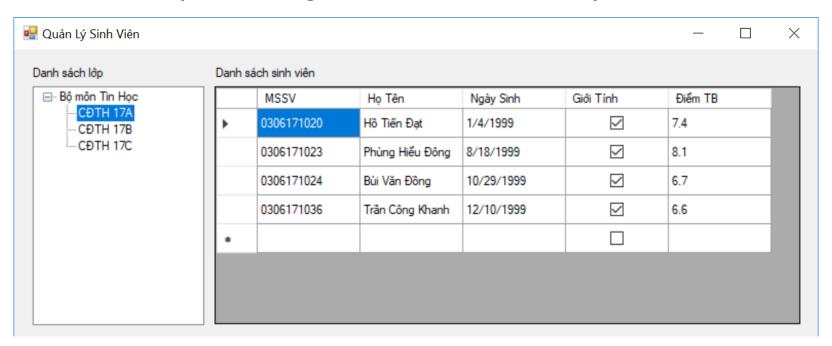
- Một số phương thức:
  - void CollapseAll()
  - void ExpandAll()
  - int GetNodeCount(bool includeSubTrees)
    - includeSubTrees = true: bao gồm các node con
- Sự kiện:
  - AfterSelect: xảy ra khi 1 node được chọn

- Lớp TreeNode: lớp đối tượng thể hiện cho một node trong TreeView (mỗi node trong TreeView có kiểu dữ liệu là TreeNode)
  - Một số thuộc tính:
    - bool Checked
    - TreeNodeCollection Nodes
    - TreeNode FirstNode
    - TreeNode LastNode
    - TreeNode NextNode
    - TreeNode PrevNode
    - TreeNode Parent

- Lóp TreeNode
  - Một số thuộc tính:
    - string FullPath
    - int ImageIndex
    - int SelectedImageIndex
    - int Index // Chỉ số của node trong cây con
    - int Level // Độ sâu của node trong cây. Node gốc có Level = 0
    - string Text

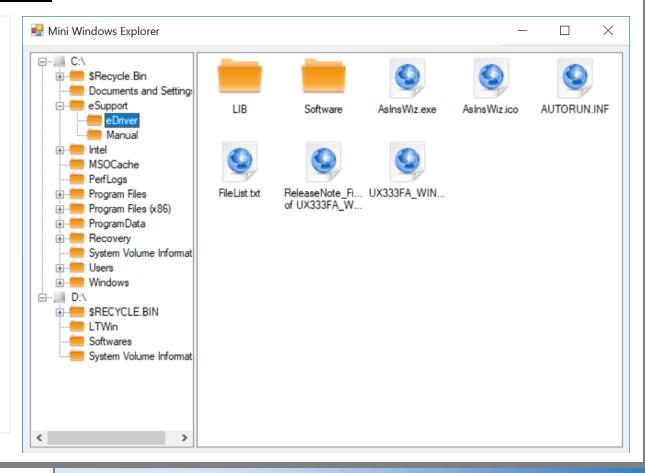
- Thao tác Thêm, Xóa, Chọn TreeNode
  - Tham khảo ví dụ trong file ThamKhaoTreeView.pdf

Bài tập 1: chọn vào lớp trên TreeView →
hiển thị danh sách sinh viên của lớp được
chọn (sử dụng CSDL DemoDB)



#### Bài tập 2:

Load cấu trúc thư mục của máy tính (Ô đĩa → Thư mục cấp 1 → Thư mục cấp 2) Chọn vào thư muc trên TreeView → hiển thị danh sách thư mục con và tập tin trong thư mục được chọn



- Bài tập 2: (gợi ý)
  - Lấy danh sách các ổ đĩa trên máy tính

```
// Lấy tất cả ổ đĩa trên máy tính
DriveInfo[] allDrives = DriveInfo.GetDrives();

foreach (DriveInfo d in allDrives)
{
    Console.WriteLine("Tên ổ đĩa: {0}", d.Name);
    Console.WriteLine("Loại ổ đĩa: {0}", d.DriveType);
    if (d.IsReady == true) // ổ đĩa đã sẵn sàng
    {
        Console.WriteLine("Nhãn: {0}", d.VolumeLabel);
        Console.WriteLine("File System: {0}", d.DriveFormat);
        Console.WriteLine("Dung lượng trống: {0} bytes", d.TotalFreeSpace);
        Console.WriteLine("Tổng dung lượng: {0} bytes ", d.TotalSize);
    }
}
```

- Bài tập 2: (gợi ý)
  - Lấy danh sách các thư mục con của thư mục parent
    - string[] dirs = Directory.GetDirectories(parent);
  - Lấy danh sách tập tin của thư mục parent
    - string[] files = Directory.GetFiles(parent);

- Bài tập 2: (gợi ý)
  - Lấy thông tin của thư mục có đường dẫn path
    - DirectoryInfo dInfo = new DirectoryInfo(path);
    - dInfo.Name // Tên thư mục
    - dInfo.FullName // Đường dẫn tuyệt đối của thư mục (path)
    - dInfo.Root // Thư mục gốc
    - dInfo.Parent // Thu muc cha
    - dInfo.GetDirectories() // Lấy danh sách thư mục con
    - dInfo.GetFiles() // Lây danh sách tập tin

• . . .

- Bài tập 2: (gợi ý)
  - Lấy thông tin của tập tin có đường dẫn path
    - FileInfo fInfo = new FileInfo(path);
    - fInfo.Name // Tên tập tin
    - fInfo.Directory // Đường dẫn tuyệt đối của thư mục cha fInfo.DirectoryName // Tên thư mục cha
    - fInfo.Length // Kích thước tập tin (Bytes)
    - fInfo.Create() // Tạo tập tin
    - fInfo.Delete() // Xóa tập tin

•