Lập trình Window GV: Trần Thanh Tuấn

## C# PROGRAMMING STYLES

- Nên ghi chú trong mã nguồn
  - o Tác giả viết mã nguồn, ngày viết
  - o Lớp (Class), Phương thức (Method), đoạn lệnh

### - <u>Đăt tên</u>

- Có tính mô tả và có ý nghĩa
- Tuân thủ quy tắc:
  - Chỉ sử dụng ký tự Alphabet (a...z, A...Z), ký số (0...9), dấu gạch dưới (\_). (Không sử dụng Tiếng Việt có dấu, Không có khoảng trắng)
  - Chỉ được bắt đầu bằng ký tự Alphabet hoặc dấu gạch dưới
  - Không trùng với từ khóa. Vd: if, do, while, switch, public...

#### Tên biến

- Sử dụng ký tự thường, viết liền nhau.
- Nếu có từ 2 từ trở lên thì: từ đầu tiên viết thường, Viết hoa ký tự đầu tiên của mỗi từ còn lại.

Ví dụ: soThuNhat, doDai...

# - Tên thuộc tính (property), phương thức (method), lớp (class)

Viết liền nhau

Viết hoa ký tự đầu tiên của mỗi từ, các ký tự khác sử dụng ký tự thường
Ví du:

Thuôc tính: Ten, DoDai...

Phương thức: TinhTong(), TimSoLonNhat()....

Lóp: HinhVuong, XeHoi, NhanVien....

## - <u>Tên hằng</u>

 Viết liền nhau hoặc sử dụng dấu gạch dưới để cách các từ, sử dụng toàn bộ ký tự in hoa.

Ví du: PI, SO\_LAN\_LAP...