

# ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP LÝ THUYẾT PHẦN CỨNG MÁY TÍNH

## HỌC PHẦN 1: ĐẠI CƯƠNG VỀ PHẦN CỨNG MÁY TÍNH

### Phần 1: Lý thuyết

#### BÀI 1

1. Thông tin (Information) là gì
  2. Các dạng thông tin
  3. Dữ liệu (data)
  4. Xử lý thông tin
  5. Đơn vị đo thông tin
  6. Các hệ đếm
  7. Các đơn vị đo lường trong máy tính
- 

#### BÀI 2

8. Mô hình cấu trúc tổng quát của một máy tính PC
  9. Kể tên 10 Thiết bị nội vi
  10. Kể tên 10 thiết bị ngoại vi
  11. Kể tên 5 thiết bị nhập
  12. Kể tên 5 thiết bị xuất
  13. Kể tên 5 thiết bị vừa nhập và xuất
  14. Nguyên lý hoạt động của máy tính
  15. Quá trình khởi động (quá trình POST)
  16. Quá trình tắt máy
  17. Kể tên các loại thùng máy
  18. Bo mạch không tích hợp: Là main chỉ chứa các thành phần cơ bản.
  19. Bo mạch tích hợp: Tích hợp thêm chip Sound, LAN, VGA
- 

#### BÀI 3

20. Kể tên các loại Mainboard: ATX và BTX
21. Socket là gì?
22. Kể tên các loại khe cắm RAM
23. Kể tên các loại khe cắm mở rộng
24. Nêu các kết nối trong máy tính
25. Jumper ổ cứng HDD và ổ quang là gì?
26. BIOS (Basic Input Output System)
27. BIOS ROM là gì?
28. Các thành phần chủ yếu của BIOS ROM

- 29. CMOS RAM là gì?
  - 30. Pin CMOS là gì?
  - 31. Mối liên hệ giữa BIOS ROM – CMOS RAM – Pin CMOS?
  - 32. Chip cầu bắc (North Bridge Chipset) là gì?
  - 33. Chip cầu nam là gì?
  - 34. Vẽ sơ đồ khối của máy tính
  - 35. Bus là gì?
  - 36. Bus hệ thống (System Bus) là gì?
  - 37. Bus tuyến trước (Front Side Bus) là gì?
- 

#### **BÀI 4**

- 38. CPU (Central Processing Unit) là gì?
  - 39. Nêu các thành phần quan trọng của CPU
  - 40. Nêu nguyên lý và sơ đồ hoạt động trong máy tính giữa các thành phần
  - 41. Tốc độ xử lý của CPU là gì?
  - 42. Bộ nhớ Cache là gì?
- 

#### **BÀI 5**

- 43. ROM (Read Only Memory - bộ nhớ chỉ đọc) là gì?
  - 44. RAM (Random Access Memory) là gì?
  - 45. Các thông số đặc trưng của RAM là gì?
- 

#### **BÀI 6**

- 46. FDD (Floppy Disk Drive) là gì?
  - 47. Hard Disk Drive là gì?
  - 48. CD ROM (Compact Disc ROM) là gì?
  - 49. DVD ROM (Digital Video Disc ROM) là gì?
- 

#### **BÀI 7**

- 50. Thiết bị ngoại vi là gì?
- 51. Kích thước màn hình là gì?
- 52. Pixel là gì?
- 53. Độ phân giải là gì?
- 54. Tần số làm tươi (Tốc độ làm tươi) là gì?
- 55. Thời gian đáp ứng là gì?

56. Card đồ hoạ - VGA là gì?
57. GPU (Graphics Processing Unit) là gì?
58. Card âm thanh là gì?
59. Cho biết một vài loại máy in cơ bản
60. Kể tên các cổng kết nối thiết bị ngoại vi ở Rear Panel và chức năng

## **Phần 2: Các công nghệ tích hợp**

1. Công nghệ Dual Bios là gì?
2. Công nghệ Dual Channel là gì?
3. Công nghệ Hyper-Threading là gì?
4. Công nghệ Multi-Core là gì?
5. Dual Graphics là gì?
6. Dual BIOS là gì?
7. RAID (Redundant Array of Independent Disks) là gì?
8. EM64T là gì?
9. Intel Virtualization Technology là gì?
10. Turbo boost là gì?

## **Phần 3: Bài tập**

**Dạng 1:** Đổi hệ cơ số (10 – 2 – 8 - 16)

**Dạng 2:** Đổi đơn vị (GHz, MHz, KHz, Hz) và (GB, MB, KB, B, b)

**Dạng 3:** Cách tính băng thông bộ nhớ RAM

**Dạng 4:** Tính dung lượng ổ cứng

**Dạng 5:** Tính dung lượng RAM của Card Video

## **Phần 4: Các thuật ngữ máy tính**

PC (Personal Computer)

Monitor

Keyboard

Case

Mainboard (Motherboard)

CPU (Central Processing Unit)

RAM (Random Access Memory)

ROM (Read Only Memory)

HDD (Hard Disk Drive)

FDD (Floppy Disk Drive)

PSU (Power Supply Unit)

Bus, cache, chip, BIOS (Basic Input-Output System)

Chipset

FSB, BSB, socket, slot, expansion card...

CU

ALU

Rpm

### **Phần 5: Trắc nghiệm**

1. Các thay đổi thiết lập về cấu hình phần cứng máy tính được lưu trữ tại?
  - a. RAM
  - b. Hard Disk Drive
  - c. CMOS RAM
  - d. Cache
2. Tốc độ xử lý trên CPU được dựa vào:
  - a. Bộ nhớ
  - b. Tần số xung nhịp
  - c. Số bit dữ liệu tối đa mà máy tính có thể xử lý trong 1 giây
  - d. Tất cả các yếu tố trên
3. Công nghệ Dual Channel được ứng dụng cho thiết bị nào sau đây?
  - a. CPU
  - b. RAM
  - c. Mainboard
  - d. HDD
4. Màn hình được kết nối với máy tính thông qua cổng nào sau đây?
  - a. LPT
  - b. VGA
  - c. Firewire
  - d. COM
5. Thanh ghi:
  - a. không là 1 thành phần của CPU
  - b. là 1 phần của bộ nhớ trong

- c. là 1 phần của bộ nhớ ngoài
  - d. là vùng đặc biệt được CPU sử dụng để ghi nhớ tạm thời các lệnh và dữ liệu đang được xử lý
6. Bộ nhớ đệm bên trong CPU được gọi là?
- a. ROM
  - b. DRAM
  - c. Cache
  - d. Buffer
7. Ổ đĩa DVD Combo có các chức năng nào sau đây?
- a. Đọc, ghi đĩa CD
  - b. Đọc, ghi đĩa DVD
  - c. Đọc đĩa CD, DVD và ghi đĩa CD
  - d. Đọc đĩa CD, DVD và ghi đĩa DVD
8. Đặc điểm của dòng vi xử lý Celeron của Intel?
- a. Dùng cho người dùng phổ thông
  - b. Dùng cho người dùng cao cấp
  - c. Dùng cho máy chủ
  - d. Tốc độ xử lý cao
9. Bạn đã cài đặt một bộ xử lý mới có tốc độ cao hơn vào máy tính của bạn. Điều này có thể có kết quả gì?
- a. Máy tính của bạn sẽ chạy nhanh hơn
  - b. ROM (Read Only Memory) có dung lượng lớn hơn
  - c. Những kết quả nối mạng hiệu quả hơn
  - d. Tốc độ phục hồi màn hình sẽ tăng
10. Ổ đĩa mềm có chức năng:
- a. Ghép nối dữ liệu giữa hai đĩa mềm rồi ghi lại trên một đĩa
  - b. Là bộ điều khiển đọc/ghi một đĩa mềm
  - c. Là bộ điều khiển đọc/ghi nhiều đĩa mềm cùng một lúc
  - d. Tự động diệt Virus khi đĩa mềm có Virus
11. Trên thanh RAM có ghi thông số PC3200, vậy số 3200 có nghĩa là?
- a. Tốc độ xung nhịp là 3200 MHz
  - b. Chỉ là mã để phân biệt với các RAM khác
  - c. Băng thông của RAM là 3200 Mb/s
  - d. Băng thông của RAM là 3200MB/s
12. Con số 20 GB trong máy tính cho ta biết:
- a. Tốc độ xử lý của CPU
  - b. Đĩa cứng có dung lượng 20GB
  - c. Máy in có tốc độ in 20GB trên một giây
  - d. Dung lượng tối đa của đĩa mềm
13. RAM có 2 loại DRAM và SRAM. DRAM là một loại bộ nhớ động được dùng trong hầu hết các máy tính cá nhân (nên tên thông dụng là RAM). Đây là hình thức viết tắt của:
- a. Dedicated Random Access Memory

- b. Decrypted Readable Access Mode
  - c. Dynamic Random Access Memory
  - d. Detectable Random Access Memory
14. Máy tính sẽ không hoạt động được khi:
- a. Không có chuột
  - b. Tắt màn hình
  - c. Hỏng CPU
  - d. Thiếu ổ CD
15. Modem gắn ngoài được kết nối với máy tính thông qua cổng nào sau đây?
- a. COM
  - b. LPT
  - c. IEEE 1394
  - d. RJ 45
16. Cổng PS/2 có màu xanh lá được kết nối với thiết bị nào sau đây?
- a. Chuột (Mouse)
  - b. Bàn phím (Keyboard)
  - c. Scanner
  - d. Modem
17. Card mạng là thiết bị:
- a. Chỉ nhập.
  - b. Chỉ xuất.
  - c. Vừa nhập vừa xuất.
  - d. Không phải là thiết bị nhập xuất.
18. Khi khởi động máy tính, loa tín hiệu phát ra tiếng beep dài liên tục, lỗi do thiết bị nào sau đây?
- a. Mainboard
  - b. CPU
  - c. VGA Card
  - d. RAM
19. Công nghệ Dual Channel được ứng dụng cho thiết bị nào sau đây?
- a. CPU
  - b. RAM
  - c. Mainboard
  - d. HDD
20. Vi xử lý thế hệ Core 2 Duo của Intel được tích hợp bao nhiêu nhân xử lý?
- a. 1
  - b. 2
  - c. 3
  - d. 4
21. Màn hình được kết nối với máy tính thông qua cổng nào sau đây?
- a. LPT
  - b. VGA
  - c. Firewire

- d. COM
22. Tốc độ 1x chuẩn của ổ đĩa CD-ROM thường có giá trị là:
- 1024 KBps
  - 1500 KBps
  - 150 KBps
  - 2048 KBps
23. Máy in phun sử dụng loại mực nào sau đây:
- Mực bột
  - Băng mực
  - Mực nước
  - Không dùng mực
24. Máy Scanner được kết nối với máy tính thông qua cổng nào sau đây?
- USB
  - RJ 45
  - LPT
  - RJ 11
25. Thuật ngữ "RAM" là từ viết tắt của cụm từ?
- Read Access Memory
  - Recent Access Memory
  - Random Access Memory
  - Read And Modify
26. Cách kiểm tra tình trạng hoạt động của bộ nguồn?
- Nối dây màu xanh lá với dây màu đen
  - Nối dây màu cam với bất kỳ dây nào
  - Nối dây màu xanh lá với dây màu đỏ
  - Nối dây màu đỏ và màu vàng
27. Các cổng (port) dùng để:
- Kết nối giữa máy tính và các dây cáp của thiết bị ngoại vi
  - Kết nối giữa máy tính và các dây cáp của các thành phần bên trong máy tính
  - Thông gió cho máy tính
  - Tản nhiệt cho CPU
28. Khái niệm Track trong đĩa từ:
- Track có dạng hình tròn.
  - Track có dạng đường tròn.
  - Track có dạng cung tròn.
  - Track là tập hợp các hình tròn.
29. Trong đĩa từ, mỗi cung tròn chứa:
- 4096 bit
  - 512 byte
  - 512 bit
  - Cả a và b đều đúng.
30. Trong đĩa từ, head được đánh số:

- a. Từ trên xuống, bắt đầu từ 1.
  - b. Từ dưới lên, bắt đầu từ 0.
  - c. Từ trên xuống, bắt đầu từ 0.
  - d. Từ dưới lên, bắt đầu từ 1.
31. Trong đĩa từ, track được đánh số:
- a. Từ ngoài vào, bắt đầu từ 1.
  - b. Từ trong ra, bắt đầu từ 0.
  - c. Từ trong ra, bắt đầu từ 1.
  - d. Từ ngoài vào, bắt đầu từ 0.
32. Một đĩa từ có : 4 Head, 10 Track/Head, 20 Sector/Track, mỗi Sector chứa 512 Bytes sẽ có dung lượng:
- a. 350 KB
  - b. 450 KB
  - c. 480 KB
  - d. 400 KB
33. Tốc độ truyền dữ liệu tối đa của chuẩn USB 2.0 là?
- a. 1.5 Mbps
  - b. 12 Mbps
  - c. 400 Mbps
  - d. 480 Mbps
34. Khi lựa chọn cấu hình cho máy tính, thiết bị cần quan tâm đầu tiên là?
- a. Mouse (chuột)
  - b. Bàn phím
  - c. Mainboard
  - d. Monitor
35. Đối với card màn hình onboard, để cài đặt driver một cách chính xác cần căn cứ vào?
- a. Loại CPU và chip cầu nam
  - b. RAM và ổ đĩa cứng
  - c. Mã mainboard, chip cầu bắc
  - d. Không thể xác định
36. Trong quá trình kiểm tra và sửa chữa máy tính, vì sao chỉ nên cấp nguồn cho ổ đĩa cứng khi máy đã hoạt động tốt (POST thành công)?
- a. Giúp tiến trình POST nhanh hơn
  - b. Tiết kiệm điện
  - c. Đảm bảo an toàn dữ liệu trên ổ đĩa cứng
  - d. Chưa có Hệ điều hành
37. Vì sao khi kiểm tra và sửa chữa máy tính, không nên cấp nguồn cho ổ đĩa cứng?
- a. Đảm bảo an toàn dữ liệu trên ổ đĩa cứng
  - b. Giúp tiến trình POST nhanh hơn
  - c. Tiết kiệm điện
  - d. Chưa có Hệ điều hành
38. Để có thể nghe được âm thanh thì cần phải cài đặt driver cho chip có mã số là?



- a. Marvell 8010
  - b. Intel ® 82801EB AC' 97
  - c. ALC 658
  - d. ST340011A
39. Những thiết bị nào sau đây được xếp vào nhóm thiết bị nội vi?
- a. Mainboard, CPU, CD-ROM Drive, Mouse
  - b. Mainboard, CPU, CD-ROM Drive, RAM
  - c. HDD, CD- ROM Drive, FDD, Keyboard
  - d. Monitor, Keyboard, Mouse, Scanner
40. Có thể kết nối tối đa bao nhiêu thiết bị trên 1 cổng USB (có sử dụng bộ chia)?
- a. 1
  - b. 63
  - c. 127
  - d. Không giới hạn
41. ROM là bộ nhớ trong có đặc tính:
- a. Không cho phép truy xuất
  - b. Chỉ cho phép đọc
  - c. Truy cập ngẫu nhiên
  - d. Chứa tạm thời dữ liệu
42. Bộ nhớ RAM có chức năng:
- a. Lưu trữ thông tin cố định cho máy vi tính
  - b. Xử lý tính toán
  - c. Lưu trữ thông tin tạm thời cho CPU xử lý
  - d. Lưu trữ thông tin cấu hình máy và ngày giờ hệ thống
43. Loại socket dùng cho vi xử lý thế hệ Core Duo của Intel là?
- a. 775
  - b. AM2
  - c. 370
  - d. 478
44. Cổng DVI dùng để kết nối với thiết bị nào sau đây?
- a. Printer
  - b. Scanner
  - c. Monitor
  - d. Fax
45. Công nghệ Dual Graphics được ứng dụng cho thiết bị nào sau đây?
- a. Processor
  - b. Memory
  - c. Mainboard
  - d. VGA Card
46. Tốc độ bus của RAM PC2-5400 là bao nhiêu MHz?
- a. 266
  - b. 400
  - c. 533

- d. 667
47. Mỗi Track trên đĩa cứng được chia thành các phần nhỏ được gọi là?
- Sector
  - Head
  - Cylinder
  - Cluster
48. Số cylinder bằng với số
- Sector
  - Head
  - Track
  - 512
49. Các thiết bị để nhập dữ liệu là:
- Mouse, Printer, keyboard
  - Keyboard, mouse, monitor
  - Keyboard, mouse, projector
  - Keyboard, mouse, microphone
50. Chuẩn ATAPI dùng để kết nối với thiết bị nào sau đây?
- Tape
  - HDD
  - CDROM Drive
  - FDD
51. Thiết lập jumper master cho ổ đĩa cứng để nhằm mục đích?
- Xác định ổ đĩa phụ
  - Theo mặc định của nhà sản xuất
  - Xác định ổ đĩa chính
  - Giúp tăng tốc truy xuất đĩa cứng
52. Ổ cứng chuẩn SATA II có tốc độ truy xuất là?
- 150 KBps
  - 300 Mbps
  - 300 MBp
  - 150 MBps
53. Nguồn điện trong văn phòng không ổn định và thường xuyên xảy ra sự cố. Người kỹ thuật nên làm gì để bảo vệ máy tính?
- Chỉ dùng máy tính trong lúc điện bình thường
  - Yêu cầu thay đổi hệ thống điện
  - Dùng máy phát điện dự phòng
  - Dùng bộ lưu điện (UPS)
54. Người kỹ thuật gắn một thanh RAM 512 vào một máy tính có card màn hình onboard shared 64MB. Dung lượng RAM hiện tại mà Hệ điều hành sử dụng là?
- 256 MB
  - 448 MB
  - 512 MB
  - 576 MB

55. Ổ đĩa cứng hiện nay được phân loại theo những chuẩn giao tiếp nào?
- IDE, SATA, ATAP
  - ATA (PATA), SATA, SCSI
  - ATA, PATA, SATA
  - SCSI, SATA, IDE
56. Công thức nào sau đây dùng để tính dung lượng cho ổ đĩa cứng?
- Cylinder \* Track \* Sector \* 512 byte
  - Cylinder \* Head \* Sector \* 512 bit
  - Cylinder \* Head \* Sector \* 512 byte
  - Cylinder \* Head \* Track \* Sector \* 512 byte
57. Chuột không dây sử dụng công nghệ nào để kết nối tín hiệu với máy tính?
- Infrared
  - Bluetooth
  - GPS
  - WiMax
58. Công nghệ Hyper-Threading (HT) được phát triển cho thiết bị nào sau đây?
- Mainboard
  - CPU
  - RAM
  - HDD
59. Nguyên nhân nào dưới đây làm tăng nguy cơ hư hỏng mainboard nhiều nhất?
- Kết nối máy in khi máy đang hoạt động
  - Ngắt kết nối các thiết bị USB khi máy đang hoạt động
  - Kết nối chuột khi máy đang hoạt động
  - Ngắt điện khi máy đang hoạt động
60. Ngoài tên viết tắt là mobo, bảng mạch chính còn có tên gọi khác là:
- System board
  - Mainboard
  - Mother board
  - Father board
61. Chọn phát biểu đúng:
- Chipset cầu bắc quyết tốc độ CPU
  - Chipset cầu nam quyết định loại CPU
  - Chipset cầu nam đảm nhiệm các thiết bị có tốc độ chậm
  - Chipset cầu bắc là thiết bị trung gian nối giữa chipset cầu nam và CPU
62. Việc truyền thông số từ chương trình ứng dụng đến hệ điều hành có thể thực hiện bằng cách lưu thông số trong
- các thanh ghi
  - vùng nhớ trong bộ nhớ chính
  - Tất cả các câu trên đều đúng
  - Tất cả các câu a, b trên đều sai
63. Hãy chọn phát biểu đúng liên quan đến tốc độ đọc của ổ đĩa CD-ROM:
- Ổ 1X có tốc độ truy cập dữ liệu là 150KB

- b. Ổ 1X có tốc độ truy cập dữ liệu là 1024KB
  - c. Ổ 10X có tốc độ truy cập dữ liệu là 1500KB
  - d. Ổ 2X có tốc độ truy cập dữ liệu là 2048KB
64. Bộ nhớ chính (bộ nhớ trong ) bao gồm:
- a. thanh ghi và Rom
  - b. Rom và Ram
  - c. Cache và Rom
  - d. Thanh ghi và Ram
65. Hệ thống máy tính vẫn hoạt động bình thường khi thiếu thiết bị nào sau đây?
- a. Keyboard
  - b. Mouse
  - c. RAM
  - d. CPU
66. Mainboard là gì?
- a. Bộ nhớ chính của máy tính
  - b. Bộ xử lý trung tâm
  - c. Bảng mạch chính
  - d. Các câu trên đều sai
67. Case của máy PC là?
- a. Mạch chính của máy tính
  - b. Một tên gọi khác của ổ cứng
  - c. Thùng máy
  - d. Gần giống với máy in
68. Tốc độ xử lý của CPU trong hệ thống máy tính được đo bằng đơn vị nào?
- a. Mhz
  - b. RPM
  - c. Megabyte
  - d. Gigabyte
69. Thành phần RAM trong máy vi tính là?
- a. Phần mềm quản lý dữ liệu
  - b. Phần mềm lưu trữ dữ liệu
  - c. Bộ nhớ truy xuất ngẫu nhiên
  - d. Bộ nhớ chỉ đọc
70. Mouse (con chuột) là?
- a. Thiết bị nhập chuẩn dữ liệu
  - b. Thiết bị dùng in dữ liệu
  - c. Thiết bị lưu trữ thông tin
  - d. Thiết bị dùng để điều khiển mũi tên trong giao diện đồ họa
71. Trong các thiết bị xuất (Output Devices) thì thiết bị xuất chuẩn là?
- a. Printer
  - b. Projector
  - c. Monitor
  - d. Speaker

72. Đơn vị điểm ảnh của màn hình máy tính là?
- Pixel
  - Centimetre
  - Decimetre
  - Inches
73. Khi gọi thi hành một chương trình thì chương trình được nạp vào:
- ROM
  - RAM
  - Cả ROM và RAM
  - FLOPPY DISH
74. Khả năng lưu trữ tối đa của đĩa mềm (đĩa A) là:
- 1.44 x 1024 bit
  - 1.44 x 1024 KB
  - 1.44 x 1204 KB
  - 1.44 x 1024 MB
75. Thiết bị để lưu trữ dữ liệu là?
- Printer, HDD, FDD
  - CD, HDD, Projector
  - DVD, HDD, Monitor
  - DVD, Removable Disk, HDD
76. Thiết bị lưu trữ nào sau đây có thể Đọc – Ghi – Xóa nhiều lần?
- Hard Disk
  - DVD-ROM
  - CD-ROM
  - CPU
77. Printer là thiết bị nào trong những thiết bị sau?
- Lưu dữ liệu.
  - Nhập dữ liệu.
  - Nhập / xuất dữ liệu.
  - In dữ liệu.
78. Để máy tính hoạt động tốt thì các thiết bị phải?
- Cùng hãng sản xuất
  - Cùng thời gian chế tạo
  - Cần đồng bộ
  - Là thiết bị mới sản xuất
79. Net Card là thiết bị dùng để?
- Kết xuất âm thanh
  - Kết nối mạng
  - Kết xuất ra màn hình
  - Kết xuất ra máy in
80. VGA card là một thiết bị giao tiếp giữa?
- Máy in và máy tính
  - Máy Scan và máy tính

- c. Màn hình và máy tính
  - d. Máy tính và card net
81. SRAM là một loại bộ nhớ tĩnh chạy nhanh hơn và tin cậy hơn bộ nhớ động DRAM. Thuật ngữ Tĩnh, có nguồn gốc từ thực tế là bộ nhớ này không cần làm mới (tức tái nạp năng lượng và thông tin) như bộ nhớ động DRAM. Trong khi DRAM hỗ trợ tốc độ truy cập khoảng 60 phần tỉ giây thì SRAM chỉ cần 10 phần tỉ giây truy cập, ngoài ra chu kỳ SRAM ngắn hơn so với DRAM vì không có thời gian ngưng giữa các chu kỳ. Tuy nhiên giá thành của SRAM mắc hơn và vì thế chúng chỉ dùng làm thiết bị lưu trữ tốc độ cao cho bộ nhớ (Memory Cache). SRAM là thuật ngữ viết tắt của:
- a. Standard Random Access Memory
  - b. Static Random Access Mode
  - c. Server Random Access Memory
  - d. Static Random Access Memory
82. ROM cũng là một dạng bộ nhớ máy tính nhưng dữ liệu đã được ghi trước lên đó và không thể xóa hoặc viết chồng lên được. ROM viết tắt của:
- a. Read-Only Memory
  - b. Reliable Overflow Memory
  - c. Random Only Memory
  - d. Random Output Memory
83. Trong máy vi tính, HDD là thiết bị dùng để đọc và ghi dữ liệu. Thuật ngữ này được viết tắt từ:
- a. Hard Drive Disk
  - b. Hard Disk Drive
  - c. High-level Data Disk
  - d. High-level Disk Device
84. FAT là viết tắt của:
- a. File Allocation Table
  - b. File Allocation Tab
  - c. File Allow Table
  - d. File Allow Tab
85. NTFS là viết tắt của:
- a. New Technology File Size
  - b. New Time File System
  - c. New Technology File System
  - d. New Time File Size
86. Một sector logic:
- a. Được thể hiện bằng 3 tham số {sector, track, head}.
  - b. Tương ứng với 1 sector vật lý duy nhất.
  - c. Cả a và b đều đúng.
  - d. Cả a và b đều sai.
87. Một thiết bị dùng để lưu trữ dữ liệu khác là FDD. Đây là hình thức viết tắt của:
- a. Floppy Data Disk

- b. Floppy Data Drive
  - c. Floppy Drive Disk
  - d. Floppy Disk Drive
88. MBps là đơn vị đo tốc độ truyền dữ liệu (thường là thiết bị lưu trữ). Khi được viết như trên (MBps), bạn hiểu thuật ngữ này là:
- a. Megabits per second
  - b. Megabytes per second
  - c. Megabytes per seek
  - d. Megabits per seek
89. Bộ phận nào sau đây không thuộc bộ nhớ ngoài?
- a. Hard Disk
  - b. Floppy Disk Driver
  - c. Floppy Disk
  - d. Compact Disk
90. Viết tắt MB thường được đề cập trong văn phòng về máy tính. Nó dùng để đo cái gì ?
- a. Độ phân giải màn hình
  - b. Mức độ âm thanh
  - c. Tốc độ xử lý
  - d. Khả năng lưu trữ
91. Thiết bị nào trong các thiết bị sau đây thuộc bộ nhớ của máy vi tính?
- a. Ổ đĩa mềm, ổ đĩa CD
  - b. Màn hình, bàn phím, chuột
  - c. Máy in, máy quét
  - d. Đĩa cứng, đĩa mềm, đĩa CD
92. Nơi dùng để lưu trữ các chương trình điều khiển thiết bị, các lệnh xử lý (kể cả các lệnh nội trú của DOS), các chương trình của người sử dụng và dữ liệu đưa vào xử lý là?
- a. Bộ nhớ RAM
  - b. Bộ nhớ ROM
  - c. Phần mềm
  - d. Các đáp án đều sai
93. Bạn hãy chọn phát biểu sai:
- a. Nếu đĩa cứng bị hỏng thì máy tính không khởi động được
  - b. Nếu lỗi phần mềm thì không ảnh hưởng gì đến phần cứng
  - c. Màn hình bị hỏng thì không ảnh hưởng đến phần mềm trong máy tính
  - d. Đĩa mềm bị hỏng thì máy tính vẫn khởi động được
94. Khi khởi động máy vi tính, bộ phận nào quan trọng nhất?
- a. Đĩa cứng
  - b. RAM
  - c. Hệ điều hành
  - d. Đĩa mềm
95. CPU nghĩa là gì?

- a. Mạch điện tử của máy tính
  - b. Phần mềm quyết định các bước thao tác của máy tính
  - c. Control Processing Unit
  - d. Central Processing Unit
96. Mọi tính toán trong máy tính đều được thực hiện tại:
- a. Bộ nhớ trong
  - b. Bộ nhớ ngoài
  - c. CPU
  - d. Thiết bị vào
97. Tìm câu sai nhất: Nguyên tắc cơ bản của việc lắp đặt thiết bị ngoại vi
- a. Cả phần cứng và phần mềm phải được cài đặt
  - b. Phần cứng được điều khiển bởi phần mềm
  - c. Điều khiển thiết bị (Device drivers) phải được hệ điều hành hiệu
  - d. Phải được kết nối với màn hình hiển thị
98. Chức năng của khối ALU (Arithmetic and Logic Unit) trong kiến trúc vi xử lý 16bits của CPU là:
- a. Lưu giữ các thông tin tạm thời phục vụ cho hoạt động của CPU.
  - b. Thực hiện việc đếm lệnh
  - c. Thực hiện các phép tính logic và số học
  - d. Thực hiện việc giải mã lệnh
99. Chức năng của CU (Control Unit)
- a. Giải mã các lệnh
  - b. Tạo ra các tín hiệu điều khiển công việc của các bộ phận khác của máy tính theo yêu cầu
  - c. Các câu trên đều sai
  - d. Các câu trên đều đúng
100. Chức năng của thanh ghi, chọn câu sai
- a. Bộ nhớ trung gian
  - b. Chứa thông tin tạm thời phục vụ cho các hoạt động của CPU
  - c. Giúp tăng tốc độ trao đổi thông tin trong máy tính
  - d. Gồm có các thanh ghi địa chỉ, thanh ghi dữ liệu, thanh ghi lệnh và các thanh ghi cờ trạng thái