

KIỂM TRA LẦN 03
LỚP: CĐN QTM 18B
MÔN: KỸ THUẬT LẬP TRÌNH
THỜI GIAN: 45 PHÚT
NGÀY KIỂM TRA: 06/05/2019

1. Tạo project có tên theo định dạng **<MSSV>**
2. File mã nguồn có tên theo định dạng **<MSSV>.cpp**
3. Nên chọn nơi lưu trữ project tại thư mục gốc **D:**
4. Không trao đổi
5. Không sử dụng tài liệu
6. Không sử dụng các thiết bị ngoại vi: *USB, thẻ nhớ, ổ cứng...*
7. Không sử dụng điện thoại di động

Khai báo các hằng số: MAXD = 100, MAXC = 50

Câu 1: Viết các hàm sau

- a. Nhập ma trận số nguyên có n dòng, m cột ($1 \leq n \leq \text{MAXD}$, $1 \leq m \leq \text{MAXC}$)
`void nhap_ma_tran(int a[][MAXC], int &n, int &m);`
- b. Xuất ma trận số nguyên có n dòng, m cột
`void xuat_ma_tran (int a[][MAXC], int n, int m);`
- c. Tính tổng các phần tử là số lẻ trong ma trận
`int tong_le(int a[][MAXC], int n, int m);`
- d. Cho biết mỗi dòng trong ma trận có bao nhiêu số nguyên tố
`void dem_so_nguyen_to(int a[][MAXC], int n, int m);`

Kết quả xuất ra có dạng:

- Dòng 0: 3
- Dòng 1: 0
- ...
- Dòng N-1: 4

Câu 2: Viết hàm main thực hiện các công việc sau

(Gọi các hàm đã được định nghĩa trong Câu 1)

- Nhập ma trận a số nguyên có n dòng, m cột ($1 \leq n \leq \text{MAXD}$, $1 \leq m \leq \text{MAXC}$)
- In ma trận a vừa nhập lên màn hình
- In lên màn hình tổng các phần tử là số lẻ trong ma trận a
- In lên màn hình số lượng số nguyên tố của mỗi dòng trong ma trận a

Hết./.