# ĐỒ ÁN LẬP TRÌNH DI ĐỘNG

GV: Trần Thanh Tuấn



# Giới thiệu "Đồ án LT Di động"

- Số tín chỉ: 2
- Kiến thức cần có: Kỹ thuật lập trình, Phân tích thiết kế, Ngôn ngữ lập trình Java, Cơ sở dữ liệu
- Thang điểm 10:
  - Nhóm đồ án: 3 sinh viên / nhóm / đề tài
  - Chấm đồ án:
    - Báo cáo lần 1
    - Báo cáo lần 2
    - Báo cáo cuối kỳ

### Các bước thực hiện

- Thành lập nhóm (Hạn chót đăng ký: 23/09/2019)
- Chọn đề tài
- Khảo sát các ứng dụng hiện có\*:
  - Mô tả, nhận xét các ứng dụng
  - Liệt kê danh sách chức năng (Ý tưởng)
  - Thiết kế giao diện (Ý tưởng)
- Xây dựng ứng dụng\*\*
- Viết báo cáo
- Báo cáo cuối kỳ\*\*\*

#### Danh sách đồ án

- Úng dụng Nhắc việc
- Úng dụng Đọc báo trực tuyến
- · Úng dụng Quản lý thu chi
- Úng dụng học tiếng Anh
- · Úng dụng Công thức nấu ăn
- · Úng dụng Trò chơi "Trả lời câu hỏi"
- Úng dụng Trò chuyện trực tuyến

•

# Quyển báo cáo

- Giới thiệu đề tài
  - Giới thiệu tổng quan về ứng dụng
  - Khảo sát các ứng dụng hiện có (mô tả các chức năng phân tích ưu/khuyết điểm của từng ứng dụng...)
- Phân tích thiết kế
  - Danh sách chức năng (Usecase)
  - Mô tả chi tiết từng chức năng (Sequence Diagram, Activity Diagram...)
- Xây dựng ứng dụng
  - Mô hình CSDL
  - Các màn hình ứng dụng + Hướng dẫn sử dụng
- Phân công nhiệm vụ

## Báo cáo cuối kỳ

- Quyển báo cáo
- Mã nguồn ứng dụng (cài đặt trên thiết bị thật)
- Vấn đáp từng thành viên trong nhóm

## Phân công nhiệm vụ

- Phân công rõ ràng, đánh giá mức độ hoàn thành công việc
- Các thành viên trong nhóm đều tham gia viết code
- Sử dụng Git: Github, Bitbucket...