

#### 快快樂樂學會 Angular 2 網站開發框架

適用 Angular 2.0.0-rc.5 版本



多奇數位創意有限公司

技術總監 黃保翕(Will 保哥)

部落格: http://blog.miniasp.com/



## 我們所認識的前端技術都是假的

# 千萬不要執著你之前學會的任何技術

# 忘掉一切的業障

# 才有重生的機會

# 今天我們要來 重新認識 Angular 2 開發框架

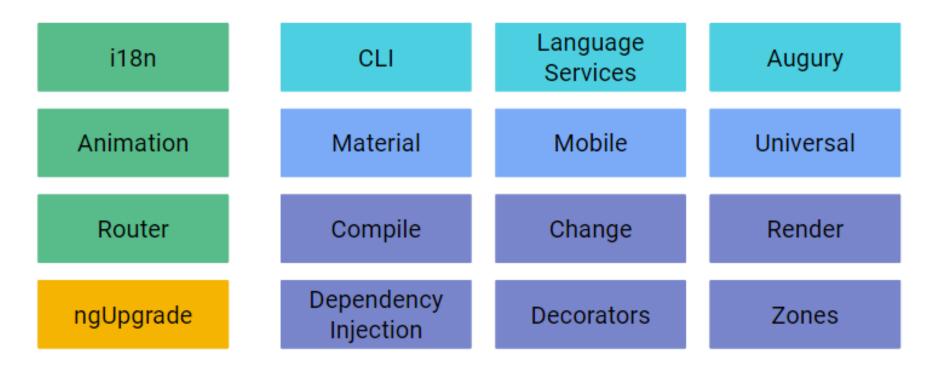
記得:今天是來消除業障的!

Angular 2 Introduction

### ANGULAR 2 簡介



### Angular 2 從框架轉向平台



前端工程的夢幻逸品:Angular 2 開發框架介紹

## Angular 2 比 Angular 1 更好

#### • 速度更快

- 偵測變更:比 ng1 快 10 倍
- 渲染速度:比 ng1 快 5 倍 (Render & Re-render)
  - 範本編譯:支援 Template 預先編譯機制
- 更小的 Library Size (透過 webpack 自動合併)
- 支援延遲載入機制與伺服器渲染機制 (Node.js & ASP.NET)

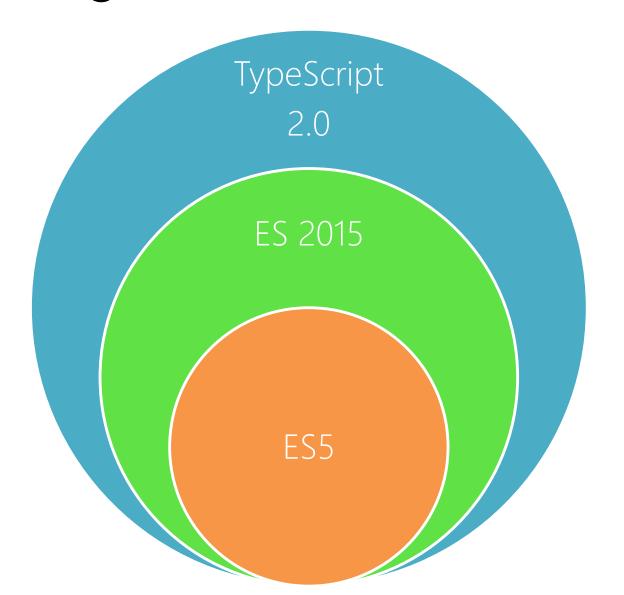
#### • 學習曲線更低

- 採用 TypeScript 語法**更簡潔**(類別、介面、屬性、方法)
- 移除超過 40+ 個 directives

#### • 平台支援更強大

– 支援 Browser, Node.js, NativeScript, React Native, ...

# Angular 2 的開發語言





### Angular 2 的開發語言

- ES5
  - 傳統 JavaScript 程式語言(IE9+)
- ES 2015
  - 此版本為 ES5 的「超集合」
  - 具有新穎的 JavaScript 語言特性 (let, const, for-of, ...)
  - 可透過 Babel 轉譯器將瀏覽器不支援的語法轉為 ES5 版本
- TypeScript
  - 此版本為 ES 2015 的「超集合」
  - 具有強型別特性、內建 ES5 轉譯器 (Transpiler)、更好的工具支援
- Dart
  - 非 JavaScript 家族的程式語言
  - 具有強型別特性

# Angular 2 的開發工具

- <u>Visual Studio Code</u> (推薦)
- Visual Studio 2015
- <u>Sublime Text</u>
- WebStorm
- Atom
- Plunker

## Angular 2 頁面的組成

應用程式元件 + 樣板 + 樣式 (AppComponent)

頁首元件 + 樣板 + 樣式 (HeaderComponent)

子選單 元件 + 樣板 + 樣式 (AsideComponent) 主要内容

元件 + 樣板 + 樣式

(ArticleComponent)

## Angular 2 應用程式的組成

 AppModule 元件 App Component 元件 Child Component 元件 • Services Component 元件 • Pipe Component

### Angular 2 元件的組成

#### 範本 ( Template )

- HTML 版面配置
- HTML 部分片段
- 資料繋結 (Bindings)
- 畫面命令 (Directives)

#### 類別 (Class)

- 建構式 (Constructor)
- 屬性 (Properties)
- 方法 (Methods)

#### 中繼資料 ( Metadata )

- 裝飾器 (Decorator)
  - 針對類別
  - 針對屬性
  - 針對方法
  - 針對參數

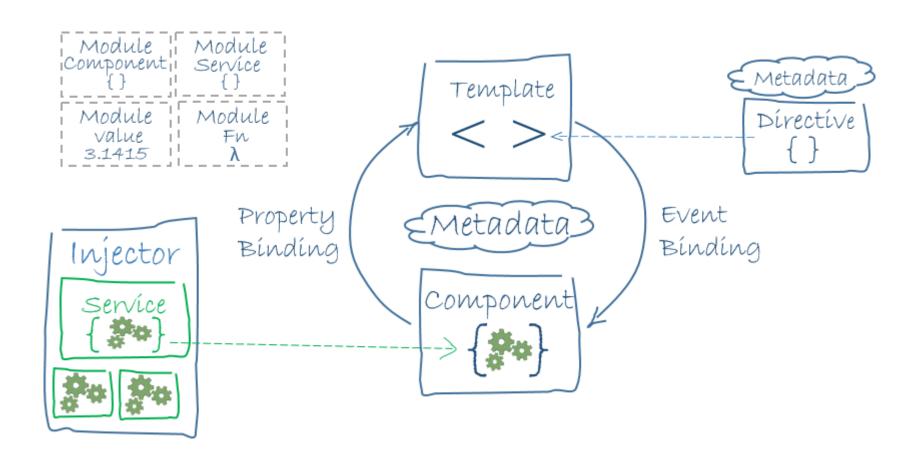
# 認識 Angular 元件的程式碼結構

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
   selector: 'app-root',
   templateUrl: 'app.component.html',
   styleUrls: ['app.component.css']
})
```

```
export class AppComponent {
  title = 'app works!';
}
```

# Angular 2 結構剖析



### Angular 2 結構剖析

Module

應用程式被切分成許多「模組」

Component

每個模組下有許多「元件」

Template

每個元件都可能有自己的「樣板」

Metadata

每個元件都可以標示「中繼資料」

Data Binding

樣板與元件屬性、方法可以進行綁定

Directive

將 DOM 轉換為多功能的「宣告命令」

Service

由「服務」集中管理資料與運算邏輯

Dependency Injection

由「相依注入」機制管理物件生命週期

Build your own Angular 2 Application

#### 快快樂樂建立 ANGULAR 2 應用程式

## 準備 Angular 2 開發環境

- 架設 Angular 2 開發環境說明文件
- 如何修改 Visual Studio Code 內建的 TypeScript 版本
- 關於 TypeScript 2.0 之後的模組定義檔 (\*.d.ts)

#### 使用 Angular CLI 建立專案範本

- 請務必在 NTFS 檔案系統執行相關命令 (Windows)
- ng new demo1
  - 初始化 **Git** 儲存庫
  - 安裝 npm 相依套件
- cd demo1
- ng serve
  - http://localhost:4200

#### 了解專案結構

• 首頁 HTML 與 Angular 2 主程式

- src/index.html 預設網站首頁

- src/main.ts 預設 Angular 2 啟動器 (主程式)

• 公用檔案資料夾

- public/ 放置網站的相關資源檔案 (CSS,Image,Fonts,...)

• 根元件

src/app/app.module.ts應用程式的NgModule定義檔

- src/app/app.component.ts 根元件主程式

- src/app/app.component.html 根元件範本檔 (Template)

- src/app/app.component.css 根元件樣式檔 (CSS)

- src/app/app.component.spec.ts 單元測試定義檔

- src/app/shared/index.ts 根元件的相關服務元件

src/app/environments/environment.ts 環境變數設定

- src/app/index.ts 載入根元件的預設檔

#### src/index.html

```
index.html
           ×
       <!doctype html>
       <html>
                                 咦?沒有載入任何 JavaScript 函式庫?
      <head>
         <meta charset="utf-8">
   4
         <title>Demo1</title>
         <base href="/">
   6
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
         <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
  10
  11
       </head>
                     根元件的 directive 宣告
       <body>
  12
  13
         <app-root>Loading...</app-root>
       </body>
  14
       </html>
  15
```

#### src/main.ts

```
main.ts
         ×
      import { platformBrowserDynamic } from '@angular/platform-browser-dynamic';
  1
      import { enableProdMode } from '@angular/core';
      import { AppModule, environment } from './app/';
  5
      if (environment.production) {
       6
  8
  9
      platformBrowserDynamic().bootstrapModule(AppModule);
 10
```

設定 AppModule 為啟動模組

#### src/app/app.module.ts

```
app.module.ts X
      import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
      import { NgModule, ApplicationRef } from '@angular/core';
      import { CommonModule } from '@angular/common';
      import { FormsModule } from '@angular/forms';
      import { AppComponent } from './app.component';
  6
      @NgModule({
                       → 宣告跟 View 有關的元件
  8
        declarations: [
          AppComponent
  9
 10
                        宣告要匯入此模組的外部模組
 11
        imports: [
          BrowserModule,
 12
          CommonModule.
 13
          FormsModule
 14
                          宣告要註冊的服務元件
 15
        providers: []
 16
                                          幾乎用不到此設定
        entryComponents: [AppComponent],
 17
        bootstrap: [AppComponent]
 18
 19
                                    宣告根元件
 20
      export class AppModule {
 21
 22
```

#### src/app/app.component.ts

```
app.component.ts X
     import { Component } from '@angular/core';
  2
     @Component({
       selector: 'app-root', — 指令 (directive) 選擇器
  4
       templateUrl: 'app.component.html', ← 元件網頁範本
  5
       styleUrls: ['app.component.css'] — 元件 CSS 樣式
  6
  7
     })
     title = 'app works!'; 類別中的屬性 (Property)
  9
 10
       changeTitle(title: string) { ← 類別中的方法 (Method)
 11
         this.title = title;
 12
 13
 14
 15
```

Angular 2 實戰開發

#### LIVE DEMO



# 資料繫結的四種方法 (Binding syntax)

- 內嵌繋結(interpolation){{property}}
- 屬性繋結(Property Binding)[property]='statement'
- 事件繋結(Event Binding)(event)='someMethod(\$event)'
- 雙向繋結(Two-way Binding)[(ngModel)]='property'

#### 範本參考變數 (Template reference variables)

- 在範本中任意 HTML 標籤套用 #name 語法
  - 會在範本內建立一個名為 name 的區域變數
  - 該 name 區域變數將只能用於目前元件範本中
  - 該 name 區域變數將會儲存該標籤的 DOM 物件
  - 你可以透過「事件繋結」將任意 DOM 物件中的任意 屬性傳回元件類別中 (Component class)
- 以下這兩種是完全相等的語法(使用#是語法糖)
  - #name
  - ref-name

### 三種 Angular 指令 (Directives)

https://github.com/miniasp/ng2demo

- 元件型指令
  - 預設「元件」就是一個含有樣板的指令(最常見)
- 屬性型指令
  - 這種指令會修改元素的外觀或行為
  - 例如內建的 NgStyle 或 NgClass 指令就可讓你自由的變更樣式
- 結構型指令 (Structure Directives)
  - 這種指令會透過新增和刪除 DOM 元素來改變 DOM 結構
  - 例如內建的 NgIf、NgFor 或 NgSwitch 就可以用來控制 DOM 結構
    - 請注意 ngSwitch 前面不要加上 \* 星號
    - 請注意 ngIf 與 ngFor 與 ngSwitchDefault 與 ngSwitchCase 前面<mark>要</mark>加上 \* 星號

## 匯入 Http 模組與使用 Http 服務元件

- 匯入 HttpModule
- 注入 Http 服務元件
- 發出 HTTP GET 要求

• 訂閱 HTTP GET 執行結果

# 會不會覺得 Angular 2 很帥?

# 假的!

# 假的! (才怪)

#### 相關連結

- Angular 2 官網 (官方簡體中文翻譯)
- Angular 2 風格指南 (官方版)
- Angular 2 學習資源 (官方版)
- Angular 2 學習資源 (社群版)
- ng-conf 2016 YouTube
- TypeScript JavaScript that scales.
- TypeScript Handbook (中文版)
- 前端工程的夢幻逸品: Angular 2 開發框架介紹
- Angular 2 Fundamentals | AngularClass (免費 ng2 課程)

#### 聯絡資訊

- The Will Will Web
  - 記載著 Will 在網路世界的學習心得與技術分享
    - http://blog.miniasp.com/
- Will 保哥的技術交流中心 (險書粉絲專頁) [2]
  - http://www.facebook.com/will.fans
- Will 保哥的噗浪
  - http://www.plurk.com/willh/invite
- Will 保哥的推特
  - https://twitter.com/Will\_Huang