MATERI PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE SEMESTER GENAP 2016/2017

PERTEMUAN	MATERI
	Layout
1	Linear Layout
	Relative Layout
	Lifecycle & Orientation
2	Android Lifecycle
	Jelaskan method-method yang ada pada Android Lifecycle
	Orientation
	Demokan orientasi portrait dan landscape
3	Events
	 LogCat
	Layout Events
	Atribut onClick pada layout XML
	Java Events
	Event handler menggunakan code Java
4	Menampilkan Gambar
	Image resources
	Menyimpan gambar pada folder res -> drawable
	Runtime Images
	Asset Images
5	Navigation
	 Navigasi dari satu Activity ke Activity yang lain
	Explicit Intent
	Finish Activity
	Cara menggunakan method finish()
	Mengirim data string dari satu Activity ke Activity lainnya menggunakan
	Intent Extras
	Mengembalikan data string ke parent Activity
	SQLite
6	Penjelasan detail SQLite yang telah di-demo-kan pada saat kuliah
	Akan ada challenge dan tugas
7	AsyncTask
	• Inner Class
	Method doInBackground
	• Progress
	Parallel Task
	Permission ACCESS NETWORK STATE AND INTERNET
	ACCESS_NETWORK_STATE dan INTERNET
8	HTTP Request: Web Service
	Request data dari Web Service Madel data ROJO (Risin Old Java Object)
	Model data: POJO (Plain Old Java Object) Parsing data XMI
	Parsing data XML Parsing data ISON
9	Parsing data JSON Lazy Load & Retrofit
10	-
11	Google Map API Diskusi Project
12	•
12	Diskusi Project