



NORMATIVA FUEGO RP

Crea un rol para tu personaje y adáptate a él, esta es la principal norma de un servidor de roleplay, si creas a un personaje imaginario y actúas en todas las situaciones como lo haría tu personaje en la vida real si existiera, entonces siempre vas a estar dentro de las normas. En caso de que por algún motivo te encuentres con una situación que no se adapta a nuestras normas, sigue el principio que encabeza esta introducción e imagina que haría en esa situación tu personaje si fuera real.

1. MetaGaming (MG)

El MG se produce cuando se usa cualquier tipo de información de fuera del juego dentro del juego, sea de forma intencionada o por error para obtener beneficio. Está prohibido y conlleva una sanción.

2. Power Gaming (PG)

No está permitido hacer PG, es decir, hacer o provocar actos que en la vida real te resultaría imposible hacerlas.

3. In Character (IC)

Todo aquello que ocurre a manos de nuestro personaje o en el entorno de la ciudad donde se encuentra, es decir, dentro del servidor del juego.

4. Out Of The Character (OOC)

Todas las acciones que ocurren, se hablan o realizan de forma ajena a nuestro personaje o entorno de la ciudad, y por tanto, fuera del juego.

5. Death Match (DM)

No está permitido matar a nadie sin un motivo convincente, ejemplo no válido, lo maté porque miró mal, no cumplir esta norma será motivo de ban. En el caso de un robo si la persona colabora no se le puede matar.

Queda prohibido atropellar con el fin de trollear, matar, esposar o inhabilitar a otro jugador.

6. Valora Tu Vida

No valorar tu vida será motivo de sanción. Tienes que actuar como lo harías en la vida real, priorizando tu vida.

7. Rol Previo

No está permitido iniciar una situación de rol mediante disparos. Esto significa que para disparar debes tener un rol previo. Está totalmente prohibido iniciar un rol agresivo desde el vehículo. No puedes efectuar acciones ilegales sobre alguien si estás dentro de un vehículo y no hay rol previo. (Por ejemplo, si quieres atracar a alguien, tienes que estar fuera de tu coche y darle el alto.)

8. Player Kill (PK)

Si mueres comienzas una nueva vida por lo que no podrás recordar nada de cómo te han matado ni quien lo ha hecho. No podrás volver a involucrarte en el rol en el que has muerto.

Excepción: Si la policía te abate, pueden reanimarte para posteriormente procesarte o encarcelarte si es necesario.

9. Roles Ajeno

Está prohibido involucrarse en situaciones de rol en las que no te ves directamente involucrado. Puedes intervenir en roles ajenos siempre y cuando no lo interrumpas con actitudes que puedan interferir en el curso de dicha situación o ensuciar la experiencia de los demás jugadores. Respeta el rol ajeno, si ves que alguien no quiere que participes en un rol que tiene con otra persona, no lo fuerces y ya tendrás con otra con quien rolear.

10. Equipamientos

No podrás utilizar ni portar equipamientos, vehículos u armamento de la policía o la EMS si no estás de servicio o no perteneces a ninguno de los cuerpos.

11. Ropa

Prohibido utilizar ropa de la tienda de ropa que te haga invisible o que deje partes de tu cuerpo invisibles.

12. Spawn De Objetos

Está prohibido spawnear infinidad de objetos.

13. Vehículos

Está prohibido guardar el vehículo durante una persecución. Queda prohibido atropellar con el fin de trollear, matar, ponerle esposas o inhabilitar a otro jugador.

14. Helicóptero

Se prohíbe el uso del helicóptero a todos los usuarios, a excepción de la EMS, Policía y Mafias.

15. Herramientas De Trabajo

Las herramientas (grúas de mecánico, taxis... etc) de los farneos solo se puede utilizar para dichos trabajos. El uso de estas herramientas para otros fines será sancionado.

16. Interactuar

Para interactuar con cajeros u otros sistemas se debe de estar fuera del vehículo

17. Comportamiento

No se aceptan actitudes machistas, homóforas, racistas o cualquier otro comportamiento que pueda denigrar u ofender a cualquier colectivo. Si alguien hace un rol de este tipo, se arriesga a herir la sensibilidad de algún usuario y puede ser sancionado.

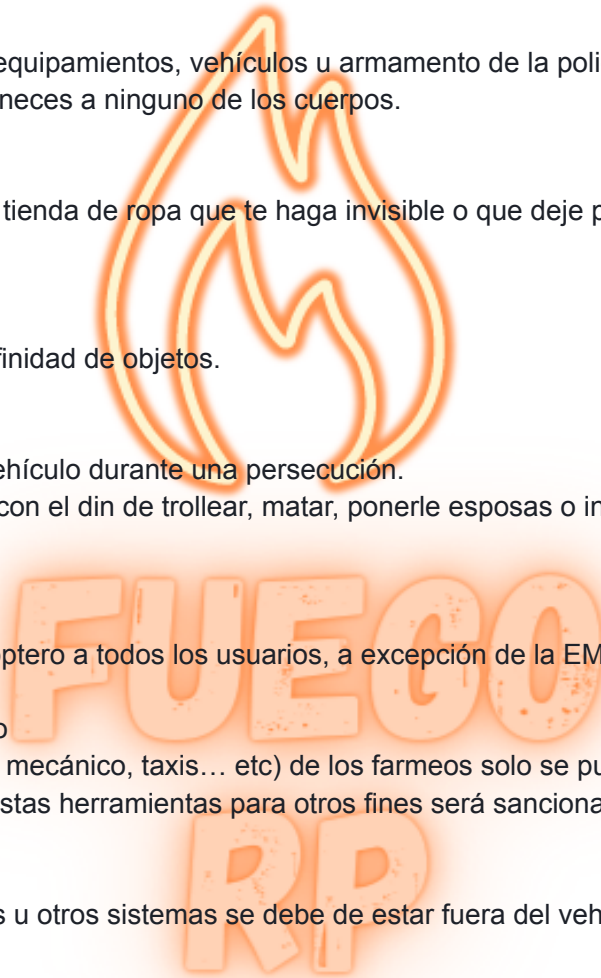
18. Hacks

Se prohíbe el uso de cualquier programa externo a FIVEM cuyo fin no sea el de grabar. Todo programa destinado a hacer más fáciles los trabajos o a atribuir acciones especiales está prohibido. Penado con el baneo permanente.

19. Bugs

Aprovecharse de cualquier bug, glitch, exploit.. conlleva a un baneo permanente del servidor.

20. Programas



No se puede usar Emuladores de voz o cualquier programa que afecte la experiencia de juego de la otra persona.

21. MultiCuentas

Queda Prohibido Usar Multicuenta (incumplir esta norma es motivo de baneo permanente).

22. Muerte

Está totalmente prohibido desconectarse tras morir. Si mueres tienes que esperar el tiempo de reaparición.

Esta totalmente Prohibido hablar mientras estas muerto.

2. ZONAS SEGURAS E ILEGALES

1. Qué Son Las Zona Segura?

Es un lugar donde no se puede cometer actos delictivos contra otros personajes (robos, secuestras, etc..), siempre y cuando no exista una provocación o un rol previo.

Las zonas seguras solo serán eficaces si no se ha dado una situación de roleo previa (duración de 15 minutos).

2. Cuando No Serán Zonas Seguras?

Dejarán de ser zonas seguras cuando una persona inicie un rol agresivo dentro de ella. (Si te amenazan, te faltan gravemente al respeto... etc se considera que te han iniciado un rol agresivo. No vale buscar cualquier excusa, como un accidente de tráfico, un empujón sin querer, para matar a alguien en estas zonas.

3. Zonas Seguras ?

Son zonas seguras en un radio de 50 metros las siguientes zonas:

- Comisarías
- Garajes
- Hospitales
- ATM (cajeros)
- Las armerías
- Tiendas de ropa
- Puntos de Spawn
- Dentro de las locaciones de trabajos

(Si hay un muerto y la EMS lo reanima, no puedes abrirle un rol agresivo hasta que no se haya alejado unos 50m del punto de donde le han revivido o hayan pasado 5 minutos)

4. Cuáles Son Las Zonas ilegales (NO SEGURAS)?

-Es un lugar donde se realiza una actividad ilegal que son la recolección y procesado de drogas, esto incluye la mesa de artesanía

-En las zonas ilegales se podrá matar sin previo aviso, por eso se recomienda ir varios mientras unos recolectan o procesan otro vigila los alrededores.

-No se permite camppear estas zonas, solo se podrá permanecer allí mientras se este haciendo uso de dicha zona.

-Estas zonas abarcan el punto exacto y las inmediaciones cercanas, aproximadamente 50 metros alrededor del punto donde se realiza la actividad ilegal. si la zona en el interior de un local, se considerará todo el interior y la entrada a dicho local hasta una distancia máxima de 50 metros, si la entrada está en un callejón abarcara todo el callejón, en caso de que en alguna zona ilegal existan dudas de hasta dónde abarca contactar con un administrador antes para asegurarse de que se está dentro de la zona ilegal..

3.Robos(Persona y Establecimiento), Secuestro y rehenes

(Para robos pequeños 2 policías mínimo. Para robos grande 4 policías mínimo.)

(Para robos a personas 2 policías mínimo. si no se trata de un rol de guerra de bandas.)

1.Robo A Personas

Para revisar a alguien el individuo tendrá que tener la manos arriba y el atracador el arma afuera

2.Antirol

Al estar con la mano arriba no se podrá hablar por la radio, asimismo, si estás esposado, inconsciente o muerto tampoco lo podrás hacer(antirol).

3.Negociaciones En Robo A Tienda

-Siempre que se realice un robo y llegue la policía, uno de los policías debe presentarse como negociados, siendo el encargado en todo momento de comunicarse con los ladrones para escuchar sus exigencias y ver de conseguir una salida sin violencia al conflicto.

-En el caso de que las negociaciones sean cortadas y por ende se rompan, se deberá de hacer una cuenta atrás de 10 segundos para que ambos lados se preparen para posible tiroteo.

4.Secuestros A Personas En Servicio

No puede hacer un llamado a los servicios (Policia, EMS, Mecánico, Uber,etc...) para robarle o secuestrarlo.

5.Robos A Policías

Para robar o secuestrar a un policía Debe haber mínimo 4 Policía en sus labores.

6.Robos A Viviendas

Para entrar a robar una vivienda Debe haber mínimo 2 policías disponibles.

REHENES

1.Para robar o secuestrar a un policía Debe haber mínimo 4 Policía en sus labores.

2.Cuando toman una persona como rehén o secuestrado, no puede ser por mas de 30 minutos.

3.No se puede usar como rehén a un cómplice o compañero de banda.

4. Mientras el rehén colabore no se le puede hacer ningún daño y la banda tendrá que tener en cuenta que es su moneda de cambio, a excepción de que la negociación con la policía se rompa.

4. Uso de arma

1. Armas Prohibidas

Todas las arma están Prohibidas para los civiles.
(Excepciones Pistola)

2. Alto Calibre

Se consideran arma de alto calibre toda aquella que no sean pistola.

3. Arma En Mano

Tener la arma en la mano se considera como amenaza. (Para que no sea una amenaza deberá llevar el arma guardada en su inventario).

4. Objetos Para No Matar

Prohibido Utilizar vehiculo y otros objetos no destinado con fines de matar a una persona.

5. Uso de Chat

(No puedes escribir sin utilizar los comando (/oop y /tw).

5. Uso de Chat

1. En Rol

Para hablar dentro del Rol (IN-ROL) debe utilizar el comando /tw (twitter).

2. Fuera De Rol

Para hablar fuera del Rol (OFF-ROL) debe utilizar el comando /oop.

3. Falta De Respeto

Esta totalmente prohibido faltar el respeto mientras estas fuera de Rol a cualquier usuario, sexualidad, religion y creencias, como tambien mandar URL de cualquier sitio Web, debe respetar a todos los usuarios

4. Spam

- Esta prohibido el spam de direcciones de IP de otros servidores.
- Esta prohibido escribir lo mismo seguido

5. Como Utilizar /Noticias

Si estas por la ciudad de los santos y ves que algo pasa algo como, asesinato, robo o algo similar lo puedes publicar en /noticias.

6. Servicios de Emergencia Medica (EMS)

1. Asistencia Médica

- Tienen el deber de dar asistencia médica a todos los jugadores del servidor.
- Está totalmente prohibido quedarse ausente durante su servicio de trabajo.

2. Protección Del Medico En Servicio

- A los médicos no se les puede robar o secuestrar en ningún caso si estan de servicio. Si no estan de servicio serán tratados como un civil.
- Se podrá matar a un médico siempre y cuando haya mínimo 2 de servicio y cumpla con las normativas generales.
- Los médicos no deben olvidar que son personas de carne y hueso que pueden morir en cualquier momento, por lo cual tienen que actuar acorde al entorno, valorando su vida por encima de todo.

3. Actividades ilegales

- Cuando un médico está de civil, si se le pilla será juzgado como un civil más, ignorando su protección como médico
- Los médicos no pueden realizar ninguna actividad ilícita estando de servicio.

4. Material Médico

El material médico del que disponen debe ser únicamente y exclusivamente para realizar su trabajo, solo podrá comerciar la comida y las pastillas con limitaciones de 2 máximos.

5. Prioridad De Atención Médica

- Los EMS (Medicos) no podrán hacer nada hasta que pase el conflicto.
- Entre policías y delincuentes, el médico siempre tiene que asistir primero a los policías, y si estos se encontraran todos abatidos y de los delincuentes quedase al menos 1 vivo, entonces haría caso a los delincuentes. De todos modos, no podrá actuar hasta que termine el conflicto y ya no haya peligro.

6. Pago

Los EMS (Medicos) no podran Pedir dinero a cambio de su servicios, pero si pueden aceptar donaciones.

7. Policía (L.S.P.D)

(No puede ser policía y civil a la vez. Cuando estés en cada rol debe respetar las reglas de cada Rol.)

1. Corrupción

Un policía jamás podrá ser corrupto, sin ninguna excepción. Cualquier indicio de corrupción, será sancionado.

2. Número Máximo

De Policías Conectados

Queda establecido que la cantidad de policía en servicio por servidor es de 10 máximo

3. Refuerzos

En una intervención policial los policías abatidos podrán reincorporarse a la acción sin esperar los 30 minutos una única vez a modo refuerzos.

4. Helicóptero

Solo se podrá hacer uso del helicóptero si es un robo grande o una persona está en búsqueda.

5. Forzar Rol

No puede buscar un Policía para forzar un rol.

6. Negociaciones

La Policía debe respetar las negociaciones.

7. Reanimación

Si un policía logra tumbar a un individuo y luego se dispone a reanimarlo para procesarle, este no se puede resistir a ello. Está prohibido matarlo después de que te reanimen.

FUEGO

REGLAMENTO GENERALES DE TRABAJOS

1. Vehículos

Está prohibido usar vehículos para fines ajenos a los de la profesión que estos pertenezcan, es decir, no podrás usar un vehículo de Ems para trabajar como Policía y viceversa.

Al cambiar de un trabajo, deberás guardar todos los vehículos que pertenezcan a tu o tus profesiones anteriores.

Los vehículos de profesión no deberán ser modificados en ningún aspecto estético, esta normativa no incluye modificaciones de blindaje, cristales tintados, motor, suspensión, transmisión, frenos, rines y llantas.

2. Fuera de servicio

Al estar fuera de servicio dentro de un empleo público (policía, para médico o médico), no podrás ejercer tu profesión, ni mucho menos hacer uso de los vehículos o vestimenta de uso diario de tu trabajo, es decir; si eres un médico fuera de servicio, no podrás realizar reanimaciones a los caídos, deberás llamar a un compañero que esté en servicio.

3. Cambio de Rol

Al momento de realizar un rol o acción que amerite una ausencia prolongada de tu trabajo original (atracar un banco o realizar actividades ilícitas) es recomendado, mas no obligatorio cambiar tu trabajo a "Desempleado".