Série 2 Les tableaux

1 Exercice 1

Ecrire les algorithmes permettant :

- 1. Le calcul du nombre d'occurences d'un élément donné dans un tableau.
- 2. Le calcul de la moyenne et du minimum des éléments d'un tableau.
- 3. De tester si un tableau est trié.
- 4. Le calcul du produit scalaire de deux vecteurs réels u et v de dimension n : $u.v = \sum_{i=1}^{i=n} u_i * v_i$

Traduire les algorithmes précedents en langage C.

2 Exercice 2

Ecrire l'algorithme effectuant le décalage des éléments d'un tableau. Exemple :

- Tableau initial D E C A L A G E
- Tableau modifié (décalage à gauche) E | C | A | L | A | G | E | D

Traduire l'algorithme précedent en langage C.

3 Exercice 3

Ecrire l'algorithme qui calcule le produit de deux matrices carées réelles $A=(a_{ij})$ et $B=(b_{ij})$ de dimension $n:c_{ij}=\sum_{k=1}^{k=n}a_{ik}*b_{kj}$.

Traduire l'algorithme précedent en langage C.

4 Exercice 4

Soit un tableau T avec $T(i) \in \{0,1\}$. Ecrire un algorithme qui retourne la position i dans le tableau telle que T[i] est le début de la plus longue suite consécutive de zéros.

Traduire l'algorithme précedent en langage C.

5 Exercice 5

Ecrire un algorithme qui calcule le plus grand écart dans un tableau (l'écart est la valeur absolue de la différence de deux éléments).

Traduire l'algorithme précedent en langage C.