

正式包打包流程

1.CI打包设置，如图所示（versionNumber和ServerVersion请参照[共研计划-更新至7.28](#) 或询问运营）

流水线变量: ^

P4Changelist:

p4 changelist 号

buildType:

Android

GitType:

mainline

versionNumber:

1.0.121

ServerVersion:

1.0.130

SDKChoose:

请选择

RunAutoTest:

true

false

是否运行自动化测试

PROJECT_NAME:

放置大陆

buildOptions:

None

此设置成（None）为正式包，关闭日志，关闭GM后台和开发工具

BuglyAgentMode:

true

false

EnableLog:

true

false

ClearABFolder:

true

false

IsPushNet:

true

false

是否发布到外网

isPushBugly:

true

false

是否上传Bugly

RunWithMoreDevicee:

true

false

是否全部链接设备测试

RunWithPerfDog:

true

false

是否 检测 性能 数据

CertificateOptions:

Enterprise

提审

Reinforced:

true

false

是否加固

IsUploadDebugFiles To Sentry:

true

false

P4Changelist:

p4 changelist 号

buildType:

GitType:

versionNumber:

ServerVersion:

SDKChoose:

RunAutoTest:
☐ true ☒ false
是否运行自动化测试

PROJECT_NAME:

buildOptions:

此设置成 (None) 为正式包, 关闭日志, 关闭GM后台和开发工具

BuglyAgentMode:
☐ true ☒ false

EnableLog:
☐ true ☒ false

ClearABFolder:
☒ true ☐ false

IsPushNet:
☐ true ☒ false
是否发布到外网

isPushBugly:
☒ true ☐ false
是否上传Bugly

RunWithMoreDevice:
☒ true ☐ false
是否全部链接设备测试

RunWithPerfDog:
☒ true ☐ false
是否 检测 性能 数据

CertificateOptions:

提审

Reinforced: 注意: iOS版本不勾选加固
☐ true ☒ false
是否加固

IsUploadDebugFilesToSentry:
☐ true ☒ false

2.打包执行后需再次检查上述设置

持续集成 放置大陆

构建触发 日志 **配置**

流水线 > Build_Project

执行详情 查看构件

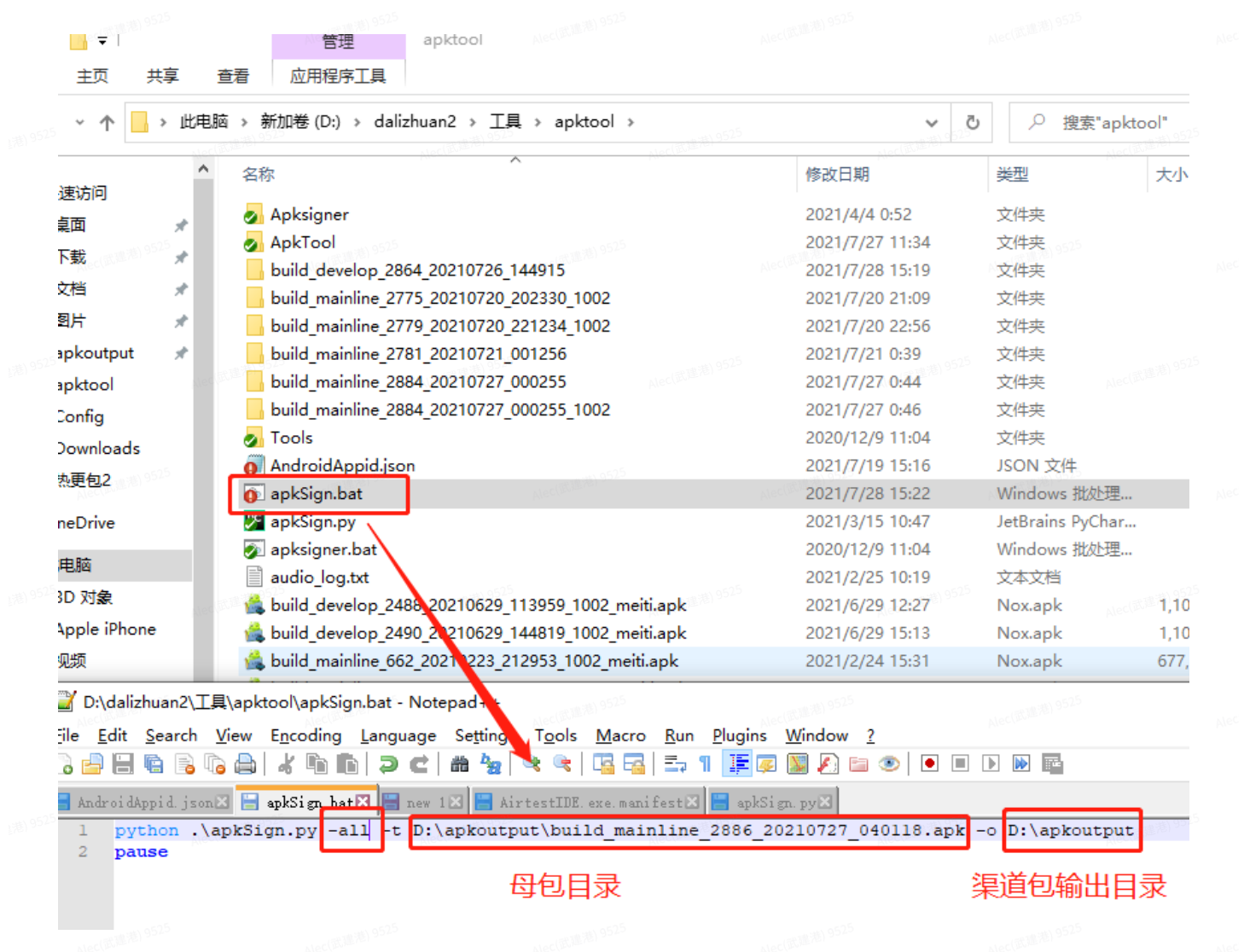
名称: *

构建触发

P4Changelist =



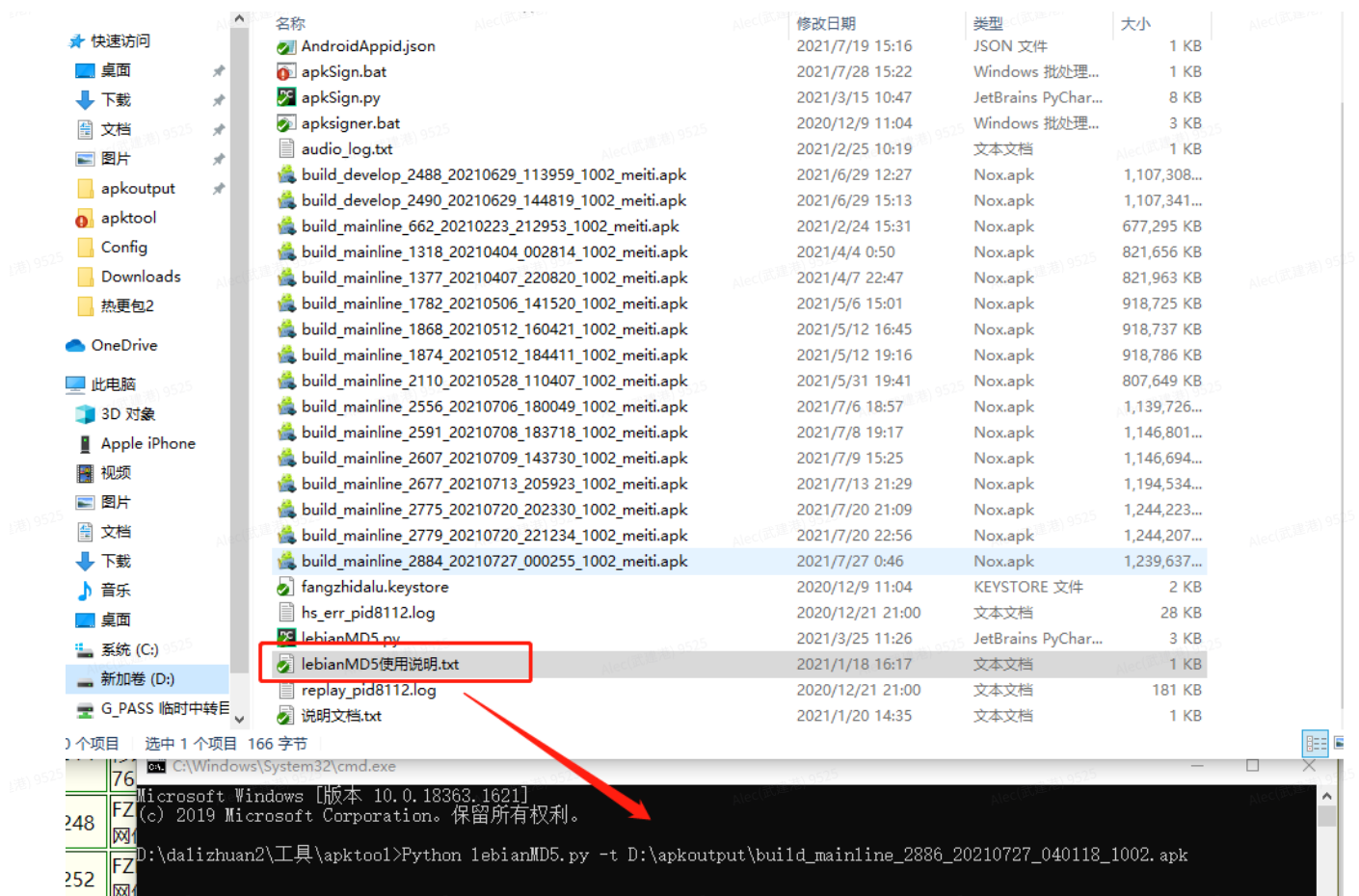
3.打包完成后，下载安卓版本，制作渠道包1001和1002



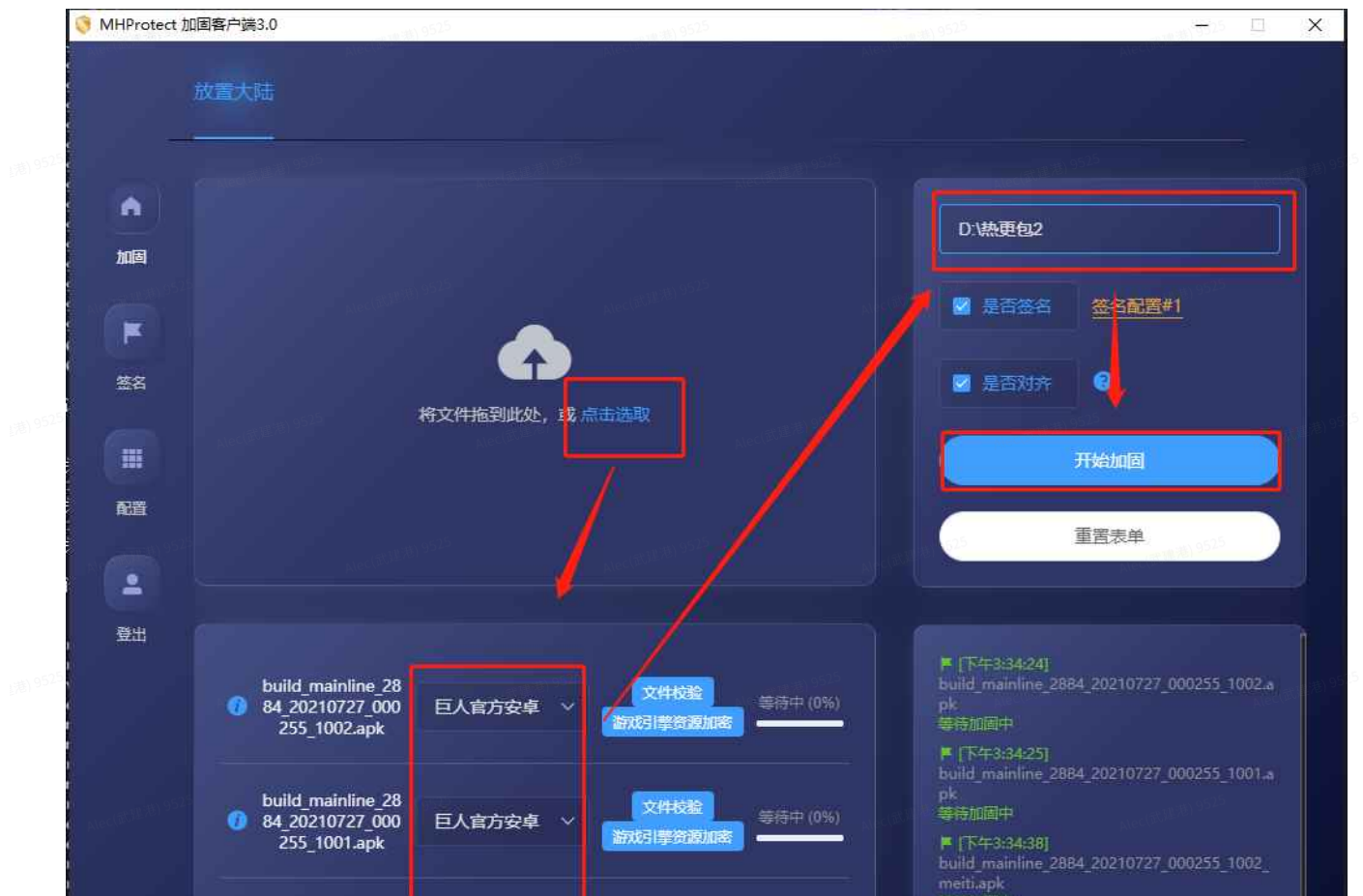
4.1002制作完成后使用乐变工具制作乐变包（1001不需要），在apktool目录下执行CMD命令：

Python lebianMD5.py -t xxx.apk，执行完成后将输出在本目录的包 tempOut.apk改名为对应渠道包名加_meiti，如build_mainline_2884_20210727_000255_1002的渠道包制作乐变包后，将tempOut.apk改名为build_mainline_2884_20210727_000255_1002_meiti.apk



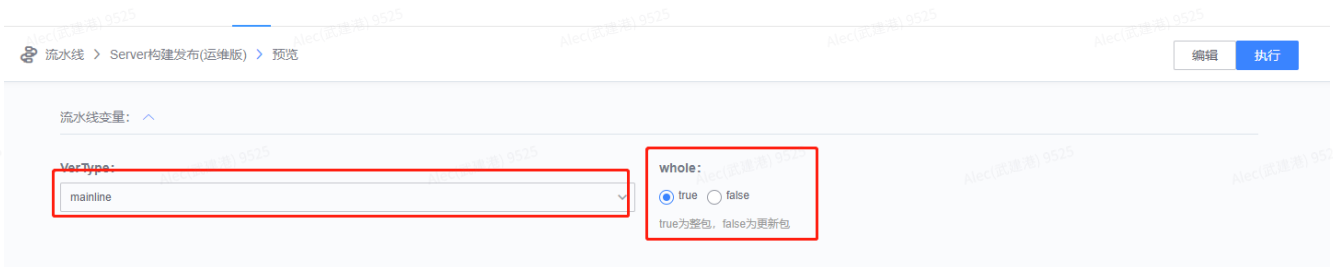


5. 安卓包加固，使用MHP加固工具对1001、1002及1002_meiti包进行加固（如果加固失败需要重新加固，再次加固失败就重启MHP再加固）





6.制作mainline服务器版本，通知运维更新提审服，通知涛哥修改提审服版本号与客户端ServerVersion一致



7.输出加固包后，安装1001和1002_meiti版本，查看能否进入游戏，能进则将1001和1002_meiti上传至ftp（上传前请登录，用户名：fzdl，密码：Abcd5678），并在群里通知

8.iOS版本请下载dev结尾的版本安装在iPhoneX上，查看能否进入游戏

9.上传乐变平台：热更：1001渠道直接在上一个渠道的基础上上传，1002渠道上传1002渠道包（注意是1002不是1002_meiti），1004渠道做出来后交付运营添加sdk，添加完毕后将添加完的包体上传乐变平台

强更：删掉原来的渠道重新构建新渠道上传包体