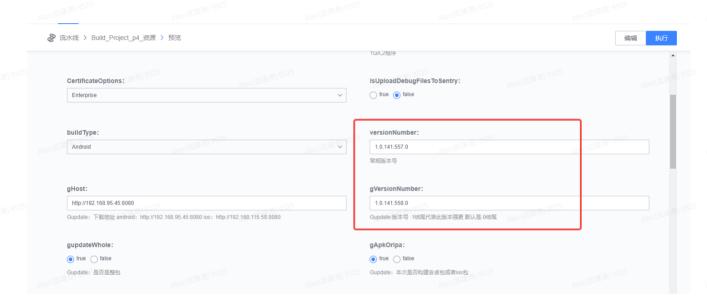
# GUpdate10.15节点优化

- 1.优化了版本号,热更新版本号和游戏版本号为两套规则,各自独立。主要是为了修复ios版本号太长导致的提审失败
- 2.去掉了apk覆盖安装,改为了跳转对应渠道的应用商店。可以做到只执行一次流水线就可以将热更资源用于多个渠道

#### 版本号优化:



versionNumber是游戏在使用乐变时使用的版本号 gVersionNumber是热更新用的版本号

### 多渠道打包

将多个渠道对应一个热更渠道,只打这一个资源包,将tar.gz传到运维目录即可。

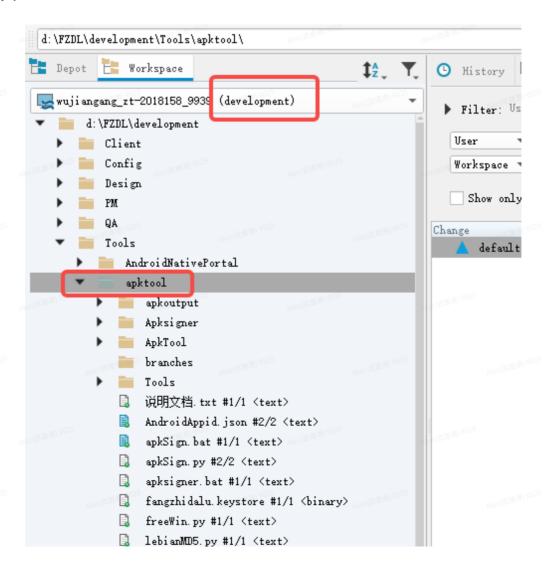
## 商店跳转流程:





新打出来的包默认没有跳转,点击确定将退出游戏

#### 新的打包工具:



通过链接跳转到游戏商店,修改AndroidAppid.json文件。

"store":"", 代表没有跳转链接,点确定将退出游戏

"store":"https://www.baidu.com", 点击确定将跳转到指定的链接地址

"newPackName":"com.ztgame.fzdl.guanbao",
"clientChId":"QQWEIXIN5",
"store":"https://www.baidu.com",
"appName":"龙与世界的尽头",
"zoneid":"2004"

SON file | length:844 | lines:34 | Ln:15 | Col:29 | Sel:0|0 | Wind