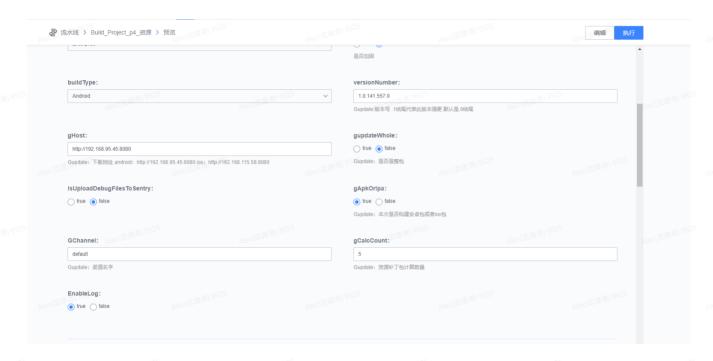
## GUpdate部署全流程(从打包到发布)

本文档主要是针对测试人员在对外发布版本时做个参考

## 打包流水线:

测试人员只需要操作这一个流水线就行

https://devops.devcloud.ztgame.com/console/pipeline/dbt/p-435047bfd30b4ff2966eb03970174cc0/preview



versionNumber:版本号,必须是.0结尾或者。1结尾

gHost地址: 热更资源的下载地址,具体写法可参考文档: 🖹 Gupdate 更新地址

gupdateWhole:整包模式,小包模式

gApkOrlpa:本次是否构建安卓包或者ios包,选false的话就只打一个资源包出来

GChannel: 本次打的apk或者资源包属于哪个渠道

gCalcCount:资源差异的计算次数,写一个大于0的数就行。后面会再讲这个字段

EnableLog: 开启版本Log

GupdatePipeline:

内网	刚训试环境	文件布局	:				
内夘	卜网测试配	置文件注	意事项:				
IDIF	·使用方式	Alec(武建港) 9525 •					
外网	列部署:						
	客户端版本 运维发布系						
问题	Alec(成地地) 9525 瓦:						