# Programación Avanzada IIC2233 2019-2

Cristian Ruz - Fernando Florenzano – Antonio Ossa – Vicente Domínguez

# Agenda

- Motivación
- Equipo docente
- Programa y metodología del curso
- Recomendaciones
- Herramientas del curso
- Actividad de Git y GitHub

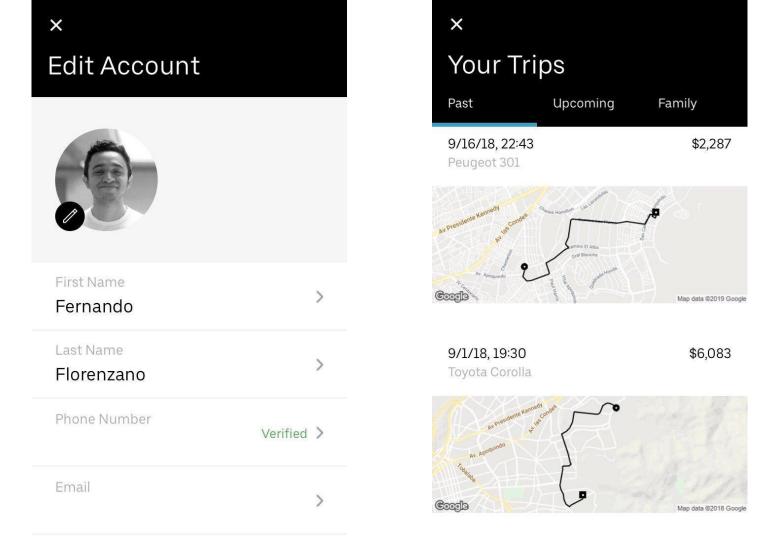
# Motivación



¿Qué implicaría **programar** la aplicación **Uber** usando lo que sabemos de **Introducción a la Programación**?

# Vamos por partes:

- Pedir y mostrar datos de perfil de usuario
- Revisar historial de viajes.
- Definir camino entre dos direcciones.
- Interfaz gráfica.
- Comunicación con conductor.



#### ×

#### **Edit Account**



```
First Name
Fernando

Last Name
Florenzano

Phone Number

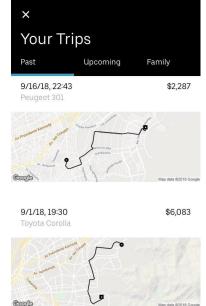
Verified >
```

#### class Usuario:

```
def __init__(self, f, l, p, e):
    self.first_name = f
    self.last_name = l
    self.phone_number = p
    self.email = e
    self.trips = []
    self.picture = None

def add_trip(self, t):
    self.trips.append(t)

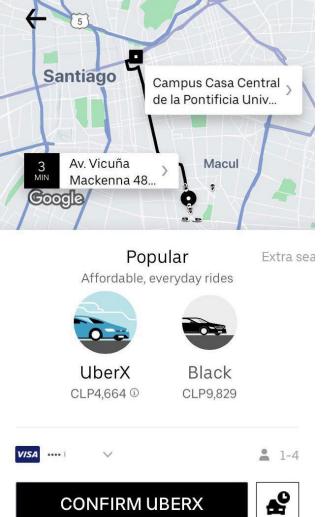
def edit_picture(self, p)
    self.picture = p
```



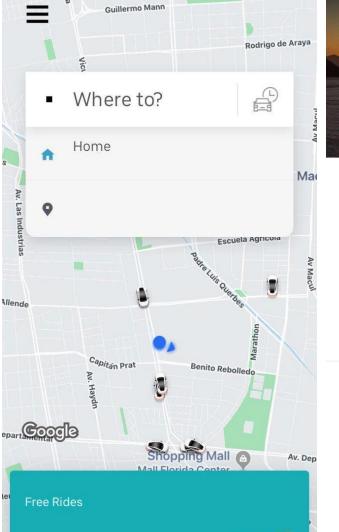
#### class Viaje:

```
def __init__(self, d, p, s, e, dr):
    self.date = d
    self.price = p
    self.start = s
    self.end = e
    self.driver = dr
```

```
u = Usuario("Fernando", "Florenzano", "123", "f@uc.cl")
v1 = Viaje("9/16/18, 22:43", "2287", A, B, driver1)
v2 = Viaje("9/1/18, 19:30", "6083", C, D, driver2)
u.add_trip(v1)
u.add_trip(v2)
```



**CONFIRM UBERX** 





### Gerardo

4.75 ★ Rating Months

#### Compliments







# ¿Qué podemos hacer?

Pedir y mostrar datos de perfil de usuario



Revisar historial de viajes.



- Definir camino entre dos direcciones.



- Interfaz gráfica.



- Comunicación con conductor.



# Equipo docente

# **Profesores**



Sección 1 Cristian



Sección 2 Fernando



Sección 3 Antonio



Sección 4 Vicente

# Ayudantes jefes

Área Docencia Dante



Área Tareas Daniela

Coordinador Enzo

# Cuerpo de ayudantes



# Cuerpo de ayudantes

**Full Tareas** 

Híbridos Tareas

Híbridos Docencia

Full Docencia

Juan Schuwirth (@jeschuwirth)

Diego Collao (@DCCollao)

Francisca Ibarra (@Gatochico)

José Manuel Wielandt (@jmwielandt)

Rodrigo Alonso (@rialonsom)

Catalina Álvarez (@cfalvarez2)

Tomas Cantergiani (@tomcan127)

Antonio Jara Rozas (@aljara97)

Rosita Muñoz (@RositaMunoz)

Jorge Ignacio Toro (@jitorcas)

Ana Maria Undurraga (@Aundurraga)

Francisco Urzúa (@furzuadr)

Ariela Valenzuela (@ariela1)

Jessica Hormazabal (@Arcoirisky)

Raúl Andrés Álvarez (@KnowYourselves)

Juan Echavarri (@Jcechavarri)

Juan Romero (@jaromero6)

Maria Jose Varela (@Mjvarela)

Josefina Fernández (@jfernandez7)

Daniela Andrea Poblete (@Dnpoblete)

Javiera Irarrázabal (@jirarrazabal)

Tomás Andrés González (@tomasgv)

Roberto Vidal Brunet (@robertov1)

Bartolome Peirano (@bpeirano1)

Susana Figueroa (@sufigueroa)

Roberto Negrin (@roberto009)

Mario Reinike (@marioreinike)

Ian Basly Stuardo (@igbasly)

Javiera Ignacia Ochoa (@javieraochoa)

Nicolás Orellana (@Nhorellana)

Maximiliano Agustín Narea (@manarea)

Nicolás Benítez Romero (@nabenitez)

Benjamín Martínez (@bimartinez)
Juan José Aguillón (@jjaguillon)

Matías Oportus (@matioprts)

Cauã Terra Santiago Paz

(@csantiagopaz)

Brian Murtagh Fontanet

(@bmurtagh01)

Pablo Hernán Araneda (@StroveLight)

Joaquín Couyoumdjian (@JoacoCoyu)

# Programa y metodología

# La "fama" del curso

- Consume mucho tiempo
- Muchos contenidos
- Consume mucho tiempo
- Difícil
- Consume mucho tiempo

# La "fama" del curso

- Consume mucho tiempo
- Muchos contenidos
- Consume mucho tiempo
- Difícil
- Consume mucho tiempo

- Se aprende mucho
- Prepara para el futuro
- Se aprende mucho
- Otorga autonomía
- Se aprende mucho

# La nueva versión 2019-2

Durante diciembre 2018 y enero 2019 se reformularon los contenidos y competencias que el curso quiere que sus alumnos aprendan.

Con nuestra experiencia del semestre pasado, hicimos algunos ajustes para que su aprendizaje fuera más efectivo.

Y este es el resultado...

# https://iic2233.github.io

Página del curso

"A lo largo del este curso, el **alumno** desarrollará técnicas para diseñar, implementar, ejecutar y evaluar herramientas de software que resuelven

problemas algorítmicos a partir de especificaciones

detalladas."

# Contenidos del curso

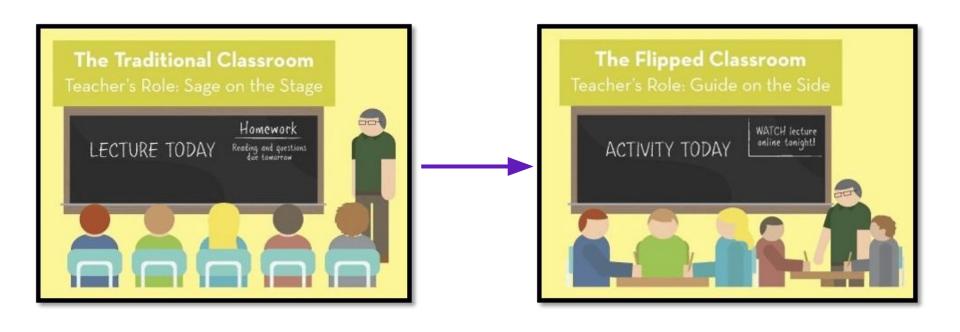
#### Fundamentos de programación

- Estructuras de datos built-ins
- Programación orientada a objetos
- Iterables y funciones de orden superior
- Manejo de excepciones
- Estructuras de datos con nodos

#### Herramientas y patrones de programación

- Threading
- Interfaces gráficas
- I/O y serialización
- Networking

# Metodología: Flipped Classroom



# ¿Cómo se refleja en el curso?

- Los contenidos y evaluaciones son preparados (y corregidos)
   por el equipo docente
- Los alumnos aprenden **haciendo**:

# ¿Cómo se refleja en el curso?

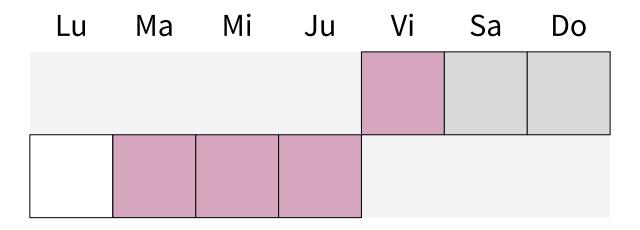
- Los contenidos y evaluaciones son preparados (y corregidos)
   por el equipo docente
- Los alumnos aprenden:
  - haciendo **actividades** en clase
  - haciendo **tareas** en casa
  - y nada más.

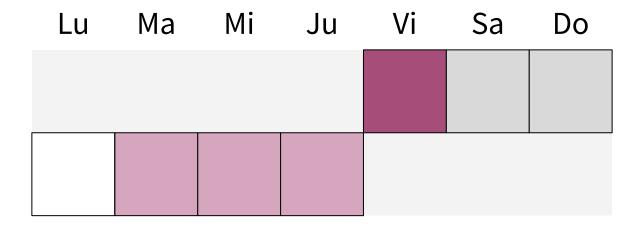
# ¿Cómo se refleja en el curso?

- Los contenidos y evaluaciones son preparados (y corregidos)
   por el equipo docente
- Los alumnos aprenden:
  - haciendo **actividades** en clase
  - haciendo tareas en casa
  - y nada más.
- La planificación se asegura que cada semana hay **a lo más una** evaluación con nota.

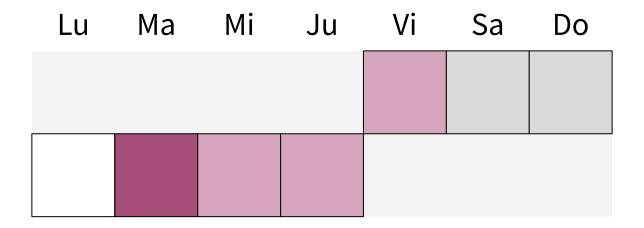
## Objetivo:

poner en práctica un contenido estudiado mediante una actividad de programación breve

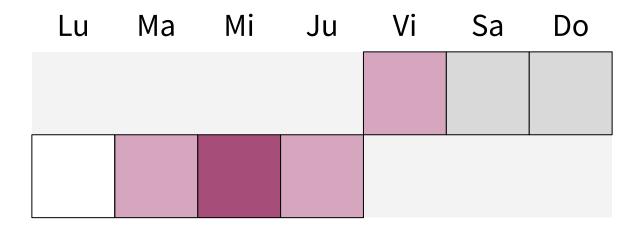




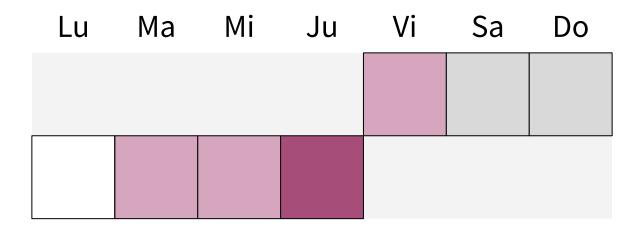
Viernes: Los profesores ya habrán subido el material de la semana para que los alumnos estudien y resuelvan dudas en el foro del curso.



Martes: Habrá una ayudantía para reforzar los contenidos y para resolver dudas de forma presencial con los ayudantes.



**Miércoles**: Se subirán **puestos asignados** de la sala al *Syllabus*, para la clase del siguiente día.



Jueves: ¡Día de actividad!

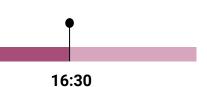
Jueves: ¡Día de actividad!

Se abre sesión de **repaso** de los contenidos de la semana, para resolver dudas con el profesor.



Alumnos realizan **actividad** para aplicar los contenidos y resuelven dudas con ayudantes y profesor.

Las actividades realizadas son **entregadas** y el profesor realizará un **cierre** discutiendo solución y aprendizajes.



- Serán de los **contenidos de la semana**.
- Los ayudantes pasarán lista. Si están marcados como ausentes, su actividad no será corregida.
- Tendrán hasta las **16:30** para entregar su actividad.
- Hay dos tipos de actividades: **formativas y sumativas**.

# **Actividades formativas**

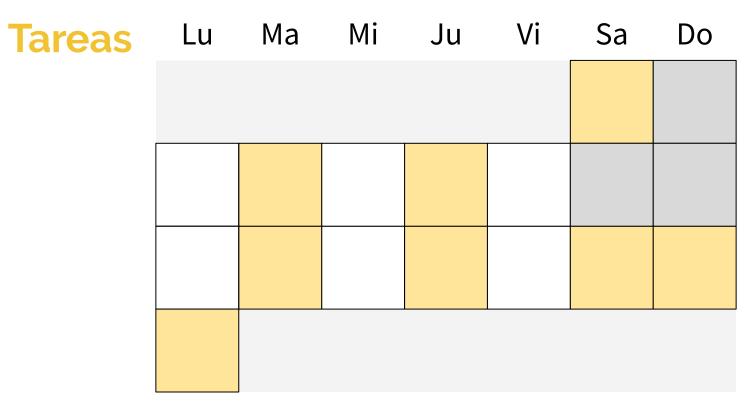
- Tienen por objetivo conseguir que el estudiante **practique** el contenido de la semana.
- **No** son parte del cálculo de nota del curso.
- Hay **6** en total durante el semestre.
- Serán corregidas de forma colectiva y se proveerá un feedback general detallando los resultados generales del curso.

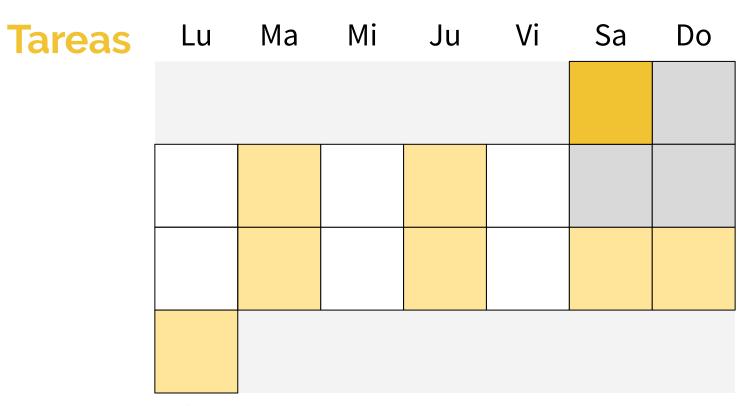
# **Actividades sumativas**

- Tienen por objetivo **evaluar** el aprendizaje individual de cada estudiante en un contenido esencial.
- Obtendrán una nota por su resultado.
- Hay **4** en total durante el semestre, y se considerarán en el promedio solo las 3 mejores.
- Serán corregidas individualmente y se proveerá un feedback a cada alumno.

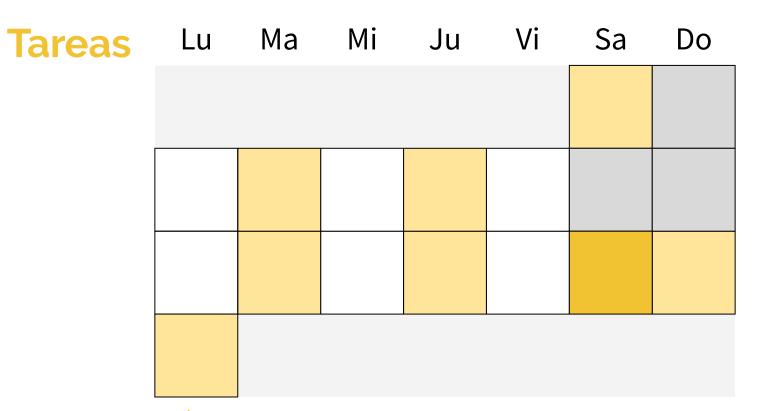
# **Tareas**

# Objetivo: aplicar los contenidos estudiados resolviendo un problema complejo

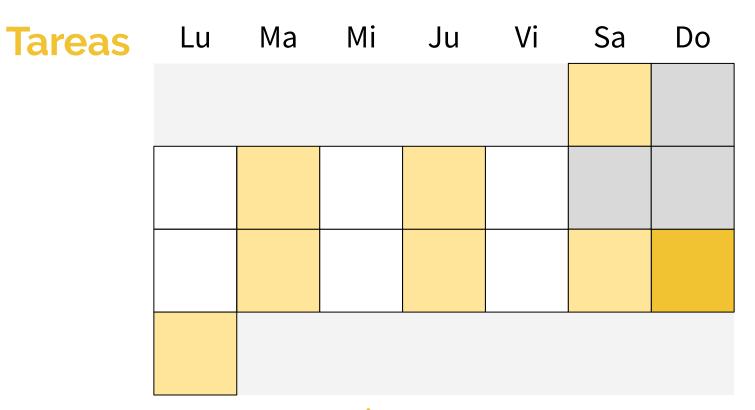




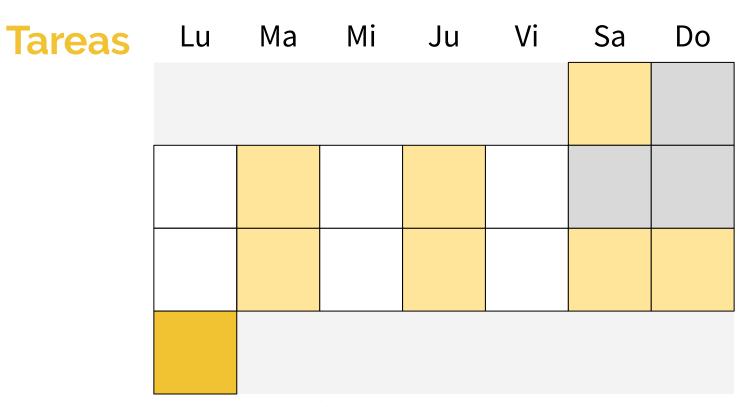
Sábado: el enunciado de una tarea se **publica**.



**Sábado (subsiguiente)**: **termina** el plazo para realizar la tarea.



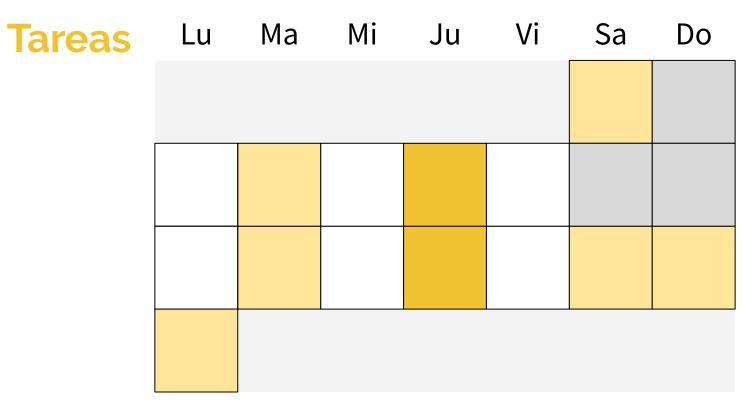
Domingo (después de fin de plazo): se permite hasta **24 horas** de atraso, pero con descuento.



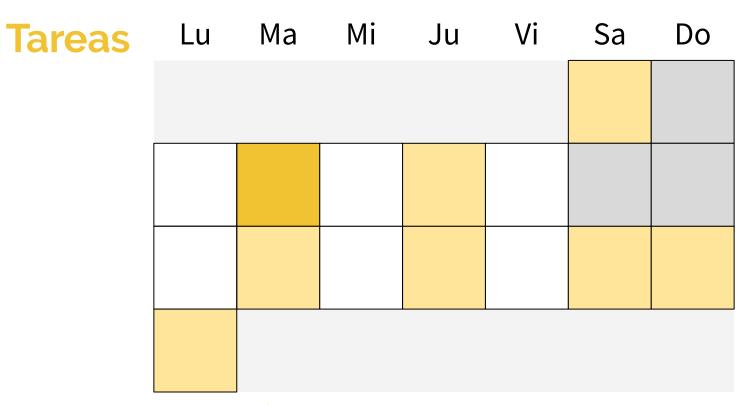
Lunes (después de fin de plazo): se permite hasta 48 horas para entregar el README, sin descuento.

Lu Ma Mi Ju Vi Sa **Tareas** Do

¿Y qué ocurre en las ayudantías y clase?



Clases: se realizarán Actividades Formativas de contenido del curso



Ayudantías: se realizarán salas de ayuda con los ayudantes o se revisarán contenidos de la semana.

# Participación

#### Objetivo:

Incentivar el aprendizaje y premiar la constancia de trabajo

#### Actividades formativas: auto-evaluación

- Tienen por objetivo conseguir que el alumno **reflexione** sobre su rendimiento durante la actividad formativa.
- Tras terminar una actividad formativa, una **rúbrica** será publicada.
- El alumno **puede** enviar su auto-evaluación siguiendo tal rúbrica.
- Por **cada** auto-evaluación **enviada** (de una actividad formativa **realizada**) el alumno podrá ganar **dos décimas**, si es que cumple con ciertos requisitos.
- Para obtener las décimas se pide: asistencia, entregar un mínimo de avance, y responder la autoevaluación.
- El total de décimas ganadas se sumarán a la nota de la mejor actividad sumativa del alumno.

# Tareas: entrega de avance

- Tienen por objetivo incentivar la **realización anticipada** de las tareas y poder **entregar un** *feedback* rápido a los alumnos de sus avances.
- Tras la publicación del enunciado de una tarea, tendrán un plazo de unos días para enviar un **avance de su tarea**.
- Los avances entregados serán corregidos de forma **colectiva** y un *feedback* **general** será publicado.
- El enviar un avance **satisfactorio** agrega dos décimas a la nota de la tarea.
- El contenido del avance, plazo de envío y condiciones de satisfacción se detallarán en cada tarea.

#### Fechas de evaluaciones

# https://iic2233.github.io/calendario/

(La primera tarea se debería publicar el sábado pero es posible que la subamos el viernes, y tendrán hasta el próximo sábado)

# Nota del curso (NC) y nota final (NF)

- AC: Promedio de las tres mejores actividades sumativas.
- T: Promedio ponderado de tareas:  $\left(T_0 + 2 \times T_1 + 4 \times T_2 + 5 \times T_3\right) / 12$

$$NC = 0.4 \times AC + 0.6 \times T$$

**NF** = 
$$\begin{cases} NC & \text{si AC} \ge 3,95 \text{ y T} \ge 3,95 \\ \min(NC; 3,9) & \text{e.o.c.} \end{cases}$$

## **Aprobación**

NF = 
$$\begin{cases} NC & \text{si AC} \ge 3,95 \text{ y T} \ge 3,95 \\ \min(NC; 3,9) & \text{e.o.c.} \end{cases}$$

El alumno **aprobará** si **NF** es mayor o igual a **3,95**.

#### Evaluación de última instancia

En el caso extremo que **NC** sea mayor a 3,95, pero **AC** o **T** se encuentren entre **3,50 y 3,94**, el alumno tendrá opción de apelar y rendir una **última evaluación oral** para aprobar el curso.

Esta evaluación se realizará el **9 de diciembre** y busca identificar si el alumno logró desarrollar las competencias del curso. Será interrogado en varios contenidos del curso.

El aprobar esta evaluación permitirá que su nota final se calcule como: NF = NC

#### **Detalles sobre notas**

- La **inasistencia** a una actividad se interpreta como no realizada, tanto para **formativas como sumativas**.
- No hay Actividad Recuperativa.
- No habrá reemplazos de notas de tareas ni de actividades.
- Todas las notas del curso se calculan con **dos decimales**, excepto **NF** que se calcula con **un decimal**.

## Correcciones y recorrecciones

- Las notas de una evaluación se publicarán a **más tardar 15 días hábiles** después de haberse realizado.
- Tras la publicación de una nota, tendrán **una semana** para enviar a recorregir mediante un formulario a publicar.
- La recorrección es una instancia de aprendizaje para **reflexionar sobre su desempeño**, no una oportunidad de subir nota.
- Se esperan solicitudes **bien fundamentadas y poco ambiguas**, **que ayude a entender** a la persona que le revise su recorrección.

#### Recorrecciones extremas

- De no estar de acuerdo con la respuesta de una recorrección, se puede solicitar una revisión por parte de los profesores a través de un formulario.
- Puede que tome tiempo, ya que implica la revisión completa de la evaluación.
- Es la última instancia de apelación.

# Integridad académica

"Cualquier situación de copia en alguna evaluación tendrá como sanción un 1,1 final en el curso. Esto sin perjuicio de sanciones posteriores que estén de acuerdo a la Política de Integridad Académica de la Escuela de Ingeniería y de la Universidad, que sean aplicables para el caso."

También aplica la política de integridad académica del Departamento de Ciencia de la Computación (DCC), disponible como anexo en el programa del curso.

# Integridad académica

- Está permitido el uso de código encontrado en internet u otra fuente de información similar, pero **debe indicarse la fuente de dicho código.**
- El origen de dicho código puede ser ajeno al curso.
- Si el código es relacionado al curso, solo se permite si es material del equipo docente como: material del curso o ayudantías.
- El no seguir estas reglas, se considera **plagio**.
- Todas las evaluaciones del curso se consideran **individuales**, a menos de que se indique lo contrario.
- Luego, compartir código para una evaluación se considera copia.

#### **Consultas**

- Consultas administrativas: iic2233@ing.uc.cl
- Consultas sobre los contenidos del curso, enunciados y pautas:

foro del curso, alojado en <a href="https://github.com/IIC2233/syllabus/issues">https://github.com/IIC2233/syllabus/issues</a>

- Consultas personales: correos de profesores o ayudantes
  - Cristian: cruz@ing.puc.cl
  - Fernando: faflorenzano@ing.puc.cl
  - Antonio: aaossa@ing.puc.cl
  - Vicente: vidominguez@uc.cl

# Recomendaciones

#### Recomendaciones

- Leer el enunciado apenas lo entreguen, para empezar a programar lo antes posible.
- Buscar más en Google.
- Estudiar e interactuar con el material de clases.
- Ir a las ayudantías.
- Estudiar el ramo en serio desde el principio.
- Ser estratégico con las tareas.
- Dedicarle tiempo a otros ramos.
- Dormir

#### Recomendaciones

# ¡Aprovechen!

Aprovechen el **curso** para aprender lo más posible en herramientas que les servirán en el futuro.

Aprovechen a sus **profesores**, sus **ayudantes** y a sus **compañeros** (en el buen sentido).

# Herramientas del curso



https://www.python.org/

https://zen-of-python.info/

# **Python**

- Es el lenguaje de programación que utilizaremos en el curso para aprender los contenidos.
- Es de alto nivel, de propósito general y sumamente popular.

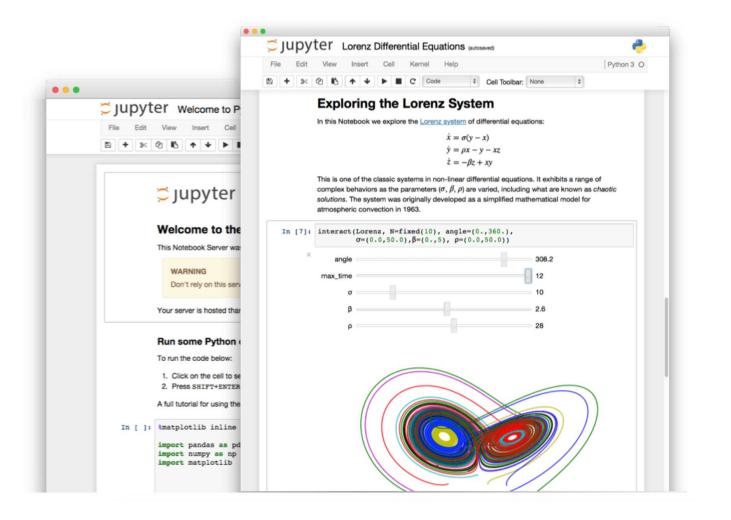
Este semestre ocuparemos la versión 3.7.x.



https://www.jupyter.org/

# **Jupyter Notebook**

- Es una aplicación web que permite crear documentos interactivos con código, gráficos y texto explicativo.
- Es el formato de los apuntes del curso.
- Se recomienda **bajar los apuntes e interactuar** con el código, no solo leerlo desde la página.
- No deben usarlo para programar sus actividades ni tareas.
- Instalación: <a href="https://jupyter.org/install.html">https://jupyter.org/install.html</a>





https://google.com/

https://stackoverflow.com/

### ¿Cómo buscar soluciones?

#### ¡En ingles!

python [versión] [librería] [duda]



¿Cómo imprimir una cola con Python?



Python 3.6 collections print queue



### ¿Cómo buscar soluciones?

#### ¡En ingles!

python [versión] [error]

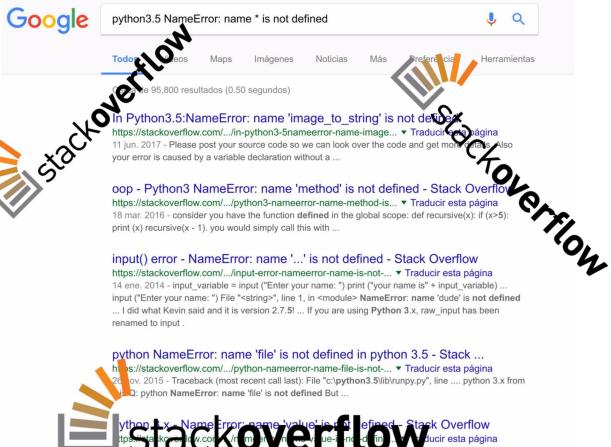


NameError: name "variable" is not defined



NameError: name \* is not defined





abilized 4 Name Endr: harne value is not defined ... A variable defined in a function isn' outside the function. ... answered Apr 5 '14 at 2:39.

NameError: global name 'unicode' is not defined - in Python 3 - Stack  $\dots$ 

https://stackoverflow.com/.../nameerror-global-name-unicode-is-... ▼ Traducir esta página 9 nov. 2013 - Python 3 renamed the unicode type to str , the old str type has been replaced by bytes . if isinstance(unicode or str. str): text = unicode or str ...



https://git-scm.com/

https://github.com/

#### Git

Git es un sistema distribuido de **control de versión**, gratuito y open source, diseñado para manejar de pequeños a enormes **proyectos** de forma rápida y eficiente.

- Permite revisar distintas versiones en cualquier momento.
- Permite controlar los cambios que se aplican sobre un proyecto.
- Permite programar en paralelo y luego juntar los resultados.
- Permite tener copias de apoyo de programas.
- Permite un trabajo en equipo mucho más fluido.

Se usa masivamente en la vida real, incluso por empresas gigantes.

Será el medio de entrega de evaluaciones oficial del curso.

### **GitHub**

- GitHub es una plataforma para alojar proyectos, usando el sistema de control de versiones Git.
- En abril de 2019, GitHub tenía 36 millones de usuarios y 100 millones de repositorios albergados.¹
- Provee una interfaz web que permite visualizar y administrar proyectos controlados con Git.

### Break

## Lo primero es lo primero

En este curso se aprende a programar programando, así que aprenderemos a usar git utilizandolo

 git nos permite mover archivos entre nuestro computador y GitHub

 ¡Aprendamos a usar el repositorio que hicieron los ayudantes!

### Antes de partir... ¿tenemos git?

Escribir en la consola (Git Bash cuenta) lo siguiente...

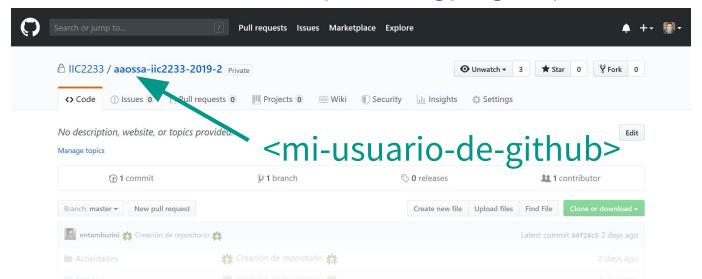
git

Si la consola les responde con la documentación del uso de git (algo como... usage: git [--version] ...), significa que tienen git instalado. Si no lo tienen instalado, las instrucciones están en <u>la wiki de la página oficial del curso</u>.

### Antes de partir... ¿tenemos un repositorio?

https://github.com/IIC2233/<mi-usuario-de-github>-iic2233-2019-2

Si respondieron el form que les enviamos en el primer anuncio, debería haberles llegado un **correo de GitHub**, con una invitación a un repositorio en la organización del curso en GitHub. Si no lo han hecho... ¡vayan a Siding y haganlo pronto!



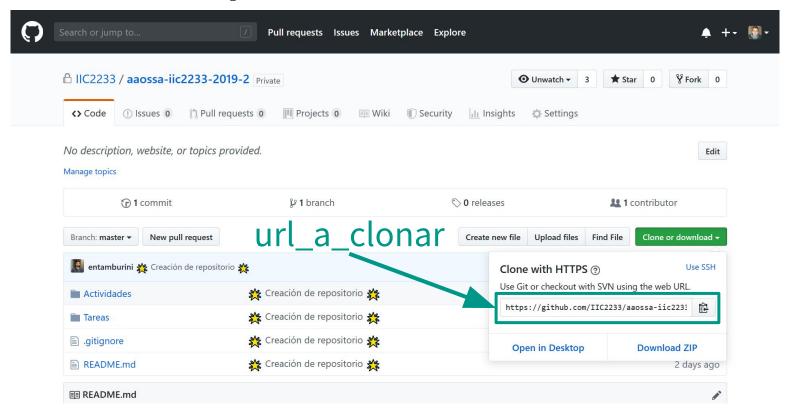
Los ayudantes ya nos dieron nuestro repositorio. Si queremos bajar ese repositorio, hacer cambios y subirlos, tenemos que crear una copia local. Es hora de **clonar**.



Los ayudantes ya nos dieron nuestro repositorio. Si queremos bajar ese repositorio, hacer cambios y subirlos, tenemos que crear una copia local. Es hora de **clonar**.

¡NO HAGAN NADA AÚN! Nos falta algo...

¿De dónde obtengo la URL para clonar mi repositorio?



Recuerden estar en la carpeta en la que quieren mantener el repositorio, ya que se creará una carpeta con los contenidos.

git clone url\_a\_clonar

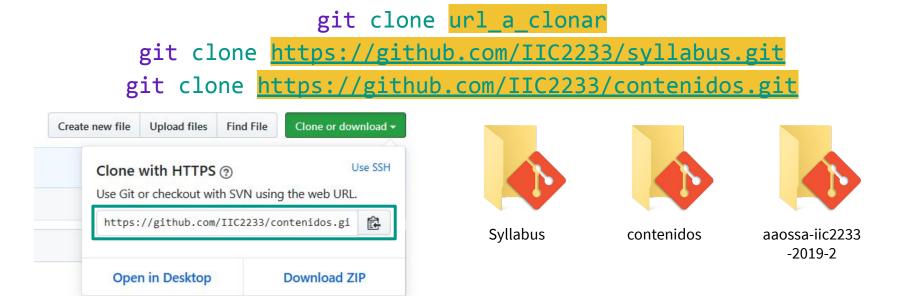
Repositorio en GitHub



Repositorio local

### Repositorios del curso

Ahora que saben clonar, aprovechemos de descargar los repositorios del curso: Syllabus (donde se suben enunciados) y contenidos (donde se sube material del curso).



### Movernos entre carpetas

Dado que estamos trabajando en la consola, es necesario conocer al menos este comando, que nos permite cambiar de carpeta o directorio (*change directory*)

Para ingresar a una carpeta basta con que escribamos su nombre en directorio\_destino. Si queremos salir de esa carpeta, subiendo un nivel, tenemos que usar *punto-punto*:

cd ...

### Trabajemos con nuestro repositorio

Para poder ocupar los comandos de git, debemos estar dentro de un repositorio clonado, por lo que debemos movernos a la carpeta correspondiente.







contenidos



### Desde ahora... git status

Usen git status muy seguido. Antes y después de hacer algo, ocupen git status. Esto les permitirá saber qué están haciendo, si les faltó un paso, y de hecho les sugerirá comandos si es que les falta algo por hacer.

### git status

```
Antonio@Dell-XPS MINGW64 ~/Desktop/aaossa-iic2233-2019-2 (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

nothing to commit, working tree clean
```

### Editemos algo... README.md

Es un archivo para ser leído antes de la ejecución de cualquier código. En su repositorio hay un README para ustedes y en cada tarea ustedes deben hacer otro README para que los ayudantes puedan revisar de mejor forma su entrega.

```
README.md
   # Repositorio de {Tu usuario de GitHub}
   Este es el repositorio que utilizarás dur
   **Asegúrate de seguir la estructura de la
   Todo el proceso de recolección de tareas
   ## Datos del alumno
     Nombre | Mail UC |
     {Tu nombre} | {Tu correo UC} |
```

```
README.md
   # Repositorio de aaossa
   Este es el repositorio que utilizarás dur
   **Asegúrate de seguir la estructura de la
   Todo el proceso de recolección de tareas
   ## Datos del alumno
     Nombre | Mail UC |
     Antonio Ossa | aaossa@uc.cl
```

### Hicimos un cambio... git status

Antes de hacer cualquier cosa...git status.

```
Antonio@Dell-XPS MINGW64 ~/Desktop/aaossa-iic2233-2019-2 (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: README.md
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

### Seleccionar cambios... git add (y status)

Hagámosle caso a git status, usemos git add. Con esto, definimos la lista de cambios que queremos declarar.

```
Antonio@Dell-XPS MINGW64 ~/Desktop/aaossa-iic2233-2019-2 (master)
$ git add README.md
Antonio@Dell-XPS MINGW64 ~/Desktop/aaossa-iic2233-2019-2 (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
        modified: README.md
```

### Declarar cambios... git commit (y status)

Para declarar los cambios que hemos realizado, y ponerles un mensaje describiendo los cambios, utilizamos git commit -m "Mensaje".

```
Antonio@Dell-XPS MINGW64 ~/Desktop/aaossa-iic2233-2019-2 (master)
$ git commit -m "Agregué mis datos"
[master 319a840] Agregué mis datos
 1 file changed, 2 insertions(+), 2 deletions(-)
Antonio@Dell-XPS MINGW64 ~/Desktop/aaossa-iic2233-2019-2 (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
```

Los mensajes son **muy importantes**. Son una ayuda a ustedes en el futuro.

Revisen esta <u>quía de estilo</u>.

### Subir cambios... git push (y status)

Para dejar en GitHub los cambios que hemos declarado, debemos hacer los que nos dice git status y hacer git push.

```
Antonio@Dell-XPS MINGW64 ~/Desktop/aaossa-iic2233-2019-2 (master)
$ git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100\% (3/3), 339 bytes | 169.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/IIC2233/aaossa-iic2233-2019-2.git
   64f24c5..319a840 master -> master
```

### Subir cambios... git push (y status)

Ahora, si hacemos git status nuevamente, nos damos cuenta de que tenemos lo mismo que GitHub y no tenemos cambios pendientes por declarar. Recuerden usar git status muy seguido.

```
Antonio@Dell-XPS MINGW64 ~/Desktop/aaossa-iic2233-2019-2 (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

nothing to commit, working tree clean
```

## El alumno/a que ocupa git status



# Siempre hagan commit y push de su trabajo.

- Cada vez que avancen en algo importante de su actividad o tarea.
- Si llevan programando más de media hora.
- Cada vez que paren de programar para dedicarse a otra cosa.

## De verdad: Siempre hagan commit y push de su trabajo.

 Tener su trabajo en GitHub es una copia de seguridad.

### Shit happens:

- Accidentes con líquidos.
- Robos en Deportes.
- Fallas de *hardware* o software.
- Cortes de internet.
- Echar a perder la tarea.
- Y muchas otras cosas.

# Actividad en clase 0 (ACoo)

### **ACoo**

### https://github.com/IIC2233/syllabus

- 1. En el syllabus, vayan a la carpeta "Actividades" y descarguen el enunciado de la actividad (AC00).
- 2. Trabajen en ella hasta las 16:30.

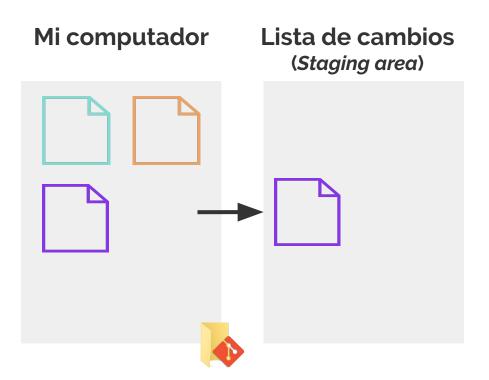
Mi computador

GitHub

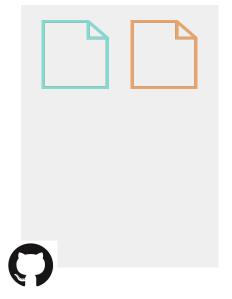
git add README.md

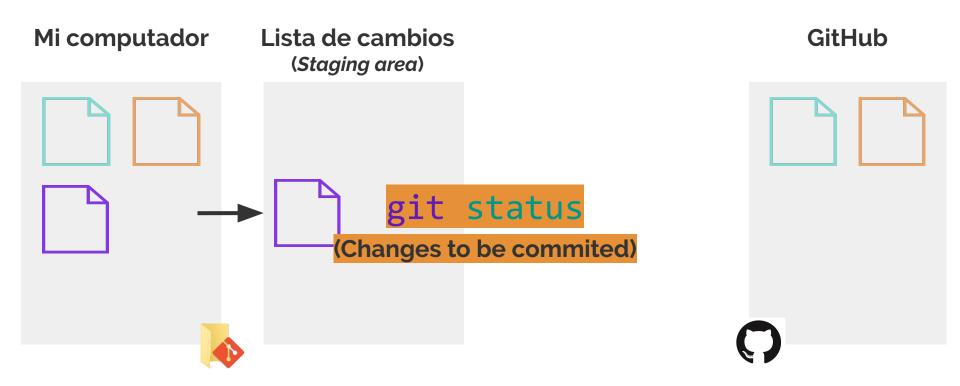


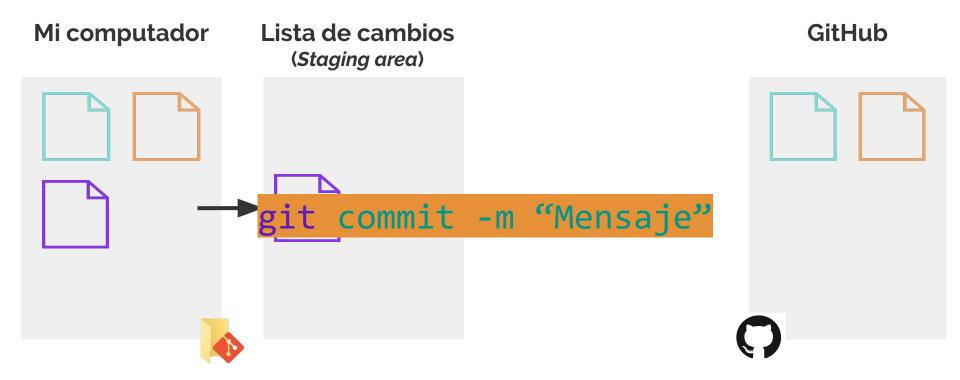


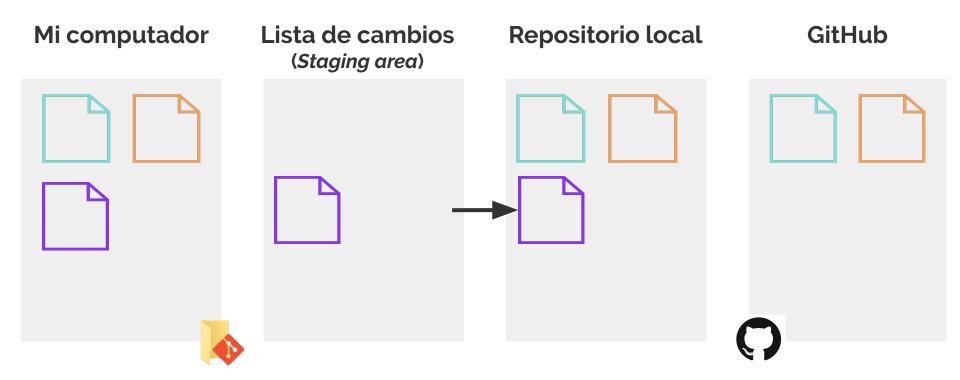


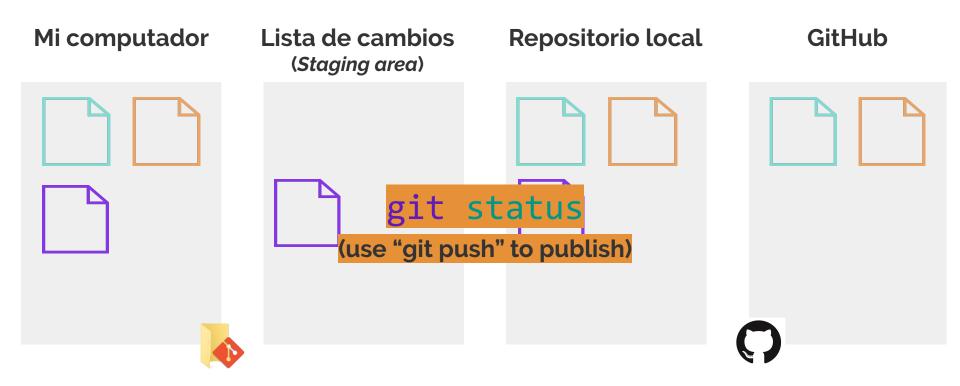
#### **GitHub**

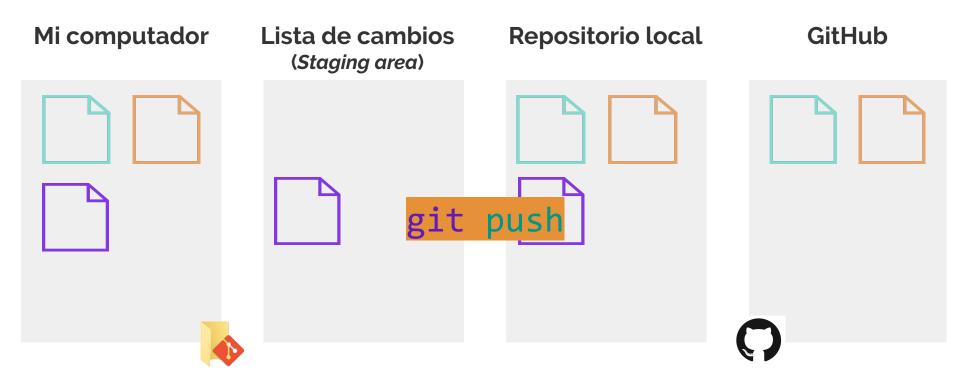


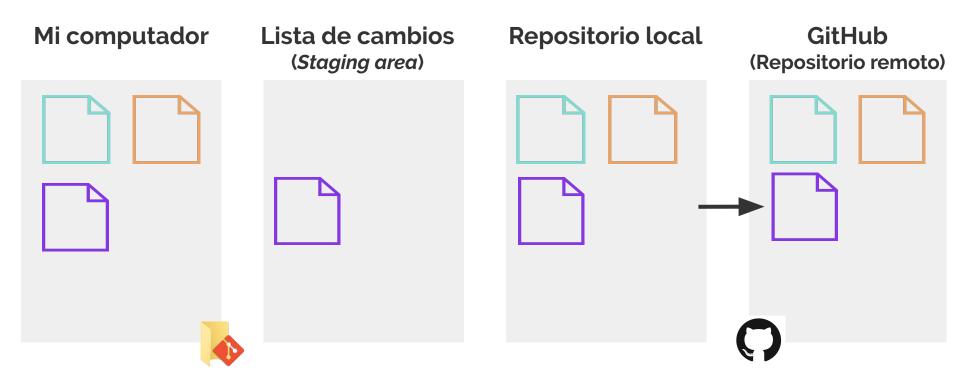


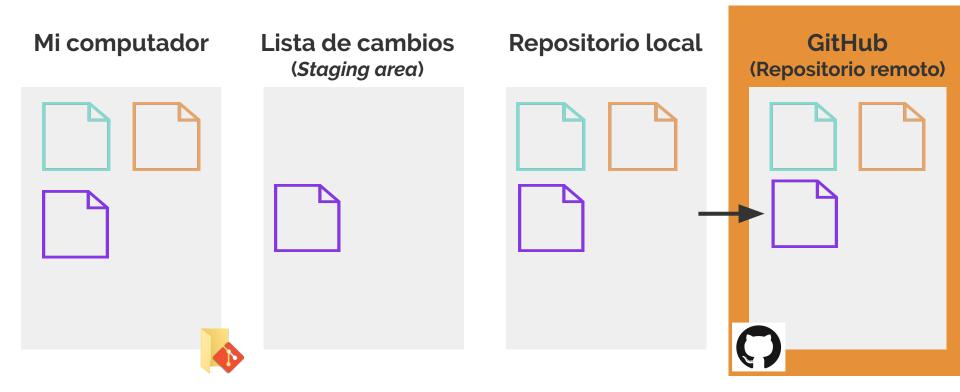






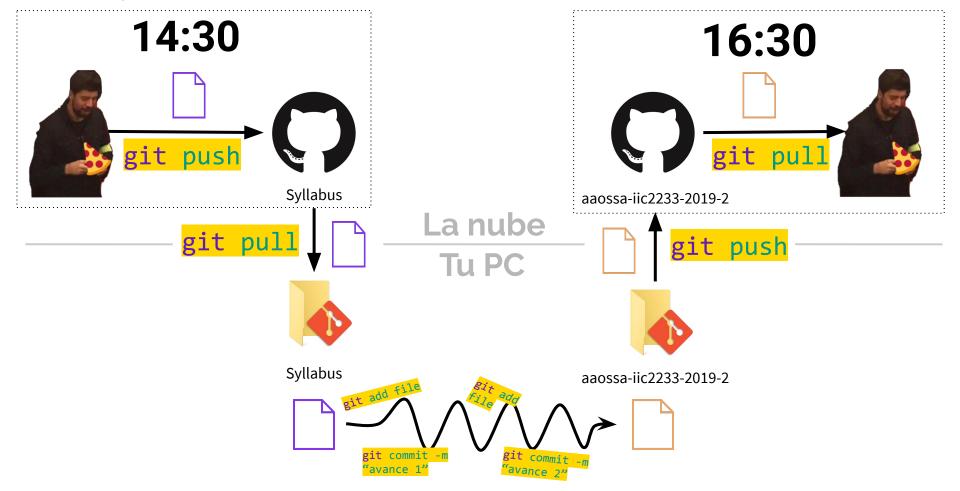








### El flujo de una AC normal



### Próximas semanas

- Mañana se publicarán contenidos mínimos para la realización de sus tareas.
- Y el sábado, a más tardar, se publicará el enunciado de la T00.

- Próximo martes tendrán ayudantía dónde se resolverán dudas de la T00, dudas generales y tal vez se discutan consejos para su realización. Los ayudantes les tienen una sorpresa para entonces.
- El próximo jueves es feriado, así que no nos vemos hasta dos semanas más.
- El próximo viernes se publica el material para la AC01, que se realiza el 22 de agosto.