



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL DE CÓRDOBA**

**Ingeniería en Sistemas de Información
Cátedra Ingeniería y Calidad de
Software Comisión 4k4**

Trabajo Práctico N°8

Planificación de Sprint y Release

Grupo 4

Integrantes:

- Décimo, Sofía Mailén - 89401
- Fuentes, Matías - 90463
- Gregorat, Franco Lautaro - 89882
- Ibarguren, Carlos - 93911
- Márquez, Juan Francisco - 89074
- Mizzau Anadón, Federico Agustín - 89542
- Silvestre, Exequiel - 81811
- Toledo, Antonio Ramon - 81864

Docentes:

- Ing. Mickaela Crespo
- Ing. Georgina González
- Constanza Garnero

Índice

Contexto del Equipo.....	2
Product Backlog del MVP.....	3
Plan de Release.....	6
Sprint Planning.....	7
Sprint Backlog.....	8
Bibliografía.....	10

Contexto del Equipo

Los miembros del equipo poseen los conocimientos en las diversas áreas y herramientas necesarias para el desarrollo del producto de software, específicamente:

- Desarrollo back-end con Java
- Desarrollo front-end con Javascript.
- Desarrollo de aplicaciones móviles con React Native.
- Testing Automatizado con la herramienta Appium.

Cada sprint tendrá una duración de 2 semanas, con 10 días hábiles para el trabajo (no se cuentan los fines de semana).

Miembro	Días disponibles	Días para otras actividades de Scrum	Horas/día	Horas de esfuerzo disponibles
Exequiel Silvestre	10	2	4	32
Federico Mizzau	10	2	4	32
Lautaro Gregorat	10	2	3	24
Juan Marquez	10	2	3	24
Antonio Toledo	10	2	5	40
Carlos Ibarguren	10	2	3	24
Matias Fuentes	10	2	4	32
Sofía Décimo	10	2	3	24
Total				232

Las horas disponibles de trabajo de cada integrante fue calculada dependiendo sus horarios de cursado, de actividades particulares y trabajo en cada caso.

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 232 hs

Duración de Ceremonias:

- Daily: 3hs 30min. (20 min. por día)
- Planning: 4 hs (2hs. por semana)
- Review: 2hs
- Retrospective: 1h 30min
- Refinement: 4hs

Total: 15hs.

Nota: el total de horas de ceremonias corresponde al tiempo total **por persona** que se utiliza en los días disponibles para las ceremonias de Scrum.

Además el tiempo de planning se refiere a que se realiza una sola vez y se estima que dura dos horas por semana, pero no quiere decir que se realiza cada semana.

Product Backlog del MVP

User story	Estimación
Loguear taxista	2
Ocupar taxi	2
Liberar taxi	2
Pedir taxi	5
Buscar taxis cercanos	3
Ver ubicación del pasajero	5
Notificar a taxista solicitud de taxi	3

División en tareas para US		
Story	Tareas	Horas
Loguear Taxista	Desarrollar Back-End	8
	Desarrollar Front-End	8
	Diseño UX/UI	4
	Realizar pruebas automáticas	4
	Realizar pruebas manuales	3
	Implementar integración con Facebook	5
	Documentación	2
	Total	34
Ocupar taxi	Desarrollar Back-End	6
	Desarrollar Front-End	4
	Diseño UX/UI	2
	Realizar pruebas automáticas	2
	Realizar pruebas manuales	2
	Documentación	2
	Total	18

Liberar Taxi	Desarrollar Back-End	6
	Desarrollar Front-End	4
	Diseño UX/UI	2
	Realizar pruebas automáticas	2
	Realizar pruebas manuales	2
	Documentación	2
	Total	16
Ver ubicación de pasajero	Desarrollar Back-End	14
	Desarrollar Front-End	12
	Diseño UX/UI	8
	Implementar integración con Sistema de Geoposicionamiento	8
	Implementar visualización en mapa	6
	Realizar pruebas manuales	12
	Documentación	4
	Total	64
Buscar taxis cercanos	Desarrollar Back-End	10
	Desarrollar Front-End	14
	Realizar pruebas automáticas	6
	Diseño UX/UI	4
	Integración con obtención de datos por Geoposicionamiento	8
	Realizar pruebas manuales	12
	Documentación	4
	Total	48
Pedir taxi	Desarrollar Back-End	14
	Desarrollar Front-End	16
	Diseño UX/UI	4
	Realizar pruebas automáticas	8
	Implementar integración con Sistema de	8

	Geoposicionamiento	
	Implementar visualización en mapa	10
	Realizar pruebas manuales	8
	Documentación	4
	Total	72
Notificar a taxista solicitud de taxi	Desarrollar Back-End	4
	Desarrollar Front-End	8
	Realizar pruebas automáticas	4
	Diseño UX/UI	4
	Integración de notificaciones push	6
	Realizar pruebas manuales	4
	Documentación	2
	Total	32
Total: 284 Horas		

Observaciones:

- La revisión del código se contempla en las horas de cada tarea particular.
- La adición de comentarios al código se incluye en la tarea de Documentación.
- Las tareas de pruebas manuales incluyen la realización de pruebas unitarias con los distintos escenarios posibles.
- Las tareas de pruebas automatizadas incluyen el testing de las distintas API de autenticación, localización y notificación.

Plan de Release

Sprint 1				
Prioridad	US	Story Points	Horas ideales	Fecha Fin
1	Loguear Taxista	2	34	31/05/2024
2	Ocupar Taxista	2	18	
3	Liberar Taxista	2	16	
4	Pedir Taxi	5	72	
TOTAL		11	140	

Sprint 2				
Prioridad	US	Story Points	Horas ideales	Fecha Fin
5	Buscar taxis cercanos	3	48	14/06/2024
6	Ver ubicación del pasajero	5	64	
7	Notificar a taxista solicitud de taxi	3	32	
TOTAL		11	144	

Velocidad Esperada: 11 story points/sprint

Duración del release plan: 1 mes (desde el 20/05/2024 hasta el 14/06/2024).

Se considera fecha de finalización el 14 de junio debido a que es el último día hábil del segundo sprint.

Sprint Planning

Sprint Planning

Sprint Nro. 1**Duración del Sprint en días:** 10

Objetivo del Sprint: desarrollar el mínimo producto viable para de un software para Smartphones para el seguimiento de taxis, que permita a un taxista actualizar el estado de un taxi y a un pasajero pedir el taxi más cercano.

Equipo Scrum:

- Décimo, Sofía Mailén (Scrum Master)
- Fuentes, Matías (Back-End Developer)
- Gregorat, Franco Lautaro (Back-End Developer)
- Ibarguren, Carlos (Diseñador UX/UI)
- Márquez, Juan Francisco (Front-End Developer)
- Mizzau Anadón, Federico Agustín (FullStack Developer)
- Silvestre, Exequiel (FullStack Developer)
- Toledo, Antonio Ramon (Tester QA)

Definición de Hecho para el Equipo

- ☐ Código refactorizado.
- ☐ Código Comentado.
- ☐ Código en los servidores de producción.
- ☐ Respeta documentación de estilos.
- ☐ Documentación actualizada.
- ☐ Pruebas unitarias hechas.
- ☐ Pruebas automáticas hechas.
- ☐ Pruebas de Aceptación realizadas.
- ☐ Respeta los principios SOLID.
- ☐ Prueba de Aceptación realizada.

Sprint Backlog

Sprint Backlog		
Story	Tareas	Horas ideales
Loguear Taxista	Desarrollar Back-End	8
	Desarrollar Front-End	8
	Diseño UX/UI	4
	Realizar pruebas automáticas	4
	Realizar pruebas manuales	3
	Implementar integración con Facebook	5
	Documentación	2
	Total	34
Ocupar taxi	Desarrollar Back-End	6
	Desarrollar Front-End	4
	Diseño UX/UI	2
	Realizar pruebas automáticas	2
	Realizar pruebas manuales	2
	Documentación	2
	Total	18
Liberar Taxi	Desarrollar Back-End	6
	Desarrollar Front-End	4
	Diseño UX/UI	2
	Realizar pruebas automáticas	2
	Realizar pruebas manuales	2
	Documentación	2
	Total	16
Pedir taxi	Desarrollar Back-End	14
	Desarrollar Front-End	16

	Diseño UX/UI	4
	Realizar pruebas automáticas	8
	Implementar integración con Sistema de Geoposicionamiento	8
	Implementar visualización en mapa	10
	Realizar pruebas manuales	8
	Documentación	4
	Total	72

Bibliografía

- Las 5 ceremonias Scrum: claves para la gestión de procesos:
<https://www2.deloitte.com/es/es/pages/technology/articles/ceremonias-scrum.html>
- *Agile Estimating and Planning* - Mike Cohn.
- Presentaciones de clase teóricas de Scrum de la materia.
- Guía de trabajos prácticos evaluables de Ingeniería y Calidad de Software 2024.