

Проект представляет собой реализацию известной игры Doodle Jump с использованием языка программирования Python и библиотеки Pygame.

Как высоко вы можете забраться?

Поднимайтесь всё выше по бесконечному миру, наполненному опасностями и ценными предметами, постоянно перепрыгивая с одной платформы на другую, по пути подбирая реактивные пакеты, избегая черных дыр и взрывая разнообразных злодеев.

Особенности реализации:

- Бесконечный игровой мир со случайной чанковой генерацией
- Магазин прокачки игровых предметов и навыков главного героя
- Система спавна частиц (светящиеся и обычные)
- Настройка громкости фоновой музыки, звуковых эффектов и количества отрисовываемых частиц

Сохранение игрового прогресса происходит с помощью записи в JSON файл, также описаны и характеристики прокачки предметов и навыков игрока, что дает возможность очень быстро поменять или добавить новое улучшение в игру.

Исходный код разбит на отдельные файлы по смыслу (сцены, игровые предметы, враги, платформы и др.), в каждом из которых содержатся классы, имеющие схожее назначение.