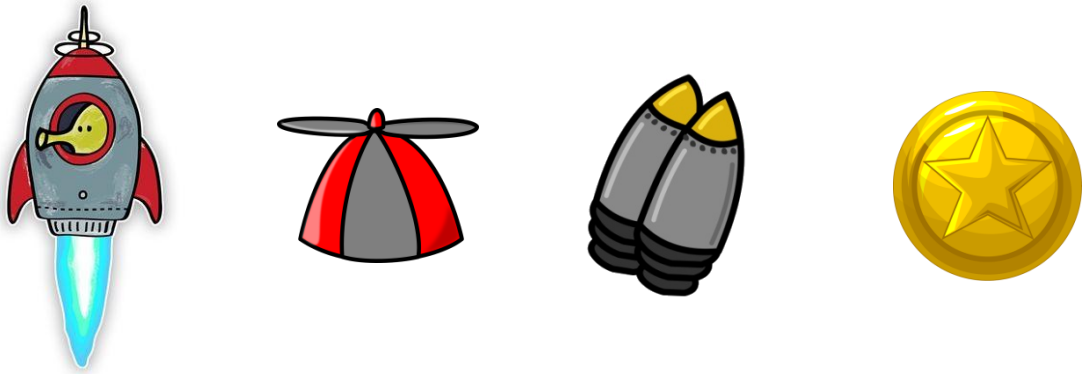


## Проект Doodle Jump Pygame.

Идея проекта состоит в том, чтобы реализовать игру Doodle Jump, используя язык программирования Python и библиотеку Pygame. Игра является вертикальным скроллером в жанре аркады. Планируется 2D графика стилизованная под рисунок.



Игра будет состоять из отдельных сцен (уровень, главное меню, магазин), между которыми будет происходить переключение в зависимости от действий игрока.

Исходный код проекта будет разбит на отдельные файлы по смыслу (игровые предметы, враги, сцены и т.д.)

Будут использованы следующие технологии:

- Работа со спрайтами
- Работа с картинками
- Создание анимированных игровых объектов
- Камера, прикрепленная к игроку
- Игровые меню и переключение между ними
- Фоновая музыка в игре
- Звуковые эффекты
- Увеличение сложности по мере продвижения игрока
- Столкновения спрайтов
- Управление с использованием ввода с клавиатуры и мыши