

## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА «КАРТА ССЫЛОК»

**Цель:** научиться создавать карты ссылок, используя различные параметры настройки областей гиперссылок.

### Определение координат областей изображения

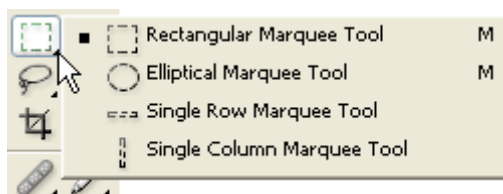
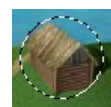
1. Откройте в программе Adobe Photoshop (можно онлайн <https://online-photoshop.org/edit/>) изображение из папки usadba/plan.jpg, на котором будет создаваться карта ссылок.
2. Определим форму и координаты каждой области изображения, к которой будет привязана гиперссылка на другой ресурс. Для этого в программе должна быть открыта панель **Info** (Информация).
3. На палитре **Info** (Информация) щёлкните на значке с плюсом возле координат X Y и убедитесь, что включены единицы измерения Пиксели.
4. Для амбара, расположенного в нижней части изображения, определим область в форме прямоугольника. Эту область прямоугольной формы можно выделить.
5. Подведите указатель к левой верхней вершине выделенной области и обратите внимание на панель **Info** (Информация), координаты X и Y приблизительно будут (400; 245). (Запомните или запишите эти координаты).
6. Подведите указатель к правой нижней вершине выделенной области, координаты X и Y приблизительно будут (350; 390). (Запомните или запишите эти координаты тоже).
7. В редакторе кода для создания карты с именем karta введите следующий HTML-код (вместо ФИО свои данные):



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Карта ссылок от студента ФИО</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
</head>
<body>
  <map name="karta">
    </map>
    
  </body>
</html>
```

8. Зададим параметры первой области прямоугольной формы с определёнными нами ранее координатами и ссылкой на изображение амбара, при этом введём альтернативный текст-подсказку. Для этого перед закрывающим тегом карты </map> вставьте следующую строку:  

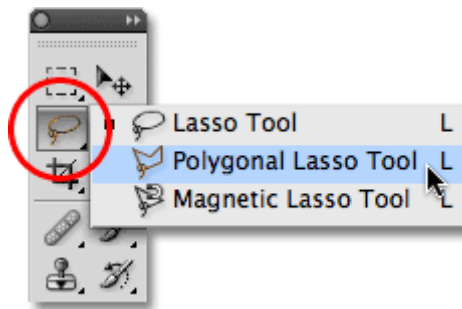
```
<area shape="rect" coords="120,470,200,570" href="usadba/ambar.jpg" alt="Амбар" title="Амбар" >
```
9. Вернитесь в программу Adobe Photoshop и выделите инструментом Elliptical marquee Tool (Эллиптическое выделение) здание бани, расположенное сверху.



10. Установите указатель мыши приблизительно в центр выделенной области и запомните его координаты. Они будут приблизительно такие: (465;97), а радиус окружности  $\approx 25$  пикселей.
11. В редакторе кода запишите тег, задающий вычисленную только что область:  

```
<area shape="circle" coords="465,97,25" href="usadba/bania.jpg" alt="Баня" title="Баня">
```
12. Вернитесь в программу Adobe Photoshop и выделите инструментом Polygonal Lasso Tool (Полигональное или многоугольное лассо) двор.

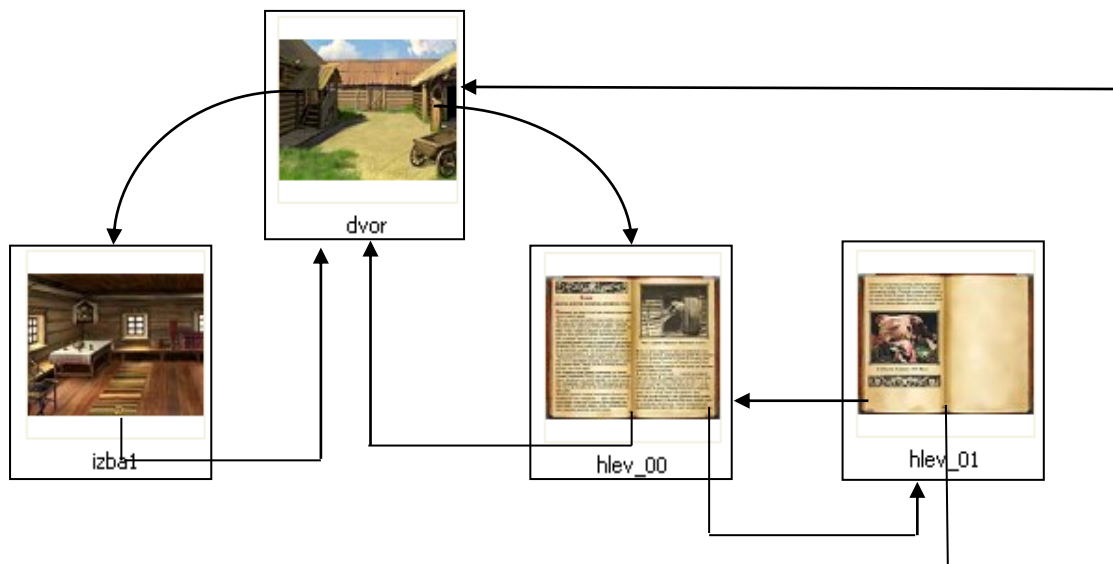




13. Определите вершины выделенной области. Приблизительно они будут таковы: (400;245) (350;390) (420;400) (470;255)
14. В редакторе кода запишите тег, задающий многоугольную область (последние координаты должны дублировать первые для замыкания многоугольника):  

```
<area shape="polygon" coords="400,245,350,390,420,400,470,255,400,245" href="usadba/dvor.jpg" alt="Двор" title="Двор">
```
15. Сохраните полученный HTML-код и проверьте работоспособность ссылок в браузере.
16. Самостоятельно создайте виртуальную экскурсию, используя одну из следующих схем связывания карт ссылок (можете разработать свой вариант, используя имеющиеся графические файлы в папке usadba):

### Вариант 1



### Вариант 2

