

Modellbildung  
Beispielsammlung

4.Semester ET-Studium

November 2018

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Mechanische Systeme</b>	<b>3</b>
2.1	Punkt-Kinematik . . . . .	3
2.2	Newtonsche Gesetze . . . . .	5
2.2.1	Kräftesystem . . . . .	5
2.2.2	Schwerpunkt . . . . .	7
2.2.3	Impulserhaltung . . . . .	8
2.2.4	Translatorische kinetische Energie und potentielle Energie . . . . .	8
2.2.5	Dissipative Kräfte . . . . .	9
<b>3</b>	<b>Wärmeübertragung</b>	<b>11</b>
<b>B</b>	<b>Aufgaben zum Selbststudium</b>	<b>11</b>
B.1	Klappbrücke . . . . .	11

# 1 Einleitung

Die Modellbildung beschäftigt sich mit der mathematischen Beschreibung von Systemen, um diese dann beispielsweise mit Hilfe eines Reglers zu automatisieren.

Der Inhalt dieser Ausarbeitung beinhaltet nur die Aufgaben, aus dem Skript der Vorlesung der Modellbildung, welche eine Pflichtlehrveranstaltung im 4.Semester im Bachelor-Studium der Elektrotechnik ist. Der Lösungsweg der hier erwähnten Beispiele wird im Skript nicht explizit ausgearbeitet. Variablen der Form  $\mathbf{x}$  sind Vektoren und der Form  $\mathbf{A}$  sind Matrizen.

Die Ausarbeitung enthält nur die Beispiele die ohne nötiger Hilfe von Maple gelöst werden können und wo man keine mathematischen Beweise durchführen muss.

Außerdem beinhaltet dieses Dokument weiters komplett durchgerechnete Prüfungen.

## 2 Mechanische Systeme

### 2.1 Punkt-Kinematik

#### Aufgabe 2.1

Zeigen Sie, dass sich die Geschwindigkeitskomponenten eines materiellen Punktes  $P$  im Raum bezüglich der normierten Basisvektoren  $e_r, e_\theta$  und  $e_\varphi$  in Kugelkoordinaten

$$x = r \sin(\theta) \cos(\varphi), \quad y = r \sin(\theta) \sin(\varphi), \quad z = r \cos(\theta)$$

zu

$$v_r = \dot{r}, \quad v_\theta = r\dot{\theta}, \quad v_\varphi = r \sin(\theta)\dot{\varphi}$$

errechnen.

#### **Lösungsweg:**

Die Geschwindigkeit mit der Form

$$\mathbf{v}_t = v_x \mathbf{e}_x + v_y \mathbf{e}_y + v_z \mathbf{e}_z = \dot{x} \mathbf{e}_x + \dot{y} \mathbf{e}_y + \dot{z} \mathbf{e}_z$$

erhält man, durch die Anwendung der Kettenregel der Differentiation hier mit der Form

$$\mathbf{v}(t) = \left( \frac{\partial}{\partial r} \mathbf{r} \right) \dot{r} + \left( \frac{\partial}{\partial \varphi} \mathbf{r} \right) \dot{\varphi} + \left( \frac{\partial}{\partial \theta} \mathbf{r} \right) \dot{\theta}$$

Die Basisvektoren bilden sich folgendermaßen aus

$$\begin{aligned} \tilde{\mathbf{e}}_r &= \sin(\theta) \cos(\varphi) \mathbf{e}_x + \sin(\theta) \sin(\varphi) \mathbf{e}_y + \cos(\theta) \mathbf{e}_z \\ \tilde{\mathbf{e}}_\theta &= r \cos(\theta) \cos(\varphi) \mathbf{e}_x + r \cos(\theta) \sin(\varphi) \mathbf{e}_y - r \sin(\theta) \mathbf{e}_z \\ \tilde{\mathbf{e}}_\varphi &= -r \sin(\theta) \sin(\varphi) \mathbf{e}_x + r \sin(\theta) \cos(\varphi) \mathbf{e}_y \end{aligned}$$

Diese Vektoren können nur dann eine zulässige Basis eines Koordinatensystems sein, wenn die Matrix

$$\mathbf{J} = \begin{bmatrix} \sin(\theta) \cos(\varphi) & \sin(\theta) \sin(\varphi) & \cos(\theta) \\ r \cos(\theta) \cos(\varphi) & r \cos(\theta) \sin(\varphi) & -r \sin(\theta) \\ -r \sin(\theta) \sin(\varphi) & r \sin(\theta) \cos(\varphi) & 0 \end{bmatrix}$$

regulär ist. D.h. die Determinante dieser Matrix muss  $\neq 0$  sein. Die Matrix  $\mathbf{J}$  wird folgendermaßen gefüllt:

$$\mathbf{J} = \begin{bmatrix} x_r & y_r & z_r \\ x_\theta & y_\theta & z_\theta \\ x_\varphi & y_\varphi & z_\varphi \end{bmatrix}$$

Hier  $\det(\mathbf{J}) = r \sin \theta \neq 0$  wenn  $r \neq 0$  und es gilt  $\theta : [0, \frac{\pi}{2}] \Rightarrow \det(\mathbf{J}) \in \text{regulär}$ .

Beweis:

Da es sich hier um eine  $3 \times 3$ -Matrix handelt kann die Determinante dieser Matrix mithilfe des Satzes von Sarus gelöst werden.

$$\begin{aligned} \det(\mathbf{J}) &= r^2 \sin^3(\theta) \sin^2(\varphi) + r^2 \cos^2(\theta) \cos^2(\varphi) \sin(\theta) + r^2 \cos^2(\theta) \sin^2(\varphi) \sin(\theta) + r^2 \sin^3(\theta) \cos^2(\varphi) = \\ &= r^2 (\sin^3(\theta) \sin^2(\varphi) + \cos^2(\theta) \cos^2(\varphi) \sin(\theta) + \cos^2(\theta) \sin^2(\varphi) \sin(\theta) + \sin^3(\theta) \cos^2(\varphi)) = \\ &= r^2 (\cos^2(\theta) \cos^2(\varphi) \sin(\theta) + \cos^2(\theta) \sin^2(\varphi) \sin(\theta) + \sin^3(\theta) (\sin^2(\varphi) + \cos^2(\varphi))) = \\ &= r^2 (\cos^2(\theta) \cos^2(\varphi) \sin(\theta) + \cos^2(\theta) \sin^2(\varphi) \sin(\theta) + \sin^3(\theta)) = \\ &= r^2 (\sin^3(\theta) + \cos^2(\theta) \sin(\theta) (\cos^2(\varphi) + \sin^2(\varphi))) = \\ &= r^2 (\sin^3(\theta) + \cos^2(\theta) \sin(\theta)) = \\ &= r^2 (\sin(\theta) \sin^2(\theta) + \cos^2(\theta) \sin(\theta)) = \\ &= r^2 (\sin(\theta) (\sin^2(\theta) + \cos^2(\theta))) = \\ &= r^2 \sin(\theta) \end{aligned}$$

$$\det(\mathbf{J}) = r^2 \sin(\theta)$$

Anschließend muss man die gerade ermittelten Basisvektoren normieren.

Die Längen der Vektoren  $\tilde{\mathbf{e}}_r, \tilde{\mathbf{e}}_\varphi$  und  $\tilde{\mathbf{e}}_\theta$  betragen  $1, r \sin \theta$  und  $r$ .

Normierte Basisvektoren:

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_r &= \sin(\theta) \cos(\varphi) \mathbf{e}_x + \sin(\theta) \sin(\varphi) \mathbf{e}_y + \cos(\theta) \mathbf{e}_z \\ \mathbf{e}_\theta &= \cos(\theta) \cos(\varphi) \mathbf{e}_x + \cos(\theta) \sin(\varphi) \mathbf{e}_y - \sin(\theta) \mathbf{e}_z \\ \mathbf{e}_\varphi &= -\sin(\varphi) \mathbf{e}_x + \cos(\varphi) \mathbf{e}_y \end{aligned}$$

Mit diesen Basisvektoren lässt sich die Geschwindigkeit in der Form

$$\mathbf{v}(t) = v_r \mathbf{e}_r + v_\theta \mathbf{e}_\theta + v_\varphi \mathbf{e}_\varphi = \dot{r} \mathbf{e}_r + r \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta + r \sin(\theta) \dot{\varphi} \mathbf{e}_\varphi$$

darstellen.

$$v_r = \dot{r}, \quad v_\theta = r \dot{\theta}, \quad v_\varphi = r \sin(\theta) \dot{\varphi}$$

## 2.2 Newtonsche Gesetze

### 2.2.1 Kräftesystem

#### Aufgabe 2.3

Ein vertikaler Mast M wird gemäß der Abbildung durch Seile abgespannt.



Abbildung 1: Angabe Aufgabe 2.3

Wie groß sind die Kräfte  $f_{s1}$  und  $f_{s2}$  in den Seilen 1 und 2 und die Kraft  $f_M$  im Mast, wenn am Seil 3 die Zugkraft  $f_{s3}$  aufgebracht wird?

#### **Lösungsweg:**

Zunächst müssen die Gleichungen für die Gleichgewichtsbedingung aufgestellt werden. Da sich es in Abbildung 1 um ein 3-dimensionales Beispiel handelt muss man die Gleichgewichtsbedingung für alle drei Raumrichtungen aufstellen.

- (1)  $e_x : f_{s1} \cos(\alpha) - f_{s2} \cos(\alpha) = 0$
- (2)  $e_y : f_{s3} \cos(\gamma) - f_{s1} \cos(\alpha) \cos(\beta) - f_{s2} \cos(\alpha) \cos(\beta) = 0$
- (3)  $e_z : -f_M - f_{s3} \sin(\gamma) - f_{s2} \cos(\alpha) \sin(\beta) - f_{s1} \cos(\alpha) \sin(\beta) = 0$

Nun hat man ein einfaches Gleichungssystem mit 3 Gleichungen, welches nach diesen auch gelöst werden soll. Als erstes formt man die Gleichung (1) auf  $f_{s1}$  um.

Hieraus folgt:

$$f_{s1} = f_{s2}$$

Im nächsten Schritt setzt man die umgeformte Gleichung (1) in Gleichung (2) ein und formt diese auf  $f_{s1}$  um.

Hieraus folgt:

$$f_{s3} \cos(\gamma) - f_{s1} \cos(\alpha) \cos(\beta) - f_{s1} \cos(\alpha) \cos(\beta) = 0$$

$$f_{s3} \cos(\gamma) - 2f_{s1} \cos(\alpha) \cos(\beta) = 0$$

$$f_{s1} = f_{s2} = \frac{f_{s3} \cos(\gamma)}{2 \cos(\alpha) \cos(\beta)}$$

#### Aufgabe 2.4

Geben Sie die Momentenbilanz für das Beispiel von Abbildung 2.14 um den Bezugspunkt  $C$  an.

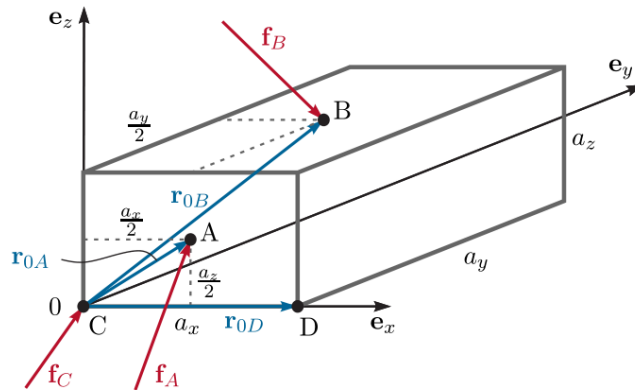


Abbildung 2.14: Zur Reduktion eines allgemeinen Kräftesystems.

Abbildung 2: Angabe Aufgabe 2.4

Ausgehend von den Kräften

$$\mathbf{f}_A = \begin{bmatrix} f_{A,x} \\ f_{A,y} \\ f_{A,z} \end{bmatrix}, \mathbf{f}_B = \begin{bmatrix} f_{B,x} \\ f_{B,y} \\ f_{B,z} \end{bmatrix}, \mathbf{f}_C = \begin{bmatrix} f_{C,x} \\ f_{C,y} \\ f_{C,z} \end{bmatrix}$$

sowie die zugehörigen Ortsvektoren

$$\mathbf{r}_{0A} = \begin{bmatrix} \frac{a_x}{2} \\ 0 \\ \frac{a_z}{2} \end{bmatrix}, \mathbf{r}_{0B} = \begin{bmatrix} \frac{a_x}{2} \\ \frac{a_y}{2} \\ a_z \end{bmatrix}, \mathbf{r}_{0C} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{r}_{0D} = \begin{bmatrix} a_x \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Für den Bezugspunkt  $C$  folgen die Momente zu

$$\begin{aligned}\boldsymbol{\tau}_A^{(C)} &= \underbrace{(\mathbf{r}_{0A} - \mathbf{r}_{0C})}_{\mathbf{r}_{CA}} \times \mathbf{f}_A = \begin{bmatrix} \frac{a_x}{2} \\ 0 \\ \frac{a_z}{2} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} f_{A,x} \\ f_{A,y} \\ f_{A,z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{f_{A,y}a_z}{2} \\ -\frac{f_{A,z}a_x}{2} + \frac{f_{A,x}a_z}{2} \\ \frac{f_{A,y}a_x}{2} \end{bmatrix} \\ \boldsymbol{\tau}_B^{(C)} &= \underbrace{(\mathbf{r}_{0B} - \mathbf{r}_{0C})}_{\mathbf{r}_{CB}} \times \mathbf{f}_B = \begin{bmatrix} \frac{a_x}{2} \\ \frac{a_y}{2} \\ a_z \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} f_{B,x} \\ f_{B,y} \\ f_{B,z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{f_{B,y}a_z}{2} - f_{B,y}a_z \\ -\frac{f_{B,z}a_x}{2} + f_{B,x}a_z \\ \frac{f_{B,y}a_x}{2} - \frac{f_{B,x}a_y}{2} \end{bmatrix} \\ \boldsymbol{\tau}_C^{(C)} &= \underbrace{(\mathbf{r}_{0C} - \mathbf{r}_{0C})}_{\mathbf{r}_{CC}} \times \mathbf{f}_C = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} f_{C,x} \\ f_{C,y} \\ f_{C,z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\end{aligned}$$

## 2.2.2 Schwerpunkt

### Aufgabe 2.6

Berechnen Sie den Schwerpunkt einer homogenen Halbkugel gemäß Abbildung 2.19.

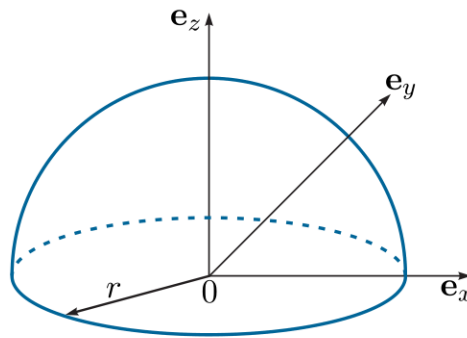


Abbildung 2.19: Schwerpunkt einer homogenen Halbkugel.

Abbildung 3: Angabe Aufgabe 2.6

### **Lösungsweg:**

Schwerpunkt einer homogenen Halbkugel:

$$\begin{aligned}dV &= \int_0^{2\pi} \int_0^{\frac{\pi}{2}} \int_0^r R^2 \sin(\theta) dr d\theta d\varphi = \\ dV &= \frac{2r^3\pi}{3}\end{aligned}$$

Koordinaten des Ortsvektors zum Schwerpunkt:

$$\begin{aligned} r_{Sx} &= \int_0^{2\pi} \int_0^{\frac{\pi}{2}} \int_0^r r^3 \sin(\theta) \cos(\varphi) \sin(\theta) dr d\theta d\varphi = 0 \\ r_{Sy} &= \int_0^{2\pi} \int_0^{\frac{\pi}{2}} \int_0^r r^3 \sin(\theta) \sin(\varphi) \sin(\theta) dr d\theta d\varphi = 0 \\ r_{Sz} &= \int_0^{2\pi} \int_0^{\frac{\pi}{2}} \int_0^r r^3 \cos(\theta) \sin(\theta) dr d\theta d\varphi = \frac{\pi r^4}{4} \end{aligned}$$

Koordinaten als Vektor:

$$\mathbf{r}_{SK} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{\pi r^4}{4} \end{bmatrix}$$

Schwerpunkt:

$$\mathbf{r}_S = \frac{\mathbf{r}_{SK}}{dV} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{3}{8}r \end{bmatrix}$$

### 2.2.3 Impulserhaltung

Die Aufgaben in diesem Kapitel beinhalten nur Beweise, aber diese Ausarbeitung behandelt keine mathematischen Beweise.

### 2.2.4 Translatorische kinetische Energie und potentielle Energie

#### Aufgabe 2.9

Berechnen Sie jeweils die Gesamtsteifigkeit  $c_g$  sowie die zugehörige entspannte Länge  $s_{0g}$  der Ersatzschaltung gemäß der Angabe.

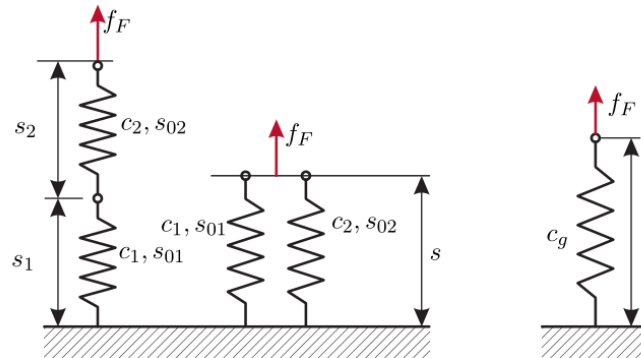


Abbildung 2.24: Zur Serien- und Parallelschaltung von linearen Federelementen.

Abbildung 4: Angabe Aufgabe 2.9



### Lösungsweg:

Serienschaltung:

Die entspannten Längen werden addiert und die Steifigkeit wird wie einer einer "Parallelschaltung" berechnet.

$$s_{0g} = s_{10} + s_{20}, \quad c_g = \frac{c_1 c_2}{c_1 + c_2}$$

Parallelschaltung:

Steifigkeit:

$$c_g = c_1 + c_2$$

entspannte Länge:

$$\begin{aligned} f_{\text{feder}1F0} &= c_1 s_{10} \\ f_{\text{feder}2F0} &= c_2 s_{20} \\ F_{g0} &= f_{\text{feder}1F0} + f_{\text{feder}2F0} = c_1 s_{10} + c_2 s_{20} \\ s_{g0} &= \frac{F_{g0}}{c_g} = \frac{c_1 s_{10} + c_2 s_{20}}{c_1 + c_2} \end{aligned}$$

### 2.2.5 Dissipative Kräfte

#### Aufgabe 2.10

Berechnen Sie die notwendige Zugkraft  $f_s$  als Funktion der Winkel  $\alpha$  und  $\beta$  sowie der Masse  $m$  und des Haftreibungskoeffizienten  $\mu_H$ , damit die Masse bewegt werden kann.

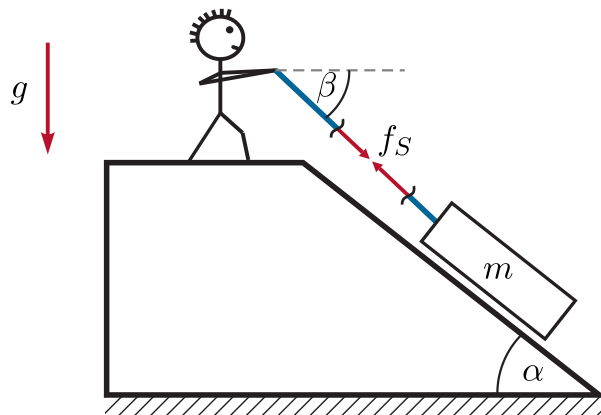


Abbildung 2.29: Masse auf schiefer Ebene.

Abbildung 5: Angabe Aufgabe 2.10

**Lösungsweg:**

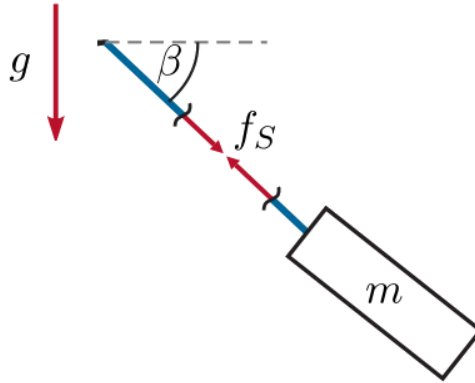


Abbildung 6: Freigeschnittener Masseblock

Gleichgewichtsbedingungen:

$$\begin{aligned}\mathbf{e}_x : -f_s \cos(\beta) + f_R \cos(\alpha) + f_N \sin(\alpha) &= 0 \\ \mathbf{e}_y : -mg + f_s \sin(\beta) - f_r \sin(\alpha) + f_N \cos(\alpha) &= 0\end{aligned}$$

Haftreibungskraft  $f_R = f_N \mu_H$

Setzt man diese in die obigen Bedingungen lässt sich folgendes Gleichungssystem ermitteln:

$\mathbf{e}_x$  :

$$\begin{aligned}-f_s \cos(\beta) + f_N \mu_H \cos(\alpha) + f_N \sin(\alpha) &= 0 \\ -f_s \cos(\beta) + f_N (\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha)) &= 0\end{aligned}$$

$\mathbf{e}_y$  :

$$\begin{aligned}-mg + f_s \sin(\beta) - f_N \mu_H \sin(\alpha) + f_N \cos(\alpha) &= 0 \\ -mg + f_s \sin(\beta) - f_N (\mu_H \sin(\alpha) + \cos(\alpha)) &= 0\end{aligned}$$

Gleichungssystem:

$$\begin{aligned}I : -f_s \cos(\beta) + f_N (\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha)) &= 0 \\ II : -mg + f_s \sin(\beta) - f_N (\mu_H \sin(\alpha) + \cos(\alpha)) &= 0\end{aligned}$$

Nun wird ganz normal dieses Gleichungssystem gelöst.

I auf  $f_N$  umgeformt:

$$f_N = \frac{f_s \cos(\beta)}{\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha)}$$

I in II eingesetzt und auf  $f_S$  umgeformt:

$$\begin{aligned}
& -mg + f_S \sin(\beta) - \frac{f_S \cos(\beta)}{\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha)} (\mu_H \sin(\alpha) + \cos(\alpha)) = 0 \\
& -mg(\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha)) + f_S \sin(\beta)(\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha)) - f_S \cos(\beta)(\mu_H \sin(\alpha) + \cos(\alpha)) = 0 \\
& -mg(\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha)) + f_S(\mu_H \sin(\beta) \cos(\alpha) + \sin(\beta) \sin(\alpha)) - f_S(\mu_H \cos(\beta) \sin(\alpha) + \cos(\alpha) \cos(\beta)) = 0 \\
& -mg(\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha)) + f_S(\mu_H \underbrace{(\sin(\beta) \cos(\alpha) - \cos(\beta) \sin(\alpha))}_{\sin(\beta-\alpha)} + \underbrace{(\sin(\beta) \sin(\alpha) + \cos(\beta) \cos(\alpha))}_{\cos(\beta-\alpha)}) = 0 \\
& -mg(\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha)) + f_S(\mu_H \sin(\beta - \alpha) + \cos(\beta - \alpha)) = 0 \\
& f_S = \frac{mg(\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha))}{\cos(\beta - \alpha) + \mu_H \sin(\beta - \alpha)}
\end{aligned}$$

Der Körper haftet bei der Bedingung  $|f_S| \leq f_H$ .

Damit der Körper sich nun bewegen kann muss  $|f_S| > f_H$  erfüllt. Daraus folgt für  $f_S$ :

$$f_S > \frac{mg(\mu_H \cos(\alpha) + \sin(\alpha))}{\cos(\beta - \alpha) + \mu_H \sin(\beta - \alpha)}$$

### 3 Wärmeübertragung

#### Cross-String-Methode:

Dies ist eine Berechnungsmethode für die Sichtfaktormatrix 2-dimensionaler Geometrien. Mit dem folgenden Beispiel wird nun erklärt wie man diese Methode genau verwendet.

## B Aufgaben zum Selbststudium

### B.1 Klappbrücke