

Modellbildung  
Beispielsammlung

4.Semester ET-Studium

November 2018

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Mechanische Systeme</b>	<b>3</b>
2.1	Punkt-Kinematik . . . . .	3
2.2	Newtonsche Gesetze . . . . .	5
2.2.1	Kräftesystem . . . . .	5

# 1 Einleitung

Die Modellbildung beschäftigt sich mit der mathematischen Beschreibung von Systemen, um diese dann beispielsweise mit Hilfe eines Reglers zu automatisieren.

Der Inhalt dieser Ausarbeitung beinhaltet nur die Aufgaben, aus dem Skript der Vorlesung der Modellbildung, welche eine Pflichtlehrveranstaltung im 4.Semester im Bachelor-Studium der Elektrotechnik ist. Der Lösungsweg der hier erwähnten Beispiele wird im Skript nicht explizit ausgearbeitet. Variablen der Form  $\mathbf{x}$  sind Vektoren und der Form  $\mathbf{A}$  sind Matrizen.

Die Ausarbeitung enthält nur die Beispiele die ohne nötiger Hilfe von Maple gelöst werden können und wo man keine mathematischen Beweise durchführen muss.

## 2 Mechanische Systeme

### 2.1 Punkt-Kinematik

#### Aufgabe 2.1

Zeigen Sie, dass sich die Geschwindigkeitskomponenten eines materiellen Punktes  $P$  im Raum bezüglich der normierten Basisvektoren  $e_r, e_\theta$  und  $e_\varphi$  in Kugelkoordinaten

$$x = r \sin(\theta) \cos(\varphi), \quad y = r \sin(\theta) \sin(\varphi), \quad z = r \cos(\theta)$$

zu

$$v_r = \dot{r}, \quad v_\theta = r\dot{\theta}, \quad v_\varphi = r \sin(\theta)\dot{\varphi}$$

errechnen.

**Lösungsweg:**

Die Geschwindigkeit mit der Form

$$\mathbf{v}_t = v_x \mathbf{e}_x + v_y \mathbf{e}_y + v_z \mathbf{e}_z = \dot{x} \mathbf{e}_x + \dot{y} \mathbf{e}_y + \dot{z} \mathbf{e}_z$$

erhält man, durch die Anwendung der Kettenregel der Differentiation hier mit der Form

$$\mathbf{v}(t) = \left( \frac{\partial}{\partial r} \mathbf{r} \right) \dot{r} + \left( \frac{\partial}{\partial \varphi} \mathbf{r} \right) \dot{\varphi} + \left( \frac{\partial}{\partial \theta} \mathbf{r} \right) \dot{\theta}$$

Die Basisvektoren bilden sich folgendermaßen aus

$$\begin{aligned} \tilde{\mathbf{e}}_r &= \sin(\theta) \cos(\varphi) \mathbf{e}_x + \sin(\theta) \sin(\varphi) \mathbf{e}_y + \cos(\theta) \mathbf{e}_z \\ \tilde{\mathbf{e}}_\theta &= r \cos(\theta) \cos(\varphi) \mathbf{e}_x + r \cos(\theta) \sin(\varphi) \mathbf{e}_y - r \sin(\theta) \mathbf{e}_z \\ \tilde{\mathbf{e}}_\varphi &= -r \sin(\theta) \sin(\varphi) \mathbf{e}_x + r \sin(\theta) \cos(\varphi) \mathbf{e}_y \end{aligned}$$

Diese Vektoren können nur dann eine zulässige Basis eines Koordinatensystems sein, wenn die Matrix

$$\mathbf{J} = \begin{bmatrix} \sin(\theta) \cos(\varphi) & \sin(\theta) \sin(\varphi) & \cos(\theta) \\ r \cos(\theta) \cos(\varphi) & r \cos(\theta) \sin(\varphi) & -r \sin(\theta) \\ -r \sin(\theta) \sin(\varphi) & r \sin(\theta) \cos(\varphi) & 0 \end{bmatrix}$$

regulär ist. D.h. die Determinante dieser Matrix muss  $\neq 0$  sein. Die Matrix  $\mathbf{J}$  wird folgendermaßen gefüllt:

$$\mathbf{J} = \begin{bmatrix} x_r & y_r & z_r \\ x_\theta & y_\theta & z_\theta \\ x_\varphi & y_\varphi & z_\varphi \end{bmatrix}$$

Hier  $\det(\mathbf{J}) = r \sin \theta \neq 0$  wenn  $r \neq 0$  und es gilt  $\theta : [0, \frac{\pi}{2}] \Rightarrow \det(\mathbf{J}) \in \text{regulär}$ .

Beweis:

Da es sich hier um eine  $3 \times 3$ -Matrix handelt kann die Determinante dieser Matrix mithilfe des Satzes von Sarus gelöst werden.

$$\begin{aligned} \det(\mathbf{J}) &= r^2 \sin^3(\theta) \sin^2(\varphi) + r^2 \cos^2(\theta) \cos^2(\varphi) \sin(\theta) + r^2 \cos^2(\theta) \sin^2(\varphi) \sin(\theta) + r^2 \sin^3(\theta) \cos^2(\varphi) = \\ &= r^2 (\sin^3(\theta) \sin^2(\varphi) + \cos^2(\theta) \cos^2(\varphi) \sin(\theta) + \cos^2(\theta) \sin^2(\varphi) \sin(\theta) + \sin^3(\theta) \cos^2(\varphi)) = \\ &= r^2 (\cos^2(\theta) \cos^2(\varphi) \sin(\theta) + \cos^2(\theta) \sin^2(\varphi) \sin(\theta) + \sin^3(\theta) (\sin^2(\varphi) + \cos^2(\varphi))) = \\ &= r^2 (\cos^2(\theta) \cos^2(\varphi) \sin(\theta) + \cos^2(\theta) \sin^2(\varphi) \sin(\theta) + \sin^3(\theta)) = \\ &= r^2 (\sin^3(\theta) + \cos^2(\theta) \sin(\theta) (\cos^2(\varphi) + \sin^2(\varphi))) = \\ &= r^2 (\sin^3(\theta) + \cos^2(\theta) \sin(\theta)) = \\ &= r^2 (\sin(\theta) \sin^2(\theta) + \cos^2(\theta) \sin(\theta)) = \\ &= r^2 (\sin(\theta) (\sin^2(\theta) + \cos^2(\theta))) = \\ &= r^2 \sin(\theta) \end{aligned}$$

$$\det(\mathbf{J}) = r^2 \sin(\theta)$$

Anschließend muss man die gerade ermittelten Basisvektoren normieren.

Die Längen der Vektoren  $\tilde{\mathbf{e}}_r, \tilde{\mathbf{e}}_\varphi$  und  $\tilde{\mathbf{e}}_\theta$  betragen  $1, r \sin \theta$  und  $r$ .

Normierte Basisvektoren:

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_r &= \sin(\theta) \cos(\varphi) \mathbf{e}_x + \sin(\theta) \sin(\varphi) \mathbf{e}_y + \cos(\theta) \mathbf{e}_z \\ \mathbf{e}_\theta &= \cos(\theta) \cos(\varphi) \mathbf{e}_x + \cos(\theta) \sin(\varphi) \mathbf{e}_y - \sin(\theta) \mathbf{e}_z \\ \mathbf{e}_\varphi &= -\sin(\varphi) \mathbf{e}_x + \cos(\varphi) \mathbf{e}_y \end{aligned}$$

Mit diesen Basisvektoren lässt sich die Geschwindigkeit in der Form

$$\mathbf{v}(t) = v_r \mathbf{e}_r + v_\theta \mathbf{e}_\theta + v_\varphi \mathbf{e}_\varphi = \dot{r} \mathbf{e}_r + r \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta + r \sin(\theta) \dot{\varphi} \mathbf{e}_\varphi$$

darstellen.

$$v_r = \dot{r}, \quad v_\theta = r \dot{\theta}, \quad v_\varphi = r \sin(\theta) \dot{\varphi}$$

## 2.2 Newtonsche Gesetze

### 2.2.1 Kräftesystem

#### Aufgabe 2.3

Ein vertikaler Mast M wird gemäß der Abbildung durch Seile abgespannt.



Abbildung 1: Angabe Aufgabe 2.3

Wie groß sind die Kräfte  $f_{s1}$  und  $f_{s2}$  in den Seilen 1 und 2 und die Kraft  $f_M$  im Mast, wenn am Seil 3 die Zugkraft  $f_{s3}$  aufgebracht wird?

#### **Lösungsweg:**

Zunächst müssen die Gleichungen für die Gleichgewichtsbedingung aufgestellt werden. Da sich es in Abbildung 1 um ein 3-dimensionales Beispiel handelt muss man die Gleichgewichtsbedingung für alle drei Raumrichtungen aufstellen.

- (1)  $e_x : f_{s1} \cos(\alpha) - f_{s2} \cos(\alpha) = 0$
- (2)  $e_y : f_{s3} \cos(\gamma) - f_{s1} \cos(\alpha) \cos(\beta) - f_{s2} \cos(\alpha) \cos(\beta) = 0$
- (3)  $e_z : -f_M - f_{s3} \sin(\gamma) - f_{s2} \cos(\alpha) \sin(\beta) - f_{s1} \cos(\alpha) \sin(\beta) = 0$

Nun hat man ein einfaches Gleichungssystem mit 3 Gleichungen, welches nach diesen auch gelöst werden soll. Als erstes formt man die Gleichung (1) auf  $f_{s1}$  um.

Hieraus folgt:

$$f_{s1} = f_{s2}$$

Im nächsten Schritt setzt man die umgeformte Gleichung (1) in Gleichung (2) ein und formt diese auf  $f_{s1}$  um.

Hieraus folgt:

$$f_{s3} \cos(\gamma) - f_{s1} \cos(\alpha) \cos(\beta) - f_{s1} \cos(\alpha) \cos(\beta) = 0$$

$$f_{s3} \cos(\gamma) - 2f_{s1} \cos(\alpha) \cos(\beta) = 0$$

$$f_{s1} = f_{s2} = \frac{f_{s3} \cos(\gamma)}{2 \cos(\alpha) \cos(\beta)}$$

#### Aufgabe 2.4

Geben Sie die Momentenbilanz für das Beispiel von Abbildung 2.14 um den Bezugspunkt  $C$  an.

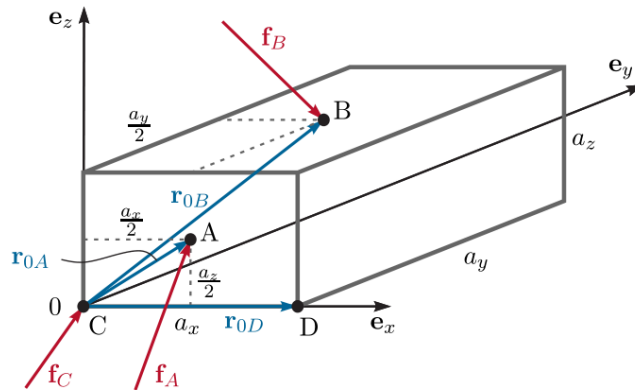


Abbildung 2.14: Zur Reduktion eines allgemeinen Kräftesystems.

Abbildung 2: Angabe Aufgabe 2.4

Ausgehend von den Kräften

$$\mathbf{f}_A = \begin{bmatrix} f_{A,x} \\ f_{A,y} \\ f_{A,z} \end{bmatrix}, \mathbf{f}_B = \begin{bmatrix} f_{B,x} \\ f_{B,y} \\ f_{B,z} \end{bmatrix}, \mathbf{f}_C = \begin{bmatrix} f_{C,x} \\ f_{C,y} \\ f_{C,z} \end{bmatrix}$$

sowie die zugehörigen Ortsvektoren

$$\mathbf{r}_{0A} = \begin{bmatrix} \frac{a_x}{2} \\ 0 \\ \frac{a_z}{2} \end{bmatrix}, \mathbf{r}_{0B} = \begin{bmatrix} \frac{a_x}{2} \\ \frac{a_y}{2} \\ \frac{a_z}{2} \end{bmatrix}, \mathbf{r}_{0C} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{r}_{0D} = \begin{bmatrix} a_x \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Für den Bezugspunkt  $C$  folgen die Momente zu

$$\begin{aligned}\boldsymbol{\tau}_A^{(C)} &= \underbrace{(\mathbf{r}_{0A} - \mathbf{r}_{0C})}_{\mathbf{r}_{CA}} \times \mathbf{f}_A = \begin{bmatrix} \frac{a_x}{2} \\ 0 \\ \frac{a_z}{2} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} f_{A,x} \\ f_{A,y} \\ f_{A,z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{f_{A,y}a_z}{2} \\ -\frac{f_{A,z}a_x}{2} + \frac{f_{A,x}a_z}{2} \\ \frac{f_{A,y}a_x}{2} \end{bmatrix} \\ \boldsymbol{\tau}_B^{(C)} &= \underbrace{(\mathbf{r}_{0B} - \mathbf{r}_{0C})}_{\mathbf{r}_{CB}} \times \mathbf{f}_B = \begin{bmatrix} \frac{a_x}{2} \\ \frac{a_y}{2} \\ a_z \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} f_{B,x} \\ f_{B,y} \\ f_{B,z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{f_{B,y}a_z}{2} - f_{B,y}a_z \\ -\frac{f_{B,z}a_x}{2} + f_{B,x}a_z \\ \frac{f_{B,y}a_x}{2} - \frac{f_{B,x}a_y}{2} \end{bmatrix} \\ \boldsymbol{\tau}_C^{(C)} &= \underbrace{(\mathbf{r}_{0C} - \mathbf{r}_{0C})}_{\mathbf{r}_{CC}} \times \mathbf{f}_C = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} f_{C,x} \\ f_{C,y} \\ f_{C,z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\end{aligned}$$

### Aufgabe 2.6

Berechnen Sie den Schwerpunkt einer homogenen Halbkugel gemäß Abbildung 2.19.

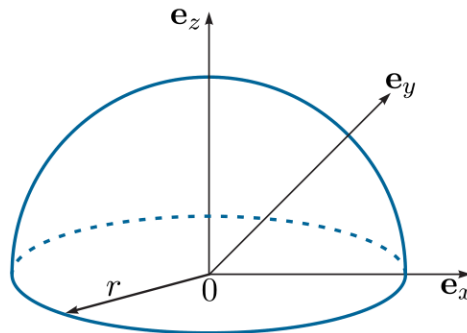


Abbildung 2.19: Schwerpunkt einer homogenen Halbkugel.

Abbildung 3: Angabe Aufgabe 2.6

### **Lösungsweg:**

Schwerpunkt einer homogenen Halbkugel:

$$\begin{aligned}dV &= \int_0^{2\pi} \int_0^{\frac{\pi}{2}} \int_0^r R^2 \sin(\theta) dr d\theta d\varphi = \\ dV &= \frac{2r^3\pi}{3}\end{aligned}$$

Koordinaten des Ortsvektors zum Schwerpunkt:

$$r_{Sx} = \int_0^{2\pi} \int_0^{\frac{\pi}{2}} \int_0^r r^3 \sin(\theta) \cos(\varphi) \sin(\theta) dr d\theta d\varphi = 0$$

$$r_{Sy} = \int_0^{2\pi} \int_0^{\frac{\pi}{2}} \int_0^r r^3 \sin(\theta) \sin(\varphi) \sin(\theta) dr d\theta d\varphi = 0$$

$$r_{Sz} = \int_0^{2\pi} \int_0^{\frac{\pi}{2}} \int_0^r r^3 \cos(\theta) \sin(\theta) dr d\theta d\varphi = \frac{\pi r^4}{4}$$

Koordinaten als Vektor:

$$\mathbf{r}_{SK} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{\pi r^4}{4} \end{bmatrix}$$

Schwerpunkt:

$$\mathbf{r}_S = \frac{\mathbf{r}_{SK}}{dV} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{3}{8}r \end{bmatrix}$$