1. abstract class和interface有什么区别?

相同点：都不能被直接实例化，都可以通过继承实现其抽象方法。

不同点：

* 接口支持多继承；抽象类不能实现多继承。
* 接口只能定义行为；抽象类既可以定义行为，还可能提供实现。
* 接口只包含方法(Method)、属性(Property)、索引器(Index)、事件(Event)的签名，但不能定义字段和包含实现的方法；
* 抽象类可以定义字段、属性、包含有实现的方法。

1. 是否可以继承String类?
2. StringBuilder 和 String 的区别？

String是不可变类型，每次变更都会生成一个新对象，如果过多的String类型进行拼接，很多中间过程的对象会占用很多内存空间，然后导致大量的空间需要被垃圾回收

StringBuilder是会预留足够的空间来存储string，拼接时把新的string存储在预留空间里，空间不足时会进行扩容，就不会有String的缺点。

1. 什么情况下会用到虚方法？它与接口有什么不同？
2. string、String；int、Int32；Boolean、bool的区别（别名，int定位到实现时就是会跳转到Int32）
3. private、 protected、 public、 internal 修饰符的访问权限。
4. C#中的委托是什么？事件是不是一种委托？事件和委托的关系。
5. override与重载（overload）的区别
6. 什么是装箱(boxing)和拆箱(unboxing)