

Desenvolvimento do Website

12.º Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Professor André Rolo

Programação de Sistemas Informáticos (PSI)

Ba2460, Beatriz Gomes

Ba2443, Brena Picado

Ba2515, Salvador Raposo



Índice

Objetivo do Projeto	3
Etapas do Projeto	3
Ferramentas e Linguagens Utilizadas	
Conclusão	

Objetivo do Projeto

O objetivo deste projeto foi criar um *website* funcional que oferece um editor de imagens para os utilizadores. O sistema permite que os utilizadores façam *upload* de imagens, e apliquem edições simples (como redimensionamento, rotação, brilho, contraste e adição de texto) e visualizem as imagens editadas diretamente na *interface*.

Etapas do Projeto

- → Planeamento e Definição de Requisitos: A primeira etapa foi entender as necessidades que o website precisava responder. O sistema deveria ser capaz de:
 - ◆ Permitir o upload de imagens;
 - Oferecer um editor de imagens básico;
 - Exibir as imagens originais e editadas lado a lado;
 - ◆ Fornecer uma *interface* simples e interativa para os utilizadores.

→ Desenvolvimento Front-End

- + HTML e CSS: A estrutura do site foi construída utilizando HTML para o conteúdo e CSS para estilizar a página. A página principal do editor de imagens exibe duas secções para mostrar a imagem original e a imagem editada.
- ◆ JavaScript: Torna a experiência do utilizador interativa, foi utilizado JavaScript para permitir o envio de formulários sem a necessidade de recarregar a página e para a manipulação da

visualização das imagens editadas.

→ Desenvolvimento Back-End

- Flask: O framework Flask foi utilizado para o desenvolvimento do back-end. Ele foi responsável por:
 - Receber as requisições de upload de imagens;
 - Processar as edições solicitadas (como redimensionamento, rotação, ajustes de brilho e contraste);
 - Armazenar as imagens no servidor e permitir que os utilizadores visualizem as imagens editadas.
- ◆ Biblioteca Pillow (PIL): Para a edição das imagens, foi utilizada a biblioteca Pillow, que permitiu aplicar as operações solicitadas como redimensionamento, rotação, brilho, contraste e a adição de texto.

→ Upload e Armazenamento de Imagens

◆ O sistema permite que os utilizadores façam upload de imagens, armazenadas numa pasta no servidor. As imagens são processadas e salvas como novas versões editadas.

→ Manipulação de Imagens

Após o upload, as imagens podem ser editadas conforme a escolha do utilizador. Para isso, o sistema permite que o utilizador selecione a operação desejada (redimensionar, rotacionar, alterar o brilho/contraste ou adicionar texto). Após o processamento, a imagem editada é apresentada ao utilizador.

→ Interface de Utilizador

◆ A interface foi projetada para ser simples. O utilizador pode ver a imagem original ao lado da versão editada.

→ Testes

◆ Foram realizados testes para garantir que as imagens fossem carregadas corretamente, que as edições funcionassem conforme esperado e que não houvesse problemas de usabilidade no site.

→ Deploy

◆ O código do site foi colocado no GitHub, permitindo que qualquer pessoa tenha acesso para testar e utilizar.

Ferramentas e Linguagens Utilizadas

- Front-End: HTML, CSS, JavaScript;
- Back-End: Flask;
- Biblioteca de Edição de Imagens: Pillow (PIL);
- Armazenamento de Imagens: Sistema de ficheiros local;

Conclusão

O projeto foi concluído com sucesso, criando um *website* funcional para o *upload* e edição de imagens. As principais funcionalidades, como *upload*, edições de imagem e visualização em tempo real, foram implementadas com sucesso. O *site* foi projetado para ser simples e intuitivo, e os testes realizados confirmaram que ele funciona corretamente.

O projeto ajudou a entender melhor o funcionamento da biblioteca *PIL* e foi uma excelente oportunidade para aplicar conhecimentos de desenvolvimento *web* e manipulação de imagens.