

Benjamin FÜHRMANN @fuhrmannb - 28 ans

Ingénieur logiciel et système

Nancy, France

benjamin.fuhrmann@gmail.com

+336 77 43 35 03

https://fuhrmannb.me

Détenteur du permis B

Directeur technique (CTO) Starburst Computing

• Un des initiateurs du projet en 2014 et associés de l'entreprise

• Architecture et développement d'une solution pour permettre la création d'expériences multi-appareils immersives dans le jeuvidéo au sein d'un réseau local

Golang)(C|C++)(C#)(Protobuf)(gRPC)(Unreal)(Unity3D)

2017 2014

Ingénieur système et DevOps

Ministère des Armées

- · Conception, développement et mise en production d'un système d'information robuste, sécurisé et hautement disponible pour un secteur de 100 personnes
- Systèmes virtualisés, conteneurs, services systèmes et de développement logiciel, déploiement de postes clients (Linux)

[OpenStack](Kubernetes](Docker)(Ceph](Debian](CoreOS) (Puppet)(Ansible)(Python)(Supervision)(Services)

• Stage de 6 mois (2014) : développement d'un système d'acquisition Wi-Fi et de son interface graphique

Java Android C++ Qt Boost Wi-Fi

2013

Assistant chercheur

INRIA - Stage de 11 semaines

• Travaux au sein de l'équipe MADYNES sur le couplage de simulateurs pour Smart Grids en collaboration avec EDF R&D

Java C++ FMI HLA AA4MM NS-3 DDS

2014 2011

École d'ingénieur en informatique

TELECOM Nancy

- Spécialité réseaux, systèmes et services
- Trésorier et chef de projet au sein de la junior entreprise
- Trésorier du BDE du cercle de élèves avec un budget de 100K€

2011 2009 Classe préparatoire aux grandes écoles

Lycée Fabert, Metz

Filière Mathématique-Physique

2009

Baccalauréat Scientifique

Lycée L. Majorelle, Toul

Mention Bien

2007

Logiciels pour Anim'Est (2012)

Développement de logiciels de gestion en réseau des entrées et des ventes d'alimentation pour un événement culturel sur le Japon

(Java)(JDBC)(MySQL)(JavaRMI)

Projets open source

github.com/fuhrmannb

Compétences

-< Développement > C|C++

Java Android Protobuf, gRPC Pvthon C#

Qt, Boost

Unity3D, Unreal Moteurs 3D HTML, CSS, JS

> **RSpec** Ruby

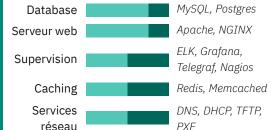
-< Système et Cloud >



Ceph Puppet, Ansible Automation

Scripting Python, Bash

-< Services</pre>



Suite Confluence, JIRA, Atlassian Bitbucket

-< Outils</pre>



-< Langues >



♣ Speedrun et jeux vidéo

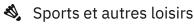
Président d'IsoGlitch - Streamer sur Twitch



*!!

FFL Production

Réalisation de métrages et séries sur Internet



Badminton - Vélo - Natation - Photo - DDR





