4. Rule-Based Classifier 規則分類直接方式的連續覆蓋(Direct

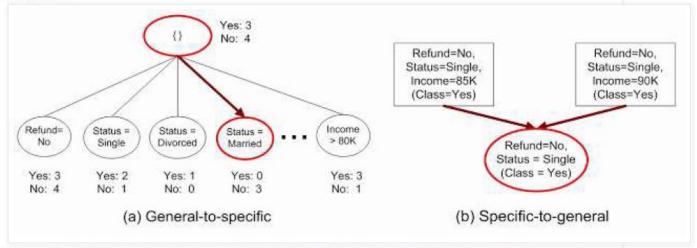
Method: Sequential Covering)

接著連續覆蓋的簡介共有五個:

- 1.規則的生長 (Rule Growing)
- 2.記錄的削減(Instance Elimination)
- 3.規則的評估(Rule Evaluation)
- 4.生長停止的標準 (Stopping Criterion)
- 5.規則的修剪(Rule Pruning)

簡介1·規則的生長(Rule Growing)

規則的生長可以分成**演繹法(general-to-specific**)與**歸納法(specific-to-general)**兩種,這用 圖比較好解釋。



而其中,演繹法是採用一個空集合,在慢慢改善選取目標。歸納法則是隨機挑選一個目標Class的 資料作為基礎,在慢慢修正

補充:

CN2演算法的步驟是

- 1.先建立一個空的規則 \cdot r:{} → y
- 2.開始加入規則條件進入,挑選最小Entropy的條件
- 3.確定規則後,挑選能覆蓋最多目標Class的規則

PIPPER演算法的步驟是(之後會在詳細介紹)

- 1.同樣建立一個空的規則 \cdot r:{} → y
- 2. 開始加入規則條件進入,挑選最大FOIL's Information Gain的。

R0: {} => class (initial rule)

R1: {A} => class (rule after adding conjunct)

Gain(R0, R1) = t [log (p1/(p1+n1)) - log (p0/(p0 + n0))]

where t: number of positive instances covered by both R0 and R1

p0: number of positive instances covered by R0

n0: number of negative instances covered by R0

p1: number of positive instances covered by R1

n1: number of negative instances covered by R1

簡介2·記錄的削減(Instance Elimination)

1.在做連續覆蓋時為什麼要把記錄給消除掉呢?

因為如果不刪除的話,下一個規則會重複覆蓋到。

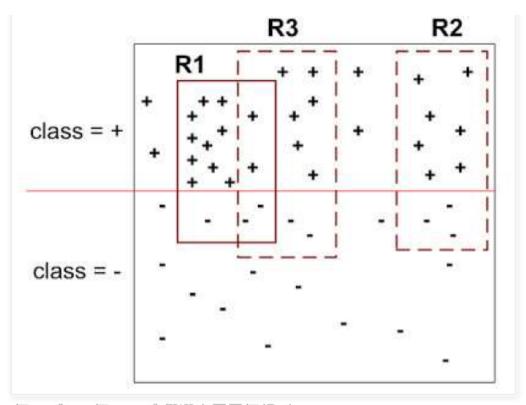
2. 為什麼要刪除目標Class (Positive)的記錄?

確保下一個規則是不同一個的。(還是跟上面理由差不多)

3. 為什麼也要刪除不是目標Class(Negative)的記錄?

防止規則被低估了精確性。

如下圖所式:



上頭共有・29個 + 與 21個 - ・我們選出了三個規則・

R1 · 初始正確率: 12/15 (80%) R2 · 初始正確率: 7/10 (70%) R3 · 初始正確率: 8/12 (66.7%)

很清楚看到R1是最好的策略,必須將R1所覆蓋的資料全部移除,進而繼續挑選下一個規則。接著,R3因為R1資料的移除,故R3的正確率就變成了6/8(75%),高於R2,故我們選R3。也就是說,如果我們不刪除R1的覆蓋的資料,R3就會重複覆蓋R1的也覆蓋的資料。另外如果不移除R1所覆蓋的+,我們可能會高估了R3的正確性,或者我們不移除R1覆蓋的-,也可能會低估了R3的正確性。

簡介3·規則的評估(Rule Evaluation)

規則的評估,當然還是用計量的方式,總共有以下幾種

1.正確性 (Accuracy):

Accuracy
$$=\frac{n_c}{n}$$

2. Laplace法:

$$\mathsf{Laplace} = \frac{n_c + 1}{n + k}$$

3. M-estimate法:

$$\text{M-estimate} = \frac{n_c + kp}{n + k}$$

其中,

N 是規則能夠覆蓋多少記錄

Nc 是規則能夠覆蓋多少目標Class記錄

k 是總共有多少的組數

p 是事前機率 (Prior probability)

簡介4與5·生長停止的標準(Stopping Criterion)與 規則的修剪(Rule Pruning)

停止生長的標準在於Gain值有沒有改善,如果沒有改善就停止

而規則的修剪,很像決策樹的減少錯誤修剪(回顧 Reduced Error Pruning),步驟很像

- 1. 先移除一個規則中的條件
- 2.套入驗證資料計算移除前與移除後的比率
- 3.如果移除後有改善則移除,則修剪這個規則