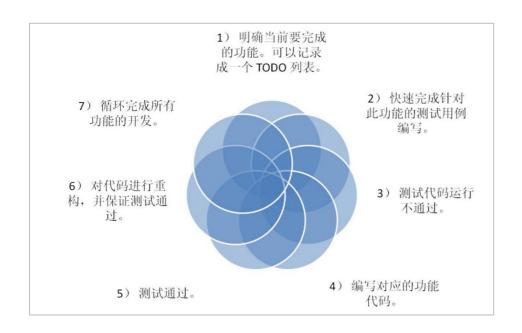
TDD 开发演示案例

TDD 开发流程



技术环境

IDEA
SpringBoot 2.1.1.RELEASE
Junit4.12
myBatis

功能需求

用户模块

用户信息: 用户名、密码、年龄、累计充值金额、累计使用金额、当前余额、消费积分模块功能: 新增用户、查询用户

充值模块

用户充值

消费模块

用户购买

功能说明

积分规则:

当用户累计消费 100 元以下,每元 1 累积积分 当用户累计消费 101 元到 1000 元,每 1 元累计 2 积分 当用户累计消费 1001 元以上,每 1 元累计 3 积分

开发设计

技术与规范

RESTful 规范

三层体系: controller、service、dao 层

持久化框架: myBatis

数据库: mySql

数据库设计

用户表、充值记录表、消费记录表

模块与类定义

模块	表示层	逻辑层	持久层
用户模块	UserController	UserService	UserDao
充值模块	RechargeController	RechargeService	RechargeDao
消费模块	ConsumeController	ConsumeService	ConsumeDao
积分模块	无	ScoreService	ScoreDao

实体类定义

用户: LabUser

字段名 中文名称	字段类型 备注	
---------------	---------	--

id	主键	int
username	用户名	varchar(20)
password	密码	varchar(20)
age	年龄	int
totalAddMoney	累计充值金额	int
totalUseMoney	累计消费金额	int
remainMoney	可用余额	int
score	消费积分	int
createTime	创建时间	timestamp
updateTime	更新时间	timestamp
remark	备注	Varchar(500)

充值记录: LabAddMoney

字段名	中文名称	字段类型	备注
int	主键	int	
userId	用户 id	varchar(20)	
addMoney	充值金额	int	
createTime	创建时间	timestamp	
remark	备注	Varchar(500)	

购买记录: LabBuyGood

字段名	中文名称	字段类型	备注
int	主键	int	
userId	用户 id	varchar(20)	
goodName	购买商品	varchar(20)	
useMoney	消费金额	int	
createTime	创建时间	timestamp	
remark	备注	Varchar(500)	

接口方法定义

新增用户

RESTful 资源	/user
http 方法	POST
类名	UserController

方法名	addUser
输入	LabUser: 用户对象
输出	{ success: 是否成功, message: 错误操作信息 }
功能描述	新增一个用户

查询用户

RESTful 资源	/user/{id}
http 方法	GET
类名	UserController
方法名	getUser
输入	id: 用户 id
输出	{ success: 是否成功, message: 错误操作信息, data: { id: 用户 id, userName: 用户名称 } }
功能描述	获取一个用户信息

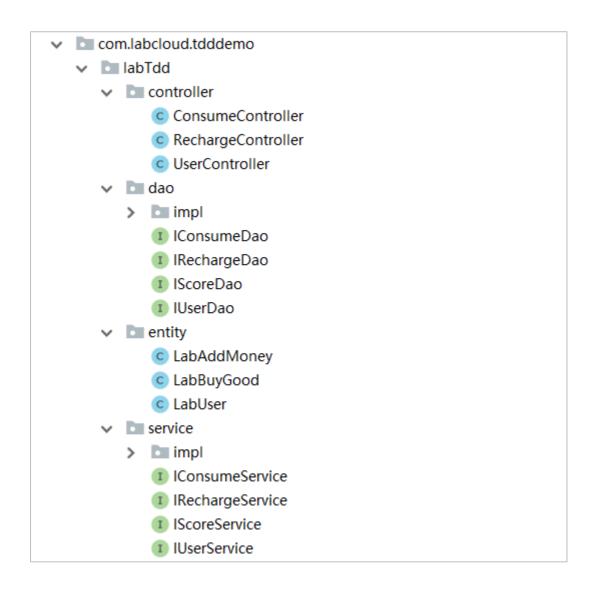
充值接口

RESTful 资源	/recharge/addMoney
http 方法	POST
类名	RechargeController
方法名	addMoney
输入	id: 用户 id
	addMoney: 充值金额
输出	{
	success: 是否成功,
	message: 错误操作信息
	}
功能描述	充值

消费接口

RESTful 资源	/consume/buyGood
http 方法	POST
类名	ConsumeController
方法名	buyGood
输入	id: 用户 id
	goodName: 商品名称
	useMoney: 消费金额
输出	{
	success: 是否成功,
	message: 错误操作信息
	}
功能描述	购买一个指定商品

TDD 开发过程



Controller 测试代码编写

先准备好一个 ControllerTestBase 基础类,主要是使用 mockMvc 方式模拟好 web 请求,并将 rest 请求和返回 的结果检查统一写好,方便调用

从这里可用看出,编写测试代码只要根据开发设计好的文档进行编写,基本上不怎么思考,从这里我们应该可用体会到,TDD 是以需求为中心进行编写单元测试代码。

一个模块对应单元测试类,一个接口对应一个单元测试方法:

UserControllerTest 用户测试

public class UserControllerTest extends ControllerTestBase {

```
@Override
   public void beforeTest() {
      //测试前环境准备
      //初始化 session 等
   }
   @Override
   public void afterTest() {
      //测试后恢复现场
   }
   @Test
   public void addUser() throws Exception {
      post("/user",
             new HashMap<String, String>() { {put("username", "张三");
put("password", "123");}},
             new HashMap<String, Object>() { {put("$.success", true); }
      );
   }
   @Test
   public void getUser() throws Exception {
      get("/getUser",
             new HashMap<String, String>() {{put("id", "1");}},
             new HashMap<String, Object>() { {put("$.success", true); } }
      );
   }
}
```

RechargeControllerTest 充值测试

```
      public class
      RechargeControllerTest extends
      ControllerTestBase {

      @Override
      public void beforeTest() {

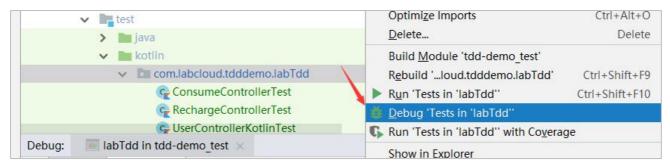
      //测试前环境准备

      //初始化 session 等
```

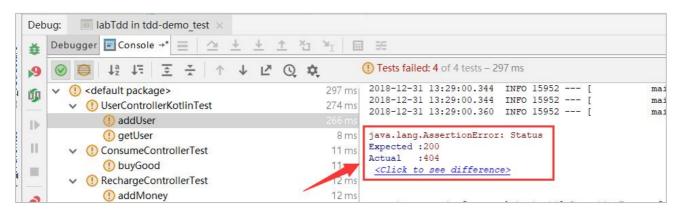
```
}
   @Override
   public void afterTest() {
       //测试后恢复现场
   /**
    * 充值
    * @throws Exception
    */
   @Test
   public void addMoney() throws Exception {
      post("/addMoney",
             new HashMap<String, String>() { {put("id", "1");
put("addMoney", "1000");}},
             new HashMap<String, Object>() { {put("$.success", true); } }
      );
   }
}
```

ConsumeControllerTest 消费测试

运行单元测试



几个接口测试都失败了,很显然这是正确的反馈,我们的产品代码都还没写,接下来开始准备编写产品代码。



Controller 产品代码编写

UserController 用户

TDD 就是先写测试代码后写产品代码,那么我们就可用根据测试代码编写产品代码了。 注意:这里只是简单写了下 Controller 的产品代码,目前是为了先让他测试通过(当然也可以先不管它测试 是否通过,后面再测试也行,看个人习惯),后面再补充业务代码。这样写的意义在于:保证接口的输入 输出是符合功能需求的。

一个单位测试类对应一个产品代码类,一个测试方法对应一个产品代码方法:

```
@RestController
public class UserController {

@PostMapping("/user")
public Map<String, Object> addUser(LabUser labUser) {
    Map<String, Object> result = new HashMap<>();

    result.put("success", true);
    result.put("message", "新增成功!");
    return result;
}

@GetMapping("/getUser")
public Map<String, Object> getUser(int id) {
    Map<String, Object> result = new HashMap<>();

    result.put("success", true);
    result.put("success", true);
    return result;
}
```

RechargeController 充值

```
@RestController
public class RechargeController {

    @PostMapping("/addMoney")
    public Map<String, Object> addMoney(int id, int addMoney) {
        Map<String, Object> result = new HashMap<>>();

    result.put("success", true);
```

```
return result;
}
}
```

ConsumeController 消费

```
@RestController
public class ConsumeController {

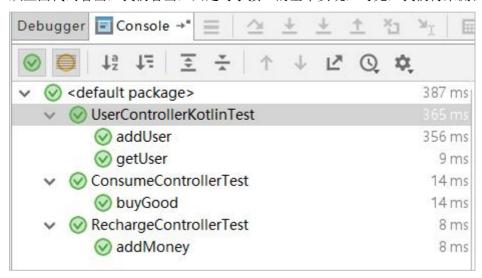
    @PostMapping("/buyGood")
    public Map<String, Object> buyGood(int id, int useMoney, String goodName) {

        Map<String, Object> result = new HashMap<>();

        result.put("success", true);
        return result;
    }
}
```

运行 UserControllerKotlinTest

从上面代码看出,我们看出,只是写了接口的基本实现,写完,我们再来测试下:



Ok, 那么我们基本实现了 controller 层的代码编写, 并且通过单元测试保证了接口的基本功能是没有问题的, 那么接下来我们可用进行 service 层代码的编写。

Servcice 层测试代码编写

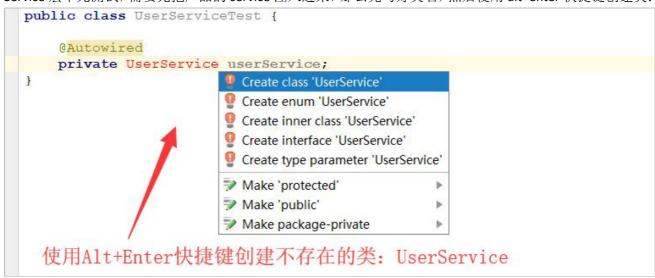
UserServiceTest 用户测试

```
由于 UserService 依赖 UserDao,需要使用 mock 把 UserDao 隔离出去:
userDao = mock(IUserDao.class);
当访问 userDao 时,根据模拟返回值:
when (userDao.addUser(opResult, labUser)).thenReturn(1);
when(userDao.getUser(opResult, 1)).thenReturn(labUserReturn);
使用反射工具类,将 userDao 注入到 userService 的私有属性中:
ReflectionTddUtils.setFieldValue(userService, "userDao", userDao);
public class UserServiceTest {
   private static UserService userService;
   private static RestResult opResult = RestResult.create();
   private static IUserDao userDao;
   @BeforeClass
   public void beforeTest() throws NoSuchFieldException,
IllegalAccessException {
      userDao = mock(IUserDao.class);
      userService = new UserService();
      ReflectionTddUtils.setFieldValue(userService, "userDao",
userDao);
   }
   /**
    * 创建用户测试
    */
   @Test
   public void addUser() {
      LabUser labUser = new LabUser();
      labUser.setUsername("张三");
      labUser.setAge(12);
      when (userDao.addUser(opResult, labUser)).thenReturn(1);
      int update = userService.addUser(opResult, labUser);
```

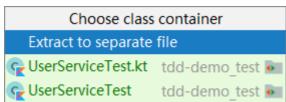
UserService 产品代码编写

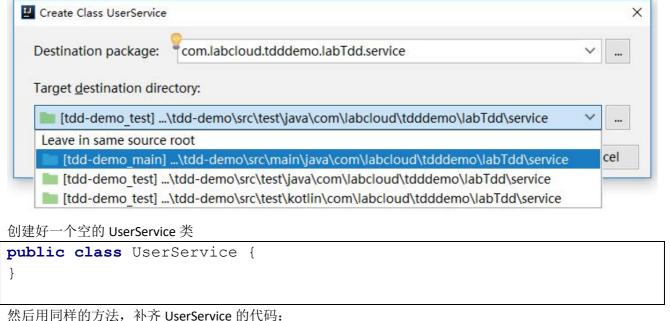
快速创建一个空的 UserService 代码方法:

Service 层单元测试, 需要先把产品的 service 注入进来, 那么先写好类名, 然后使用 alt+enter 快捷键创建类:



选择类所在 jar 包位置

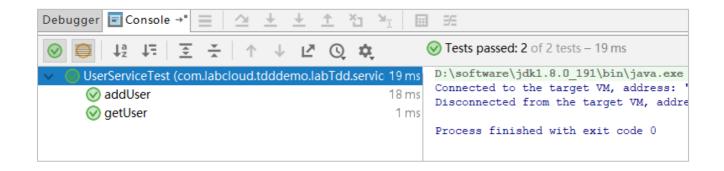




然后用同样的方法,补齐 UserService 的代码:

```
@Service
public class UserService implements IUserService {
   @Autowired
   private IUserDao userDao;
   @Override
   public int addUser(RestResult opResult, LabUser labUser) {
      return userDao.addUser(opResult, labUser);
   @Override
   public LabUser getUser(RestResult opResult, int id) {
      return userDao.getUser(opResult, id);
```

运行 UserServiceTest



RechargeServiceTest 充值测试代码

```
public class RechargeServiceTest {
   private static IRechargeService rechargeService;
   private static IRechargeDao rechargeDao;
   private static RestResult opResult = RestResult.create();
   @BeforeClass
   public static void beforeTest() throws NoSuchFieldException,
IllegalAccessException {
      rechargeDao = mock(IRechargeDao.class);
      rechargeService = new RechargeService();
      ReflectionTddUtils.setFieldValue(rechargeService,
"rechargeDao", rechargeDao);
   @Test
   public void addMoney() {
       when (rechargeDao.addMoney(opResult, 1, 1000)).thenReturn(1);
      int update = rechargeService.addMoney(opResult, 1, 1000);
      assertThat(update, equalTo(1));
```

RechargeService 充值产品代码

```
@Service
public class RechargeService implements IRechargeService {
    @Autowired
    private IRechargeDao rechargeDao;

    @Override
    public int addMoney(RestResult opResult, int id, int addMoney) {
        return rechargeDao.addMoney(opResult, id, addMoney);
    }
}
```

ConsumeServiceTest 消费测试代码

```
public class ConsumeServiceTest {
   private static IConsumeService consumeService;
   private static IConsumeDao consumeDao;
   private static RestResult restResult = RestResult.create();
   @BeforeClass
   public static void beforeClass() throws NoSuchFieldException,
IllegalAccessException {
      consumeService = new ConsumeService();
      consumeDao = mock(IConsumeDao.class);
      ReflectionTddUtils.setFieldValue(consumeService,
"consumeDao", consumeDao);
   }
   @Test
   public void test() {
      when (consumeDao.buyGood (restResult, 1, 3000,
"apple")).thenReturn(1);
      int update = consumeService.buyGood(restResult, 1, 3000,
"apple");
      assertThat(update, equalTo(1));
```

ConsumeService 消费产品代码

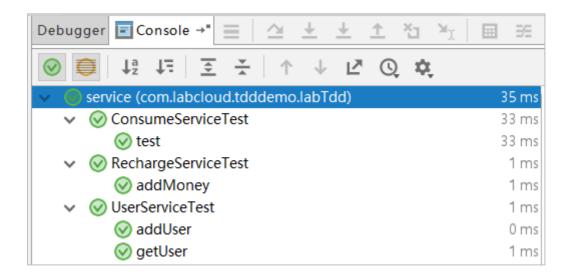
```
@Service
public class ConsumeService implements IConsumeService {

    @Autowired
    private IConsumeDao consumeDao;

    @Override
    public int buyGood(RestResult opResult, int id, int useMoney, String goodName) {
        return consumeDao.buyGood(opResult, id, useMoney, goodName);
    }
}
```

}

全部测试 service 的测试代码



Dao 层测试代码编写

Dao 层测试由于依赖 sqlSessionTemplate ,那么也需要把 sqlSessionTemplate 进行隔离: sqlSessionTemplate = mock(SqlSessionTemplate.class);

UserDaoTest 用户 dao 测试

```
public void space() {
      assertThat(userDao.space(), equalTo("UserDao"));
   @Test
   public void addUser() {
      LabUser labUser = new LabUser();
      labUser.setId(1);
      labUser.setUsername("张三");
      when(sqlSessionTemplate.insert(userDao.space() +
".insertUser", labUser)).thenReturn(1);
      int update = userDao.addUser(restResult, labUser);
      assertThat(update, equalTo(1));
   }
   @Test
   public void getUser() {
      Map<Object, Object> params = new HashMap<>();
      params.put("condition", " and id = 1");
      LabUser labUser = new LabUser();
      labUser.setId(1);
      labUser.setUsername("张三");
      List<Object> rows = new ArrayList<>();
      rows.add(labUser);
      when(sqlSessionTemplate.selectList(userDao.space() +
".queryLabUsers", params)).thenReturn(rows);
      LabUser labUserReturn = userDao.getUser(restResult, 1);
      assertThat(labUserReturn.getId(), equalTo(labUser.getId()));
   }
   @Test
   public void queryLabUsers() {
      Map<Object, Object> params = new HashMap<>();
      params.put("condition", " and id = 1");
      LabUser labUser = new LabUser();
      labUser.setId(1);
      labUser.setUsername("张三");
      List<Object> rows = new ArrayList<>();
      rows.add(labUser);
      when(sqlSessionTemplate.selectList(userDao.space() +
```

```
".queryLabUsers", params)).thenReturn(rows);
    List<LabUser> rowsReturn = userDao.queryLabUsers(restResult, "
and id = 1");
    assertThat(rowsReturn.get(0).getId(),
equalTo(labUser.getId()));
  }
}
```

UserDao 用户 dao 产品代码

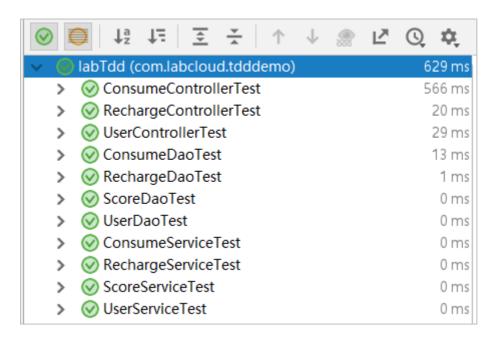
```
@Repository
public class UserDao implements IUserDao {
   @Autowired
   private SqlSessionTemplate sqlSessionTemplate;
   @Override
   public String space() {
      return StringUtilsEx.rightStr(this.getClass().getName(), ".");
   /**
    * 新增用户
    * @param opResult
    * @param labUser
    * @return
    */
   @Override
   public int addUser(RestResult opResult, LabUser labUser) {
      return sqlSessionTemplate.insert(space() + ".insertUser",
labUser);
   }
   /**
    * 查询用户
    * @param opResult
    * @param id
    * @return
    */
   @Override
   public LabUser getUser(RestResult opResult, int id) {
      List<LabUser> rows = queryLabUsers(opResult, String.format("
```

```
and id = %s", id));
      return rows.size() > 0 ? rows.get(0) : null;
   /**
    * 根据条件查询多个用户信息
    * @param condition
    * @return
   public List<LabUser> queryLabUsers(RestResult restResult, String
condition) {
      Map<Object, Object> params = new HashMap<>();
      params.put("condition", condition);
      List<LabUser> rows = sqlSessionTemplate.selectList(space() +
".queryLabUsers", params);
      return rows;
   }
   /**
    * 用户余额变更
    * @param restResult
    * @param userId
    * @param money
   public int userMoneyUpdate(RestResult restResult, int userId, int
money) {
      Map<String, Object> params = new HashMap<>();
      params.put("userId", userId);
      params.put("money", money);
      params.put("totalAddMoney", money > 0 ? money : 0);
      params.put("totalUseMoney", money < 0 ? money : 0);</pre>
      int update = sqlSessionTemplate.update(space() +
".updateUserMoney", params);
      if (update == 0) {
          LabUser labUser = new LabUser();
          labUser.setId(userId);
          labUser.setTotalAddMoney(0);
          labUser.setTotalAddMoney(0);
          labUser.setScore(0);
          labUser.setRemainMoney(money);
          update = addUser(restResult, labUser);
```

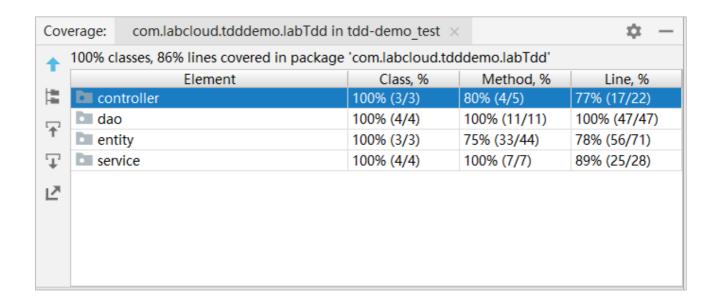
```
return update;
}
```

其他三个 dao 代码类似

全部单元测试效果



查看测试覆盖率



集成测试

集成测试整个系统所有模块联合起来进行测试,集成测试一定是要在单元测试全部通过后才进行测试。

```
@Transactional
public class labTddIntegrationTest extends ControllerTestBase {
   @Autowired
   private IUserService userService;
   @Autowired
   private IConsumeService consumeService;
   @Autowired
   private IRechargeService rechargeService;
   @Autowired
   private IScoreService scoreService;
   private LabUser labUser;
   @Override
   public void beforeTest() {
      RestResult restResult = RestResult.create();
      //新增一个用户
      userService.addUser(restResult, new LabUser(0, "张三"));
      //取出这个用户数据
      List<LabUser> labUsers = userService.queryLabUsers(restResult,
"");
      labUser = labUsers.get(0);
   }
   private void assertUserInfo(LabUser labUserTmp, int totalAddMoney,
int totalUseMoney, int remainMoney, int scoreMoney) {
      assertThat("用户累计充值金额存储错误!",
labUserTmp.getTotalAddMoney(), equalTo(totalAddMoney));
      assertThat("用户累计消费金额存储错误!",
labUserTmp.getTotalUseMoney(), equalTo(totalUseMoney));
      assertThat("用户可用金额存储错误!", labUserTmp.getRemainMoney(),
```

```
equalTo(remainMoney));
      assertThat("用户可用积分存储错误!", labUserTmp.getScore(),
equalTo(scoreMoney));
   }
   @Override
   public void afterTest() {
   @Test
   public void test() {
      LabUser labUserTmp = null;
      RestResult restResult = RestResult.create();
      // 充值 1000
      rechargeService.addMoney(restResult, labUser.getId(), 1000);
      labUserTmp = userService.getUser(restResult, labUser.getId());
      assertUserInfo(labUserTmp, 1000, 0, 1000, 0);
      //再充值 12000
      rechargeService.addMoney(restResult, labUser.getId(), 12000);
      labUserTmp = userService.getUser(restResult, labUser.getId());
      assertUserInfo(labUserTmp, 13000, 0, 13000, 0);
      //消费 5500
      consumeService.buyGood(restResult, labUser.getId(), 5500,
"apple");
      labUserTmp = userService.getUser(restResult, labUser.getId());
      assertUserInfo(labUserTmp, 13000, 5500, 13000 - 5500, 100 + 900
* 2 + (5500 - 1000) * 3);
   }
```