

**03. PizzaShop**

Aplicatia(desktop) permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. Aplicația e utilizată de chelneri și de maestrul pizzar. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi de către chelner, precizand tipul de pizza din meniu, cantitatea comandata și masa. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

- Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash. Chelnerul selectează metoda de plata preferata de client și confirma plata.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

- . O masa poate fi eliberata la cerere de către chelner, doar dupa achitarea comenzii.

- Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide, de către acesta, doar daca nu mai exista clienti.

- Restaurantul se poate inchide, de către chelner, doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata. Acestea pot fi vizualizate de către chelneri și maestrul pizzar