

# システムコール追加の手順書

2018/4/12

藤原 裕貴

## 1 はじめに

本手順書では，カーネルのメッセージバッファに任意の文字列を出力するシステムコールの追加手順を説明する．本手順書は，コンソールの基本的な操作を習得している者を読者として想定している．システムコールを追加するためのカーネルの取得から説明を行う．以下に，本手順書の章立てを示す．

第 1 章 はじめに

第 2 章 実装環境

第 4 章 Linux カーネルの取得

第 5 章 システムコールの追加

第 6 章 テスト

第 7 章 おわりに

## 2 実装環境

実装環境を表 1 に示す．

表 1 実装環境

項目名	環境
OS	Debian7.10
カーネル	Linux カーネル 3.15.0
CPU	Intel Core i7-4770 4 コア
メモリ	2GB

## 3 環境設定

### 3.1 sudo 権限の付与

ユーザに sudo 権限を与える．以下のコマンドを実行する．

```
$ su
```

```
# visudo
```

エディタが起動し, "root ALL=(ALL) ALL"の直後に"fujiwara-yu ALL=(ALL) ALL" を追加する .  
なお, fujiwara-yu はユーザ名であり, 自身のユーザ名に変更して使用する .

## 3.2 パッケージのインストール

本手順において必要となるパッケージのインストール方法を示す . git はパッケージ名である . 以下のコマンドを実行することで, パッケージのインストールが行える .

```
$ sudo apt-get install git
```

システムコールを追加するために必要となるパッケージを以下に示す .

- (1) git
- (2) gcc
- (3) libncurses5-dev
- (4) bc
- (5) make

## 4 Linux カーネルの取得

### 4.1 Linux のソースコードの取得

Linux のソースコードは Git で管理されている . Git とは, オープンソースのバージョン管理システムである . 下記の Git リポジトリをクローンし, Linux のソースコードを取得する . リポジトリとは, ファイルやディレクトリを保存する場所のことである .

```
git://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/stable/linux-stable.git
```

本手順書では, /home/fujiwara-yu/git 以下でソースコードを管理する . なお, fujiwara-yu はユーザ名であり, 自身のユーザ名に変更して使用すること . /home/fujiwara-yu で以下のコマンドを実行する .

```
$ mkdir git
$ cd git
$ git clone \
  git://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/stable/linux-stable.git
```

まず, mkdir コマンドにより/home/fujiwara-yu 以下にディレクトリが作成される . その後 cd コマンドにより, git ディレクトリに移動する . そのディレクトリで, git clone コマンドでリポジトリの複製を行うことで/home/fujiwara-yu/git 以下に linux-stable ディレクトリが作成される . linux-stable 以下に Linux のソースコードが格納されている .

## 4.2 ブランチの切り替え

Linux のソースコードのバージョンを切り替えるため、ブランチの作成と切り替えを行う。ブランチとは、ソースコードの編集履歴を管理するための分岐である。ブランチごとに別の編集履歴を管理することができる。/home/fujiwara-yu/git/linux-stable で以下のコマンドを実行する。

```
$ git checkout -b 3.15 v3.15
```

実行後、v3.15 というタグが示すコミットからブランチ 3.15 が作成され、カレントブランチがブランチ 3.15 に切り替わる。コミットとは、ある時点における開発の状態を記録したものである。タグとは、コミットを識別するためにつける印である。

## 5 システムコール追加の手順

### 5.1 ソースコードの編集

システムコールを追加するために、以下の手順でソースコードの編集を行う。本手順書では、既存のファイルを編集する際、追加した行の先頭に + を付け、削除した行の行頭には - を付けて表す。

#### (1) システムコール本体の追加

/home/fujiwara-yu/git/linux-stable/kernel 以下にシステムコールのソースファイル `mysyscall.c` を作成する。以下に追加するシステムコールの概要を示す。

【形式】 `asmlinkage void sys_mysyscall(char *str)`

【引数】 `char *str` : 任意の文字列

【戻り値】 無し

【機能】 カーネルのメッセージバッファに任意の文字列を出力する。

#### (2) システムコールのプロトタイプ宣言

/home/fujiwara-yu/git/linux-stable/include/linux/syscalls.h を以下のように編集し、作成したシステムコールのプロトタイプ宣言を行う。

```
866 asmlinkage long sys_kcmp(pid_t pid1, pid_t pid2, int type,
867                          unsigned long idx1, unsigned long idx2);
868 asmlinkage long sys_finit_module(int fd, \
                                const char __user *uargs, int flags);
+ 869 asmlinkage void sys_mysyscall(char *str);
```

#### (3) システムコール番号の定義

/home/fujiwara-yu/git/linux-stable/arch/x86/syscalls/syscall\_64.tbl を以下のように編集し、作成したシステムコールのシステムコール番号を定義する。システムコール番号は、システムコールとそれぞれ対応しており、この番号を `syscall` 命令の引数にすることでシ

システムコールを呼び出すことができる。また、システムコール番号は重複して定義することはできない。

```
324 315    common sched_getattr      sys_sched_getattr
325 316    common renameat2        sys_renameat2
+ 326 317    common msyscall        sys_msyscall
```

#### (4) Makefile の編集

/home/fujiwara-yu/git/linux-stable/kernel/Makefile を以下のように編集し、システムコール本体のソースファイルである/home/fujiwara-yu/git/linux-stable/kernel/msyscall.c のコンパイルを追加する。

```
5 obj-y      = fork.o exec_domain.o panic.o \
6             cpu.o exit.o itimer.o time.o softirq.o resource.o \
7             sysctl.o sysctl_binary.o capability.o \
              ptrace.o timer.o user.o \
8             signal.o sys.o kmod.o workqueue.o pid.o task_work.o \
9             extable.o params.o posix-timers.o \
10            kthread.o sys_ni.o posix-cpu-timers.o \
11            hrtimer.o nsproxy.o \
12            notifier.o ksysfs.o cred.o reboot.o \
- 13          async.o range.o groups.o smpboot.o
+ 13          async.o range.o groups.o smpboot.o msyscall.o
```

## 5.2 カーネルの再構築

以下の手順でカーネルの再構築を行う。/home/fujiwara-yu/git/linux-stable 以下でコマンドを実行する。

#### (1) .config ファイルの作成

カーネルの設定を記述した.config ファイルを作成する。以下のコマンドを実行し、x86\_64\_defconfig ファイルを基に、カーネルの設定を行う。x86\_64\_defconfig ファイルにはデフォルトの設定が記述されている。

```
$ make defconfig
```

実行後、/home/fujiwara-yu/linux-stable 以下に.config ファイルが作成される。

#### (2) カーネルのコンパイル

以下のコマンドを実行し、カーネルをコンパイルする。

```
$ make bzImage -j8
```

コマンド実行後，/home/fujiwara-yu/git/linux-stable/arch/x86/boot 以下に bzImage という名前の圧縮カーネルイメージが作成される．カーネルイメージとは実行可能形式のカーネルを含むファイルである．同時に/home/fujiwara-yu/git/linux-stable 以下にすべてのカーネルシンボルのアドレスを記述した System.map が作成される．カーネルシンボルとは，カーネルのプログラムが格納されたメモリアドレスと対応付けられた文字列のことである．

### (3) カーネルのインストール

コンパイルしたカーネルをインストールする．以下のコマンドを実行する．

```
$ sudo cp /home/fujiwara-yu/git/linux-stable/arch/x86/boot/bzImage \  
          /boot/vmlinuz-3.15.0-linux  
$ sudo cp /home/fujiwara-yu/git/linux-stable/System.map \  
          /boot/System.map-3.15.0-linux
```

実行後，bzImage と System.map が/boot 以下にそれぞれ vmlinuz-3.15.0-linux と System.map-3.15.0-linux という名前でコピーされる．

### (4) カーネルモジュールのコンパイル

以下のコマンドを実行し，カーネルモジュールをコンパイルする．カーネルモジュールとは，カーネルの機能を拡張するためのバイナリファイルである．

```
$ make modules
```

### (5) カーネルモジュールのインストール

コンパイルしたカーネルモジュールをインストールする．以下のコマンドを実行する．

```
$ sudo make modules_install
```

実行後，出力結果の最後の行は以下のように表示される．

```
DEPMOD 3.15.0
```

これは，カーネルモジュールをインストールしたディレクトリ名である．このディレクトリ名は手順 (6) で指定するため，控えておく．

### (6) 初期 RAM ディスクの作成

初期 RAM ディスクを作成する．初期 RAM ディスクとは，初期ルートファイルシステムのことである．初期 RAM ディスクはルートファイルシステムが使用できるようになる前にマウントされる．以下のコードを実行する．

```
$ sudo update-initramfs -c -k 3.15.0
```

コマンドの引数として手順 (5) で控えたディレクトリ名を与える．実行後，/boot 以下に初期

RAM ディスク `initrd.image-3.15.0` が作成される。

## (7) ブートローダの設定

システムコールを追加したカーネルをブートローダから起動可能にするため、ブートローダを設定する。`/boot/grub/grub.cfg` が設定ファイルである。カーネルのエントリを追加するにはこのファイルを編集する必要がある。本環境で使用されているブートローダは GRUB2 である。GRUB2 でカーネルのエントリを追加する際、設定ファイルを直接編集しない。`/etc/grub.d` 以下にエントリ追加用のスクリプトを作成し、そのスクリプトを実行することでエントリを追加する。ブートローダを設定する手順を以下に示す。

### (A) エントリ追加用のスクリプトの作成

カーネルのエントリを追加するため、エントリ追加用のスクリプトを作成する。本手順書では、既存のファイル名に倣い作成するスクリプトのファイル名は `11_linux-3.15.0` とする。スクリプトの記述例を以下に示す。

```
1 #!/bin/sh -e
2 echo "Adding my custom Linux to GRUB2"
3 cat << EOF
4 menuentry "My custom Linux" {
5     set root=(hd0,1)
6     linux /vmlinuz-3.15.0-linux ro root=/dev/sda2 quiet
7     initrd /initrd.img-3.15.0
8 }
9 EOF
```

スクリプトに記載された項目について以下に示す。

#### (a) `menuentry` < 表示名 >

< 表示名 > : カーネル選択画面に表示される名前

#### (b) `set root=(` < HDD 番号 > , < パーティション番号 > )

< HDD 番号 > : カーネルが保存されている HDD の番号

< パーティション番号 > : HDD の `/boot` が割り当てられたパーティション番号

#### (c) `linux` < カーネルイメージのファイル名 >

< カーネルイメージのファイル名 > : 起動するカーネルのカーネルイメージ

#### (d) `ro` < root デバイス >

< root デバイス > : 起動時に読み込み専用でマウントするデバイス

#### (e) `root=` < ルートファイルシステム > < その他のブートオプション >

< ルートファイルシステム > : `/root` を割り当てたパーティション

< その他のブートオプション > : `quiet` はカーネルの起動時に出力するメッセージを省略する

#### (f) `initrd` < 初期 RAM ディスク名 >

< 初期 RAM ディスク名 > : 起動時にマウントする初期 RAM ディスク名

### (B) 実行権限の付与

/etc/grub.d で以下のコマンドを実行し，作成したスクリプトに実行権限を付与する．

```
$ sudo chmod +x 11_linux-3.15.0
```

### (C) エントリ追加用のスクリプトの実行

以下のコマンドを実行し，作成したスクリプトを実行する．

```
$sudo update-grub
```

実行後，/boot/grub/grub.cfg にシステムコールを追加したカーネルのエントリが追加される．

### (8) 再起動

以下のコマンドを実行し，計算機を再起動する．

```
$ sudo reboot
```

再起動後，GRUB2 のカーネル選択画面にエントリが追加されている．手順 (7) のスクリプトの例を用いた場合には，My custom Linux という名前のエントリが追加される．これを選択し，起動する．

## 6 テスト

カーネルのメッセージバッファに任意の文字列を出力するシステムコールが追加できているかテストする．このため，テストを行うプログラム test.c を作成する．

以下に test.c を記述する．

```
1 #include<unistd.h>
2
3 #define SYS_MYSYSCALL 317
4
5 int main(){
6     char str[] = "Hello World";
7     syscall(SYS_MYSYSCALL, str);
8     return 0;
9 }
```

このプログラムをコンパイルし実行する．カーネルのメッセージバッファに Hello World が表示されれば，システムコールが追加できている．以下のコマンドカーネルのメッセージバッファを確認する．

```
$ dmesg
```

以下のメッセージが表示されればシステムコールが正しく追加されている．

```
[ 3883.771978] Hello World
```

## 7 おわりに

本手順書では、カーネルのメッセージバッファに任意の文字列を出力するシステムコールを例にシステムコールの追加手順を示した。また、追加できたか知るための確認手順を示した。