

おもちゃECサイト ラクラクトイ！

並木・谷・平山・湯口



目次

- 1.基本機能の紹介
- 2.追加機能の紹介
- 3.個人の成果報告
- 4.システム実演
- 5.よかった点
- 6.反省点
- 7.質疑応答

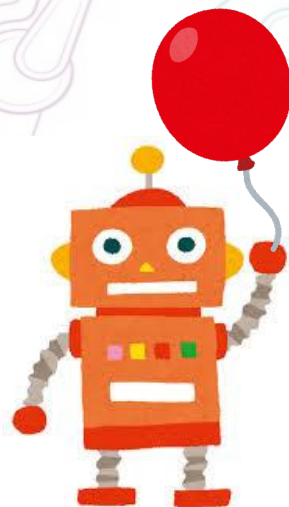
湯口：総リーダー

谷：技術リーダー

平山：デイリースクラムリーダー

並木：成果物リーダー

日替わりで進捗リーダー



コンセプト

基本に忠実なECサイト



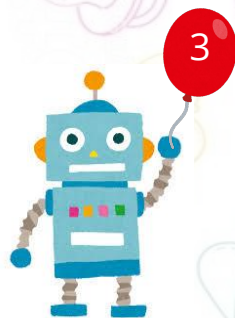
1.基本機能の紹介

- ・ユーザー登録
- ・ログイン、ログアウトする
- ・商品の検索、表示
- ・商品詳細表示
- ・ショッピングカート(削除、追加、表示)
- ・注文確認画面表示
- ・注文する
- ・注文履歴表示



2.追加機能の紹介①

- ・ログイン前後のショッピングカート内容の統合
- ・ユーザー登録時のパスワードハッシュ化
- ・SpringSecurityを用いたログイン
- ・SpringSecurityを用いた認証
- ・郵便番号から住所の自動取得
- ・ログイン後のスムーズな画面遷移
(操作途中のページへ遷移)



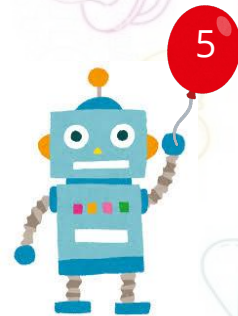
2.追加機能の紹介②

- ・商品一覧のページング表示
- ・商品一覧の並び替え
- ・商品合計金額の自動計算機能
- ・商品検索のオートコンプリート
- ・クレジットカードの認証情報確認
- ・注文完了時のメール送信
- ・404、500エラー時のページ遷移
- ・ファビコン作成



並木:担当機能

- ・ログイン、ログアウト(基本機能/セキュリティーなし)
- ・注文確認画面の表示
- ・注文する
- ・住所の自動取得
- ・商品一覧のページング
- ・クレジットカードWEBAPI実装
- ・注文時のメール送信



並木:工夫した点

- ・考える時間を設ける

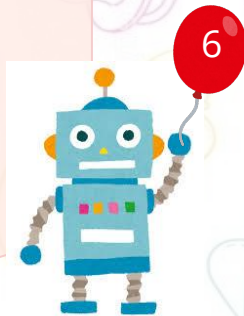
→納期を意識し、一つの作業に時間をかけ過ぎない。

- ・他の人が書いたコードを逐一確認

→pullしたらコードを確認することにより、自身の実装にも役立てた。

- ・ユーザー視点での実装

→ユーザーがスムーズに注文ができるよう入力値チェックをした。



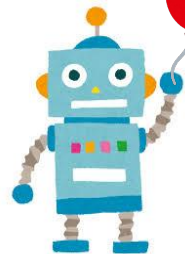
並木：苦勞した点

- ・注文確認リストページの商品一覧表示

→リストの商品を表示するコマンドは他の方が担当のため、相談して実装した。

- ・実装したことのない機能のコード構築

→WEBサイトを参照した際、情報の取捨選択及び使い方の理解に時間を要した。



- ・商品一覧の表示
- ・商品の検索
- ・商品詳細表示
- ・商品合計金額の自動計算機能
- ・オートコンプリート
- ・404/500エラーページ
- ・ファビコン追加



平山:工夫した点

- ・時間配分を意識しながら取り組んだ

- 自分で取り組んでみて、分からないところは周りに質問して解決

- ・ユーザー目線で404/500エラーページのデザインを実装

- ユーモアや分かりやすさを取り入れた

- ・新たな知識の習得を心掛けた

- 実装したことのない機能の取組み、理解を深めた



平山: 苦労した点

- ・学びながら実装すること

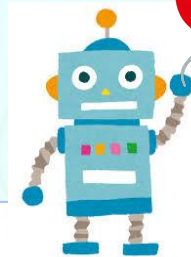
- 理解をするのに時間を要した

- ・修正箇所の把握

- 動作がうまく行かなかった際、どこが間違っているのかを見つけること

- ・画像の位置調整

- HTML、CSSで画像を思った位置に配置すること



谷:担当機能

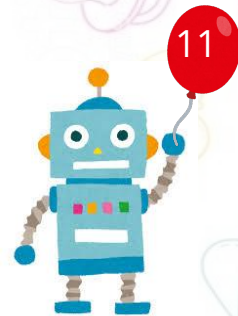
- ・ショッピングカートに注文商品を追加と削除、

カート画面の表示

- ・ユーザー登録

- ・商品一覧ページの並び替え

- ・受け入れテスト時の不具合・修正点解消



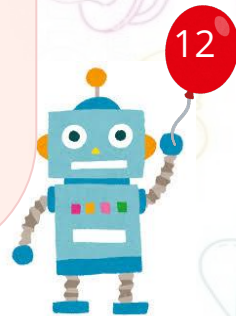
谷：工夫した点

- ・課題を具体的に伝える

→チームに対して自分の課題点を細かく伝えるように意識していた

- ・時間を無駄にしない

→問題点やわからないことがあったときに時間を浪費せず
人に質問をするようにした



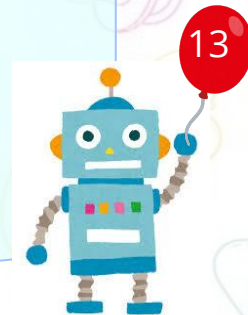
谷: 苦労した点

・商品一覧の並び替え(実装)

→ 一覧の曖昧検索・ページングは他のメンバーが作成していた
そこに加える形で並び替え機能を実装した点

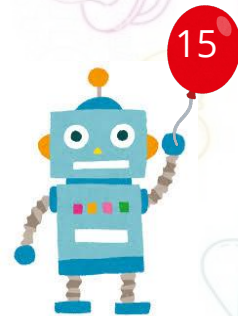
・ドメイン図の関係性の把握

→ 全体的な仕様の把握



湯口:担当機能

- ・注文履歴の表示
- ・ログイン前後のショッピングカート内容の統合
- ・ユーザー登録時のパスワードハッシュ化
- ・SpringSecurityを用いたログイン
- ・SpringSecurityを用いた認証
- ・ログイン後のスムーズな画面遷移(操作途中のページへ遷移)
- ・その他統合テストや受け入れテスト時の不具合・修正点解消



湯口：工夫した点

- ・チームメンバーとのコミュニケーションの実施

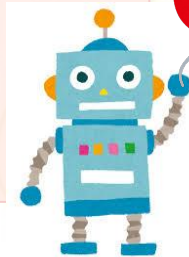
- 進捗確認や疑問解消、共有などを積極的に行った

- ・全体感の把握

- アプリ全体の挙動を確認し全体的な品質向上やエラー解消に努めた

- ・読み手を意識

- 複雑な処理のコードはコメントを具体的に記載した



湯口：苦労した点

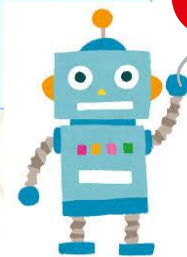
・実装イメージのわからないユースケースの開発

→完成の目処が立たずに精神的なストレスがあった

自身の開発に追われてメンバーの疑問点を解消できない時があった

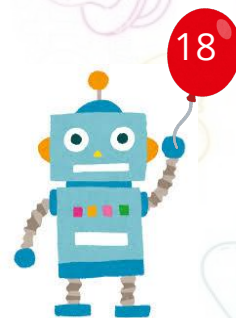
・疑問点を解消するための情報収集

→公式ドキュメントなどを読むのに必要以上の時間を要した



4.システム実演

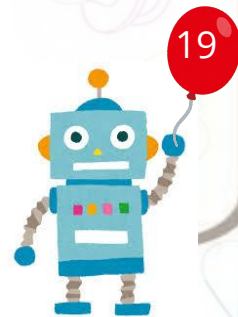
- ・ログイン前後のカート内容の維持
- ・ログイン後に操作途中のページへアクセス
- ・並び替え
- ・注文確認画面
- ・商品詳細画面の自動金額計算
- ・404/500エラーページの表示



5.よかった点



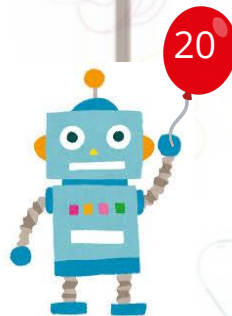
- ・メンバー個々が自身のやるべきことを理解しながら進められていた
- ・チーム内で問題を解決し合える雰囲気があった
- ・疑問点が出て解決した際にチームに共有してた



6.反省点



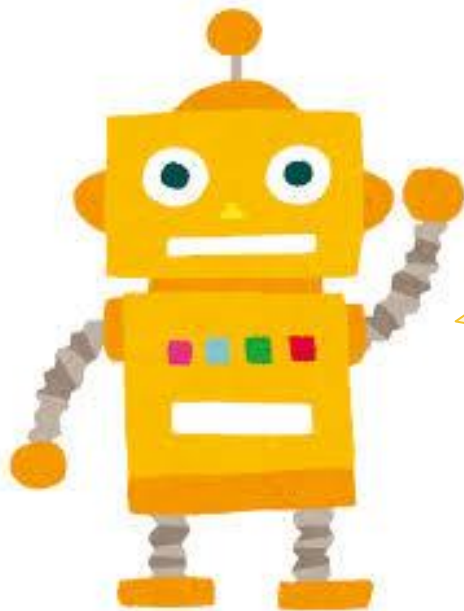
- ・GitHubのコミット頻度の共通認識を持っておくと良かった
- ・コードをもっと簡略化すべきだった(メソッド化等)
- ・独自の追加機能を実装する時間を確保すべきだった
- ・担当外の機能の理解を深められると良かった



ご清聴ありがとうございました



7.質疑応答



ナニカ
キキタイコトハア
リマスカ？