

# RAPPORT LABORATOIRE DE ROBOTIQUE

Campus de Nice

## Résumé

Conformément au document "Code ECTSxPOL Modalités de rendu" envoyé par Samuel Cuella le 23/05/2013, vous trouverez ci-dessous l'ensemble de mes travaux pour le laboratoire robotique du campus SUPINFO Nice dans le but d'obtenir ma note xPOL ainsi que les crédits associés.

## Romain DALICHAMP

# TABLE DES MATIERES

Réalisation d'un article pour le blog du laboratoire robotique de nice	2
Participation au concours de robotique	3
Recherches à propos du Ping))) sensor pour Arduino	4
Réalisation de différents tutoriels Arduino	. 5
Animation du groupe Facebook Privé	6
Réalisation d'une présentation GIT	8
Remerciements	c

Un blog ayant été mis en place pour notre laboratoire, il m'a été intéressant de rédiger un article traitant de l'actualité et des dernières innovations.

Lien http://nice.labo-robotique.com/2013/02/08/le-premier-homme-bionique/



Publié par Romain DALI CHAMP - Fukakai dans Nice, Robotique | o commentaire



Comment construire un homme bionique ?

C'était le sujet d'une exposition qui se tient actuellement au Science Museum à Londres à partir du jeudi 7 février 2013.

« Nous avons été surpris du nombre de parties du corps humain qui peuvent être remplacées. Il manque quelques organes vitaux, comme l'estomac, mais 60 à 70% d'un humain a été reconstruit » a Indiqué Rich Walker, Directeur de l'équipe de robotique Shadow qui a bâti Rex



La star ? Un humanoïde baptisé Rex Présenté par le socio-psychologue Suisse Bertolt Meyer, de l'Université de Zurich, lui-même équipé d'une prothèse articulée qui remplace sa main gauche.

Avec pour étonnante particularité d'être équipé d'organes de synthèse et de prothèses robotisées comme un pancréas, un rein, une trachée et une rate, Il possède également un système autonome de circulation sanguine et est capable d'entendre ce qu'on lui dit via un implant auditif et d'y répondre en générant des paroles. Rien que ça!



Coût : 1 million de dollars / Hauteur : 2 mètres

Ce petit bijoux recherche a été financé grâce à une récompense attribuée par une association caritative ayant pour but de faciliter l'accès du public, à la science et, à la biomédecine.

Pour dire, le but de ce musée est d'explorer les évolutions dans la perception de l'identité humaine, au regard des progrès technologiques et scientifiques. On peut dire que le débat sur la remise en question de l'identité humaine au regard des robots ne va pas tarder à arriver!

Fukakai

## PARTICIPATION AU CONCOURS DE ROBOTIQUE

Au cours de cette année au sein du laboratoire de robotique nous avons pu participer au concours de robotique organisé par SUPINFO sur le campus de Grenoble.

Nom de l'équipe : Rust'n Code

Quelques photos: http://troyes.labo-robotique.com/2013/06/09/competition-robotique-grenoble/

Site de l'organisation : <a href="http://competition.labo-robotique.com/">http://competition.labo-robotique.com/</a>

Comme nous pouvons le voir ci-dessous, les scores de notre équipe sont :

- 3<sup>ème</sup> Prix du jury

- 1<sup>er</sup> Catégorie Arduino
- 2ème Résultat FUN
- 2ème Résultat technique

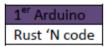
Ré	Résultat Général		
1	Team Optimus	180 pts	
2	CTroyes-PO	170 pts	
3	Rust 'N code	164 pts	
4	Hard Rhino	151 pts	
5	Leg nembourg	144 pts	
6	Shard Cry	110 pts	

PRIX
4 hélicoptères
Prix du jury = RQ UNO
1er Arduino = NXT 2.0

Ré	sultat Technique	
1	Team Optimus	100 pts
2	Rust 'N code	83 pts
3	CTroyes-PO	80 pts
4	Hard Rhino	76 pts
5 Le	Leg nembourg	70 pts
6	Shard Cry	50 pts

Ré	ésultat FUN		
1	CTroyes-PO	90 pts	
2	Rust 'N code	81 pts	
3	Team Optimus	80 pts	
4	Hard Rhino	75 pts	
5	Leg nembourg	74 pts	
6	Shard Cry	60 pts	

PRIX DU JURY	
1	CTroyes-PO
2	Leg nembourg
3	Rust 'N code

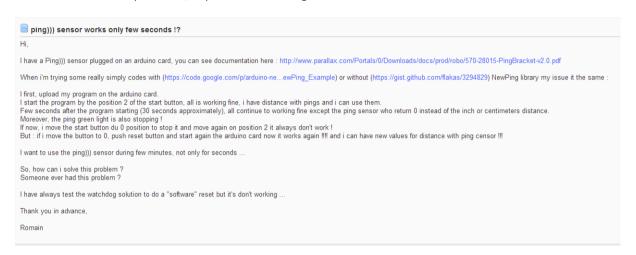


1<sup>er</sup> NXT Team Optimus

## RECHERCHES A PROPOS DU PING))) SENSOR POUR ARDUINO

Notre Ping))) sensor ayant eu des problèmes de fonctionnement il a été nécessaire d'effectuer beaucoup de recherches et d'essais pour finalement découvrir le jour du concours de robotique que le problème était matériel.

Voici notemment les questions / réponses avec un ingénieur Parallax.



Pour voir la discussion complète : <a href="http://forums.parallax.com/showthread.php/148387-ping">http://forums.parallax.com/showthread.php/148387-ping</a>)))-sensor-works-only-few-seconds-!?p=1188474#post1188474 (en anglais)

# REALISATION DE DIFFERENTS TUTORIELS ARDUINO

J'ai réalisé différents tutoriels Arduino dans le but de faire progresser toute l'équipe travaillant sur notre robot le plus vite et le plus simplement possible.

Voici un exemple :

ATTENTION: Les scripts complets se trouvent dans l'archive même dont a été extrait de rapport de stage

```
void setup() {
 pinMode(led, OUTPUT);
 //sonar
 Serial.begin(115200);
 myservo.attach(10); // attaches the servo on pin 9 to the servo object
                                                                            // in steps of 1 degree
 myservo.write(0);
 //wheels
 void loop() {
 _---\pos+60)%180;
myservo.write(pos);
                              //5 arrêts
 maneuver(0, 0, 1000); // Forward 1 seconds
 //delay(500);
 int uS = sonar.ping_median(5);
 Serial.print("Ping: ");
 Serial.print(uS / US_ROUNDTRIP_CM);
 Serial.println("cm");
 //delay(50);
 if((uS / US_ROUNDTRIP_CM) < distance_for_reaction){</pre>
   digitalWrite(3, HIGH);
   delay(50);
   digitalWrite(3. LOW):
   maneuver(variator, variator, 2000); // Backward 1 seconds
 }else{
   maneuver(-variator, -variator, 2000); // Forward 1 seconds
```

Voici la liste complète des tutoriels réalisés :

- colorSample
- Directions
- ForwardAndPing
- Go\_far\_away
- Leds
- MovingPingX3ServoX2LedDirections
- MovingPingX3ServoX2LedDirectionsIntelligence
- PingLed2Directions
- PingServoX2LedDirections

## ANIMATION DU GROUPE FACEBOOK PRIVE

Un groupe privé Facebook a été créé exclusivement pour le campus de Nice, la participation de chacun des membres a pu faire vivre ce groupe qui nous a tous apporté beaucoup aussi bien en actualité que sur les projets sur lesquels nous travaillons.







#### Romain Fukakai

Installation Driver Kinect pour Windows 8



#### Kinect for Windows SDK Beta 2

www.microsoft.com

The Kinect for Windows SDK beta provides hobbyists and researchers with the tools to develop non-commercial applications that run on the Kinect for Xbox 360.



抲 J'aime · Commenter · Ne plus suivre la publication · Partager · 12 janvier, 11:25



Romain Fukakai SDK + ToolKit:

http://www.microsoft.com/.../developer-downloads.aspx



#### Download the Kinect SDK & Developer Toolkit | Kinect for Windows

www.microsoft.com

Create immersive, interactive applications that support voice, motion, and gestu...

Afficher la suite

12 janvier, 11:45 · J'aime · Supprimer l'aperçu



Romain Fukakai Addon pour Visual Studio 2012 permettant de créer des applications Kinect

http://kinectcontrib.codeplex.com/



#### KinectContrib - Home

KinectContrib is a set of extensions and helpers for the Microsoft Kinect for Wi...

Afficher la suite

12 janvier, 14:50 · J'aime · Supprimer l'aperçu



Romain Fukakai Tutoriel permettant de créer la première application Kinect:

http://www.renauddumont.be/...



#### Kinect SDK 1.0 - 1 - Introduction à l'API

www.renauddumont.be

1. Introduction to the API 2. Use the ColorImageStream 3. Track the users with the [...]

12 janvier, 16:09 · J'aime · Supprimer l'aperçu



Écrire un commentaire...

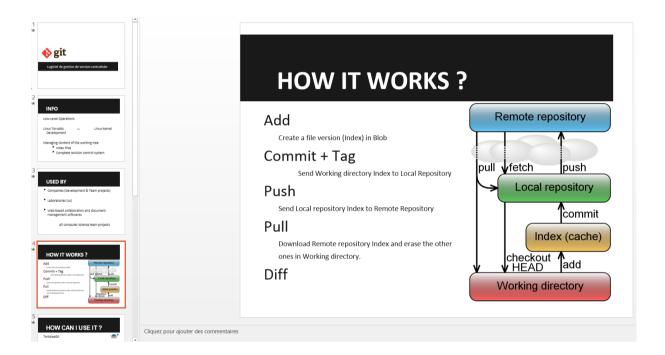


## REALISATION D'UNE PRESENTATION GIT

Toujours dans l'esprit de transmettre des connaissances et du travail en groupe, j'ai réalisé une présentation GIT et un cours à l'ensemble des personnes inscrites au laboratoire robotique de Nice mais également à toutes les personnes présentes ce jour-là sur le campus de Nice qui été intéressées.

Environs 20 personnes étaient présentes lors de cette présentation.

ATTENTION : La présentation complète se trouve dans l'archive même dont a été extrait de rapport de stage au format PPTX et PDF



Le but principal de cette présentation était de donner la possibilité aux élèves de première année comme aux élèves de dernière année inscrits au laboratoire de robotique de pouvoir développer, voir les autres développement et se tenir à l'actualité des développements effectués et améliorations apportées.

## **REMERCIEMENTS**

Je remercie ...

- Le directeur du campus de Nice Emmanuel OUYAHIA pour son aide à la mise en place et l'organisation du laboratoire mais aussi pour sa présence lors des réunions nécessaires à la réalisation des différents projets.
- Xavier BOUVARG, GLM des laboratoires de robotique qui a su répondre de façon toujours réactive et précise à nos questions et nos attentes.
- Daniel-Romain BLANC, CLM du laboratoire de robotique de Nice, sans qui tous ces projets n'auraient pas vu le jour. Que ce soit les réunions, les points d'avancement, la participation de tous les membres au concours de robotique (déplacements, réservations, organisation...).
- Marc Rivoira, responsable communication du laboratoire.
- **Toute l'équipe du campus de Grenoble** qui a nous a accueilli de façon exceptionnelle et a mis en place un concours de robotique inoubliable.
- Tous les membres du laboratoire robotique de Nice qui ont participés aux différents projets et ont contribués à l'avancée des connaissances de notre équipe.