

LOONEY STUDIO つかいかた

さいせい 再生ボタン ていし 停止ボタン くりかえし再生

さつえい 撮影

まえ 前のフレームを
ひょうじ 表示
かさねて表示

さくじょ 削除

まも コマを守る

まも 守られているコマはあか
ひょうじ 表示されます。最初と最後のコマ
まも は守っておこう。

さつえい 撮影すると、コマがカメラアイコンの
きろく あるところに記録されます。左クリック
ひだり するとカメラアイコンの場所が変わり
ばしよ か ます。

みぎ コマを右クリックすると、コマを左右に
うご 動かせるようになります。矢印をクリック
さゆう やじるし するか、左右の矢印キーを押してね。

The screenshot shows the LOONEY STUDIO software interface. At the top, there's a toolbar with three buttons: a green play button, a red stop button, and a blue circular arrow button. Below these are three more buttons: a camera icon, a red figure icon, and a trash can icon. A yellow 'PROTECT' button is also visible. The main area is a grid of frames, numbered 0 to 83. Frame 8 is highlighted with a green border and a camera icon. Frame 37 is highlighted with a red border. A video preview window on the right shows a room with shelves. Arrows point from Japanese labels to these elements: '再生ボタン' (play button), '停止ボタン' (stop button), 'くりかえし再生' (repeat button), '撮影' (shoot button), '前のフレームをかさねて表示' (show previous frame), '削除' (delete button), 'コマを守る' (protect frame), and a text box explaining frame protection and movement controls.