

3. 静的技法

3.1 静的技法とテストプロセス

動的テストよりも、以下の欠陥を見つけやすい

- 規格からの逸脱
- 要件の欠陥
- 設計の欠陥
- 保守の不十分性
- インターフェース仕様の不正

レビュー

- 成果物をチェックして、コメント
- 仕様書、コード、テストすべてレビュー可能
- メリット
 - 欠陥を早期に摘出- 修正
 - 開発生産性の向上、期間短縮、コスト削減
- 自動解析（静的解析）

3.2 レビュープロセス

- 非公式、公式様々ある
- プロセスの流れ
 - 計画
 - キックオフ
 - 個々の準備
 - 実施する、評価する、結果を記録する
 - 再作業
 - フォローアップ
- 役割
 - マネージャ
 - モデレータ
 - 作成者
 - レビューア
 - 書記
- 別の視点から見る、'チェックリストを作る

代表的なレビュー

- 非公式レビュー
- ウォークスルー
- テクニカルレビュー
- インスペクション

3.3 ツールによる静的解析

- よくあるIDEの静的解析

