

東京大学
情報理工学系研究科 創造情報学専攻
修士論文

病理画像解析支援のための深層能動学習に関する研究

Cost effective learning of pathological images with deep active learning

福田 圭佑
Keisuke Fukuta

指導教員 原田 達也 教授

2018年1月

概要

病理標本を撮像して診断を行うデジタルパロジー技術の普及に伴い、画像認識技術によつて病理医の診断を補助するための研究が数多く行われている。一方、高精度な識別率を達成する学習モデルを獲得するには、大規模なラベル付きデータを構築する必要がある。病理画像等の医療画像の学習データセットの作成には高度に専門的な知識が不可欠であるため、医師にとって大きな負担となってしまいアノテーションコストが非常に高い。そこで本研究では、画像群の中からモデルの識別精度向上に寄与する可能性の高いサンプルを選択してアノテーションを付与する能動学習の枠組みを採用し、アノテーションコストを抑えつつ高精度なモデルを獲得することを目的とする。また、能動学習を病理画像に適用するための工夫だけでなく、近年の画像認識分野で目覚ましい成果を挙げている Convolutional Neural Network (CNN) を能動学習に適用するための新たな手法を提案し、大規模病理画像データセットに対して実験を行い有効性を検証した。

Abstract

Along with the spread of digital pathology technology, many researches have been conducted to assist diagnosis of a pathologist using computational image analysis. On the other hand, it is often necessary to construct large-scale labeled dataset to acquire a model that achieves high classification accuracy. Since training datasets in medical domain such as pathological images require highly specialized knowledge, it becomes a heavy burden to the doctor and the annotation cost is very high. Therefore, in this research, we adopt active learning framework to alleviate this issue without sacrificing high accuracy. Active Learning is a framework which annotates only the informative samples from an unlabeled image sets which are likely to improve a model accuracy. In addition to propose a method to apply active learning to pathological images, we propose a new method for applying Convolutional Neural Network (CNN) to active learning. We experimented on the large scale pathological image datasets and verified its effectiveness.

目次

第 1 章	序論	1
1.1	本研究の背景	1
1.2	本研究の目的	2
1.3	本研究の構成	2
1.4	本研究の貢献	2
第 2 章	関連研究	4
2.1	画像認識における深層学習	4
2.2	病理画像解析	6
2.3	能動学習	8
2.4	関連する先行研究と本研究の位置づけ	12
2.5	まとめ	13
第 3 章	提案手法	14
3.1	概要	14
3.2	Query by Dropout predictions	15
3.3	推論時での Data Augmentation の利用	16
3.4	提案手法の動作原理	16
3.5	ラベルなしデータプールのサンプリング	17
3.6	バッチ型能動学習への拡張	17
3.7	アルゴリズムの詳細	18
第 4 章	実験 1 : MNIST を用いた予備実験	20
4.1	概要	20
4.2	実験設定	20
4.3	予備実験	22
4.4	実験結果	24
4.5	考察	25
第 5 章	実験 2 : 病理画像データセットを用いた実験	26

vi 目次

5.1	概要	26
5.2	実験設定	26
5.3	予備実験	26
5.4	実験の詳細	27
5.5	実験結果	28
5.6	考察	29
第 6 章	結論	30
6.1	結論	30
6.2	今後の課題	30
参考文献		32

図目次

2.1	Dropout の模式図。 (左) 通常のネットワーク (右) いくつかのニューロンが Drop されたネットワーク	5
2.2	Data Augmentation の例。 Random Crop、Random Rotation、Random Flip、Random Color Augmentation を行った。	6
2.3	病理画像の例。 (ToDo: もうちょいいい感じのやつ)	7
2.4	同じ細胞組織を異なる細胞スキャナーによって撮像したもの。色、解像度、輝 度に大きな変化があることがわかる。	8
3.1	本研究で提案するシステムの概念図	15
3.2	Dropout によってサンプリングされた部分ネットワークによって Committee を形成する。	16
3.3	Dropout による不一致度の定量評価を Data Augmentation を併用すること で効果を高める	17
4.1	各手法を利用した場合のラベル付きサンプル数の増加に対するテスト精度の 変化を示した図	24
4.2	各手法によってクエリとして選択されたサンプルを示す。	25
5.1	各手法を利用した場合のラベル付きサンプル数の増加に対するテスト精度の 変化を示した図	28
5.2	各手法によってクエリとして選択されたサンプルを示す。	29

表目次

4.1	MNIST の実験に使用した CNN の構造を示す。(Keras の example プログラムを参考にした。)	21
4.2	Dropout からサンプリングされた部分ネットワークの予測を計測した実験の結果	23
4.3	それぞれのクエリ選考基準を利用した場合にテスト精度を達成するために必要なラベルの数	25
5.1	比較実験の結果	27

第1章

序論

1.1 本研究の背景

病理診断は、病理医がスライドガラス上の標本を観察することにより行われる。近年では標本全体のデジタル画像を撮影し、ディスプレイに表示することで細胞の組織を観察して診断を行うデジタルパロジーの普及が進んでいる [1]。このデジタル画像は Whole slide image (WSI) と呼ばれる。WSI は 1 スライド当たりギガピクセルに及ぶ巨大な高解像画像で、組織すべてを隅々まで確認して異常がないか診断を行うのは熟練の病理医でも時間を要する。

一方、デジタルパロジーの普及に伴って WSI が大量に保管されるようになり、機械学習を利用した画像解析技術の応用によって病理医の診断を補助するための研究が数多く行われている [2, 3, 4]。中でも、WSI を入力として対応する病名を出力する自動診断に関する研究が盛んに行われている [5, 6]。

しかし、機械学習手法を用いて汎化性能の高い識別器を構築するには大量のラベル付きデータが必要となることが多い。これは近年の画像認識分野において目覚ましい成果を挙げている Convolutional Neural Network (CNN) などの深層学習では特に顕著である。病理画像などの医療画像の学習データセットの作成には高度に専門的な知識が不可欠であるため、医師への大きな負担となり、アノテーションコストが非常に高い。また、特に病理画像においては、1 枚ギガピクセルに及ぶ WSI に対する詳細なアノテーションの付与には莫大なコストが伴う。例えば、Camelyon Grand Challenge [7] にて公開された Camelyon Dataset では、1000 枚にも及ぶ WSI に対して乳癌のリンパ節転移の存在する領域への詳細なアノテーションが付与されている。これらのアノテーションは WSI1 枚につき熟練の病理医が 1 時間かけて行ったとされ、延べ 1000 時間をこのデータセット作成に費やしたという報告がある。

教師データの作成コストが問題となるのは医療画像解析に限らず様々な状況において起こりうる。機械学習では少量のデータから効率的に学習する枠組みの研究も盛んに行われている。アノテーションコストが特に高い状況に対する機械学習のアプローチとして、能動学習 [8] と呼ばれる枠組みがある。

教師付き学習は入力（質問）と出力（答え）の組からなる訓練データを用いて、その背後に潜んでいる入出力関係（関数）を学習する問題であり、しばしば問題集と解答集が与えられて

2 第1章 序論

テスト問題でできるだけ高い点数を取る状況に例えられる。またこの例えを用いると、教師なし学習は問題集のみが与えられ解答が一切与えられない状況だと言える。ここで、能動学習とは、教師なし学習と同様に問題集のみが与えられるが、学習の過程でわからないところを教師に聞くことができる枠組みであると例えることが出来る。つまり、大量に与えられたラベルなしデータの中から、モデルの識別精度向上に寄与する可能性の高いクエリ（サンプル）を選択し、オラクル（アノテーター、もしくはドメインの専門家）にアノテーションをその都度付与してもらうことで、アノテーションコストを抑えつつモデルの識別率を向上させるアプローチである。クエリの選考基準における理論的な研究だけでなく、実用的なアプリケーションに関する研究も年々増加しており、高いアノテーションコストが大きな課題である病理画像解析への適用親和性は非常に高いと言える。

しかしながら能動学習の研究は、一部の例外を除き高次元のデータへのスケーラビリティに欠く手法が多い。また、識別機には線形識別器を仮定している研究が多く、計算コストの面からCNNのような巨大なパラメータを持つモデルを利用できない場合もある。**(ToDo: ここにもう一言書いてもいいかも)**

1.2 本研究の目的

本研究では、病理画像解析において病理医が支払うコストを抑えつつモデルの識別精度を担保するために、ラベル付き学習データを学習の過程で機械とアノテーターとのインタラクションを通じて増加させていく能動学習を採用したシステムの構築を目的とする。能動学習を病理画像に適用するための工夫のみならず、近年の画像認識分野で目覚ましい成果を挙げているConvolutional Neural Network (CNN)を能動学習に利用するための新たな手法を提案し、その有効性を検証する。**(ToDo: ここに手法の中身書くもの?)**

1.3 本研究の構成

本論文の構成を以下に示す。

第1章で本研究の背景と目的を述べた。

第2章では、関連研究と本研究の位置付けについて述べる。

第3章では、本研究で提案する手法について述べる。

第4、5章では、提案した手法の有効性を確認するために行った実験の目的、設定、結果について述べる。

第6章では、本研究の結論、および展望について述べる。

1.4 本研究の貢献

(ToDo: ここもあやしい)

- 病理画像解析に能動学習を利用するためのシステムの構築

- 深層能動学習のために有効かつ実用的なクエリ選択の戦略 Query-By-Dropout-Predictions を提案。

第 2 章

関連研究

2.1 画像認識における深層学習

2.1.1 概観

深層学習とは、多層のニューラルネットワークを用いて高い識別性能を達成するモデルを構築する機械学習技術の一つである。Convolutional Neural Network (CNN) とは、画像認識分野において近年目覚ましい成果を挙げている多層ニューラルネットワークである。2012 年に大規模一般画像認識のコンペティションである ILSVRC[9] で CNN を用いたチームが優勝して以来、画像に関する様々なタスクにおいて利用されている。従来の画像認識では、画像を認識するために有効だと考えられる特徴量を人手で設計し、その特徴量を用いて識別器を学習するというフレームワークであったのに対し、CNN は学習の過程で訓練データから識別に有効な特徴量を抽出する表現学習と、その特徴量の識別境界を決定する識別器の学習が同時に行われる点で特徴的である。

しかし一般に、CNN は非常に過学習に陥りやすく、大量のラベルつきデータセットを構築する必要があることが知られている。また、十分なデータ量がある場合でも、高い汎化性能を持つ CNN を学習させるにはいくつかの工夫を追加することが多い。本節の残りでは、過学習を防ぐために使用されるいくつかの手法について説明する。

2.1.2 Dropout

一般に機械学習では、訓練データに対する過学習を防ぎ汎化性能を向上させるために、モデルの正則化が行われる。ニューラルネットワークの正則化手法の一つに Dropout[10, 11] がある。Dropout とは、学習の過程において、ニューラルネットワークの中間層のニューロンを一定確率でランダムに”drop”する、すなわち出力を 0 にする正則化手法である (Fig. 2.1)。これは、任意の n 次元中間層の出力 y_i に対し、以下のようなマスク M をかけることで行われる。

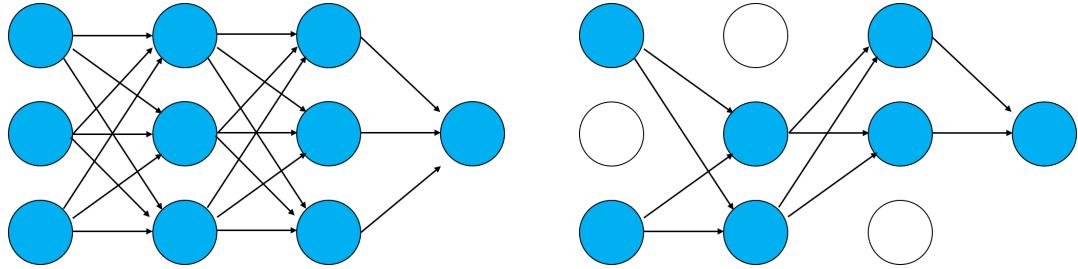


図 2.1: Dropout の模式図。 (左) 通常のネットワーク (右) いくつかのニューロンが Drop されたネットワーク

る。 (ToDo: 式)

$$\begin{aligned} y'_i &= y_i \otimes M \\ M &= [m_0, m_1, \dots, m_n], \quad m_i \sim \text{Bernoulli}(\pi) \end{aligned} \tag{2.1}$$

これにより、あるニューロンが特定のニューロンにのみ過剰に依存してしまう共適合 (Co-adaptation) を防ぐことができる。また、指数的組み合わせ (ToDo: 正しい?) の数の部分ネットワークを同時に学習していると見なすこともでき、複数の部分ネットワークのアンサンブルを行っているのと同じ効果があるとも見なすことが出来る。

2.1.3 Data Augmentation

Data Augmentation とは、画像識別問題においてニューラルネットワークの過学習を防ぐために利用される正則化手法である。訓練時に使用する画像に対し、ラベル情報を保持する程度の変形 (主に幾何学的変形) を加えたものを入力して学習を行うことで、画像の様々な変形に対し不变な特徴量を抽出して予測をすることを期待するものである。モデルに回転不变性を与えるために元画像に回転を加える、位置不变性を与えるために元画像に平行移動を加える等の変形がしばしば用いられる。例を図??に示す。

2.1.4 学習済みモデルからの転移学習

転移学習とは、ある問題を効率的に解くために、別の関連した問題のデータや学習結果を再利用する枠組みである。深層学習における転移学習とは、しばしば fine-tuning によるものを指すことが多い。fine-tuning とは、ニューラルネットワークを学習するために別の問題もしくは別のデータセットで学習済みのモデルを初期値として利用して再学習を行うことである。特に、大規模一般画像認識データセットである ImageNet[12] の pre-trained model を fine-tuning させることで、幅広い画像認識タスクにおいて従来の手法と比較して高い性能を達成することが知られている [13, 14]。また、fine-tuning の場合、比較的少数の訓練データからでも優れた性能が得られることが示されている。

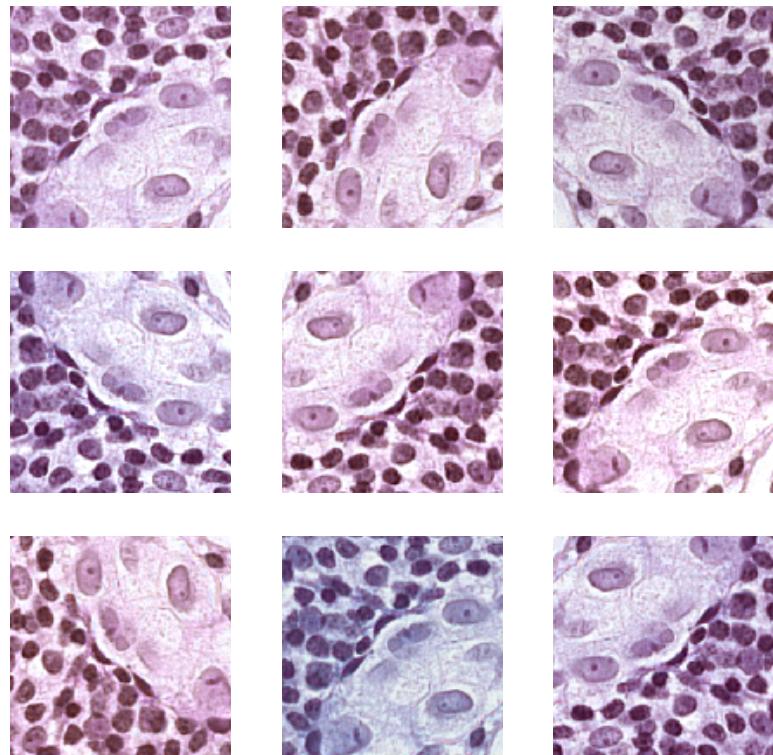


図 2.2: Data Augmentation の例。Random Crop、Random Rotation、Random Flip、Random Color Augmentation を行った。

2.2 病理画像解析

本節では、病理画像解析の性質と関連研究を述べる。

2.2.1 概観

第1章で述べたように、病理画像とは WSI と呼ばれる巨大なデジタル画像のことを指す。病理画像解析におけるアプリケーションは、大きく分けて以下の3つに分類される [3]。

- 自動診断による医師の補助
- 類似画像検索による医師の補助
- 画像と画像以外の情報（分子構造、遺伝子情報など）との関連性の解析

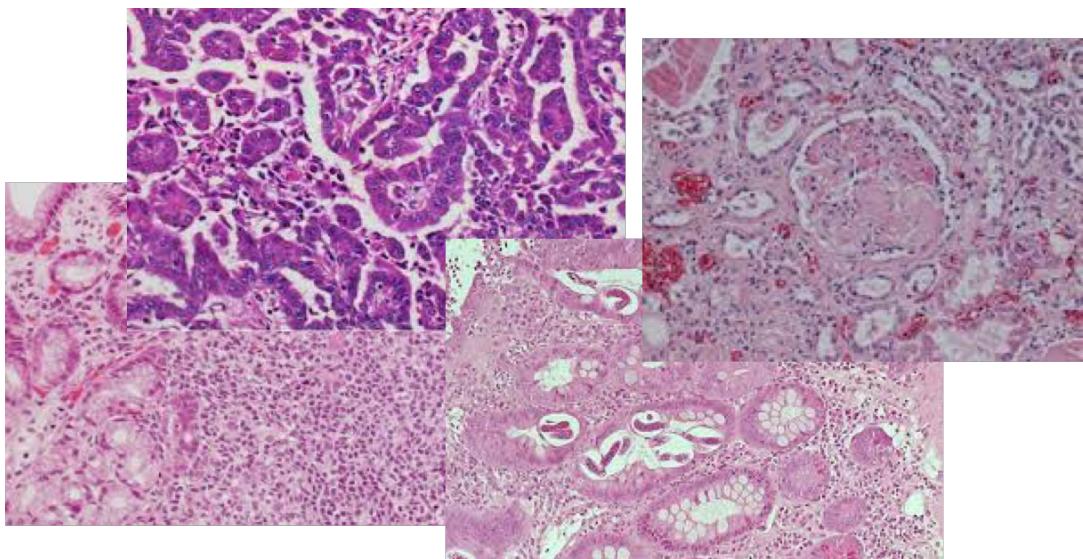


図 2.3: 病理画像の例。 (ToDo: もうちょいいい感じのやつ)

中でも、近年の画像認識技術の向上により自動診断に関する研究が急速に増加している [5, 6]。本研究でも、自動診断に位置づけられる癌（異常）の自動検知タスクに焦点を当てる。

2.2.2 WSI 全体の予測の出力方法

一般に、画像認識タスクにおいて用いられる画像はせいぜい 1000×1000 以下である。数万ピクセル × 数万ピクセルに及ぶ WSI 全てを一つのモデルに入力して一度に学習を行うのはデータ数、パラメータ数、どちらの面においても現実的ではない。また、癌などの異常部位というの WSI のわずか領域にのみ現れることも多く、解像度を落として使用しても期待する性能が得られない。そのため、多くの病理画像解析では、WSI を大量の画像パッチ (1000×1000 以下) に分割し、それぞれを個別に識別した結果を統合することで癌の有無を判定することが多い。個々の画像パッチを識別するモデルは、一般的な画像認識タスクで用いられるを使用する。

2.2.3 使用される画像特徴量について

画像認識において特徴量抽出は重要な役割を持つ。一般に医療画像解析では、一般画像認識に使用される SIFT などの hand-crafted の画像特徴量が同様に利用されていた [15]。また、病理画像はオブジェクトとしての特徴よりもテクスチャとしての性質を持つことから、HLAC, LBP などのテクスチャ解析における手法を採用する研究も盛んに行われていた [16, 17, 18]。ただ、近年では一般画像認識における深層学習の成果を受けて、CNN を採用する研究が大半を占める。また、多くの医療画像解析ではラベル付きデータが少ないとから、ImageNet などのデータセットを pretrained-model の中間特徴量を抽出し識別機は SVM などを利用する

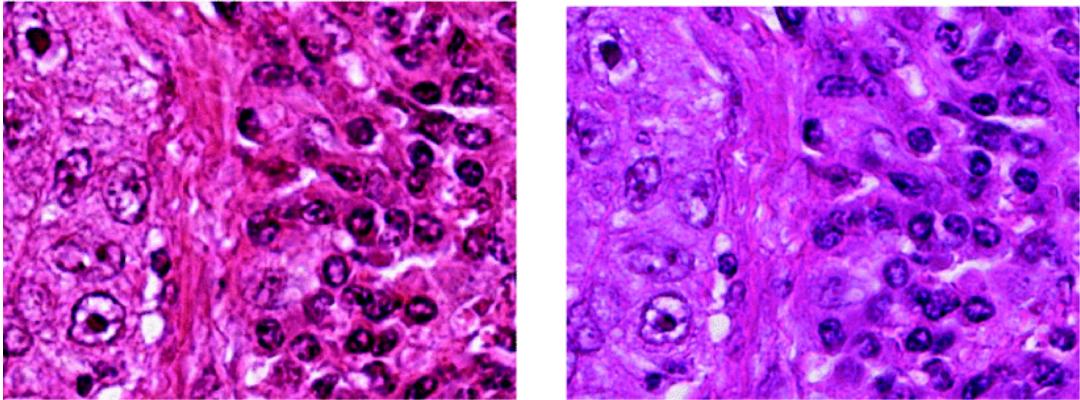


図 2.4: 同じ細胞組織を異なる細胞スキャナーによって撮像したもの。色、解像度、輝度に大きな変化があることがわかる。

場合や、2.1.4 で述べたような転移学習を利用する場合がある。直観に反し、それらの中間特微量は一般画像を認識するために学習されたものであっても、医療画像解析でも十分な性能を達成することができることが知られている [19, 20]

2.2.4 病理画像解析特有の性質

一般に医療画像解析に共通している特徴として、モデルが画像に対して獲得すべき不变性が多いということがある。特に病理画像解析では、各画像パッチは人手で切り取られたものであるので、モデルの予測は向き、回転、位置に対しては不变であることが強く求められる。また、病理画像はそもそも染色液によって細胞を染色することで核などの病理学的特徴を見つけ出すための画像であるが、その染まり方は細胞毎、研究機関毎に大きく異なる (??)。このことから、色相、輝度に対する不变性が強く必要とされる。

2.3 能動学習

この節では、能動学習についての基本的な概念および先行研究について述べる。また、深層学習を識別器として利用した能動学習や、病理画像解析に能動学習を適用した例についても触れる。

2.3.1 基本的な概念

能動学習 (Active Learning) [8] とは、機械学習における一つの枠組みである。一般に、教師つき学習において識別精度の高いモデルを学習させるためには膨大なラベル付きデータが必要となる。そこで、能動学習では、与えられる大量のラベルなしデータから、モデルの更新に最も寄与する可能性のあるサンプルを選択し、それにアノテーションを付与することで、小さいアノテーションコストのもとでいかに高精度な学習モデルを作成するかを目的としている。

データ自体は豊富にあるが、アノテーション付与のコストが高価であるような問題に用いられる。

能動学習の基本的な流れを以下に示す

1. モデル更新に寄与する可能性のあるサンプルを選択（クエリ選択）
2. 人手、専門家によってアノテーションを付与（クエリ問い合わせ）
3. 付与されたアノテーションを利用し教師あり学習を実行（再学習）

通常、学習が飽和するまでこれらのサイクルを繰り返す。

また、学習主体がクエリを問い合わせる問題設定は以下の3種類に大別される

Stream-Based Selective Sampling

ストリーミングデータ（サンプルが次々に入力されていくような場合）に対するアプローチ。入力されるストリーミングデータに対してラベルを付けるかを逐一判断し、モデル更新に寄与すると判断された場合（大抵は閾値を設ける）、クエリとして問い合わせる方式である。

Pool-Based Sampling

大量にラベルなしサンプルプールがまとまって与えられている問題に対するアプローチである。ストリーミングデータの場合とは違い、閾値を設けることなくプールの中から最もモデル更新に寄与するサンプルを選択することができる。また、サンプルデータの分布、およびデータ構造を考慮したクエリ選択が可能となる。

Membership Query Synthesis

ストリーミングデータ、プールサンプルどちらの状況でも利用され、実際のデータを直接クエリとして利用するのではなく1つまたは複数のサンプルから新しい人口データを生成し人間に提示する事でラベル付けを行う方法である。

中でも、Pool-based Sampling の問題設定での研究が最も行われており、本研究でも大量のラベルなし病理画像データプールは予め与えられているものとする。

2.3.2 クエリ選考基準

本項では、モデル更新に寄与する可能性が高いと判断する基準（クエリ選考基準）として提案されているいくつかのものについて述べる。 \mathcal{L} をラベル付きデータセット、 \mathcal{U} をラベルなしデータセットとする。クエリはそれぞれの選考基準で使用されるスコアリング関数を最大にするサンプルを選択するものとする。

$$x^* = \operatorname{argmax}_{x \in \mathcal{U}} score(x) \quad (2.2)$$

また、識別器のパラメータを θ とし、サンプル x が与えられた時のクラスラベル y の予測確率を $P_\theta(y|x)$ とする。

Uncertainty Sampling [21]

最もシンプルな戦略で、モデルにとって予測が最も曖昧であるようなサンプルをクエリとして選択する。データ x が与えられた時、ラベルの確率分布 $p(y|x)$ を出力する識別器であればいいという緩い条件のため幅広く利用されている。曖昧性の定量評価として、事後確率最大ラベルの確率が小さいサンプルを選択する Least Confident (式 2.3)、事後確率最大ラベルの確率と、その次に大きなラベルの確率との差が小さいサンプルを選択する Margin Sampling (式 2.4)、事後確率分布のエントロピーが大きいサンプルを選択する Entropy Sampling (式 2.5) などが提案されている。(ToDo: 式いい感じに)

$$score(x) = 1 - P_\theta(\hat{y}|x) \quad (2.3)$$

$$score(x) = P_\theta(\hat{y}_1|x) - P_\theta(\hat{y}_2|x) \quad (2.4)$$

$$score(x) = - \sum_i P_\theta(y_i|x) \log P_\theta(y|x) \quad (2.5)$$

多値分類の際はこれらはそれぞれ性質の異なるものになるが、二値分類の場合は全て等価な戦略となる。

Query-By-Committee [22]

モデルのバージョン空間（モデルの仮説空間内で現在のラベル付きデータに対して Consistent な領域）を縮小させるサンプルが更新に寄与するはずだとする仮説に基づく戦略である。実際にバージョン空間をすべて保持することは現実的には不可能であるため、近似的にこれを扱うための手法がいくつか提案されている。その中で代表的な手法が Query-By-Committee (QBC) アルゴリズム [22] である。バージョン空間を近似的に表現するために、現在のラベル付きデータ集合を使用して学習した複数のモデル ($committee C = \{\theta^{(1)}, \dots, \theta^{(C)}\}$) を保持し、それぞれの committee の予測の不一致度が最も高いサンプルを選択するという戦略である。不一致度の定量評価として、Vote Entropy [23]、Average KullbackLeibler Divergence [24] がある。Vote Entropy は、それぞれの committee がどのラベルだと予測（投票）したかのばらつきを定量化したもので、次式で表される

$$score(x) = - \sum_i \frac{V(y_i)}{C} \log \frac{V(y_i)}{C} \quad (2.6)$$

$V(y_i)$ は committee の投票数、 C は committee のサイズである。

Average KullbackLeibler Divergence は、それぞれ予測分布の確率分布の差異が平均的に大きいものを選ぶ手法である。

$$score(x) = - \frac{1}{C} \sum_{c=i}^C KL(P_{\theta^{(c)}} || P_C) \quad (2.7)$$

P_C は committee 全体の平均の確率予測分布である。

Expected Model Change [25] / Expected Error Reduction [26]

データにあるラベルがつけられた場合に、モデルが実際にどう更新されるかの期待値を求めることで、最善のサンプルを選択することができると考えられる。このような考えに基づき、可能性のあるラベルを全通り試すことでモデルの更新量が最大となるサンプルを選択するのが Expected Model Change [25] と呼ばれる戦略で、また、モデルの更新量ではなくモデルの汎化誤差の減少量を評価することを目的とした戦略が Expected Error Change [26] である。多くのケースでは、全サンプルに全通りのラベルを仮定し、モデルの再学習を行う必要があるため膨大な計算コストを要する手法である。

Variance Reduction [27]

Geman et al. [28] の結果から、モデルの期待汎化誤差は以下のように分解することが出来る。

$$E_T[(\hat{y} - y)^2 | x] = E_T[(y - E[y|x])^2] + (E_{\mathcal{L}}[\hat{y}] - E[y|x])^2 + E_{\mathcal{L}}[(\hat{y} - E_{\mathcal{L}}[\hat{y}])^2] \quad (2.8)$$

$E_{\mathcal{L}}[\cdot]$ はラベルセット \mathcal{L} に関する期待値、 $E[\cdot]$ は条件付き分布 $P(y|x)$ に関する期待値、 E_T はそれぞれに関する期待値である。上記の右辺は、一項目から、ラベルノイズに関する項、モデルバイアスに関する項、モデルの分散に関する項を表している。これらのうち、学習によって変更できるのはモデルの分散のみである。そこで、モデルのパラメータの期待分散を小さくすることで、間接的にモデルの汎化誤差を小さくする戦略が Variance Reduction [27] である。また、モデルパラメータの推定量の分散はフィッシャー情報量 $I(\theta)$ の逆数によって下界を決定されるという統計的性質がある (Cramel-Rao の不等式)。

$$Var(\hat{\theta}) \geq \frac{1}{I(\theta)} \quad (2.9)$$

すなわち、Variance Reduction は、モデルのパラメータのフィッシャー情報量を最大化する（もしくは逆数を最小化する）サンプルを選択する問題に帰着される。パラメータが 2 つ以上ある場合、フィッシャー情報量はフィッシャー情報行列で表され、それらを扱うための計算量はパラメータ数に対して $O(n^3)$ であるため、巨大なモデルに対しては、上記の Expected Model Change / Expected Error Reduction 程ではないが、計算量が膨大になる。

Density Weighted Method

これまでの戦略とは異なり、単一のサンプルのみを評価するのではなく、周囲のサンプル、もしくは分布全体の構造を考慮する手法である。周囲にサンプルが多数ある場合と周囲にサンプルが存在しない場合を考慮すると、後者は外れ値のサンプルである可能性が高く前者のほうが選択する価値が高いと考えられる。そのようなヒューリスティクスを表現した手法の一つ Information Density [29] がある。基本的に他の選択戦略と併せて使用される手法で、各定量評価に対して、類似度が高い他のサンプルがどれだけ存在するかを考慮した係数を掛け合わせ

12 第2章 関連研究

ることで重みをつける手法である。

$$score'(x) = score(x) \times \left(\frac{1}{U} \sum_{u=1}^U s(x, x_i) \right)^\beta \quad (2.10)$$

$s(\cdot)$ はサンプル間の類似度を算出する関数である。

2.3.3 その他の関連する事項

(ToDo: 章立て微妙)

サンプリングバイアス

能動学習では、学習主体が選択しアノテーションを付与されたデータ集合が実際のデータ集合とは異なるという問題がしばしば起こる。これをサンプリングバイアスと呼ぶ。これを緩和するために、しばしばクラスタリングなどにより実際のデータ集合に近づける手法が用いられる。

バッチ型能動学習

多くの能動学習の研究では、クエリ問い合わせは一つのサンプルにのみ行われる。しかし、近年の機械学習アルゴリズムは計算コストが非常に大きいため、一度に複数のクエリ集合 Q を問い合わせるバッチ能動学習に関する研究が増加しつつある。最もナイーブに考えたならば、2.3.2 で述べたような定量指標で上から Q 個のサンプルを選ぶことになる。しかし、それらのサンプルには重複した情報が含まれる可能性が高い。

Brinker と Klaus らはクラスタリング手法によって同一クラスター内からはクエリを選択しないことでクエリ内サンプルの Diversity を担保するという戦略を提案した [30]。また、Chen と Krause らは、クエリ選考基準を劣モジュラ関数によって表現することで、バッチ能動学習を劣モジュラ最適化問題に帰着することができると示した [31]。この時、貪欲法によって、最適な組み合わせで得られる性能の $1 - \frac{1}{e}$ 近似が可能であることが保証される。しかし劣モジュラ関数の性質を担保するクエリ選考基準は限られており、線形識別器などのパラメータが少ないモデルにのみ適用可能なものが多いた。

2.4 関連する先行研究と本研究の位置づけ

2.4.1 能動学習の病理分野への適用

能動学習を病理画像解析に利用した研究は複数存在する。複数人の WSI から切り出したパッチベースでの学習を行う病理画像解析では、クエリとして WSI 中の 1 領域を問い合わせるのが自然である。しかし、通常のデータ分布とは違い、独立同一分布でないという特徴がある。(ToDo: 回収しないと) NalisNik et al. は Uncertainty Sampling による能動学習を比較的単純な細胞核 segmentation タスクに応用した [32]。Doyle et al. は線形識別器を多数保持

する query-by-committee を利用して癌検知の識別タスクを解こうと試みた [33]。また、Zhu et al. は画像パッチからテクスチャ特微量を抽出し、線形識別器を採用して仮説空間の縮小をクエリ選考基準にすることで劣モジュラ最適化の枠組みを利用し、さらに k-means によるクラスタリングによって効率的にクエリを選択し、癌のステージの識別に利用した [34]。しかし、そのほとんどが人手によって設計された特微量に対して線形の識別器を用いているものであるため、精度の点で十分であるとは言えない。この事実に関しては第 5 章の予備実験で検証する。

2.4.2 深層能動学習

能動学習の研究は、理論、実践的なアプリケーションどちらも線形識別器を用いているものが大半であるが、近年の深層学習の成果を受けて、深層学習と能動学習を組み合わせた研究も行われている [35, 36]。これらのアプローチは、Restricted Boltzmann Machines や stacked autoencoders などによって pre-training を行ったネットワークを用いて、Uncertainty Sampling によるクエリ選択を行うというシンプルなものである。(ToDo: もうちょいかく) しかし、

2.4.3 本研究の位置づけ

能動学習において深層学習を利用する研究の多くは、Uncertainty Sampling ベースのクエリ選考基準を用いている。これらのアプローチでは、多層ニューラルネットワークの予測の不確かさを定量的に評価するために、出力の確率分布のエントロピーが大きさなどが利用されることが多い。しかし、一般に、多層ニューラルネットワークは自らの予測に対する不確かさを陽に表すようにモデル化されていない。仮に予測が 0.9 という高い確率であったとしても、確信度が高いことを示すわけではないという問題がある。(ToDo: 非線形だからどこで間違ってるかわからん。)(ToDo: ベイス CNN 触れないとな)

本研究では、不確かさを陽にモデル化しない多層ニューラルネットワークを能動学習に効率的に組み込むために手法を提案し、精度を犠牲にすることなく、安定してアノテーションコストを削減する病理画像解析システムを提案する。多層ニューラルネットワークの識別精度向上に寄与すると考えられるサンプルを選択するために、Query-By-Committee のアイデアを基に Dropout と Data Augmentation を推論にも利用することにより近似的にそれらを達成するアプローチを取る。(ToDo: 位置づけなのかこれは)

2.5 まとめ

本章では、本研究に関連するいくつかの研究の枠組みと、先行研究について述べた。また、その中の本研究の位置づけを述べた。次の章では、具体的に本研究で提案するシステムを説明する。

第3章

提案手法

3.1 概要

本章では、本研究で提案するシステムについて説明する。本研究では、識別精度を犠牲にすることなくアノテーションコストを抑える病理画像解析のための深層能動学習システムを構築する。高精度を達成するために識別器に Convolutional Neural Network を採用し、少ないラベル数でも学習を収束させるために ImageNet で学習済みの pretrained-network の重みから fine-tuning して学習を行う。一般画像認識のために学習されたモデルでも、医療画像解析への転移学習は幅広いタスクに対して有効であると知られているため、妥当だと考えられる。

また、前章で述べた深層学習と能動学習の組み合わせの問題に対する解決するためのアプローチとして、Query-By-Dropout-Predictions を提案する。不確かさを定義しない多層ニューラルネットワークのパラメータを更新するサンプルを効率的に見つけるために、正則化に使用される Dropout を利用して擬似的に Query-By-Committee を再現する。さらに、医療画像解析において重要であると考えられる、様々な変形への不变性の担保を考慮し、各 Committee の prediction 時にもランダムな Data Augmentation を利用することで、識別に有効なサンプルのみではなく不变性を確保するために有効であるサンプルをクエリとして選択することを考える。**(ToDo: あやしい)** また、能動学習において一般に問題となるサンプリングバイアスを解決するためにクラスタリング手法を採用し、その際に用いる特徴量について妥当だと考えられるものを実験から選定した。

以下の節では、それぞれについて詳細を説明する。

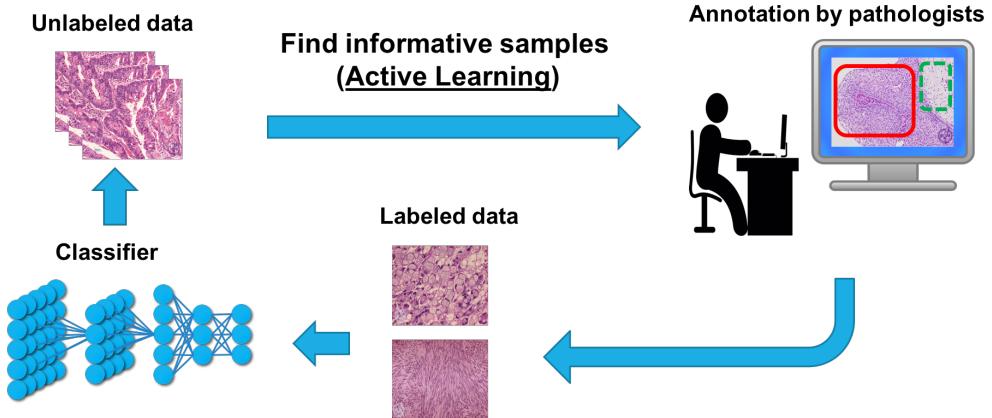


図 3.1: 本研究で提案するシステムの概念図

3.2 Query by Dropout predictions

多層ニューラルネットワークによって識別問題を解く際には、最終出力が各ラベルに対応する確率となる確率分布となるように設計して学習を行う。多層ニューラルネットワークを能動学習に利用する際にはこの確率分布のエントロピーの大きさなどをを利用して不確かさを定量評価し、Uncertainty Sampling によってクエリ選択を行う。しかし、前章で述べたように、ニューラルネットワーク自体のパラメータに対する不確かさをモデルしているわけではない。このように不確かさを陽にモデル化しない識別器を利用した能動学習においては、バージョン空間を近似的に保持することで有効なサンプルを選択する Query By Committee を用いる事が多いが、多層ニューラルネットワークのように非常に計算コストの重いモデルを複数同時に保持し学習を行うことはメモリ、計算時間等様々な問題で現実的ではないという問題があった。そこで、本研究では、多くの深層学習のアーキテクチャで正則化の目的で利用される Dropout によって、本体のネットワークからサンプリングされた部分ネットワークを Committee とみなし、それらの予測の不一致度を利用して近似的に Query-By-Committee を行う手法を提案する (Fig.??)。つまり、本体のネットワーク \mathcal{M} から生成された部分ネットワーク $\mathcal{C} = \{\mathcal{M}_{p_1}, \mathcal{M}_{p_2}, \dots, \mathcal{M}_{p_c}\}$ を用いて以下の Average Kullback Divergence を計算する。

$$score(x) = -\frac{1}{C} \sum_{c=1}^C KL(P_{\theta^{(c)}} || P_C) \quad (3.1)$$

(ToDo: disagreement だけじゃなくて不確かさも利用する話どこでしようかな) これらの部分ネットワークが Committee として利用されるためには、それらが訓練データに対しては Consistent であり、かつ、それぞれの未知データに対する出力には分散を持つ必要がある。この性質について実験で検証し、Uncertainty Sampling のみを利用する方法と比較する。

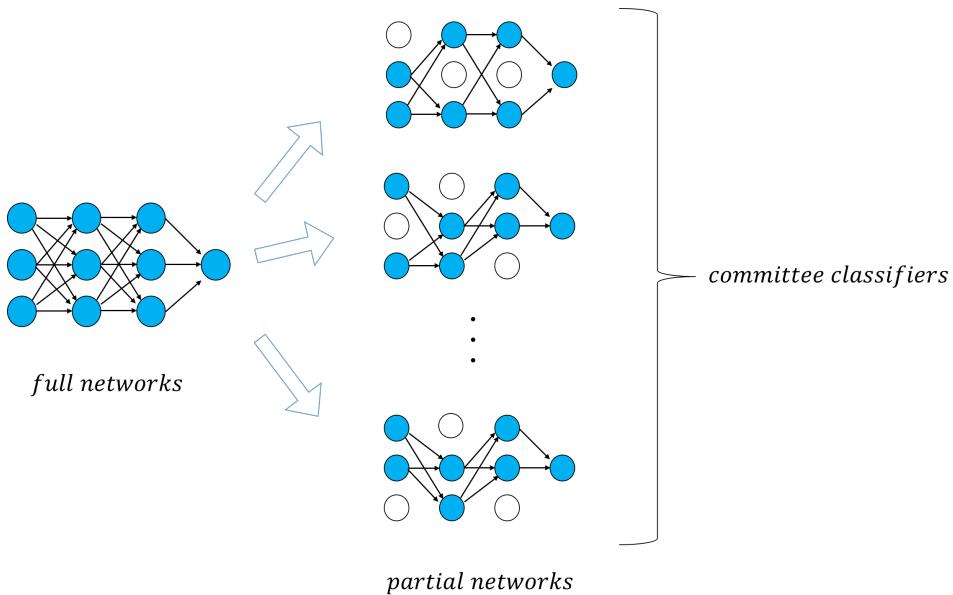


図 3.2: Dropout によってサンプリングされた部分ネットワークによって Committee を形成する。

3.3 推論時の Data Augmentation の利用

CNN を学習させる際、訓練時に画像に対して Data Augmentation を利用することで不変性を獲得させ、結果的に汎化性能を向上させる工夫が用いられる。ラベル付きデータが少ない場合に陥りやすい過学習を防ぐために非常に有効であると知られており、本研究でも識別器の学習に使用する。第 2 章で述べたように、医療画像解析では一般画像認識と比較してモデルが獲得すべき不変性が多く存在する。特に病理画像解析では、向き、回転、位置に対する不変性、色相、輝度に対する不変性を獲得しているのが望ましい。

前節で、Dropout によって部分ネットワーク Committee を生成することで不一致度を図る手法を提案したが、本研究ではそれだけではなく、Data Augmentation を推論時にも利用することで、さらに効率的にモデルを更新するサンプルを選択する手法を提案する。

3.4 提案手法の動作原理

通常 Dropout は全結合層のみで使用されることが多く、それらは識別境界を大きく変更させるためのサンプルを取得することができる。Data augmentation を利用することで (ToDo: このへん) 図??

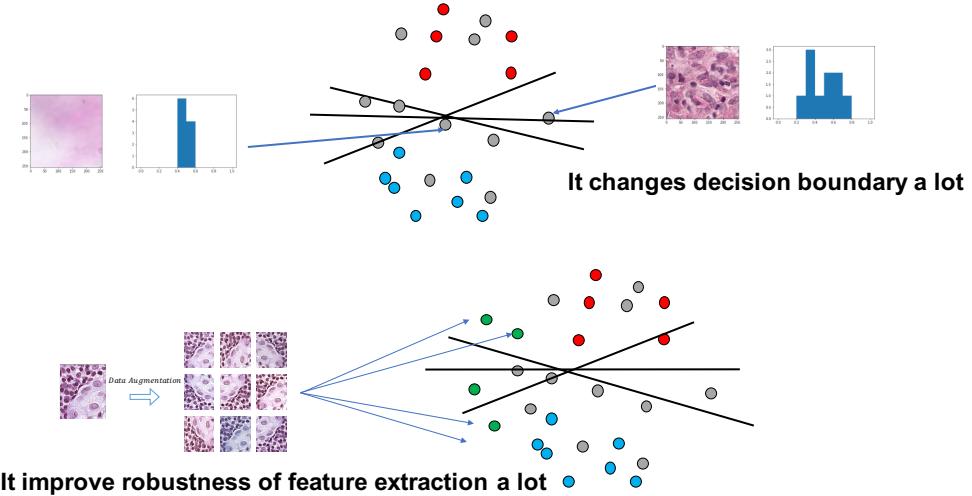


図 3.3: Dropout による不一致度の定量評価を Data Augmentation を併用することで効果を高める

3.5 ラベルなしデータプールのサンプリング

病理画像では、1枚の WSI に数 10 万枚の画像パッチが含まれるため、訓練時に使用できる WSI から全ての画像パッチを取り出しラベルなしデータセット U として利用した場合、その数は数 100 万に登ってしまう。このサンプルプールからあるクエリ選考基準を最大化するサンプルを選択するのは計算コストの点から実用上困難である。しかし予め一定数をサンプリングして固定の U を使用するのは、利用可能なデータ数を制限することになってしまふ。そこで、クエリ問い合わせ毎に利用可能な画像パッチ全体から一部をサンプリングすることで U_i を作成し、この中からモデル更新に寄与するサンプルを選択することで、現実時間内で最適なクエリを探索可能にしつつ、利用可能データを最大限に利用する手法を提案する。

3.6 バッチ型能動学習への拡張

能動学習では、クエリ問い合わせを行いラベルデータを拡充するごとに、識別器を from scratch で学習させるのが一般的である。深層学習器を能動学習に利用する場合、一度の再学習に大きな計算コストがかかってしまうため、各クエリ問い合わせにおいて複数のサンプルにラベルを付与するバッチ型能動学習を採用するのが適当であると考えられる。一度に投げるクエリ内での情報の重複を避けるために何らかの工夫をする必要があるが、2章で述べたような劣モジュラ関数を設計するのは深層学習を利用する場合計算コストの観点から難しい。そこで、本研究では予めラベルなしデータをクラスタリングし、一度のクエリでは同一のクラスターに属するサンプルを 2つ以上選択しないことで、情報の重複を避ける。また、クラスタリングに使用する特徴量の候補として、以下の 3つを考慮した。

Hand-crafted feature

第2章で述べたように、病理画像解析にはテクスチャ解析で用いられる技術がしばしば使用される。ここでは、パターンベースの特微量で、位置不变性と輝度変化への頑健性を有する Local Binary Pattern (LBP)[37] を採用する。実際には、回転不变性を担保させるために LBP を改良した improved LBP を利用した。

CNN の中間特微量

Imagenet で学習された特微量は様々なタスクに有用であるとされており、多数の医療画像解析で利用されている。本研究では GoogleNet[38] の中間特微量を空間方向に平均を取ることで圧縮した 512 次元を利用した。

compact bilinear pooling による特微量

近年では、深層学習を用いたテクスチャ解析に関する研究も盛んに行われている。Bilinear Pooling [39] は、CNN の中間特微量同士の相関を計算し空間方向に平均を取ることで獲得される自己相関行列を特微量として利用する手法である。

$$G_{ij} = \sum_k F_{ik} F_{jk} \quad (3.2)$$

G は Bilinear Pooling によって得られる自己相関行列、 F は CNN の中間特徴マップ、 k は画像中の位置情報を表す。一般に CNN の特微量次元（チャンネル数）は 256 ~ 512 の大きな値であるため、計算した場合非常に高次元な値となってしまう。そこで、ランダム行列によって Bilinear Pooling によって得られる特微量を近似する手法である Compact Bilinear Pooling (CBP) [40] を本研究では採用する。ランダム行列の次元を増やすほど Bilinear Pooling の近似精度が上がるという特徴になっている。CNN を用いたテクスチャ特微量として、GoogleNet[38] の中間特微量を CBP によって 512 次元まで圧縮したものを利用する。

3.7 アルゴリズムの詳細

本研究で提案するアルゴリズムの詳細を以下に示す (Algorithm1)。

- step1 ラベルなしデータセット \mathcal{U} 、初期ラベル付きデータセット \mathcal{L} を準備する
- step2 CNN モデル \mathcal{M} に pretrained model の重みをセットする
- step3 \mathcal{L} を利用して、 \mathcal{M} を fine-tuning により学習
- step4 \mathcal{U} から \mathcal{U}_i をサンプリングする
- step5 K-means によって \mathcal{U}_i を $\mathcal{U}_{i_1}, \mathcal{U}_{i_2}, \dots, \mathcal{U}_{i_k}$ にクラスタリングする
- step6 Dropout により \mathcal{L} から Committee $\mathcal{C} = \{\mathcal{M}_{p_1}, \mathcal{M}_{p_2}, \dots, \mathcal{M}_{p_c}\}$ を生成
- step7 Committee \mathcal{C} を利用し \mathcal{U} の disagreement score を計算
- step8 \mathcal{U} からスコアが高いものを、同一クラスターからは二つ以上選択しないように選び、

- クエリ Q を作成
 step9 Q にラベルを付与し、 \mathcal{L} に追加する
 step10 モデルの validation score が望みの値を達成するまで step3～step9 を繰り返す

Algorithm 1 Deep Active Learning for Pathological Image Analysis

Input: unlabeled dataset \mathcal{U} , initial labeled dataset \mathcal{L} , clustering size k , active sampling size K ,

Output: parameters of network \mathcal{M}

```

1: Initialize pre-trained network  $\mathcal{M}_{pretrained}$ 
2: repeat
3:    $\mathcal{M} \leftarrow train(\mathcal{M}_{pretrained}, \mathcal{L})$ 
4:   sample partial unlabeled dataset  $\mathcal{U}_i$  from  $\mathcal{U}$ 
5:   Perform k-means clustering and devide  $\mathcal{U}_i$  to disjoint clusters  $\mathcal{U}_{i_1}, \mathcal{U}_{i_2}, \dots, \mathcal{U}_{i_k}$ 
6:   sample committees  $\mathcal{C} = \{\mathcal{M}_{p_1}, \mathcal{M}_{p_2}, \dots, \mathcal{M}_{p_c}\}$  from  $\mathcal{M}$  using dropout
7:   for each  $x \in \mathcal{U}$  do
8:      $score(x) = disagreement\_score(x, \mathcal{C})$ 
9:   end for
10:   $\mathcal{Q} \leftarrow \emptyset, \mathcal{D} \leftarrow \emptyset$ 
11:  while  $len(\mathcal{Q}) < K$  do
12:     $x^* = \text{argmax}_{x \in \mathcal{U}_i} score(x)$ 
13:     $idx = cluster(x^*)$ 
14:    if  $idx \notin \mathcal{D}$  then
15:       $\mathcal{Q} \leftarrow \mathcal{Q} \cup \{x^*\}, \mathcal{D} \leftarrow \mathcal{D} \cup \{idx\}$ 
16:    end if
17:  end while
18:  Query labels for  $\mathcal{Q}$ 
19:   $\mathcal{L} \leftarrow \mathcal{L} \cup \mathcal{Q}$ 
20: until performance is satisfactory

```

第 4 章

実験 1：MNIST を用いた予備実験

4.1 概要

本章では、本研究で提案する Query-By-Dropout-Predictions の有効性を検証するために MNIST に対して行った実験について説明する。Dropout によってサンプリングされた各部分ネットワークの出力が未知データに対して分散を持つのかを検証し、それらを Committee として扱いその予測の不一致度を利用することが能動学習のクエリ選考基準として有効であるかを確認する。

4.2 実験設定

4.2.1 データセットについて

MNIST は 28×28 ピクセルの手書き数字のデータセットである。7万枚の画像からなり、そのうちの6万枚は訓練画像、残りの1万枚はテスト画像として利用される。それぞれの画像は0~9までの数字ラベルが割り当てられているが、能動学習の状況を再現するため、クエリとして問い合わせられるまではラベルへのアクセスが与えられない状況を設定する。

4.2.2 実験の詳細

識別器には CNN を利用する。その構造を表??に示す。比較的小さな CNN であるため、クエリ問い合わせによってラベルが追加されるごとに from scratch で再学習を行うことにする。ただし毎回ランダムに初期化するのではなく、同じ初期値を利用する事にする。これは、本来各 iteration でクエリとして選択されるのはその時点でのモデルにとって有効なサンプルであり、ランダムに初期化してしまった場合その重要度が変化してしまうことを少しでも緩和するためである。

使用する CNN は多層ニューラルネットワークの中では小さいモデルではあるものの、ラベルを一つずつ追加して再学習を行うのは計算コストが大きいため、バッチ型能動学習を採用する。ここでも、同一クエリ内での情報の重複を避けるためクラスタリングを行う。MNIST は

画像1枚あたり784次元の比較的小さいデータであるため、元の画像情報をそのまま特微量としてk-meansによるクラスタリングを行う。committeeサイズは10、k-meansのクラスター数Kは100、一度に選択するクエリQのサイズは10、再学習のepoch数は100に設定した。また、クラスターの代表サンプルから無作為にサンプリングされた20個のサンプルをラベルを付与して学習初期のラベルつきデータとして実験を開始した。訓練時にはcrop領域をランダムにずらすRandom Crop Augmentationを利用した。各クエリ問い合わせ毎に10000枚のテストデータに対する識別精度を計測し、ラベルを付与されたデータが1000枚に到達するまで実験を続けた。実験ごとのばらつきを考慮し、同一の実験を3回行いその平均と標準偏差を計算した。

表4.1: MNISTの実験に使用したCNNの構造を示す。(Kerasのexampleプログラムを参考にした。)

layer	size	activation
Convolution	$32 \times 4 \times 4$	relu
Convolution	$32 \times 4 \times 4$	relu
Max Pooling	2×2	
dropout		
fully connected	128	relu
dropout		
fully connected	128	relu

4.2.3 比較手法について

提案するQuery-By-Dropout-Predictionsの性能を比較するため、いくつかの手法について実験を行った。クエリの選考基準以外は全ての設定を揃えて実験を行った。Random Sampling以外はクラスタリングによるクエリの情報重複の回避を行った。

Random Sampling

この実験のベースラインと言える選択基準。各クエリ問い合わせ毎にランダムに \mathcal{U} からサンプルを選択してラベル付きデータセットに追加する。

Uncertainty Sampling

推論時にDropoutを使用せずに单一の予測分布のエントロピーを利用する。

$$score(x) = - \sum_i P_\theta(y_i|x) \log P_\theta(y|x) \quad (4.1)$$

Query-By-Dropout-Predictions + Uncertain Sampling

推論時に Dropout を利用し、複数の prediction を出力しそれらの平均の不確かさと不一致度を基準として利用する。不確かさには予測分布のエントロピー (Entropy Sampling) を利用する。不一致度には Committee の予測分布の Average KullbackLeibler Divergence を利用する。

$$score(x) = -\frac{1}{C} \sum_{c=i}^C KL(P_{\theta^{(c)}} || P_C) - \sum_i P_C(y_i|x) \log P_C(y|x) \quad (4.2)$$

Query-By-Dropout-Predictions + Uncertain Sampling + 推論時 Data Augmentation

上記のクエリ基準に加え、推論時にも Data Augmentation を利用することで特徴抽出層の学習に有効だと考えられるサンプルも選択できるようにする。

4.3 予備実験

Query-By-Dropout-Predictions によって適切なクエリを選択できるためには、Dropout によって元のネットワークからサンプリングされた部分ネットワークがネットワークのバージョン空間を近似できている必要がある。すなわち、各 Committee が訓練データに対しては Consistent であり、未知データに対してそれぞれの予測同士に分散を持つことが必要となる。この予備実験ではこれを示す。ランダムに 1000 サンプルを選択しラベルを付与して学習を行った後、訓練データ、未知データに対するそれぞれの Committee の識別精度、それらの予測の不一致度をそれぞれ計算した。結果を表 4.2 に示す。

表から、Dropout からサンプリングされた部分ネットワークは訓練データに対しては Consistent であり未知データに対する予測はそれぞれ分散を持つことがわかる。よって、これらの部分ネットワークを Query-By-Committee の Committee として利用するのは妥当であると考えられる。

表 4.2: Dropout からサンプリングされた部分ネットワークの予測を計測した実験の結果

(a) 識別精度

	訓練データ	未知データ
Full Network	1.0	0.978
Committee 1	0.994	0.964
Committee 2	0.997	0.964
Committee 3	0.995	0.963
Committee 4	0.993	0.964
Committee 5	0.995	0.964
Committee 6	0.995	0.964
Committee 7	0.998	0.964
Committee 8	0.992	0.963
Committee 9	0.991	0.965
Committee 10	0.987	0.964

(b) 不一致度

	訓練データ	未知データ
Average KL	0.027 ± 0.061	0.052 ± 0.12
Vote Entropy	0.019 ± 0.087	0.060 ± 0.19

4.4 実験結果

本項では上記で述べた実験の結果を示す。クエリ選考基準として提案手法、比較手法それぞれを使用した際の、ラベル付きサンプル数の増加に対するテスト精度の変化のグラフを図4.1に示す。また、テストデータの識別精度が90%、95%、98%を超えるのに要したラベルの数を表4.3に示す。提案した手法がUncertain Samplingのみを使用した場合と比較して性能が良いことがわかる。これは上記に述べた通り多層ニューラルネットワークが正しくモデルの不確かさを表現できていないからだと推測される。さらに、推論時にもData Augmentationを利用することで、さらに少ないラベルで高精度を達成していることがわかる。また、ラベル付きデータセットが100枚の際に、各手法によってクエリとして選択されたサンプルを図4.2に示す。Random Sampling以外の手法は、Random Samplingと比較すると認識が困難であると考えられるサンプルを選択する傾向にある。Uncertain Samplingではクラスタリングを行っているものの、数字の4を含むクラスターは10以上あるため、偶然数字の4が極端に曖昧であつたときに図のようなクエリになってしまうと考えられる。

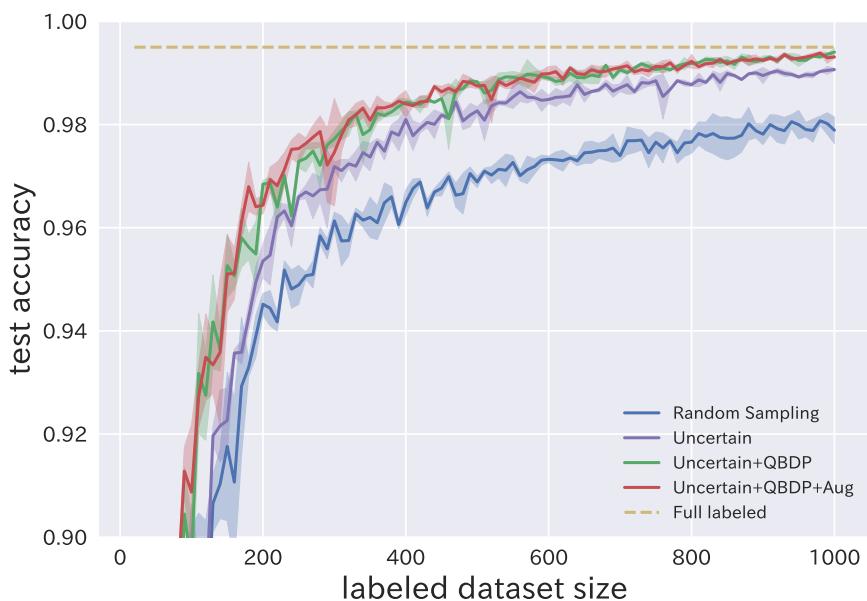


図4.1: 各手法を利用した場合のラベル付きサンプル数の増加に対するテスト精度の変化を示した図

表 4.3: それぞれのクエリ選考基準を利用した場合にテスト精度を達成するために要したラベルの数

	90%	95%	98%
Random	110 ± 20	240 ± 10	900 ± 70
Uncertain Sampling	180 ± 5	270 ± 20	600 ± 50
Uncertain + QBC + Clustering	100 ± 10	150 ± 20	320 ± 10
Uncertain + QBC + Clustering + DA	90 ± 0	150 ± 5	300 ± 30

4.5 考察

本研究で提案する Query-By-Dropout-Predictions を Mnist で検証し、その有効性を確認した。部分ネットワークが適切にバージョン空間を近似し、それを縮小させるサンプルを選択できていると考えられる。また、非常に簡単な Data Augmentation を追加することでわずかではあるが性能が向上したことから、病理画像での複雑な Data Augmentation を利用する場合は、さらに性能に変化が現れることが期待される。



(a) Random Sampling



(b) Uncertain Sampling



(c) Uncertain + QBDP

(d) Uncertain + QBDP + AugOnInference

図 4.2: 各手法によってクエリとして選択されたサンプルを示す。

第 5 章

実験 2：病理画像データセットを用いた実験

5.1 概要

MNIST の実験から、提案したクエリ選考基準は、既存手法よりも CNN にとって識別率向上に寄与するサンプルを選択できていることが確認できた。本章では、本研究で提案するシステムを用いて実際に病理画像データセットに対して行った実験について説明する。

5.2 実験設定

5.2.1 データセットについて

本実験では、Camelyon Grand Challenge[7] にて公開された Camelyon データセットを利用した。Camelyon データセットは 1000 枚の WSI からなり、乳癌のリンパ節転移を自動で検出する識別器を生成することを目的としたデータセットである (ToDo: 図)。各 WSI は一枚あたり $100,000 \times 100,000$ ピクセルの大きさで、細胞組織を含む画像パッチは約 10,000 から 400,000 枚になる。また、それら全ての画像パッチに対して癌か正常かの二値のラベルが付与されている。ここでも、MNIST で行った実験と同様に各画像パッチのラベルは、クエリとして問い合わせない限り与えられない状況とする。

5.3 予備実験

(ToDo: 都合の良い特徴量とか識別器を使ってるの？他のデータセットでやるべき？？)

5.3.1 クラスタリング手法の比較

第3章で述べたクラスタリングに使用する特徴量を比較するために、それぞれの特徴量を用いて病理画像データセットをK-meansによってクラスタリングを行った際の各クラスター内のラベルの不純度を平均を計算した。不純度が小さいほどクラスター内でのばらつきが小さく良い特徴量だと言える (ToDo: ちょいあやしいか)。データセットは100,000枚の病理画像からなり、癌と正常の割合は均等に調整した。使用したデータセットの詳細は第5章で説明する。表5.1に示すように、CNNを用いたテクスチャ特徴量であるCompact Bilinear Poolingをクラスタリングに用いるのが妥当であると考えられる。

表5.1: 比較実験の結果

手法	Inpurity
LBP	0.396
CNNの中間特徴量	0.335
Compact Bilinear Pooling	0.330

5.3.2 線形識別器との比較

線形識別器はくそだよという話

5.4 実験の詳細

識別機に用いるCNNはGoogLeNetを採用した。他の一般画像認識で利用されるCNNのアーキテクチャの中でも比較的計量で、医療画像解析ではしばしば用いられるモデルであることから選択した。少ないラベルで高精度を達成するために、ImageNetのpretrained-modelを初期値として、fine-tuningによって学習を行う。

訓練時に使用するWSIから全ての画像パッチを抽出すると約5,000,000枚に登る。これをラベルなしデータセット \mathcal{U} とし、各クエリ問い合わせでは \mathcal{U} からサンプリングされた \mathcal{U}_i から選択する。 \mathcal{U}_i のサイズは50,000に設定した。

本実験でも、同一クエリ内での情報の重複を避けるためクラスタリングを行う。予備実験より、クラスタリングに使用する特徴量はCompact Bilinear Poolingを用いたテクスチャ特徴量を採用する。committeeサイズは10, k-meansのクラスター数 K は1000、一度に選択するクエリ Q のサイズは100に設定した。本実験では、実用的な状況に近づけるため、Mnistでの実験のように各iterationでの学習回数を固定にせず与えられた比較的小さいバリデーションセットの性能が変化しなくなるまで学習を続ける、という設定にした。バリデーションセットのサイズは100とした。また、クラスターの代表サンプルから無作為にサンプリングされた

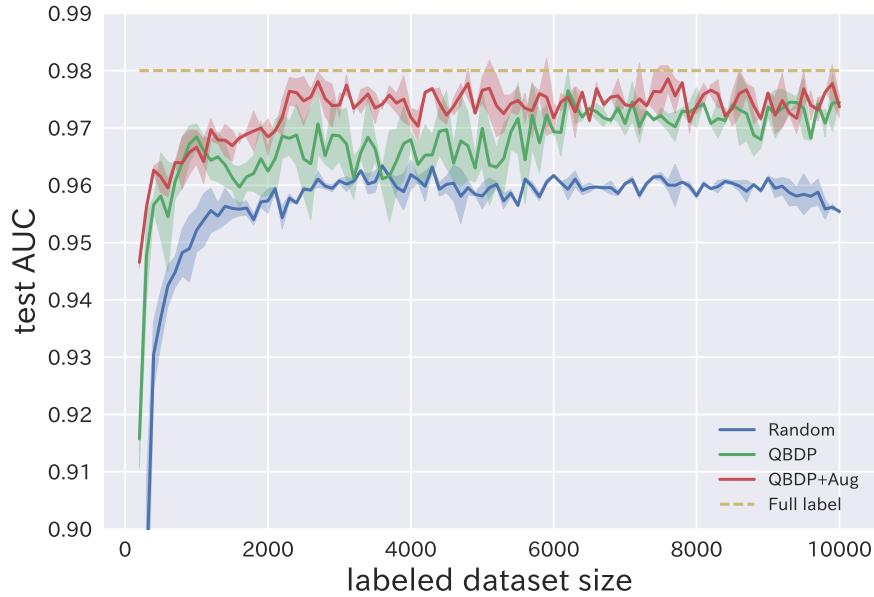


図 5.1: 各手法を利用した場合のラベル付きサンプル数の増加に対するテスト精度の変化を示した図

100 個のサンプルにラベルを付与して学習初期のラベルつきデータとして実験を開始した。各クエリ問い合わせ毎に 10000 枚のテストデータに対する識別精度を計測し、ラベルを付与されたデータが 10000 に到達するまで実験を続けた。比較手法は、以下の 3 つを使用した。

- Random Sampling
- QBDP+Uncertain Sampling
- QBDP+Uncertain Sampling+Aug

実験ごとのばらつきを考慮し、同一の実験を 3 回行いその平均と標準偏差を計算した。

5.5 実験結果

本項では上記で述べた実験の結果を示す。クエリ選考基準として提案手法、比較手法それぞれを使用した際の、ラベル付きサンプル数の増加に対するテスト精度の変化のグラフを図??に示す。Mnist での実験とは異なり、pretrained-model からの fine-tuning を行っているため収束早いことがわかる。ここでも、これは上記に述べた通り多層ニューラルネットワークが正しくモデルの不確かさを表現できていないからだと推測される。さらに、推論時にも Data Augmentation を利用することで、さらに少ないラベルで高精度を達成していることがわかる。また、ラベル付きデータセットが 1000 枚の際に、各手法によってクエリとして選択されたサンプルを図 5.2 に示す。

5.6 考察

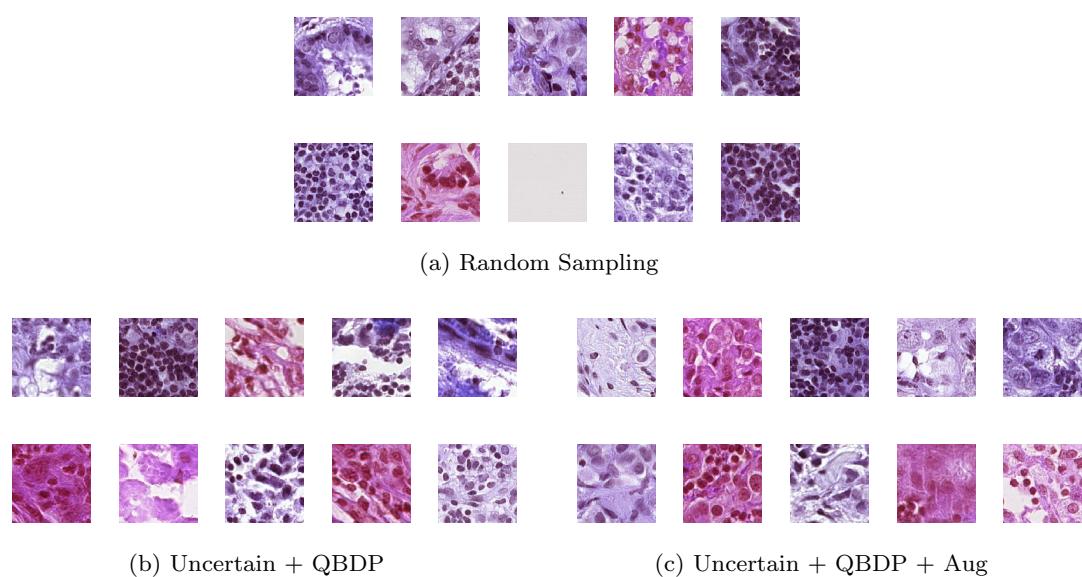


図 5.2: 各手法によってクエリとして選択されたサンプルを示す。

第6章

結論

本章では、本論文の結論および課題と今後の展望について述べる。

6.1 結論

本研究では、病理画像解析において問題となっている膨大なアノテーションコストを緩和するためのアプローチとして、能動学習を取り入れることを提案した。また、近年の画像認識で成果を挙げている深層学習を、能動学習における識別機として利用する際のクエリ選考基準を考案した。モデルのバージョン空間を縮小させるサンプルを選択する Query-By-Committee を Dropout によって近似的に再現し、それらの不一致度を定量化することで CNN のパラメタ更新に寄与するサンプルを効率的に探索が可能であることを、簡易的なデータセットと大規模病理画像データセットでの実験で検証した。さらに、汎化性能を向上させるために通常は訓練時にのみ使用される Data Augmentation を推論時にも使用することで、特徴抽出のために有効であると考えられるサンプルを取得する手法を提案しその病理画像における顕著な性能を示した。

本研究で得られた知見は以下のとおりである。

6.2 今後の課題

6.2.1 ラベルなしデータの活用

本研究では、モデルの分散を最小化するラベル付きデータセットを作成するという目的で実験を行っており、作成したあとに自由にハイパーパラメータを設定して性能を調整するという方針を取った。しかし、半教師付き学習のようにラベルなしデータも学習に利用することできらん効率的にサンプル選択をすることができる可能性がある。

6.2.2 繼続的な fintune による学習

本研究では、モデルが各再学習において過学習してしまうことを恐れ、ラベル付データが追加された後にモデルを pre-trained のパラメータに初期化していたが、本来はその直前に追加されたサンプルはその時点でのモデルパラメータにとって最適であったものなので、初期化してしまった場合真のサンプルとずれてしまう可能性がある。また、再学習にはその分時間もかかるため、継続的な finetune をするための工夫を考える余地は残されている。

参考文献

- [1] Liron Pantanowitz. Digital images and the future of digital pathology. *Journal of pathology informatics*, Vol. 1, , 2010.
- [2] Metin N Gurcan, Laura E Boucheron, Ali Can, Anant Madabhushi, Nasir M Rajpoot, and Bulent Yener. Histopathological image analysis: A review. *IEEE reviews in biomedical engineering*, Vol. 2, pp. 147–171, 2009.
- [3] Daisuke Komura and Shumpei Ishikawa. Machine learning methods for histopathological image analysis. *CoRR*, Vol. abs/1709.00786, , 2017.
- [4] Geert Litjens, Thijs Kooi, Babak Ehteshami Bejnordi, Arnaud Arindra Adiyoso Setio, Francesco Ciompi, Mohsen Ghafoorian, Jeroen AWM van der Laak, Bram van Ginneken, and Clara I Sánchez. A survey on deep learning in medical image analysis. *arXiv preprint arXiv:1702.05747*, 2017.
- [5] Scott Doyle, Shannon Agner, Anant Madabhushi, Michael Feldman, and John Tomaszewski. Automated grading of breast cancer histopathology using spectral clustering with textural and architectural image features. In *Biomedical Imaging: From Nano to Macro, 2008. ISBI 2008. 5th IEEE International Symposium on*, pp. 496–499. IEEE, 2008.
- [6] M Murat Dundar, Sunil Badve, Gokhan Bilgin, Vikas Raykar, Rohit Jain, Olcay Sertel, and Metin N Gurcan. Computerized classification of intraductal breast lesions using histopathological images. *IEEE Transactions on Biomedical Engineering*, Vol. 58, No. 7, pp. 1977–1984, 2011.
- [7] Oscar Geessink, Péter Bárdi, Geert Litjens, and Jeroen van der Laak. Camelyon17: Grand challenge on cancer metastasis detection and classification in lymph nodes, 2017.
- [8] Burr Settles. Active learning literature survey. *University of Wisconsin, Madison*, Vol. 52, No. 55-66, p. 11, 2010.
- [9] Olga Russakovsky, Jia Deng, Hao Su, Jonathan Krause, Sanjeev Satheesh, Sean Ma, Zhiheng Huang, Andrej Karpathy, Aditya Khosla, Michael Bernstein, Alexander C. Berg, and Li Fei-Fei. ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge. *International Journal of Computer Vision (IJCV)*, Vol. 115, No. 3, pp. 211–252, 2015.

- [10] Geoffrey E Hinton, Nitish Srivastava, Alex Krizhevsky, Ilya Sutskever, and Ruslan R Salakhutdinov. Improving neural networks by preventing co-adaptation of feature detectors. *arXiv preprint arXiv:1207.0580*, 2012.
- [11] Nitish Srivastava, Geoffrey E Hinton, Alex Krizhevsky, Ilya Sutskever, and Ruslan Salakhutdinov. Dropout: a simple way to prevent neural networks from overfitting. *Journal of machine learning research*, Vol. 15, No. 1, pp. 1929–1958, 2014.
- [12] J. Deng, W. Dong, R. Socher, L.-J. Li, K. Li, and L. Fei-Fei. ImageNet: A Large-Scale Hierarchical Image Database. In *CVPR09*, 2009.
- [13] Ross Girshick, Jeff Donahue, Trevor Darrell, and Jitendra Malik. Rich feature hierarchies for accurate object detection and semantic segmentation. In *Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition*, pp. 580–587, 2014.
- [14] Pulkit Agrawal, Ross Girshick, and Jitendra Malik. Analyzing the performance of multilayer neural networks for object recognition. In *European conference on computer vision*, pp. 329–344. Springer, 2014.
- [15] Juan C Caicedo, Angel Cruz, and Fabio A Gonzalez. Histopathology image classification using bag of features and kernel functions. In *Conference on Artificial Intelligence in Medicine in Europe*, pp. 126–135. Springer, 2009.
- [16] Olcay Sertel, Jun Kong, Gerard Lozanski, Arwa Shana'ah, Umit Catalyurek, Joel Saltz, and Metin Gurcan. Texture classification using nonlinear color quantization: Application to histopathological image analysis. In *Acoustics, Speech and Signal Processing, 2008. ICASSP 2008. IEEE International Conference on*, pp. 597–600. IEEE, 2008.
- [17] Olcay Sertel, Jun Kong, Umit V Catalyurek, Gerard Lozanski, Joel H Saltz, and Metin N Gurcan. Histopathological image analysis using model-based intermediate representations and color texture: Follicular lymphoma grading. *Journal of Signal Processing Systems*, Vol. 55, No. 1-3, p. 169, 2009.
- [18] Hirokazu Nosato, Tsukasa Kurihara, Hidenori Sakanashi, Masahiro Murakawa, Takumi Kobayashi, Tatsumi Furuya, Tetsuya Higuchi, Nobuyuki Otsu, Kensuke Terai, and Nobuyuki Hiruta. An extended method of higher-order local autocorrelation feature extraction for classification of histopathological images. *IPSJ Transactions on Computer Vision and Applications*, Vol. 3, pp. 211–221, 2011.
- [19] Qing Li, Weidong Cai, Xiaogang Wang, Yun Zhou, David Dagan Feng, and Mei Chen. Medical image classification with convolutional neural network. In *Control Automation Robotics & Vision (ICARCV), 2014 13th International Conference on*, pp. 844–848. IEEE, 2014.
- [20] Nima Tajbakhsh, Jae Y Shin, Suryakanth R Gurudu, R Todd Hurst, Christopher B Kendall, Michael B Gotway, and Jianming Liang. Convolutional neural networks for medical image analysis: Full training or fine tuning? *IEEE transactions on medical*

- imaging*, Vol. 35, No. 5, pp. 1299–1312, 2016.
- [21] David D Lewis and William A Gale. A sequential algorithm for training text classifiers. In *Proceedings of the 17th annual international ACM SIGIR conference on Research and development in information retrieval*, pp. 3–12. Springer-Verlag New York, Inc., 1994.
 - [22] H Sebastian Seung, Manfred Opper, and Haim Sompolinsky. Query by committee. In *Proceedings of the fifth annual workshop on Computational learning theory*, pp. 287–294. ACM, 1992.
 - [23] Ido Dagan and Sean P Engelson. Committee-based sampling for training probabilistic classifiers. In *Proceedings of the Twelfth International Conference on Machine Learning*, pp. 150–157. The Morgan Kaufmann series in machine learning,(San Francisco, CA, USA), 1995.
 - [24] Andrew McCallum, Kamal Nigam, et al. Employing em and pool-based active learning for text classification. In *ICML*, Vol. 98, pp. 350–358, 1998.
 - [25] Burr Settles, Mark Craven, and Soumya Ray. Multiple-instance active learning. In *Advances in neural information processing systems*, pp. 1289–1296, 2008.
 - [26] Nicholas Roy and Andrew McCallum. Toward optimal active learning through monte carlo estimation of error reduction. *ICML, Williamstown*, pp. 441–448, 2001.
 - [27] David Cohn, Les Atlas, and Richard Ladner. Improving generalization with active learning. *Machine learning*, Vol. 15, No. 2, pp. 201–221, 1994.
 - [28] Stuart Geman, Elie Bienenstock, and René Doursat. Neural networks and the bias-/variance dilemma. *Neural Networks*, Vol. 4, No. 1, 2008.
 - [29] Burr Settles and Mark Craven. An analysis of active learning strategies for sequence labeling tasks. In *Proceedings of the conference on empirical methods in natural language processing*, pp. 1070–1079. Association for Computational Linguistics, 2008.
 - [30] Klaus Brinker. Incorporating diversity in active learning with support vector machines. In *Proceedings of the 20th International Conference on Machine Learning (ICML-03)*, pp. 59–66, 2003.
 - [31] Yuxin Chen and Andreas Krause. Near-optimal batch mode active learning and adaptive submodular optimization. In *ICML (1)*, pp. 160–168, 2013.
 - [32] Michael Nalisnik, Mohamed Amgad, Sanghoon Lee, Sameer H Halani, Jose Velazquez Vega, Daniel J Brat, David A Gutman, and Lee AD Cooper. Interactive phenotyping of large-scale histology imaging data with histomicsml. *bioRxiv*, p. 140236, 2017.
 - [33] Scott Doyle, James Monaco, Michael Feldman, John Tomaszewski, and Anant Madabhushi. An active learning based classification strategy for the minority class problem: application to histopathology annotation. *BMC bioinformatics*, Vol. 12, No. 1, p. 424, 2011.
 - [34] Yan Zhu, Shaoting Zhang, Wei Liu, and Dimitris N Metaxas. Scalable histopatho-

- logical image analysis via active learning. In *International Conference on Medical Image Computing and Computer-Assisted Intervention*, pp. 369–376. Springer, 2014.
- [35] D. Wang and Y. Shang. A new active labeling method for deep learning. In *2014 International Joint Conference on Neural Networks (IJCNN)*, pp. 112–119, July 2014.
 - [36] Jiming Li. Active learning for hyperspectral image classification with a stacked autoencoders based neural network. In *Image Processing (ICIP), 2016 IEEE International Conference on*, pp. 1062–1065. IEEE, 2016.
 - [37] Timo Ojala, Matti Pietikainen, and Topi Maenpaa. Multiresolution gray-scale and rotation invariant texture classification with local binary patterns. *IEEE Transactions on pattern analysis and machine intelligence*, Vol. 24, No. 7, pp. 971–987, 2002.
 - [38] Christian Szegedy, Wei Liu, Yangqing Jia, Pierre Sermanet, Scott Reed, Dragomir Anguelov, Dumitru Erhan, Vincent Vanhoucke, and Andrew Rabinovich. Going deeper with convolutions. In *Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition*, pp. 1–9, 2015.
 - [39] Tsung-Yu Lin, Aruni RoyChowdhury, and Subhransu Maji. Bilinear cnn models for fine-grained visual recognition. In *Proceedings of the IEEE International Conference on Computer Vision*, pp. 1449–1457, 2015.
 - [40] Yang Gao, Oscar Beijbom, Ning Zhang, and Trevor Darrell. Compact bilinear pooling. In *Proceedings of the IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition*, pp. 317–326, 2016.

謝辞

本研究は、東京大学大学院 情報理工学系研究科 創造情報学専攻の原田達也教授のご指導のもとに行われました。原田達也教授、牛久祥孝講師をはじめとして、原田・牛久研究室のメンバーの皆様から多大な支援を受けて本論文を完成させることができました。

原田達也教授の研究に対する意識の高さ、視野の広さは研究を行う上で大きな刺激となりました。非常にお忙しいにも関わらず、的確な指導をしていただき、原田教授のご指摘を通して自分の見逃していた部分に気づかされることも多く、とても勉強になりました。心より感謝しております。また是非テニスしましょう。

牛久祥孝講師は生徒に対する面倒見が良く、研究会での幅広い知識をバックグラウンドにしたアドバイスも的を射ていたのが印象的です。ベンチャー立ち上げは流れてしましましたが、もし自分が会社疲れに疲れたらまた相談に乗っていただけたら嬉しいです。

中村衛助教には、研究室内の事務作業を担当していただき、感謝しております。何度も勤務表の手続きでご迷惑をおかけして申し訳ありませんでした。

特任研究員の Tejero de Pablos Antonio さん、黒瀬優介さんの研究会での鋭い指摘にはいつもハッとさせられました。技術補佐員の金子葵さん、加治佐美由希さんは我々に快適な研究環境を準備すべく多面にわたり尽力していただき、感謝しております。

大学院博士課程の森友亮さん、日高雅俊さん、椋田悠介さん、Huang KaiKai さん、南里卓也さん、兼平篤志さん、葉 浩さん、加藤大晴さん、Tang Yujin さん、Li Yang さん、金子卓弘さん、Mohammad Reza MOTALLEBI さん、温 穎怡さんには熱心に研究に取り組む姿から研究生活に関する多くのことを学ばせていただきました。また、研究の進め方の手本を見せていただいたばかりでなく、研究室での充実した生活を提供してくださったことに心より感謝いたします。椋田さんは機械学習手法に関するお話や、新しい論文に関する議論をしていただき大変勉強になりました。ありがとうございました。日高さんは自分が修士に入りたての頃に alsarc 2016 を通じて初步的なことを色々教えていただきました。また、それ以降もサーバや実装に関する質問を何度もさせていただきました。ありがとうございました。加藤さんは、GANなどの楽しい論文について共有していただきお話をするのが楽しかったです。また、もう一つの顔であるぱろすけさんは、自分がプログラミングを始めるきっかけになった方でもあるのでそちらに関してもとても感謝しています。

修士課程二年目の同期である井関茜さん、齋藤邦章くん、床爪佑司くん、山本将平くん、早川顕生くん、木倉悠一郎くん、高田一真くん、YanTenninくん、石原弘之さん、渡辺康平くん、張仁彦くん、Hanna Tseranさんは、共に卒業を目指し研究に取り組む同輩として心強く感じ

38 参考文献

させていただきました。研究室では楽しい会話を提供してくださり、心の支えになりました。

修士課程一年目の後輩である岡田英樹くん、高柳臣克くん、唐澤拓己くん、金山哲平くん、航くん、町田龍昭くん、荒瀬晃介くん、新井棟大くん、稻田修也くん、James Borgくん、張徳軒くんは、普段の話相手になっていただけるだけでなく、それぞれが違う興味をもっており良いインスピレーションを受けました。

学部4年の石川輝くん、上原康平くん、宇佐美峻くん、河合里咲さん、田中幹大くん、津野蒼くん、野口敦裕くん、松浦寿彦くんは、自分がB4の頃と比べられないくらい優秀で、全員が真摯に研究に取り組んでおり、自分も負けていられないなといい刺激を受けました。

本論文の完成は、研究室の皆様のご協力がなければ到底なしえないものでした。最後に、改めて皆様に感謝の意を表すとともに、どんな時にもあたたかく励まし支え続けてくれた家族に感謝し、本論文の謝辞とさせていただきます。