### 1. 配置 AndroidManifest.xml

1) 使用微信二维码时在 AndroidManifest.xml 中加入

### 2) 使用支付宝二维码时在 AndroidManifest.xml 中加入

### 3) 使用扫码支付时在 AndroidManifest.xml 中加入

注意:调用以上 Activity 时,通过 Intent 传入参数之后调用 startActivity 即可。

## 4) 使用分享功能时加入如下配置

<activity< th=""></activity<>			
android:name="com.mob.tools.MobUIShell"			
android:configChanges="keyboardHidden orientation screenSize"			
android:screenOrientation="portrait"			
android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"			
android:windowSoftInputMode="stateHidden adjustResize">			
<intent-filter></intent-filter>			
<pre><data android:scheme="tencent1104952081"></data></pre>			

<action android:name="android.intent.action.VIEW" />

<category android:name="android.intent.category.BROWSABLE" />

<category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />

</intent-filter>

<!-- 调用新浪原生 SDK, 需要注册的回调 activity -

-> <intent-filter>

<action

android:name="com. sina.weibo.sdk.action.ACTION SDK REQ ACTIVITY" />

<category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />

</intent-filter></activity>

## 2. 请求参数说明

以下参数使用 Intent 传入即可

| 名称            | 类型     | 必填 | 说明  |
|---------------|--------|----|---|
| money         | String | 是  | 总金额(格式: ¥5.00)  |
| name          | String | 是  | 收款人姓名   |
| body          | String | 是  | 商品描述  |
| mch_id        | String | 是  | 商户号(调起支付和结算信息的对应的商户号,通过调用商户进件接口获取)                                    |
| appId         | String | 是  | 开发者在付啦开放平台管理后台<br>(https://open.fulapay.com/login.html)创建的<br>APP的 ID |
| Mch_create_id | String | 是  | 生成订单的机器 IP  |

# 3. 返回参数

返回值均可在控制台看到, 具体参见开放平台:

https://open.fulapay.com/login.html