

Qualitätssicherung			
Datum	Beteiligte	Organisator	Art
19.09.2024	Alle Teammitglieder	Andreas Otto	Dokument-Review

## Inhaltsverzeichnis

В	etriebshandbuch	1
	Abbildungsverzeichnis	3
	Einleitung	4
	Systemübersicht	
	Systemanforderungen	. 16
	Deployment & Datenbankkonfiguration	. 17
	Sicherheitsrichtlinien	. 26
	Support	26
	••	

## Abbildungsverzeichnis

Abb. 1 Login im Admin-Panel	10
Abb. 2 Gruppe anlegen im Admin-Panel 1	10
Abb. 3 Gruppe anlegen im Admin-Panel 2	11
Abb. 4 Gruppe zuweisen im Admin-Panel 1	11
Abb. 5 Gruppe zuweisen im Admin-Panel 2	12
Abb. 6 Model-View-Template Architektur	13
Abb. 7 Entity-Relationship-Modell	14
Abb. 8 Relevante Dateien aus Projekt-Struktur für Konfiguration auf Azure	17
Abb. 9 Code zum Wechsel zwischen Produktions- und Entwicklungsumgebung	18
Abb. 10 Erstellung der Azure Web-App 1	19
Abb. 11 Erstellung der Azure Web-App 2	20
Abb. 12 Ansicht Azure Bereitstellung	21
Abb. 13 Übersicht Azure Web-App	22
Abb. 14 Azure Bereitstellungscenter Konfiguration	24
Abb. 15 Herstellen einer SSH-Verbindung	25

## Einleitung

Um allen Studierenden und Dozenten der IU auch bei einem Serverwechsel zukünftig eine qualitativ hochwertige und webbasierte Quiz-Anwendung zur Verfügung zu stellen, erhalten Systemadministratoren wichtige Informationen rund um die Bereitstellung und Installation der Anwendung. Zunächst erfolgt eine Beschreibung der Systemübersicht mit den Hauptkomponenten und eine Kurzübersicht über die gewählte Systemarchitektur. Daran schließt sich eine Erläuterung der Systemanforderungen an. Die notwendigen Schritte zur Übertragung, Konfiguration und zum Starten der Anwendung erfolgt in dem Kapitel "Deployment". In diesem Kapitel finden sich ebenfalls Informationen zu der Datenbankkonfiguration. Im vorletzten Kapitel sind Sicherheitsrichtlinien zu finden. Anschließen werden bei Problemen und Fragen Kontaktmöglichkeiten aufgezeigt.

Weiterführende Dokumentationen und das Systemhandbuch sind unter folgender URL zu finden: https://github.com/fulcrum1991/Quiz-App

## Systemübersicht

Hauptfunktionen der Quiz-Anwendung		
(Frontend)		
Komponente	Erläuterung	Funktionen
Kopfbereich	Die verfügbaren Registerkarten im oberen Bereich der Quiz-Anwendung zur Hauptnavigation.	Quiz-Logo: Logo der Quiz-Anwendung ohne weitere Funktion.  Bibliothek: Zeigt alle verfügbaren Fragen- pools an. Login: Anmeldefunktion für bereits registrierte Benutzende.  Einzelspieler: Benutzende können alleine ein Fragenpool spielen.  Mehrspieler:

		Benutzende können zu zweit das gleiche Fragenpool spielen.  Profil:
		Funktionen zum Ändern von Profildaten und Profil löschen.
		Eingeloggt als Benutzender:
		Zeigt den Status als eingeloggt mit Profilnamen an.
		Logout:
		Ändert den Status von eingeloggt zu ausgeloggt.
Startseite	Navigiert bei Zugriff auf die Website auf die	Navigation zur Startseite:
	Startseite.	Die Startseite ist die Register- karte "Bibliothek" mit allen Fragenpools.
Bibliothek	Zeigt die verfügbaren Fragenpools an und	Fragenpool hinzufügen:
	bietet die Möglichkeit neue zu erstellen, zu löschen oder zu bearbeiten.	Legt einen neuen Fragenpool an.
		Frage hinzufügen:
		Legt eine neue Frage zum ausgewählten Fragenpool an.
		Name ändern:
		Name des Fragenpool wird geändert.
		Quizpool löschen:
		Fragenpool wird mit allen Fragen/Antworten gelöscht.
		Antwort als richtig markie- ren:

		1=-
		Eine von vier Antworten kann
		als richtig markiert werden.
		Antwort speichern:
		Antwort zu einer Frage wird
		permanent gespeichert.
		Antwort löschen:
		Antwort zu einer Frage wird permanent gelöscht.
		Erklärung hinzufügen:
		Erklärung zu einer Antwort
		wird permanent gespeichert.
		Frage löschen:
		Einzelne Fragen werden gelöscht.
Einzelspieler	Die verfügbaren Schaltflächen/Funktionen	Neues Spiel:
	im Einzelspielermodus.	Navigiert zum Einzelspieler-
		modus.
		Fortsetzen:
		Fortsetzen eines nicht beendeten Spiels.
		Historie:
		Anzeigefunktion mit einer Übersicht zu Datum, richtig beantwortete Fragen, durch- schnittlich richtige beantwor- tete Fragen mit einem Fragen- pool sowie Anzahl der Spiele mit diesem Fragenpool.  Auswahl Fragenpool:  Vor Spielbeginn kann ein Fragenpool selektiert werden.
		Spiel beginnen:

		Beginnt ein neues Spiel mit dem ausgewählten Fragenpool.  Auswahl richtige Antwort:  Benutzende können richtige Antwort selektieren.  Zurück:  Navigation zur vorherigen Frage.
		Weiter:
		Navigiert zur nächsten Frage.
		Auswertung:
		Bevor zur nächsten Frage navigiert wird, erfolgt eine Anzeige über die richtige Antwort mit einer Erklärung.
		Spielauswertung:
		Prozentangabe der richtig be- antworteten Fragen, Prozen- tangabe der durchschnittlich richtig beantworteten Fragen bei mehreren Spielen mit glei- chem Fragenpool und Anzahl abgeschlossener Spiele mit gleichem Fragenpool.
Mehrspieler	Die verfügbaren Schaltflächen/Funktionen	Neues Spiel:
	im Mehrspielermodus.	Navigiert zum Einzelspieler- modus.
		Fortsetzen:
		Fortsetzen eines nicht beendeten Spiels.

# Historie: Anzeigefunktion mit einer Übersicht zu Datum, richtig beantwortete Fragen, durchschnittlich richtige beantwortete Fragen mit einem Fragenpool sowie Anzahl der Spiele mit diesem Fragenpool. Auswahl Fragenpool: Vor Spielbeginn kann ein Fragenpool selektiert werden. Auswahl richtige Antwort: Benutzende können richtige Auswahl selektieren. Antwort senden: Ausgewählte Antwort wird gesendet, um den zweiten Benutzenden die Frage anzuzeigen. Spielauswertung: Prozentangabe der richtig beantworteten Fragen und Anzahl richtig beantworteter Fragen. Spiel neu beginnen: Nach Beantwortung aller Fragen besteht für beide Benutzende die Möglichkeit, das Spiel von vorne anzufangen. Profil Alle verfügbaren Registerkarten/Funktio-

nen im Bereich Profil.

#### Profildaten:

Anzeige der Profildaten (Name, E-Mail und Rolle).

	Profildaten ändern:
	Funktionen zum Ändern von
	Profilname, E-Mail und Pass-
	wort.
	Änderungen Speichern:
	Speichert alle Änderungen der
	Profildaten permanent.
	Profil löschen:
	Löscht das eigene Profil unwi-
	derruflich.

#### **Admin Panel**

Mithilfe von Django wurde ein Admin-Panel implementiert. Das Admin-Panel ermöglicht:

- Verwalten von Benutzern
- Verwalten von Gruppen
- Zuweisen von Berechtigungen auf Objekte

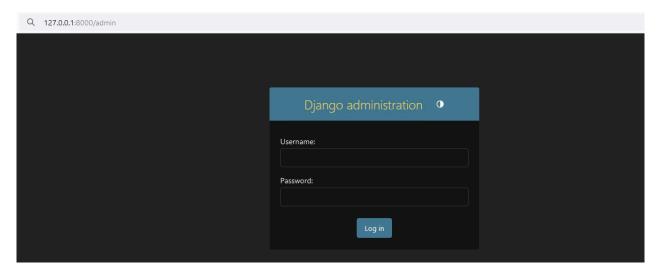
## Admin-Konto erzeugen:

Um ein Admin-Konto initial zu erzeugen, muss in der Konsole folgender Befehl ausgeführt werden: python.exe .\manage.py createsuperuser

#### Login

Erreichbar ist das Panel über <url>/admin:

Abb. 1 Login im Admin-Panel



Dann Eingabe der Admin-Credentials.

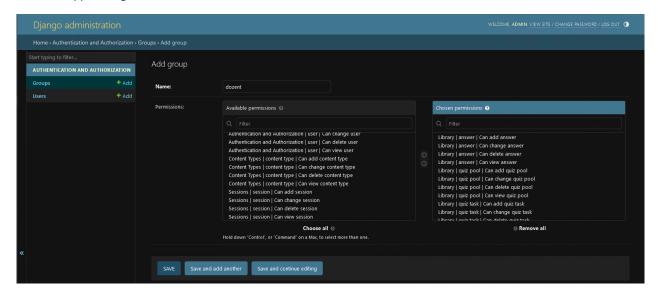
#### Gruppe anlegen

Abb. 2 Gruppe anlegen im Admin-Panel 1



[ADD GROUP]

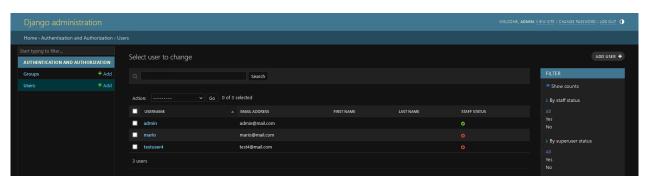
Abb. 3 Gruppe anlegen im Admin-Panel 2



- 1. Name eingeben
- 2. Berechtigungen auswählen (Built-in Berechtigungen werden derzeit nicht genutzt)
- 3. [SAVE]

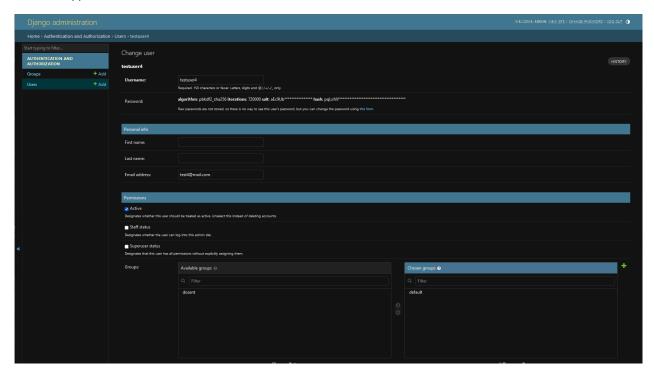
#### Gruppe zuweisen

Abb. 4 Gruppe zuweisen im Admin-Panel 1



Benutzer auswählen

Abb. 5 Gruppe zuweisen im Admin-Panel 2



- 1. Gruppe auswählen und verschieben (Maximal eine Gruppe)
- 2. [SAVE]

## Beschreibung der Projektentwicklung

Das Projekt IU-Quiz ist eine Quiz-Anwendung, die in Django, ein leistungsfähiges Python-Framework für webbasierte Anwendungen, implementiert ist. Im Projekt sind die Datenmodelle, die logischen Ansichten und die HTML-Vorlagen in separaten Modulen gespeichert, die der Django-eigenen Model-View-Template (MVT) Architektur entsprechen. Die Anwendung nutzt zudem HTMX - eine moderne HTML-basierte Technologie, die es ermöglicht, AJAX-Aufrufe, CSS Transitionen, WebSockets und Server Sent Events direkt im HTML-Markup zu handhaben. Das Projekt verwendet auch eine sorgfältige Branching-Strategie für die Versionskontrolle: Der main-Branch enthält den stabilen Code für die Produktion. Der develop-Branch ist die aktive Entwicklungsumgebung. Hier werden neue Feature-Branches erstellt und wieder zusammengeführt. Das Projekt ist mittels eines Web Server Gateway Interface (wsgi.py) mit einem Webserver verknüpft. Konfigurationsdetails sind in der Datei settings.py enthalten und URL-Routing wird in urls.py geregelt.

Die folgende Abbildung verdeutlicht die Model-View-Template Architektur.

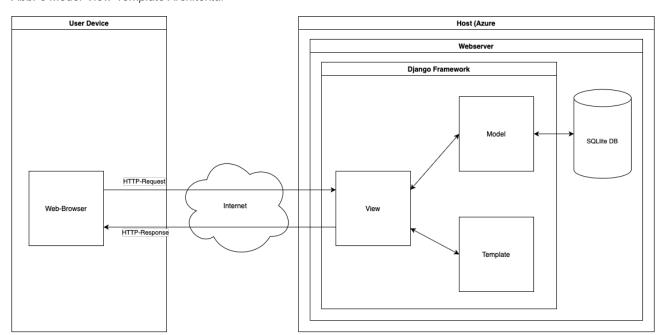


Abb. 6 Model-View-Template Architektur

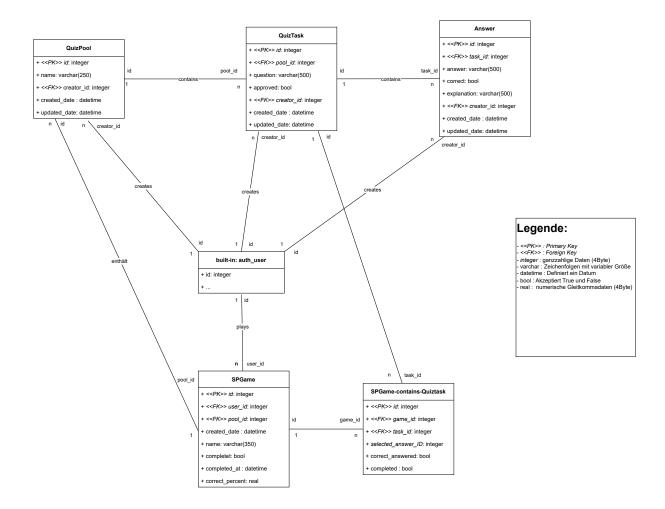
#### **Datenbank & Datenmodell**

Die Quiz-Anwendung wird mit einer relationalen, leichtgewichtigen und serverlosen SQL-Datenbank-Engine betrieben. Sie speichert die gesamte Datenbank in einer einzigen Datei und erfordert keine separate Serverinstallation.

Als API wird ODBC (Open Database Connectivity) benutzt. Diese API ermöglicht Anwendungen, SQL-Abfragen an verschiedene Datenbanken, unabhängig von deren Hersteller zu senden, indem sie spezifische Datenbanktreiber (z.B. SQLite) verwendet.

Die nachfolgende Abbildung zeigt das Entity-Relationship-Modell:

Abb. 7 Entity-Relationship-Modell



## **Entwicklungsdetails**

## Entwicklungsumgebung:

- Windows 11 Evalation als VM
- Pycharm
- Mit Python 3.12 Interpreter
- Django Framework
- SQLite als lokale Datenbank

## Frameworks und Bibliotheken:

- Django 5.0.7
- python-dotenv 1.0.1
- whitenoise 6.6.0
- django-redis 5.4.0
- crispy-bootstrap5
- gunicorn 20.1.0
- psycopg2-binary 2.9.9
- htmx 2.0.0

#### Bereitstellungsumgebung:

Microsoft Azure App Services

Weitere Tools	
Komponente	Produkt
Versionskontrolle	Git & GitHub
Modellierung	draw.io

## Systemanforderungen

Da diese Quiz-Anwendung nicht auf den lokalen Geräten der Studierenden und Dozenten installiert werden muss, bestehen keine Hardwareanforderungen. Dadurch ist diese Anwendung mit Notebooks, Tablets, Smartphones und Desktop-PCs zu nutzen. Es sind lediglich Anforderungen bezüglich der verwendeten Browser und der Internetverbindung zu erfüllen.

<u>Browserkompatibilität:</u> Die Quiz-Anwendung wird mindestens von folgenden Browsern unterstützt: Chrome, Firefox und Safari.

<u>Hinweis:</u> Diese Browser sollten vorzugsweise verwendet werden, da diese auf Kompatibilität hin getestet wurden.

<u>Internetverbindung:</u> Ein Internetanschluss mit mindestens 16 Mbit/s stellt eine ausreichende Bandbreite zur Verfügung, um diese Quiz-Anwendung mit allen verfügbaren Funktionen zu benutzen.

## Deployment & Datenbankkonfiguration

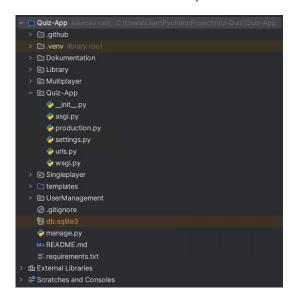
In diesem Abschnitt werden die notwendigen Schritte zur Bereitstellung der Anwendung auf Azure und die Erstellung und Konfiguration der Datenbank erläutert.

#### **Anleitung zur Bereitstellung auf Azure**

#### Code-Anpassungen im Project

Aus dem Django-Projekt sind die folgenden Dateien relevant für die Konfiguration der Bereitstellung auf Azure.

Abb. 8 Relevante Dateien aus Projekt-Struktur für Konfiguration auf Azure



#### Settings.py

- Diese Datei liefert dem Web-Server die zentralen Konfigurationseinstellungen, die für den Betrieb der Django-Anwendung erforderlich sind, einschließlich Datenbankverbindungen, Middleware und andere wichtige Parameter.
- https://github.com/fulcrum1991/Quiz-App/blob/main/Quiz-App/settings.py

#### - Production.py

- Diese Datei überschreibt oder ergänzt die Standardeinstellungen für den produktiven Betrieb, stellt sicher, dass der Web-Server unter sicheren und optimierten Bedingungen läuft.
- o Ist keine Standard Django-Datei und muss manuell erstellt werden
- https://github.com/fulcrum1991/Quiz-App/blob/main/Quiz-App/production.py

#### - Wsgi.py

 Diese Datei ist entscheidend für den Web-Server, da sie die WSGI-Anwendung bereitstellt, die der Server lädt und ausführt, um HTTP-Anfragen an die Django-Anwendung weiterzuleiten und Antworten zu generieren.  Für den einfachen Wechsel zwischen Produktions- und Entwicklungsumgebung wurde der folgende Code hinzugefügt, der zwischen 'settings.py' und 'production.py' in Abhängigkeit der aktuellen Umgebung unterscheidet.

Abb. 9 Code zum Wechsel zwischen Produktions- und Entwicklungsumgebung

```
settings_module = 'Quiz-App.production' if 'WEBSITE_HOSTNAME' in os.environ else 'Quiz-App.settings'
os.environ.setdefault( key: 'DJANGO_SETTINGS_MODULE', settings_module)
```

https://github.com/fulcrum1991/Quiz-App/blob/main/Quiz-App/wsgi.py

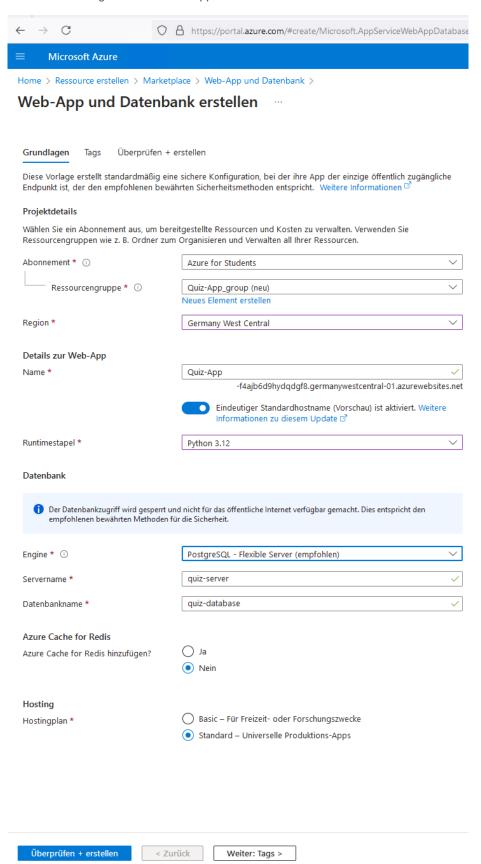
#### **Azure-Anleitung**

Für die Implementierung des Projekts in Azure wurde die folgende Anleitung von Microsoft angewandt: <a href="https://learn.microsoft.com/de-de/azure/app-service/tutorial-python-postgresql-app?tabs=django%2Cwindows&pivots=azure-portal">https://learn.microsoft.com/de-de/azure/app-service/tutorial-python-postgresql-app?tabs=django%2Cwindows&pivots=azure-portal</a>.

Relevant ist die Anleitung ab 1. Erstellen von App Service und PostgreSQL.

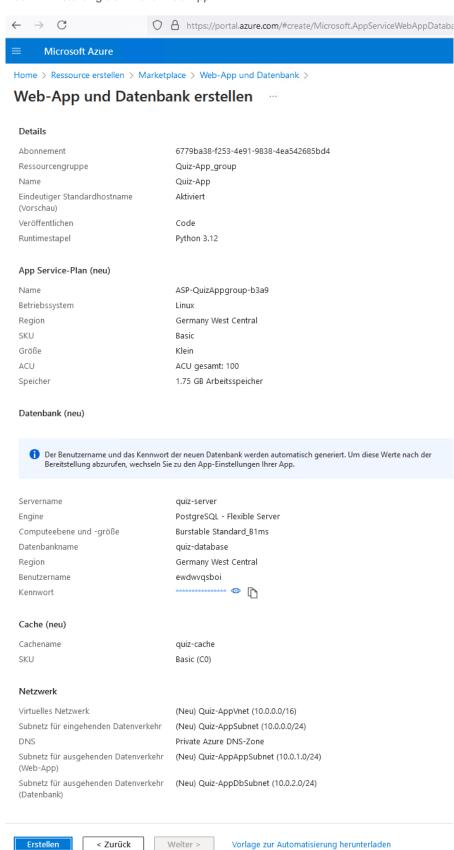
## **Dokumentation der Azure Web-App Konfiguration**

Abb. 10 Erstellung der Azure Web-App 1

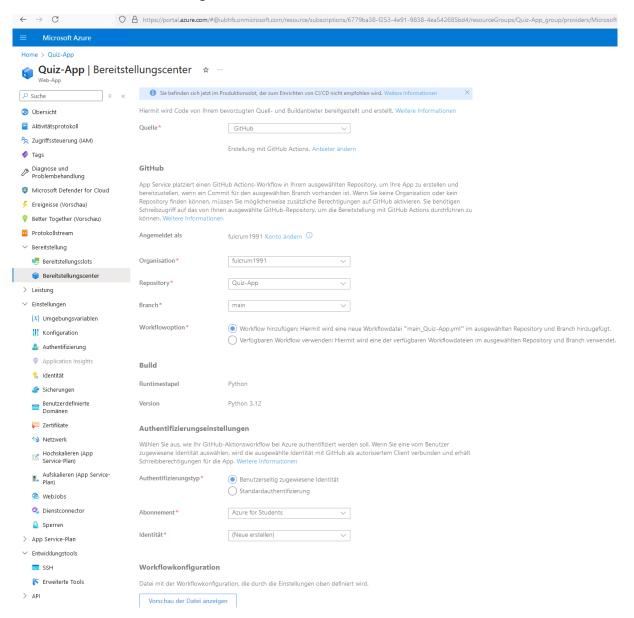


## Nach Klick auf "Überprüfen + erstellen":

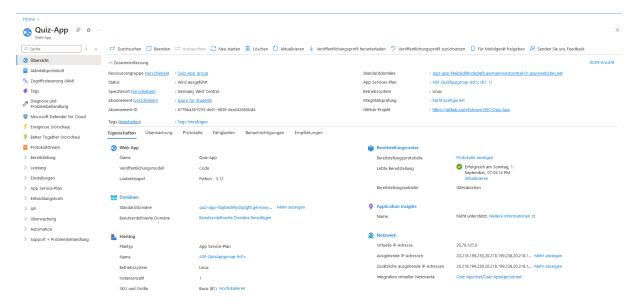
#### Abb. 11 Erstellung der Azure Web-App 2



#### Abb. 12 Ansicht Azure Bereitstellung



#### Abb. 13 Übersicht Azure Web-App

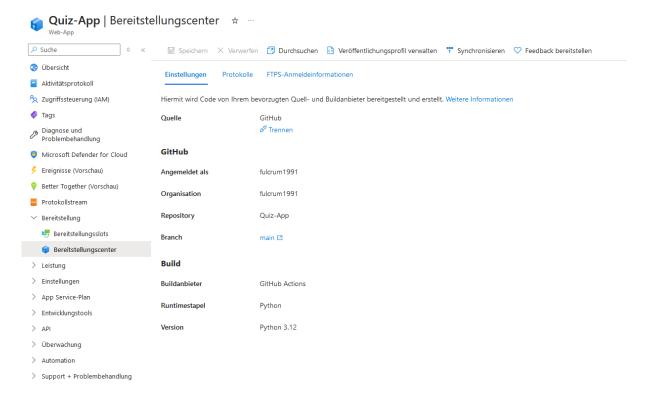


## Veröffentlichungsprofil

Dieses Profil kann für eine erneute Bereitstellung mit der gleichen Konfiguration genutzt werden

<publishData><publishProfile profileName="Quiz-App - Web Deploy" publishMethod="MSDeploy"</pre> publishUrl="quiz-app-f4ajb6d9hydqdgf8.scm.germanywestcentral-01.azurewebsites.net:443" msdeploySite="Quiz-App" userName="\$Quiz-App" userPWD="fYWfPJPpt-GSqQT6fTvNsTj4KNpPEFxwFADLKTdcWsQXs8vsfMvtzJxg7LjmP" destinationAppUrl="http://quizapp-f4ajb6d9hydqdgf8.germanywestcentral-01.azurewebsites.net" SQLServerDBConnectionString="" mySQLDBConnectionString="" hostingProviderForumLink="" controlPanelLink="https://portal.azure.com" webSystem="WebSites"><databases /></publishProfile><publishProfile profile-Name="Quiz-App - FTP" publishMethod="FTP" publishUrl="ftps://waws-prod-fra-033.ftp.azurewebsites.windows.net/site/wwwroot" ftpPassiveMode="True" userName="Quiz-App\\$Quiz-App" userPWD="fYWfPJPptGSqQT6fTvNsTj4KNpPEFxwFADLKTdcWsQXs8vsfMvtzJxg7LjmP" destinationAppUrl="http://quiz-app-f4ajb6d9hydgdgf8.germanywestcentral-01.azurewebsites.net" SQLServerDBConnectionString="" mySQLDBConnectionString="" hostingProviderForumLink="" controlPanelLink="https://portal.azure.com" webSystem="WebSites"><databases /></publishProfile><publishProfile profileName="Quiz-App - Zip Deploy" publishMethod="ZipDeploy" publishUrl="quiz-appf4ajb6d9hydgdgf8.scm.germanywestcentral-01.azurewebsites.net:443" userName="\$Quiz-App" userPWD="fYWfPJPptGSqQT6fTvNsTj4KNpPEFxwFADLKTdcWsQXs8vsfMvtzJxq7LimP" destinationAppUrl="http://quiz-app-f4ajb6d9hydqdgf8.germanywestcentral-01.azurewebsites.net" SQLServerDBConnectionString="" mySQLDBConnectionString="" hostingProviderForumLink="" controlPanelLink="https://portal.azure.com" webSystem="WebSites"><databases /></publishProfile></publish shData>

#### Abb. 14 Azure Bereitstellungscenter Konfiguration



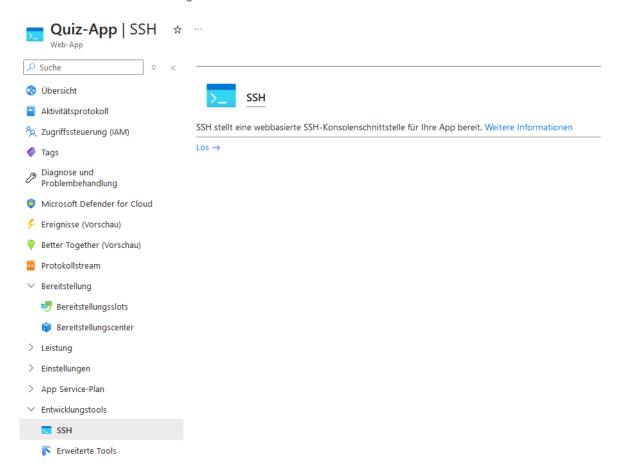
## Nach der Bereitstellung

Nach der Bereitstellung müssen ggf. die Datenbankkonfiguration migriert und ein Superuser für das Admin-Panel angelegt werden.

Dazu sind die folgenden Schritte notwendig:

Herstellen einer SSH-Verbindung

Abb. 15 Herstellen einer SSH-Verbindung



- Befehle für die Migration der Datenbank:
  - 'python3 manage.py makemigrations'
  - 'python3 manage.py migrate'
- Befehle für die Erstellung eines Superusers:
  - o 'python3 manage.py createsuperuser'
  - dann den Aufforderungen folgen

Sicherheitsrichtlinien

Die Datenbank ist mit 256 Bit verschlüsselt und die Kommunikation mit der Anwendung erfolgt durch

einen vergebenen "Secret Key".

Microsoft Azure App Services ruft die Website per HTTPS Protokoll auf, was die Sicherheit hinsicht-

lich der Kommunikation zwischen Benutzender mit der Quiz-Anwendung und umgekehrt erhöht.

Datenbank:

In regelmäßigen Abständen sollten Backups der Datenbank erstellt werden. Eine Option wären au-

tomatisierte Backups oder die Erstellung eines Backup-Plans für die manuelle Erstellung.

Es empfiehlt sich, alte Datenbestände regelmäßig zu löschen. Dadurch wird die Leistung der Quiz-

Anwendung nicht unnötig beeinträchtigt.

**Updates**:

Es ist ein Plan für das Updaten der Anwendung zu erstellen, um Fehler zu beheben und dadurch

auftretende Sicherheitsmängel rechtzeitig zu schließen.

Updates sollten grundsätzlich zuerst in einer Testumgebung aufgespielt werden. Erst nach erfolgrei-

chen Tests können diese auf das Live-System übertragen werden.

Dokumentation:

Sämtliche Änderungen sind in den dafür bestimmten Dokumenten zu hinterlegen. Dazu zählt eben-

falls die Code-Dokumentation in der Entwicklungsumgebung.

Support

Unser Supportteam antwortet von Montag bis Freitag innerhalb von 48 Stunden auf Fragen.

<u>Unter diesen E-Mail-Adressen ist unser Supportteam erreichbar:</u>

E-Mail: mario.kaiser1@iu-study.org

E-Mail: marvin.schilling@iu-study.org

26