





Projet de fin d'études

R&D démonstrateur web : le développement web fullstack d'un flux de travail boutique-logistique-entrepôt et de système IoT

Encadré par : Bruno Le Fellic, Vincent Ricordel

Rédigé par : Zijun PAN

POLYTECH NANTES - ETN5 Mars - Août 2020

Sommaire

Sommaire

Abstract

- 1. Introduction
 - 1.1. Contexte
 - 1.2. Objectives
 - 1.3. À propos de SpikeeLabs
- 2. Technologies
 - 2.1. Développement
 - 2.1.1. Angular
 - 2.1.2. Vue
 - 2.1.3. Swagger
 - 2.1.4. Flask
 - 2.1.5. MongoDB
 - 2.1.6. SQL Server
 - 2.1.7. Cassandra
 - 2.1.8. RabbitMQ
 - 2.1.9. Kafka
 - 2.1.10. Docker
 - 2.2. Outils de coopération
 - 2.2.1. GitLab
 - 2.2.2. Teams
 - 2.2.3. Trello
 - 2.2.4. One Drive
 - 2.2.5. Gantt
- 3. Projet ETL
 - 3.1. Organisation
 - 3.2. Génération des données fictives
 - 3.3. Modifications des APIs Python
 - 3.4. Angular pour l'Interface Homme-Machine
 - 3.5. Test Unitaire
 - 3.6. Déploiement en Docker
- 4. Projet IoT
 - 4.1. Organisation
 - 4.2. Normalisation

- 4.3. Consolidation
- 4.4. Kafka
- 4.5. Dashboard
- 4.6. Déploiement en Docker
- 5. Conclusion

Abstract

Le premier thème de ce stage de fin d'études est sur le développement démonstrateur d'un flux de travail boutique-logistique-entrepôt. Mon travail comprend le développement de pages, la modification d'API et le déploiement de pages Web.

Dans la partie back, on utilise MongoDB, une base de données distribuée, universelle et basée sur des documents, pour stocker les données fictives générées par un script Python. L'API de ce projet est construite avec Python Flask et Swagger, qui nous permet de récupérer les données persistantes.

Dans la partie front, on utilise Angular, le framework front-end de Google, pour construire un site web structuré et évolutif. Typescript(un sur-ensemble de Javascript), CSS et HTML sont à la base de la construction d'un composant Angular. Angular Material, une bibliothèque de components UI, est utilisée pour améliorer l'interface utilisateur.

Le logiciel Git est utilisé pour la synchronisation de projet avec le dépôt Git distant. Le front et le back sont connectés avec la structure JSON. Docker et docker-compose sont utilisés pour le déploiement de nos logiciels front et back à une machine Linux.

1. Introduction

Ce rapport explique mon stage de six mois chez SpikeeLabs à Rennes. SpikeeLabs est une entreprise qui propose à ses clients les concepts et les réalisations des systèmes de service d'information. J'ai participé au stage dans le département BillingLabs de l'entreprise, le but étant de réaliser la fonction et l'affichage de l'ensemble du processus du système de service, y compris API, Analytics et IHM.

1.1. Contexte

Mes projets de stage se compose de deux parties: le but des deux projets est de migrer le projet original de l'entreprise vers la nouvelle scène pour la réalisation, afin que notre fonction d'origine puisse être itérée, mise à jour et étendue dans la nouvelle scène.

Le premier projet est un système de gestion des télécommunications basé sur l'entreprise. Nous espérons migrer le système vers le scénario entrepôt-logistique-magasin pour construire un système de gestion ETL entrepôt-logistique-magasin.

Le deuxième projet est basé sur le système d'architecture distribuée de l'entreprise. Nous espérons faire migrer un système de télécom billing vers le scénario de piles de recharge de véhicules électriques. Grâce à la collecte d'informations du système distribué, nous collectons la file d'attente des messages du projet et effectuons certaines analyses big data sur les données.

Le temps consacré à chaque projet représente la moitié de l'ensemble du cycle de stage.

1.2. Objectives

Le but de mon stage est de fournir un soutien aux entreprises dans le processus de migration de nouveaux projets, et de conduire la recherche et le développement de certains projets. Dans ce processus, je connais les différentes technologies utilisées dans l'entreprise et les opérations quotidiennes de l'entreprise.

1.3. À propos de SpikeeLabs

Spikeelabs est immatriculée en 2016. C'est une entreprise ESN basée à Rennes mais sert pour les client autour de la France. Depuis sa création, SpikeeLabs connaît une forte croissance tant en termes de chiffre d'affaires.



Comme une entreprise ESN typique, Spikeelabs fournit les services sur 4 activités:

- Conseil: Analyse les existences ainsi que les besoins. Donner la conception, Créer le cahier des charges pour le produit du client
- Réalisation: Développement du architecture et projet par rapport aux besoins du client. migration pour la base de données, amélioration et test de fonctionnements.
- Intégration: Appliquer le produit de Spikeelabs au projet existé
- Support: Maintenance, évaluation et adapation pour un projet du client.



Les clients de SpikeeLabs

Aujourd'hui le chiffre d'affaire est arrivé à 4 million euro et il y a plus de 50 salariés qui travaillent dans le bureau à Rennes, à Paris et à Nantes.



Cartes des 3 sites SpikeeLabs en France

Plus d'informations peuvent être trouvées sur ce lien: https://www.spikeelabs.fr/ .

2. Technologies

2.1. Développement

Dans nos projets, nous utilisons des technologies auxiliaires pour faciliter notre développement.

2.1.1. Angular

Afin de simplifier à la fois le développement et les tests de SPA (application d'une seule page), Angular peut nous fournir des architectures MVC (model-view-controller) et MVVM (model-view-viewmodel) côté client.

Le front-end de notre projet télécom original a été développé en utilisant Angular.



Logo d'Angular

Plus d'informations sur Angular peuvent être trouvées ici : https://angular.io/.

2.1.2. Vue

Vue est un framework évolutif pour construire des interfaces utilisateur. Il s'agit d'un framework MVVM léger qui fournit une liaison de données efficace et un système de composants flexible via une API simple.

Afin de réaliser un développement rapide, nous utilisons le framework Vue léger et simple pour développer le Dashboard du projet IoT.



Logo de Vue.js

Plus d'informations sur Angular peuvent être trouvées ici : https://vuejs.org/.

2.1.3. Swagger

Swagger est une suite d'outils de développement d'API à la fois puissants et faciles à utiliser pour les équipes et les individus, permettant le développement sur l'ensemble du cycle de vie de l'API, de la conception et de la documentation aux tests et au déploiement.

Afin de faciliter la réalisation des fonctionalités de l'API, nous utilisons le Swagger Codegen pour la génération de code et Swagger UI pour la visualisation.



Logo de Swagger

Plus d'informations sur Swagger peuvent être trouvées ici : https://swagger.io/.

2.1.4. Flask

Flask est un framework d'application web WSGI (Web Server Gateway Interface) léger. Il est conçu pour rendre la mise en route rapide et facile, avec la possibilité de s'adapter à des applications complexes.

Afin de réaliser un hébergement de services Web back-end, nous utilisons Flask pour nous aider à créer le serveur.

Plus d'informations sur Flask peuvent être trouvées ici : https://palletsprojects.com/p/flask/.

2.1.5. MongoDB

Afin de rendre l'intégration des données plus facile et plus rapide, nous utilisons MongoDB comme base de données pour développer des documents de type JSON avec des schémas dynamiques.



Logo de MongoDB

Plus d'informations sur MongoDB peuvent être trouvées ici : https://www.mongodb.com/.

2.1.6. SQL Server

SQL Server est un système de gestion de base de données (SGBD) en langage SQL incorporant entre autres un SGBDR (SGBD relationnel) développé et commercialisé par la société Microsoft.

Nous utilisons une base de données SQL Server pour stocker les informations relatives au compte.



Logo de SQL Server

Plus d'informations sur SQL Server : https://www.microsoft.com/sql-server

2.1.7. Cassandra

Cassandra est un SGBD de type NoSQL conçu pour gérer des quantités massives de données sur un grand nombre de serveurs. C'est une solution de stockage de données structurée distribuée populaire.

Dans notre projet IoT, nous l'utilisons pour stocker les données EDR (Event Detail Record).



Logo de Cassandra

Plus d'informations sur Cassandra peuvent être trouvées ici : https://cassandra.apache.org/

2.1.8. RabbitMQ

RabbitMQ est un logiciel d'agent de messages open source qui implémente le protocole Advanced Message Queuing (AMQP). Afin de permettre au projet de faire face à un volume plus élevé de demandes, nous avons utilisé RabbitMQ pour traiter les messages de demande.



Logo de RabbitMQ

Plus d'informations sur RabbitMQ peuvent être trouvées ici : https://www.rabbitmq.com/

2.1.9. Kafka

Kafka peut fournir un mécanisme de file d'attente de messages pour améliorer la fiabilité des données de log.

Pour transmettre les données de log au réseau distribué Kafka afin de garantir la fiabilité, nous utilisons lensio/fast-data-dev, une configuration Kafka à part entière.



Logo de Kafka

Plus d'informations sur Kafka: https://kafka.apache.org/

2.1.10. Docker

Docker is a tool designed to make it easier to create, deploy, and run applications by using containers. Containers allow a developer to package up an application with all of the parts it needs

Afin d'implémenter le déploiement de microservices pour ces deux projets, nous avons utilisé Docker dans le serveur pour déployer les microservices dans le conteneur Docker.



Logo de Docker

Plus d'informations sur Docker peuvent être trouvées ici : https://www.docker.com/

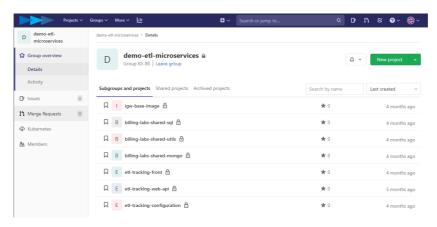
2.2. Outils de coopération

Bien que le projet de stage soit un projet personnel, je suis également entré en contact avec de nombreux outils de projets collaboratifs dans l'entreprise, tels que GitLab, Teams, Trello et One Drive.

2.2.1. GitLab

GitLab est un service d'hébergement de référentiel Git basé sur le Web. Il offre toutes les fonctionnalités de contrôle des révisions distribuées et de gestion du code source (SCM) de Git ainsi que l'ajout de ses propres fonctionnalités. Contrairement à Git, qui est strictement un outil de ligne de commande, GitLab fournit une interface graphique Web.

Il fournit également un contrôle d'accès et plusieurs fonctionnalités de collaboration comme le suivi des bogues, les demandes de fonctionnalités, la gestion des tâches et les wikis pour chaque projet.



Les projets ETL dans le Git de SpikeeLabs

Contrairement à GitHub, GitLab nous permet de créer gratuitement un entrepôt privé et de le déployer sur notre propre serveur. De plus, il intègre également des fonctions telles que CI (Continuous Integration).

2.2.2. Teams

Microsoft Teams est une application de collaboration qui permet à l'équipe de rester organisée et d'avoir des conversations au même endroit.

- Équipes: rechercher des canaux pour en faire partie ou réserver notre propre canal. Dans les canaux, nous pouvons organiser une réunion immédiate, discuter et partager des fichiers.
- Réunions: afficher toutes les réunions prévues de la journée ou de la semaine. Ou bien, planifier une réunion. Ce calendrier se synchronise avec le calendrier Outlook.
- Appels: dans certains cas, si l'organisation a installé cette fonctionnalité, nous pouvons appeler qui nous voulons à partir de Teams, même si ces personnes ne l'utilisent pas.
- Activité: consulter tous les messages non lus, @mentions, réponses, etc.

2.2.3. Trello

Trello est un outil de gestion de projet gratuit en ligne. Inspiré par la méthode Kanban de Toyota, Trello repose sur une organisation des projets en planches listant des cartes, chacune représentant des tâches. Les cartes sont assignables à des utilisateurs et sont mobiles d'une planche à l'autre, traduisant leur avancement.

Trello permet ainsi de travailler sur des projets collaboratifs depuis n'importe où dans le monde, tout en étant notifié sur les différents apports réalisés par les membres.

2.2.4. One Drive

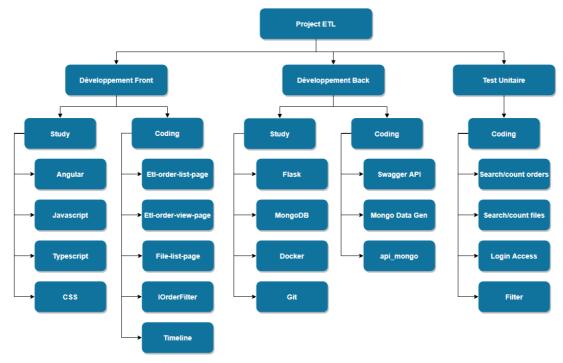
OneDrive est un service d'hébergement de fichiers qui permet aux utilisateurs de synchroniser des fichiers et d'y accéder ultérieurement à partir d'un navigateur Web ou d'un appareil mobile. Les utilisateurs peuvent partager des fichiers publiquement ou avec leurs contacts.

2.2.5. Gantt

3. Projet ETL

3.1. Organisation

Nous divisons le projet ETL en les parties suivantes pour organiser l'exécution des tâches, afin de faciliter la compréhension et la gestion de l'ensemble de notre projet.

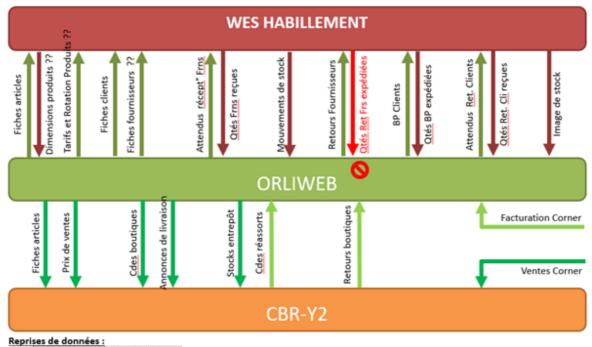


Les tâches détaillées de projet ETL

Nous divisons le développement de chaque étape en deux étapes d'apprentissage et de codage, et subdivisons les tâches spécifiques de cette étape.

3.2. Génération des données fictives

Voici un organigramme de notre projet de gestion logistique. Il s'agit notamment de magasin (CBR-Y2), de réseau logistique (ORLIWEB) et d'entrepôt (WES HABILLEMENT).

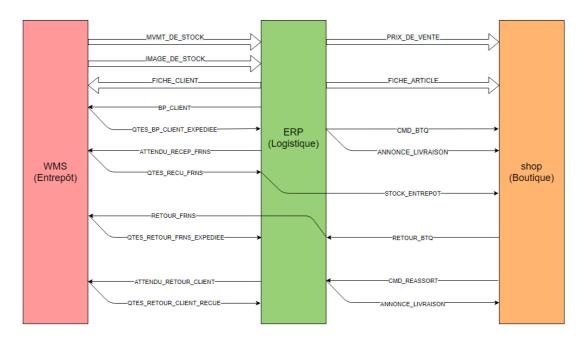


- Dans ORLIWEB : Fiches articles dans ORLIWEB | Fiches clients négoce | Tarifs Négoce + PVC | Stocks Entrepôts
- Dans 72: Fiches clients Retails (hros WEB) | Stocks boutiques | Tarifs Retail Outlet | Vendeurs Avoirs Historiques ventes

L'organigramme du projet ETL

Nous pouvons voir qu'il existe de nombreux workflows ci-dessus, ce sont les données qui seront générées dans le travail réel. Mais comme notre projet est un projet de recherche, nous utiliserons plutôt des données virtuelles.

Selon cet organigramme, nous pouvons obtenir la relation entre différents flux de transmission. Nous résumons l'organigramme et obtenons le flux de commandes suivant.



Nous pouvons diviser ces flux en quatre catégories, à savoir Catalogue, Commande, Retours et Synchro.

```
export enum filefluxEnumCatalog {
    FICHE_ARTICLE = 'FICHE_ARTICLE',
    FICHE_CLIENT = 'FICHE_CLIENT',
    PRIX_DE_VENTE = 'PRIX_DE_VENTE'
}

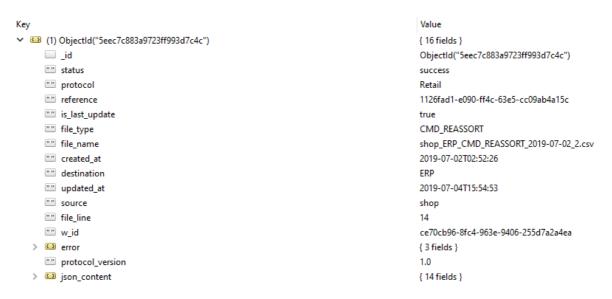
export enum filefluxEnumCommande {
    CMD_BTQ = 'CMD_BTQ',
    ANNONCE_LIVRAISON = 'ANNONCE_LIVRAISON',
    ATTENDU_RECEP_FRNS = 'ATTENDU_RECEP_FRNS',
    QTES_RECU_FRNS = 'OTES_RECU_FRNS',
    STOCK_ENTREPOT = 'STOCK_ENTREPOT',
    CMD_REASSORT = 'CMD_REASSORT'
}

export enum filefluxEnumReturns {
    RETOUR_BTQ = 'RETOUR_BTQ',
    RETOUR_FRNS = 'RETOUR_FRNS',
    QTES_RETOUR_FRNS_EXPEDIEE = 'QTES_RETOUR_FRNS_EXPEDIEE',
    BP_CLIENT = 'BP_CLIENT',
    QTES_BP_CLIENT_EXPEDIEE = 'QTES_BP_CLIENT_EXPEDIEE',
    ATTENDU_RETOUR_CLIENT = 'ATTENDU_RETOUR_CLIENT',
    QTES_RETOUR_CLIENT_ATTENDU = 'QTES_RETOUR_CLIENT_ATTENDU'
}

export enum filefluxEnumSynchro {
    MMYT_DE_STOCK = 'MNNT_DE_STOCK',
    IMAGE_DE_STOCK = 'IMAGE_DE_STOCK'
}
```

Les quatre catégories de flux dans l'Angular

Dans cette partie, nous avons terminé l'opération de génération de données de simulation. Nous avons spécifiquement utilisé Python comme langage pour générer des scripts et nous nous sommes connectés à la base de données MongoDB pour implémenter l'insertion de documents. De plus, nous utilisons également JSON comme type de données pour réaliser une communication sans état entre les API.



Un exemple d'une commande générée dans MongoDB

3.3. Modifications des APIs Python

Le serveur principal de notre projet utilise le framework Flask et Swagger pour construire ce service. Notre ancien projet est un système typique de gestion de l'information logistique des télécommunications, donc notre travail consiste à modifier l'ancien projet pour l'adapter à notre nouveau type de données et système de type de service.

URI	Method	Result
/file	GET	Retrieve file list
	POST	Create/upload a file
/order	GET	Retrieve order list
/orders/{reference}/{operateur}	GET	Retrieve order view page for a given reference and operateur
/metrics/orders/{protocol}	GET	Retrieve all orders for a given protocol
/flux	GET	Retrieve order with the label of protocol

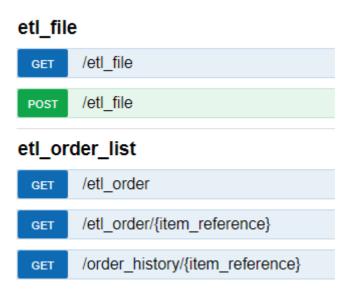
L'API du système d'origine

Nous avons défini un nouveau type de données pour notre projet et défini une nouvelle API basée sur l'API d'origine. Il comprend les opérations suivantes.

URI	Method	Result
/etl_file	GET	Retrieve etl file list
	POST	Create/upload etl file property
/etl_order	GET	Retrieve etl order list
/etl_order/{item_reference}	GET	Retrieve etl order view page with a given item_reference
/etl_history/{item_reference}	GET	Retrieve etl order history usage with a given item_reference

La conception d'API pour ETL

Sur la base du routeur défini ci-dessus, nous pourrons construire le fichier swagger.yml pour définir la documentation de l'API. Ensuite, nous utilisons swagger-codegen officiellement fourni par swagger pour générer automatiquement des classes d'API et des contrôleurs. Nous pouvons donc voir l'API suivante sur la page Web.



Swagger UI pour visualiser l'API

3.4. Angular pour l'Interface Homme-Machine

Nous avons utilisé Angular comme framework frontal. Angular est un framework côté client open source de Google, basé sur TypeScript.

Nous utilisons Angular pour faire beaucoup de conception fonctionnelle. Par exemple, nous pouvons ajouter une zone de recherche pour filtrer les résultats EAN, ou nous pouvons ajouter des informations supplémentaires sur le timeline.

lci en ci-dessous nous présente les filtres qu'on a créés.

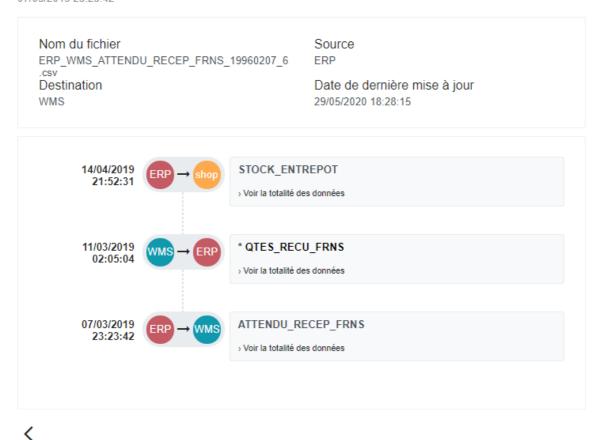


Les filtres pour filtrer les commandes

La page détail pour une commande particulière.

Détails de la commande

07/03/2019 23:23:42



Le timeline est affiché dans la page détail

De plus, nous avons également marqué des commandes érronnée.

19/10/2018 00:32:31



FICHE_ARTICLE ERR_STG Erreur de stockage du ERP

> Voir la totalité des données

Une commande erronée

3.5. Test Unitaire

Les tests unitaires sont utilisés pour détecter si le projet peut fonctionner normalement. C'est une pratique très importante pour le développement TDD (développement piloté par les tests).

Dans notre projet, nous testons l'API et le front-end. Parce que notre backend utilise le langage Python, nous avons choisi la bibliothèque unittest, une bibliothèque très couramment utilisée pour écrire des tests unitaires en Python, pour nous aider à implémenter le processus de test unitaire.

Tests unitaires pour count_files

Ce qui suit est le résultat de notre test unitaire, ce qui signifie que notre projet a réussi le test unitaire.

```
2028-07-09 16:40:15,112 - TUFO - _main__ - test count_files without param
2028-07-09 16:40:15,112 - DEBUG - _main__ - count_documents [db-igs, collection-test_etl_demo_file, param_dict=()]
2028-07-09 16:40:15,115 - DEBUG - _main__ - result:3
2028-07-09 16:40:15,115 - DEBUG - _main__ - test count_files with params ('item_reference': 'IAU4002', 'file_name': 'shop_ERP_RETOUR_BTQ_2018-12-20_5.csv')
2028-07-09 16:40:15,115 - DEBUG - _main__ - test count_forcements [db-igs, collection-test_etl_demo_file, param_dict=('item_reference': 'IAU4002', 'file_name': 'shop_ERP_RETOUR_BTQ_2018-12-20_5.csv')]
2028-07-09 16:40:15,135 - DEBUG - _main__ - test count_forcements [db-igs, collection-test_etl_demo_order, param_dict=(')]
2028-07-09 16:40:15,135 - DEBUG - _main__ - count_documents [db-igs, collection-test_etl_demo_order, param_dict=(')]
2028-07-09 16:40:15,135 - DEBUG - _main__ - test count_forcements [db-igs, collection-test_etl_demo_order, param_dict=('item_reference': 'SHOP_457')
2028-07-09 16:40:15,135 - DEBUG - _main__ - test count_forcements [db-igs, collection-test_etl_demo_order, param_dict=('item_reference': 'SHOP_457')]
2028-07-09 16:40:15,135 - DEBUG - _main__ - test count_forcements [db-igs, collection-test_etl_demo_order, param_dict=('item_reference': 'SHOP_457')]
2028-07-09 16:40:15,137 - UFO - _main__ - test_search_files without param
2028-07-09 16:40:15,137 - UFO - _main__ - test_search_files without param
2028-07-09 16:40:15,137 - UFO - _main__ - test_search_files without param
2028-07-09 16:40:15,137 - UFO - _main__ - test_search_files without param
2028-07-09 16:40:15,137 - UFO - _main__ - test_search_files without param
2028-07-09 16:40:15,137 - UFO - _main__ - test_search_files without param
2028-07-09 16:40:15,137 - UFO - _main__ - test_search_files without param
2028-07-09 16:40:15,137 - UFO - _main__ - test_search_files without param
2028-07-09 16:40:15,137 - UFO - _main__ - test_search_files without param
2028-07-09 16:40:15,137 - UFO - _main__ - test_search_files without param
2028-07-09 16:40:1
```

3.6. Déploiement en Docker

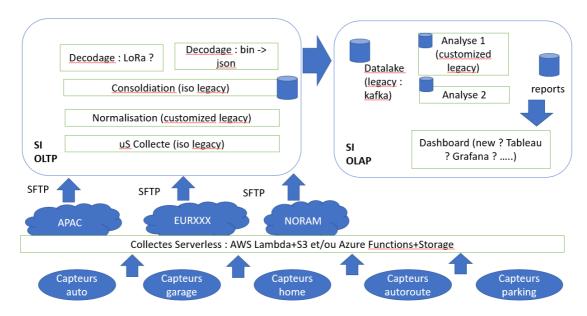
Après avoir terminé la conception front-end et back-end, notre projet peut s'exécuter normalement sur le serveur. Mais si nous voulons déployer le projet afin que le projet puisse toujours fournir des services et être plus facilement accessible, nous devons utiliser Docker.



Les services sont stockées dans des conteneurs docker

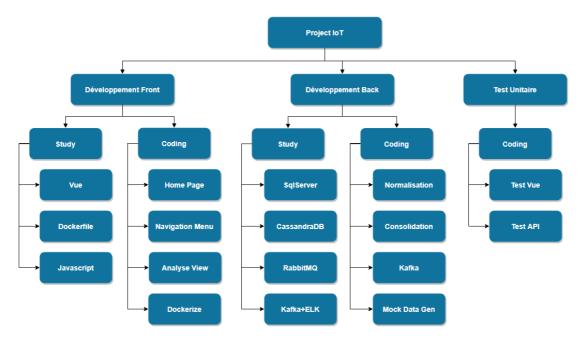
4. Projet IoT

4.1. Organisation



Le processus global du projet

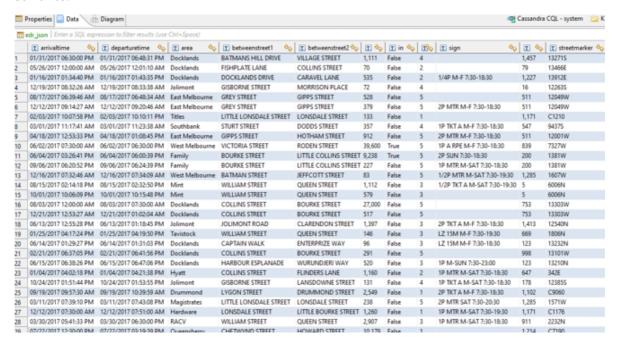
Tout comme ce que nous avons fait dans le projet ETL, nous pouvons diviser le projet IoT en quelques petites tâches.



Les tâches détaillées de projet IOT

4.2. Normalisation

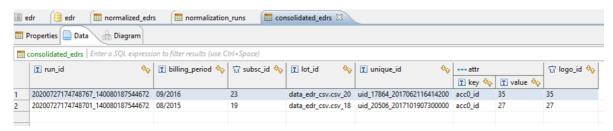
À l'étape Normalisation, ce que nous devons faire est de traiter les données brutes collectées, afin que nous puissions obtenir les données de trois formats de fichiers différents (JSON, CSV et XML), et les normaliser pour obtenir un format unifié Les données sont transférées à l'étape suivante.



Les données normalisées sont stockées dans Cassandra

4.3. Consolidation

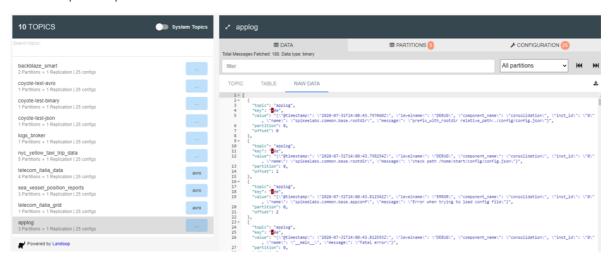
mapper tous les données normalisées avec le serveur sql qui s'occupe des utilisateurs



Les données consolidées sont stockées dans Cassandra

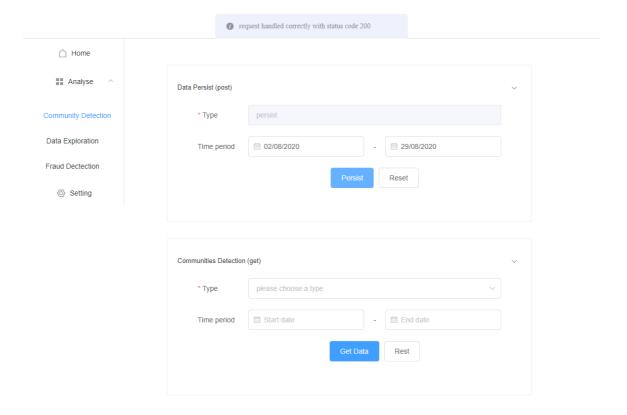
4.4. Kafka

écouteur pour capturer les données



4.5. Dashboard

afficher un API pour faciliter les opérations



L'interface Homme-Machine de projet IoT pour faire des demandes vers serveur

4.6. Déploiement en Docker

Déployer le projet en docker

5. Conclusion

Grâce à ce projet, j'ai maîtrisé de nombreuses technologies et outils de développement front-end et back-end avec des scénarios d'application pratiques, tels que Git et Docker. Et ce projet de recherche a été fait par moi-même, et cela m'a aussi permis d'apprendre à gérer le projet et à être responsable de mon propre projet.

Tous ces éléments ont apporté un soutien conceptuel plus riche à la gestion de mon projet de fin d'études mené en 5ème année d'Électronique et Technologies Numériques.