**Краткое описание:** Кузен королевы Граада.

**Внешний конфликт:**

Цель – Остановить отступников.

**Внутренний конфликт:**

Необходимость – Стать воинов и лидером своих людей.

Препятствие – Неготовность быть воином и лидером.

**Предыстория:** Аларет ни в чем не нуждался и ни в чем себе не отказывал. Как и любой уважающий себя граадец, он проводил время в дискуссиях и развлечениях. Единственной особенностью Аларета была любовь в охоте и стрельбе из лука.

Несмотря на пассивный образ жизни, Аларет как и его родственники был в обиде на другой мир, и желал для своей страны признания и процветания.

Когда Сирана не смогла убедить Аларета присоединится, она заперла его. Только благодаря Рейку, Аларет остался в живых. Однако, противники королевы решили использовать Аларета как потенциального короля. Они освободили его из заключения прямо во время резни у Цитадели. После того, как открылась истинная сущность королевы, Аларет и его новые друзья решили действовать. И во что бы то не стало отстоять Граад.

**Главные черты:**

1. Гедонист.
2. Желает признания своей семье и стране.

**Главная слабость:**

Желание вернутся к обычной жизни.

**Линия развития:**

Аларет принимает роль воина, так как того требует ситуация.

**Внешность:**