Тема – героизм/самопожертвование/взаимовыручка/роль человека в обществе.

1. Герой пытается сделать мир лучше. Его борьба вдохновляет других, и уже несколько людей вместе могут изменить мир еще сильнее – в финале герою на помощь приходят те, кого он вдохновил.
2. Благородный поступок героя, сделанный ранее, помогает герою победить.

План сюжета

После смерти сестры, Мордеус надел маску смирения. Он упорно работал чтобы в итоге стать магистром одного из самых могущественных рыцарских орденов в Эрендоре.

Затем злодей порождает культ, который поклоняется магии Высших. Благодаря старанию злодея и его сторонников, культ разрастается. В момент, когда культ становится слишком большим, король начинает активную борьбу против него. Злодей становится одним из самых активных борцов с культом, в тайне делая его сильнее.

Поворотный моментом для Высшего Культа, становиться Макдельская резня. До инквизиторов доходит информация, что в небольшом Эрендорском городе Макдель, находится группа культистов. Эту информацию им подкидывает сам Мордеус. Рыцари прибывают в город и начинают допрашивать местных. Население начинает злиться на рыцарей, так как никаких подозреваемых нет. Напряжение растет. Один из рыцарей превышает полномочия, и пытается казнить девушку, за нее заступаются жители, и это заканчивается смертью рыцаря.

Инквизиция, в ответ на это проводит в городе зачистку. Арестовывает около 200 людей, а еще 100 человек, жестоко казнили прямо в городе. Такое событие было негативно принято многими людьми в Империи, что очень увеличило силу Культа. Отклонение королем, жалобу жителей Макдель, Мордеус использует как повод для восстания.

Мордеуса призывают в Граад. Там он разрабатывает свой план. В конечном счете он просит столицу о военной помощи, для уничтожения больших сил культа.

Король призывает несколько своих лучших рыцарских орденов, для удара по цитадели культа в Грааде. Такой целью становиться Цитадель чародеев Граада.

Герой и злодей участвуют в этом походе. Некоторые из орденов оказываются союзниками злодея, и подло уничтожают другие ордена. Огромная часть королевского войска оказывается разбита. Герой единственный кто избежал смерти, и знает о планах злодея. Тем временем по всему королевству происходят множество диверсий, спланированные злодеем. Граад становиться базой армии Мордеуса, откуда он начинает свой поход на столицу.

Герой собирает союзников, чтобы помочь столице выстоять. Для этого он отправляется в провинции, на которых злодей сосредоточил особое внимание.

Черновые идеи.

1. Злодею все равно на культ. Его не заботят споры о магии, и о том какой источник лучше. Однако, его заботит наплевательское отношение к нему и его товарищам. Как один из лучших воинов/военачальников, он хотел сделать свою страну лучше, быть настоящим патриотом. Однако его заслуги оказались не признанными. Вместо благодарности он получил презрение и предательство. Такую власть он защищать не хотел, поэтому присоединился к культу.
2. Злодей был выброшен свой семьей, так как родился слабым. Затаив обиду и злость, он вернулся чтобы доказать свою силу всем.
3. Злодей стремился к совершенству. Он не смог его достичь из-за одной слабости. Культ помог ему преодолеть ее чтобы он смог все-таки достичь ее.
4. Злодей – это благородный рыцарь, который разочаровался в рыцарских добродетелях. Он считает мир лицемерным, и с помощью культа пытается реализовать свою философию ведения войны.
5. Персонаж из бедного квартала. Все детство рос нищим. Благодаря талантам, он стал зарабатывать деньги, а затем построил военную карьеру. Страдает от тяготы к роскоши.
6. Персонаж совершил убийство ради сохранения мира, и предотвратил войну. За это был помещен в тюрьму/скрывается.
7. Персонаж участвовал в восстаниях. Является борцом против власти, однако не присоединяется к культу, так как считает их неправыми.
8. Злодей стал жертвой войны короля.

Идеи для ветки столицы

Идеи злодеев

1. Злодей является не самым сильным воином. Больше всего он опирается на собственную хитрость и ум.
2. Злодей могущественный и непобедимый воин.
3. Злодей великолепный воин и чародей. Также у него есть целая армия.

Сюжет

1. Город охвачен чумой. Герой понимает, что болезнь появилась для ослабления города. Теперь ему необходимо найти источник болезни и помочь городу прийти в боевую готовность.
2. Сторонник Мордеуса решает огромной волной уничтожить корабли и порт. Герою нужно его остановить.
3. Провинции охвачена серией пожаров. Огонь понемногу уничтожает всю жизнь. Одним большим взрывом, сторонники Мордеуса хотят вывести Ориен из игры.
4. Сторонники Мордеуса захватили огромное количество заложников под мощным магическим барьером, благодаря чему шантажируют правителя.

**\*\*\***

Что дано:

* Артенар в Лейканде.
* Артенар общается с Ринегаром и старостой.
* Артенар - странник.

Что нужно показать:

* Амбициозность
* Лидерство
* Рыцарство
* Цель - доказать значимость
* Слабость - желание угодить всем, как итог страх разочаровать.